

Manual de Usuario de Creality Print 4.3

Contenidos

1. Que é Creality Print?	9
1.1 Modo FDM.....	9
1.2 Modo Laser.....	9
1.3 Modo CNC.....	9
1.4 Onde descargar Creality Print?	9
1.5 Formato de Archivo Común.....	10
1.5.1 Archivos de formato FDM.....	10
1.5.1.1 Importar archivos de formato.....	10
1.5.1.2 Exportar archivos de formato.....	10
1.5.2 Archivos de formato Láser.....	10
1.5.2.1 Importar archivos de formato.....	10
1.5.2.2 Exportar archivos de formato.....	10
1.5.3 Archivos de formato CNC	11
1.5.3.1 Importar archivos de formato.....	11
1.5.3.2 Exportar archivos de formato.....	11
2. Instalar Creality Print.....	11
3. Imprimiendo por capas.....	15
3.1 Fragmentando FDM	18
3.1.1 Importar Modelos 3D	18
3.1.2 Fragmentar Modelo.....	23
3.1.2.1 Seleccionar Impresora.....	23
3.1.2.2 Seleccionar material	24

3.1.2.3	Seleccionar Configuración	24
3.1.2.4	Empezar a Fragmentación.....	25
3.1.3	Previsualización da Fragmentación	26
3.1.3.1	Informe de vista previa de G-code.....	26
3.1.3.2	Configuración do modo de vista previa	27
3.1.3.3	Modo de Visualización.....	27
3.1.3.4	Comenzar a Previsualización.....	28
3.1.3.5	Cambiando entre páxinas de preparación, vista previa e dispositivos....	29
3.1.4	Imprindo G-code/Exportando/Descargando.....	30
3.1.4.1	Imprimindo LAN.....	30
3.1.4.2	Exportar a local	31
3.1.4.3	Subir G-code a Creality Cloud	32
3.2	Fragmentación laser.....	34
3.2.1	Importar Obxectos	34
3.2.2	Editar Obxectos	35
3.2.3	Configurar Parámetros e Gardar	35
3.2.4	Fragmentación Láser.....	37
3.2.5	Save G-code files	38
3.3	Fragmentación CNC.....	38
3.3.1	Importar Obxectos	39
3.3.2	Editar Obxectos	39
3.3.3	Configurar Parámetros e Gardar	40
3.3.4	Generar Archivos G-code.....	40
3.3.5	Gardar Archivos G-code	41
4.	Funcionalidade de Fragmentación FDM.....	42
4.1	Barra de Menú.....	42
4.1.1	Archivo.....	43

4.1.1.1 Abrir Ficheiro.....	43
4.1.1.2 Abrir Proxecto.....	43
4.1.1.3 Arquivos recentes.....	43
4.1.1.4 Proxectos abertos recentemente.....	43
4.1.1.5 Gardar STL	44
4.1.1.6 Gardar Como Proxecto	44
4.1.1.7 Cerrar.....	44
4.1.2 Editar.....	44
4.1.2.1 Desfacer.....	44
4.1.2.2 Refacer.....	45
4.1.2.3 Copiar.....	45
4.1.2.4 Pegar.....	45
4.1.2.5 Borrar.....	45
4.1.2.6 Borrar todo.....	45
4.1.2.7 Clonar o Modelo.....	45
4.1.2.8 Dividir o Modelo.....	45
4.1.2.9 Unir o Modelo.....	45
4.1.2.10 Combinar las ocalizacións dos modelos	45
4.1.2.11 Seleccionar Todos os Modelos.....	45
4.1.2.12 Resetear Todos os Modelos.....	46
4.1.3 Vista.....	46
4.1.3.1 Amosar Modo de Liña	46
4.1.3.2 Amosar Modo Cara.....	46
4.1.3.3 Amosar Modo Cara e Liña.....	46
4.1.3.4 Vista Frontal.....	46
4.1.3.5 Vista Trasera.....	46
4.1.3.6 Vista Esquerda.....	47

4.1.3.7 Vista Trasera.....	47
4.1.3.8 Vista superior.....	47
4.1.3.9 Vista inferior.	47
4.1.3.10 Vista en Perspectiva.....	47
4.1.3.11 Vista Ortográfica.....	47
4.1.4 Herramienta.....	47
4.1.4.1 Idioma.....	48
4.1.4.2 TCambio da Cor de Tema.....	48
4.1.4.3 Reparación de Modelos.....	49
4.1.4.4 Xestionar impresora.....	49
4.1.4.5 Xestionar material	51
4.1.4.6 Vista de rexistro.....	54
4.1.5 Biblioteca de Modelos.....	54
4.1.6 Axuda.....	55
4.1.6.1 Sobre Nós	55
4.1.6.2 Actualización.....	56
4.1.7.3 Usar Curso.....	57
4.1.7.4 Opinións de Usuario.....	57
4.2 Inicio de Sesión con Creality Cloud.....	58
4.2.1 Inicio de Sesión por Móbil.....	58
4.2.2 Inicio de Sesión por Email.....	59
4.2.3 Inicio de Sesión por Código QR.....	59
4.2.4 Rexistro de Conta de Creality Cloud	60
4.2.5 Recuperar a Conta de Creality Cloud.....	60
4.2.6 Configuración de Servidor.....	61
4.3 Creality Cloud - Centro Personal.....	61
4.3.1 Información Básica.....	62

