

// Rúbrica para corregir la actividad:

Funcionalidad	La cuenta atrás se inicia al iniciar la placa.	La cuenta atrás se inicia al recibir una señal (por ejemplo al pulsar un botón)	La cuenta atrás se inicia al recibir una señal y se detiene al finalizar.	La cuenta atrás se inicia al recibir una señal, se detiene al finalizar, y vuelve a comenzar si se envía la señal, pero solo en caso de que haya finalizado...
	1.5 Pts.	3 Pts.	4.5 Pts.	6 Pts.
Aspecto	Muestra la cuenta atrás.	Muestra la cuenta atrás avisando al llegar a cero.	Muestra la cuenta atrás avisando cuando queda poco tiempo para finalizar y cuando llega a cero.	Muestra la cuenta atrás realizando diferentes avisos para cuando quedan más de 5 segundos, menos de 5 segundos y cuando ha finalizado.
	1 Pts.	2 Pts.	3 Pts.	4 Pts.

// Rúbrica para elaborar el proyecto:

¿Puede cruzar el peatón?	En todo caso es peligroso.	Puede cruzar si los coches deciden detenerse tras ser avisados.	Puede cruzar seguro pues los coches son obligados a detenerse.
	0 Pts.	1.5 Pts.	3 Pts.
¿Los conductores sufren?	Se pueden parar eternamente los vehículos.	Los vehículos se detienen el tiempo adecuado antes de poder volver a circular, aunque se pueden volver a parar transcurrido poco tiempo para circular.	Tras ser detenidos el tiempo adecuado, el tiempo de circulación de vehículos es también el adecuado.
	0 Pts.	1 Pts.	2 Pts.
¿Se avisa correctamente?	El vehículo se encuentra con que tiene que detenerse de golpe.	El vehículo es avisado de que va a tener que detenerse.	Tras ser avisado el vehículo, los peatones son avisados de formas no visuales de que pueden cruzar.
	0 Pts.	1 Pts.	2 Pts.
¿Como es el flujo de funcionamiento?	Los peatones y vehículos siempre tienen el mismo tiempo para pasar, sea cual sea la situación.	Para pasar, el peatón debe indicar que quiere cruzar y entonces se detendrán los vehículos.	El peatón debe indicar que quiere cruzar y entonces los vehículos se detendrán. Puede avisar desde ambas aceras.
	1 Pts.	2 Pts.	3 Pts.