

Desenvolvemento da competencia dixital a través da resolución de tarefas

Sesión 1

- A metodoloxía de tarefas.
- Introducción ao relato dixital.
- Metodoloxías TIC centradas no alumnado. Aplicación didáctica das etapas de elaboración dos relatos dixitais.
- Metodoloxía da clase invertida (flipped class). Creación de videotutoriais.
- Creación de grupos de traballo e deseño de propostas (relatos dixitais ou videotutoriais) para elaborar en equipo.

Sesión 2

- Aplicación de dispositivos móbiles á creación de relatos dixitais e videotutoriais.
- Guión e storyboard. Creación do guión e elaboración do storyboard con Storyboardthat.
- Traballo nas propostas de grupo.

Sesión 3

- Vídeo dixital. Produción e publicación do relato dixital mediante wevideo.
- Wevideo para dispositivos móbiles.
- Organización de videotutoriais e mediante flipasaurus.
- Traballo nas propostas de grupo.

Sesión 4

- Imaxes dixitais: Tipos de imaxes. Licencias de uso. Edición e manipulación elemental de imaxes mediante GIMP.
- Traballo nas propostas de grupo.

Sesión 5

- Son dixital. Arquivos de son. Licencias de uso. Gravación. Edición mediante Audacity.
- Traballo nas propostas de grupo.

Sesión 6

- Sesión non presencial. Traballo individual ou en pequeno grupo sobre as propostas do curso, con apoio do relator.

Sesión 7

- Cómo imos aplicar os recursos traballados no curso? Propostas de aula con relatos dixitais e videotutoriais.
- Posta en común dos relatos dixitais e video tutoriais elaborados no curso.
- Conclusións.

Relator: Antonio Yáñez Izquierdo (UDC)

Asesora: Celina Santamaría Recio cfr.coruna.tic2@edu.xunta.es

Aula de Informática I, CFR da Coruña

novembro 2015	decembro 2015	xaneiro 2016
4, 11, 18, 25	2, 9 (NON PRESENCIAL)	13
Mércores de 18 a 21 horas		

Aula virtual

<http://www.edu.xunta.es/centros/cfrcoruna/aulavirtual/course/view.php?id=349>