4.3.2 As Miñas Fragmentacións	62
4.3.3 Os Meus Modelos	63
4.3.4 Os Meus Dispositivos	63
4.3.5 Abandonar	64
4.4 Librería de Modelos.....	64
4.4.1 Clasificación da Librería de Modelos.....	65
4.4.2 Procura de Modelos.	66
4.4.3 Páxina de detalles do modelo.....	66
4.4.4 Descarga de Modelos.....	67
4.4.5 Xestionar descargas.....	69
4.4.6 Recollida.....	70
4.4.7 Compartir.....	71
4.5 Menu de Ficheiros.....	72
4.5.1 Recomendacións de Modelos	73
4.5.2 Abrir Ficheiros	73
4.5.3 Lista de Modelos.....	74
4.5.3.1 Engadir.....	74
4.5.3.2 Seleccionar.....	75
4.5.3.3 Amosar/Esconder.....	75
4.5.3.4 Borrar.....	75
4.6 Barra de Operacións.....	76
4.6.1 Mover.....	77
4.6.2 Escalar.....	77
4.6.3 Rotar.....	78
4.6.4 P Fondo.....	79
4.6.5 Disposición.....	80
4.6.6 Soporte.	80

4.6.6.1	Parámetro de Soporte.....	81
4.6.6.2	Soporte Automático.....	81
4.6.6.3	Soporte Personalizado.....	82
4.6.6.4	Borrado de Soporte.....	82
4.6.7	Otros	83
4.6.8	Clonado.....	83
4.6.9	Letra.....	84
4.6.10	Corte.....	85
4.6.11	Espello.....	85
4.6.12	Burato.....	86
4.6.13	Medida de Distancia.....	87
4.7	Engadido de Impresora e Xestión	87
4.7.1	Selección de Impresora.....	88
4.7.2	Engadir Impresora.....	88
4.7.3	Xestión de Impresora.....	89
4.7.3.1	Personalización de impresora.....	92
4.7.3.2	Reiniciado de Impresora	93
4.7.3.3	Borrado de Impresora.....	94
4.7.3.4	Exportar a Configuración da Impresora.....	94
4.7.3.5	Importar a Configuración da Impresora.....	95
4.8	Engadido e Xestión de Material	95
4.8.1	Selección de Material	96
4.8.2	Engadido de Material	97
4.8.3	Xestión de Material	97
4.8.3.1	Personalización de Material	98
4.8.3.2	Reiniciar o Material	98
4.8.3.3	Borrado de Material	99

4.8.3.4 Exportar a Configuración de Material.....	99
4.8.3.5 Importar a Configuración de Material.....	100
4.9 Configuración de fragmentación	100
4.9.1 Seleccionar Configuración de parámetros.....	101
4.9.2 Configuración de Creado.....	102
4.9.3 Configuración de Edición	103
4.9.4 Configuración de Borrado.....	103
4.9.5 Configuración de Exportación	104
4.9.6 Configuración de Importación	105
4.10 Importación LAN.....	105
4.10.1 Engadir Dispositivo	105
4.10.1.1 Engadido escaneado.....	106
4.10.1.2 Engadido Manual	107
4.10.2 Envío de Ficheiros	107
4.10.3 Filtrado do dispositivo.....	108
4.10.3.1 Agrupación de dispositivos.....	109
4.10.3.2 Status do Dispositivo.....	109
4.10.3.3 Tipos de dispositivos	110
4.10.4 Lista de Dispositivos.....	110
4.10.5 Detalles do Dispositivo.....	112
4.10.5.1 Información Básica do Dispositivo.....	112
4.10.5.2 Control do Dispositivo.....	113
4.10.5.3 Camara	113
4.10.5.4 Temperatura	114
4.10.5.5 Ficheiros/Historial.....	115
4.11 Atributos de Operacións	116
4.11.1 Selección de Click Esquero.....	116

4.11.2 Rotación de click dereito.....	117
4.11.3 Translación da roda central.....	117
4.11.4 Selección co rato.....	117
4.11.5 Operación co click Dereito.....	117
4.11.6 Manipulación da vista da interface.....	118
4.11.7 Manipulación da interface de arrastre.....	119

1. Que é Creality Print?

Creality Print é un software de desfragmentación FDM independentemente desenvolto por Shenzhen Creality 3D Technology Co., Ltd. O software é deseñado especificamente para a impresora Creality FDM 3D e soporta tres modos diferentes de desfragmentación (FDM/Laser/CNC).

