

13

Para avanzar, una canción
debéis tocar y la flauta
hay que usar.

14

Gianni Rodari

Volved a tirar, pero
cada uno de vosotros
tiene que representar
un animal.

15

Gianni Rodari

Estáis perdidos en el bosque.
Decidid tres maneras de
salir de él.

16

Habéis llegado a casa de
“Tres Botones”.
¿Qué pondríais dentro? Ha de
ser algo no material, que no se
pueda tocar.

17

Gianni Rodari

Os ha costado mucho
llegar a esta casilla. Debéis
dibujar una casa como la
de “Tres Botones” para
poder continuar.

18

Un sabio, inventor de
palabras, se ha inventado la
palabra “DESPINCEL”, que sirve
para borrar los cuadros que no son
bellos. Y eso es lo que hay que
hacer: inventar tres palabras y
explicar para qué sirven.