1.1 Modo FDM

Inicie Creality Print e engada unha impresora e seleccione o modo FDM. Creality Print inclúe a biblioteca de modelos Creality Cloud integrada, que permite buscar, descargar, importar, gardar, recoller e compartir funcionalidades. Tamén permite a importación de modelos locais. Corte editando o modelo e soporte, configurando a impresora, o material e a configuración dos parámetros. O ficheiro de código-G xerado pódese gardar no teu PC, unidade flash USB ou tarxeta SD. Tamén permite a impresión e o control LAN. Ademais, ofrece a capacidade de cargar a CrealityCloud para a impresión e o control baseados na nube. Creality Print tamén admite a funcionalidade de carga de modelos en CrealityCloud. Ademais, hai varios algoritmos prácticos e funcións divertidas.

1.2 Modo Laser

Inicie o software e seleccione a impresora láser CP-01 ou Ender-3 S1. Cambie ao modo láser e importe o ficheiro do obxecto. Despois de editar o ficheiro do obxecto e axustar os parámetros de corte, pode iniciar o proceso de corte. O ficheiro de código G xerado pódese gardar nunha unidade flash USB ou nunha tarxeta SD, que logo se insire na impresora para imprimir e controlar.

1.3 Modo CNC

Inicie o software e seleccione a impresora CP-01. Cambie ao modo CNC e importe o ficheiro obxecto. Despois de editar o ficheiro de obxecto e axustar os parámetros de corte, pode iniciar o proceso de corte. O ficheiro de código G xerado pódese gardar nunha unidade flash USB ou nunha tarxeta SD, que logo se insire no dispositivo para imprimir e controlar.

1.4 Onde descargar Creality Print?

O software de corte Creality Print inclúese nunha unidade flash USB ou nunha tarxeta SD proporcionada ao azar na embalaxe da impresora. Alternativamente, pode descargar a última Creality Print desde o sitio web oficial de Creality Cloud. Ofrecemos versións para os sistemas operativos Windows, Mac e Linux.

Os software dos links de descarga son como segue:

<https://www.crealitycloud.cn/software-firmware/software?type=7> (Versión China)

1.5 Formato de Ficheiro Comúns

1.5.1 Formatos de Ficheiro FDM

1.5.1.1 Importar Formato de Ficheiros

A función de corte e impresión FDM de Creality Print admite a importación dos seguintes tipos de ficheiros:

Ficheiro de Malla (.stl, .obj, .dea, .3mf, .3ds, .wrl, .cxbn, .off, .ply)

Ficheiro de Imaxe (.bmp, .jpg, .jpeg, .png)

Ficheiro de proxecto (.cxprj)

Ficheiro G-code (.gcode)

1.5.1.2 Exportar formato de ficheiro

A función de corte e impresión FDM de Creality Print admite a exportación dos seguintes tipos de ficheiros:

Ficheiro de impresión (.gcode)

Ficheiro de proxecto (.cxprj)

1.5.2 Formato de ficheiro Laser

As impresoras que admiten actualmente a funcionalidade de corte con láser son CP-01 e Ender-3 S1 Laser.

1.5.2.1 Importar formato de ficheiro

The laser engraving feature of Creality Print supports the import of the following file types:

Ficheiro de imaxe (.jpg, .bmp, .png)

Ficheiro vector (.dxf, .svg)

1.5.2.2 Exportar formatos de ficheiros

A función de gravado con láser de Creality Print admite a exportación do seguinte tipo de ficheiro:

Ficheiro G-code (.gcode)

1.5.3 Formato de Ficheiro CNC

A impresora que admite actualmente a funcionalidade de corte CNC é CP-01.

1.5.3.1 Importar formato de ficheiro

A función de gravado CNC de Creality Print admite a importación dos seguintes tipos de ficheiros:

Ficheiro de imaxe (.jpg, .bmp, .png)

Ficheiro de vector (.dxf, .svg)

1.5.3.2 Exportar formato de ficheiro

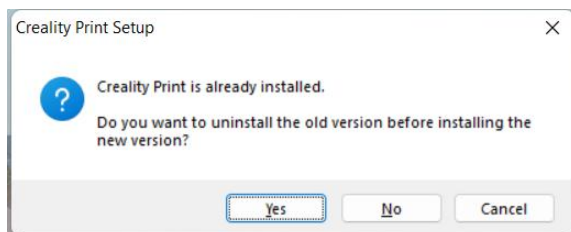
A función de gravado CNC de Creality Print admite a exportación dos seguintes tipos de ficheiros:

Ficheiro G-code(.gcode)

2. Instalar Creality Print

Abra o programa de instalación de Creality Print. Se o software non se instalou antes, pasará directamente á páxina de solicitude de instalación. Se xa está instalado, aparecerá un aviso dicindo "Creality Print xa está instalado. Queres desinstalar a versión antiga antes de instalar a nova?"

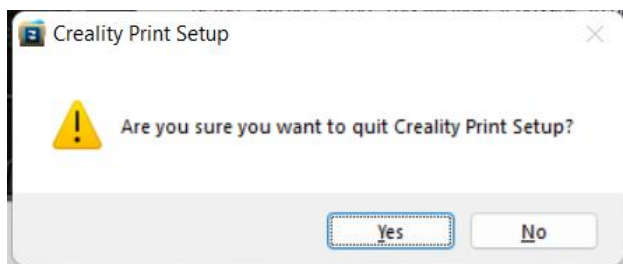
Nota: Se selecciona "Si", primeiro desinstalarase a versión antiga e, a continuación, instalarase a nova; en caso contrario, se selecciona "Non", conservarase a versión antiga e instalarase xunto a ela a nova.



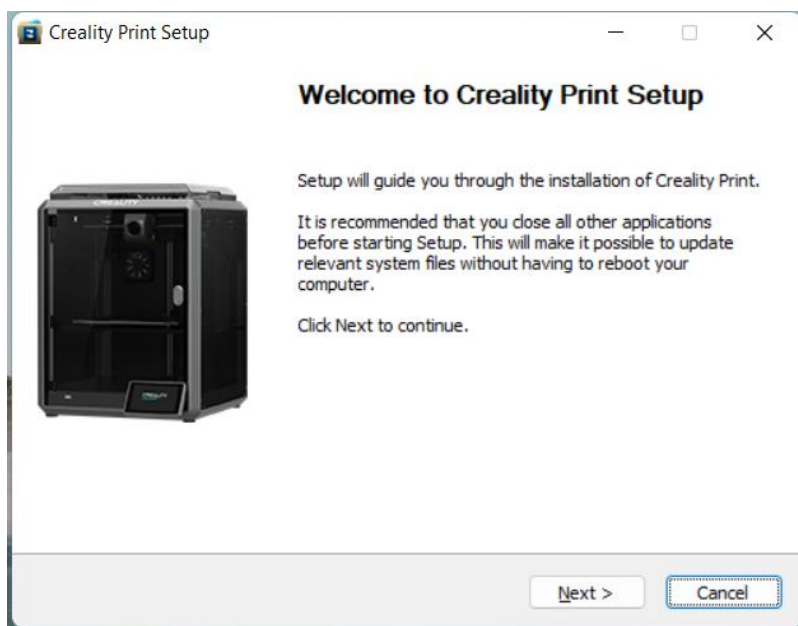
Se o software está a executarse, aparecerá un aviso que dirá "O sistema detectou que o software se está a executar. Desexa pechar o software?" Se escolle "Non", o proceso de instalación interromperase e a instalación do software sairá. Se escolle "Si", o proceso de

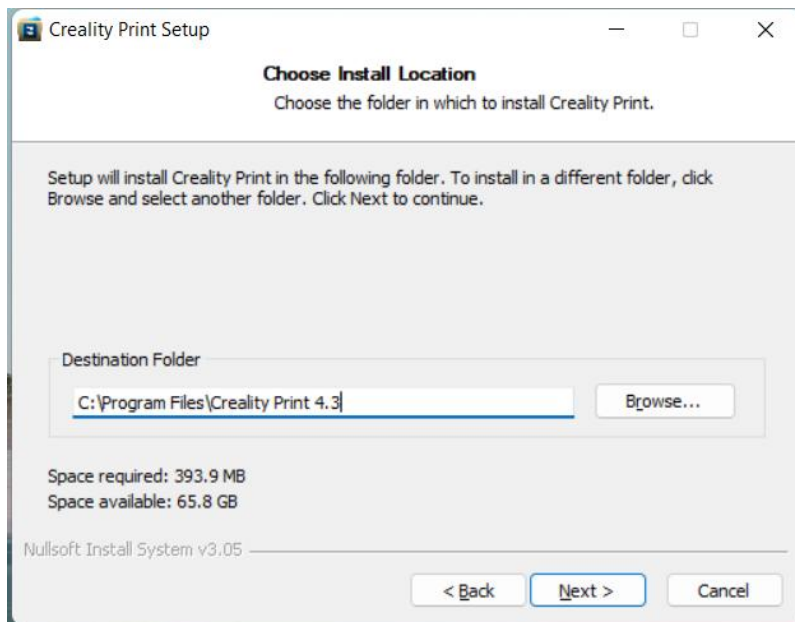
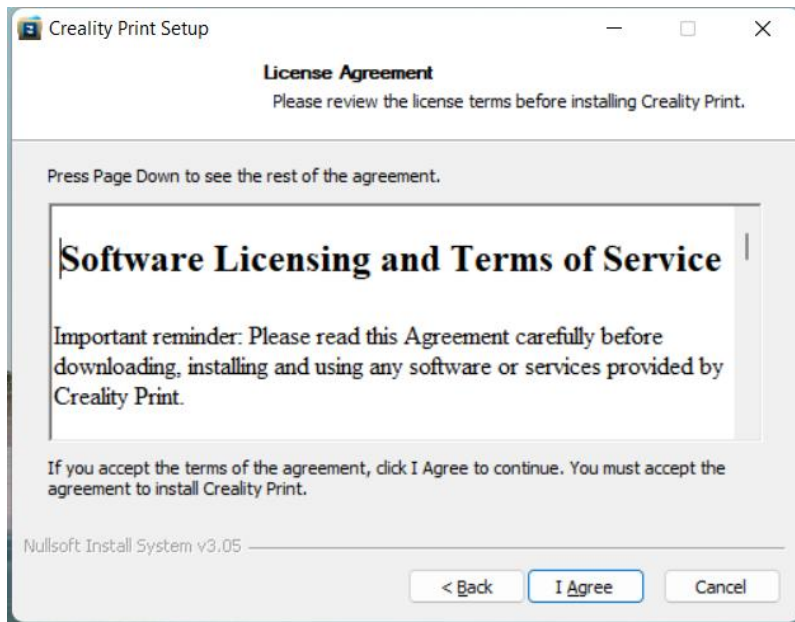
de aplicación de software pecharase e continuará a desinstalación e reinstalación do software.

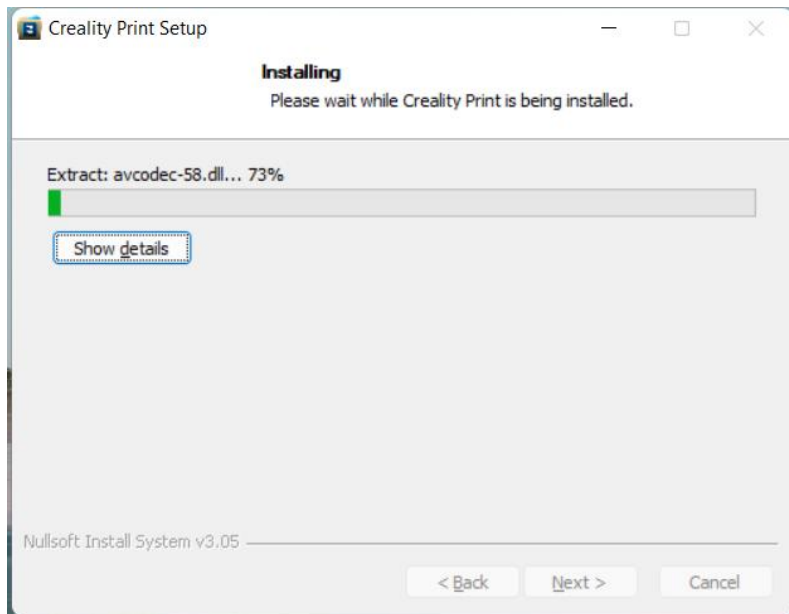
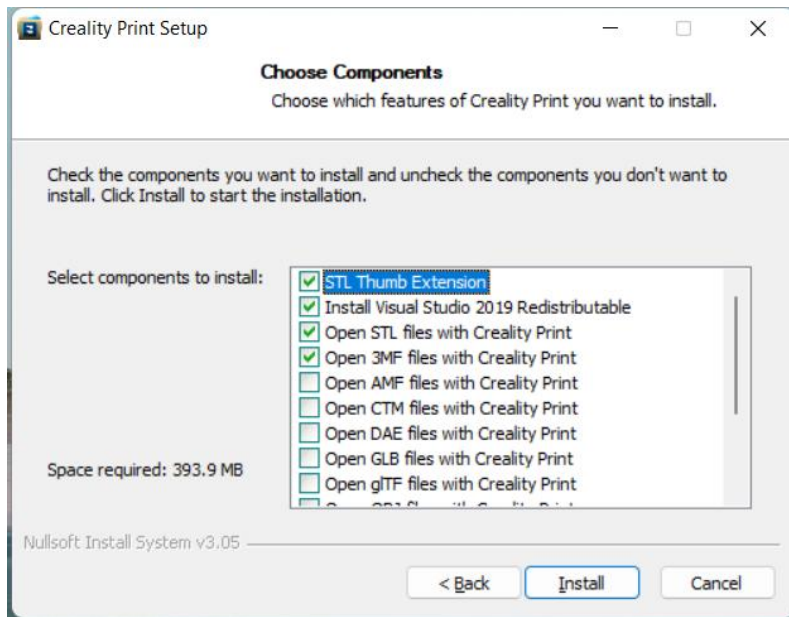
Durante a instalación, se fai clic en "Cancelar" ou na icona de pechar na esquina superior dereita para cancelar, preguntárase "Quere finalizar a instalación de Creality Print?", seleccione "Non" para continuar o proceso de instalación do software, seleccione "Si" para finalizar a instalación de Creality Print.

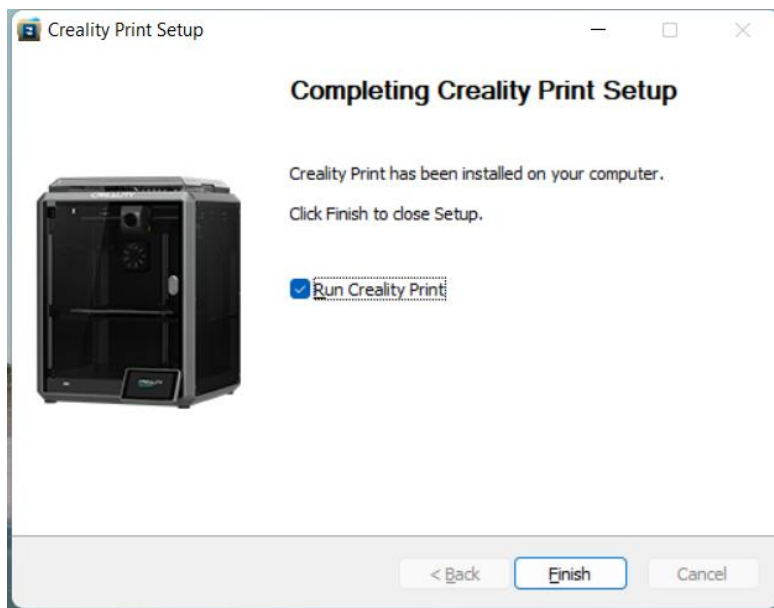


Despois de confirmar para continuar coa instalación do software, faga clic en "Seguinte" e acepte o contrato de licenza do software. Seleccione a ruta de instalación do software e continúe co seguinte paso. Fai clic en "Instalar" para iniciar o proceso de instalación. Unha vez completada a instalación, marque "Executar Creality Print" e prema en "Finalizar" para completar a instalación directa do software e executar o software instalado. Se non o marca, o software instalarase directamente sen executalo.



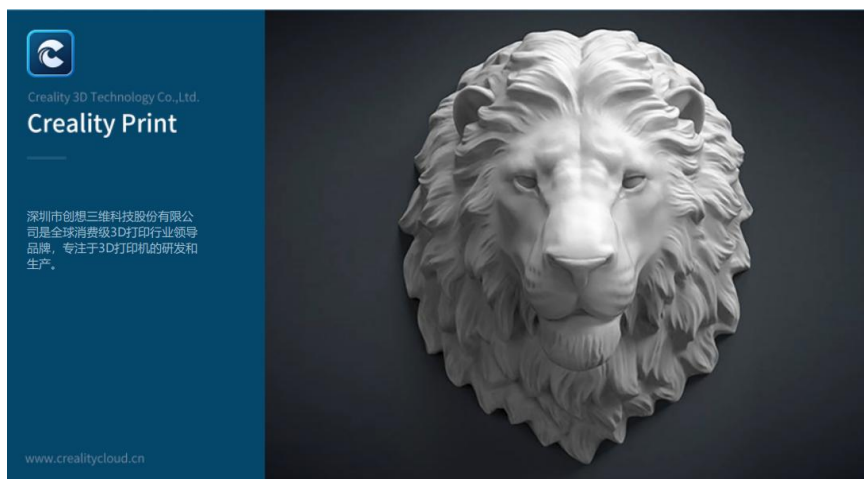






3. Impresión por cortes

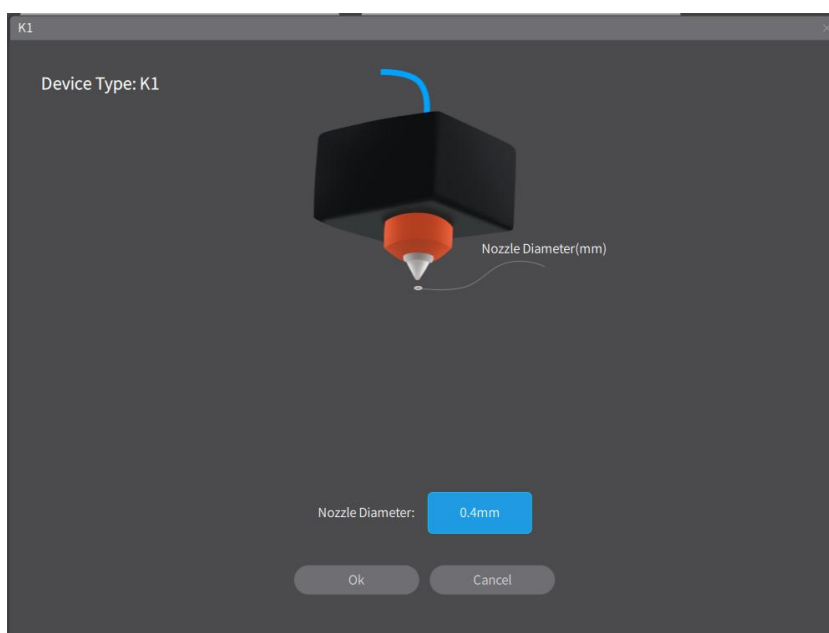
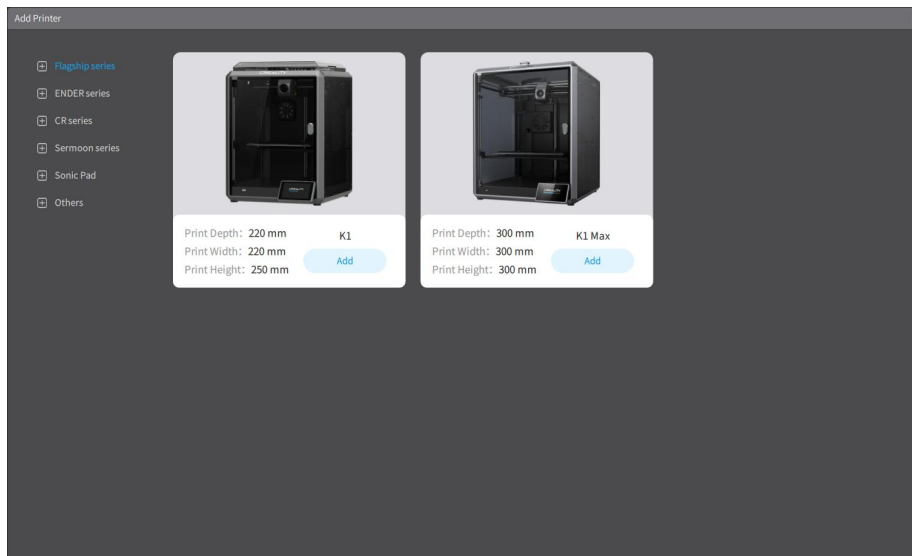
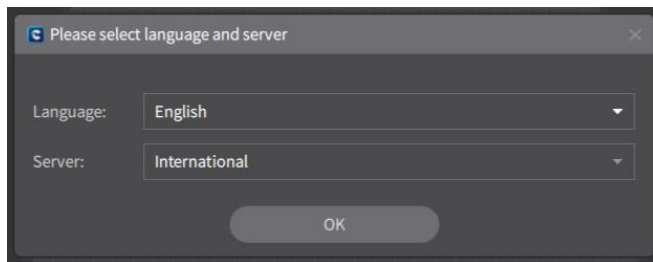
Despois de completar a instalación, selecciónase "Executar Creality Print" por defecto, ou pode executarse e abrir Creality Print facendo dobre clic na icona do escritorio.



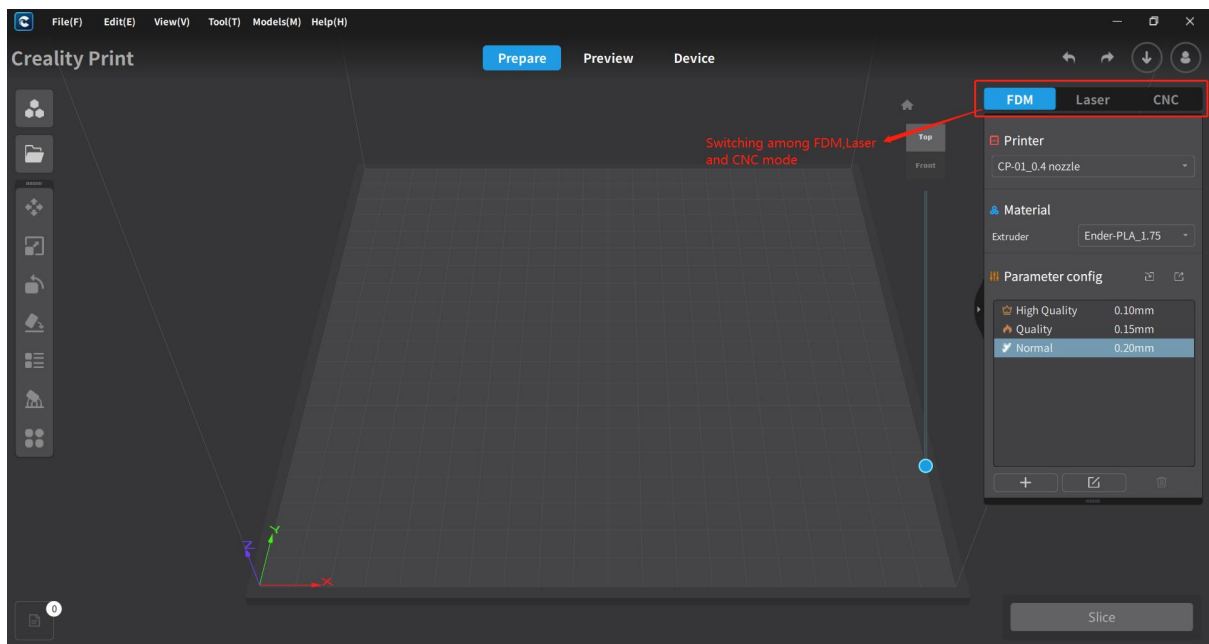
(Páxina de inicio do software)

Cando se inicie o software por primeira vez, solicitaráselle que seleccione o idioma (Inglés/ 简体中文/繁体中文), localización do servidor (China/Internacional), e seleccione ou engada impresora.

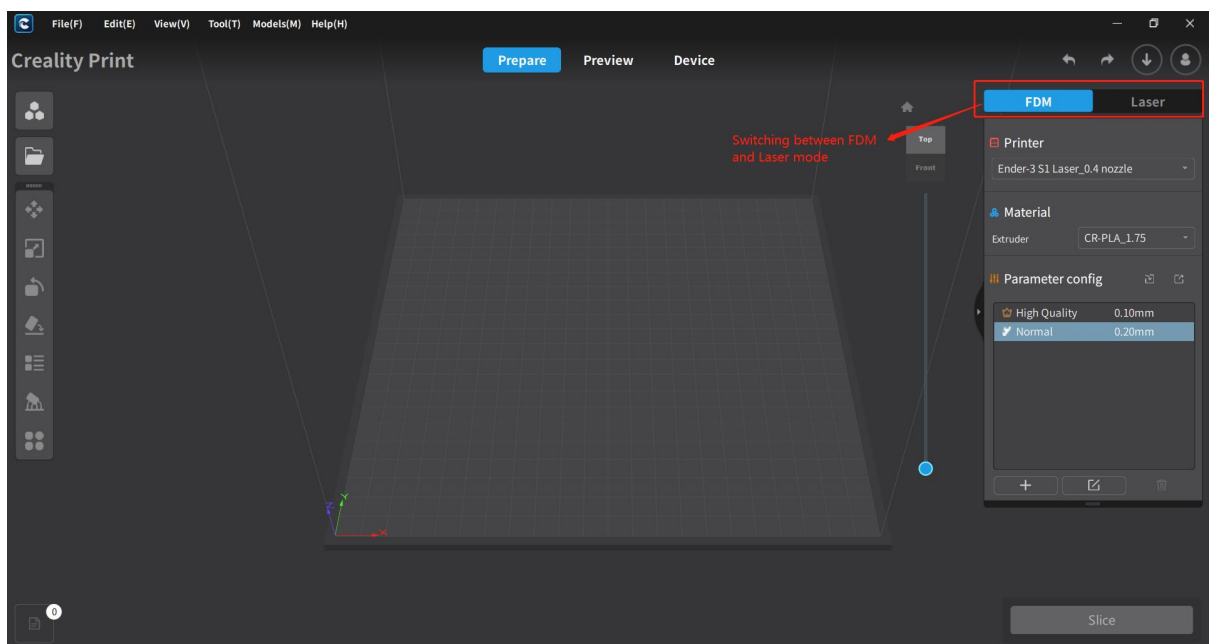
Nota: Máis idiomas se soportarán máis tarde.



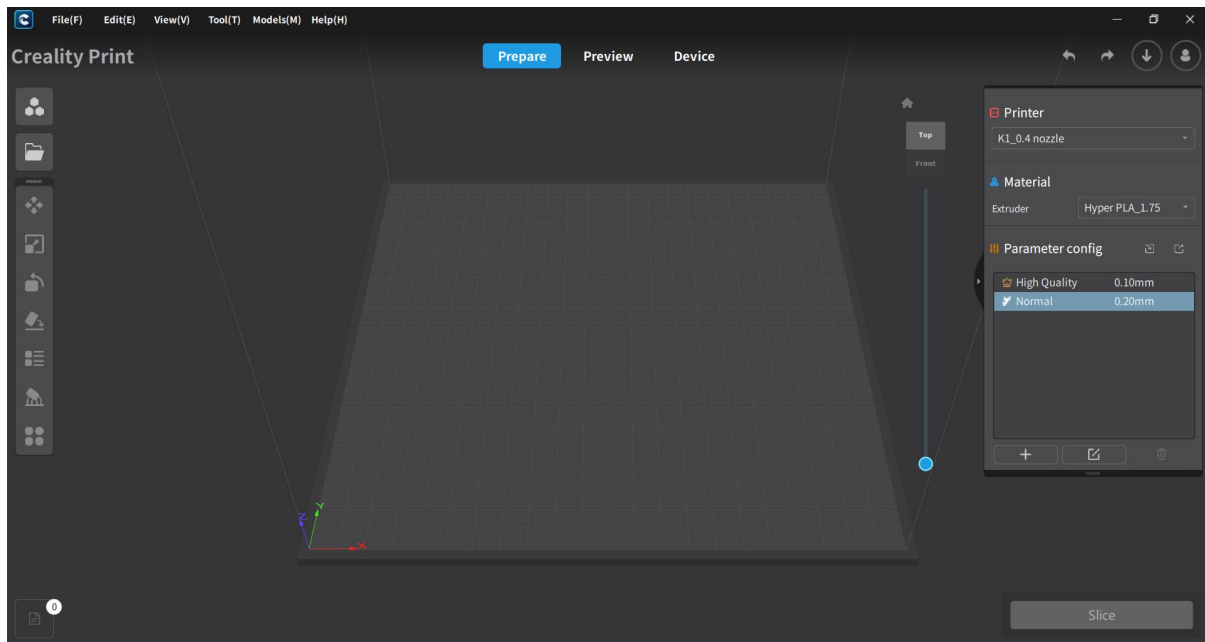
Nota: Actualmente, hai tres modos de corte (FDM/Laser/CNC) dispoñibles ao seleccionar o CP-01. Ao seleccionar o Ender-3 S1 Laser, hai dous modos de corte (FDM/Laser) dispoñibles, mentres que outras impresoras só admiten o modo FDM.



(funcionalidade FDM/Laser/CNC 3-in-1)



(funcionalidade FDM/Laser 2-in-1)



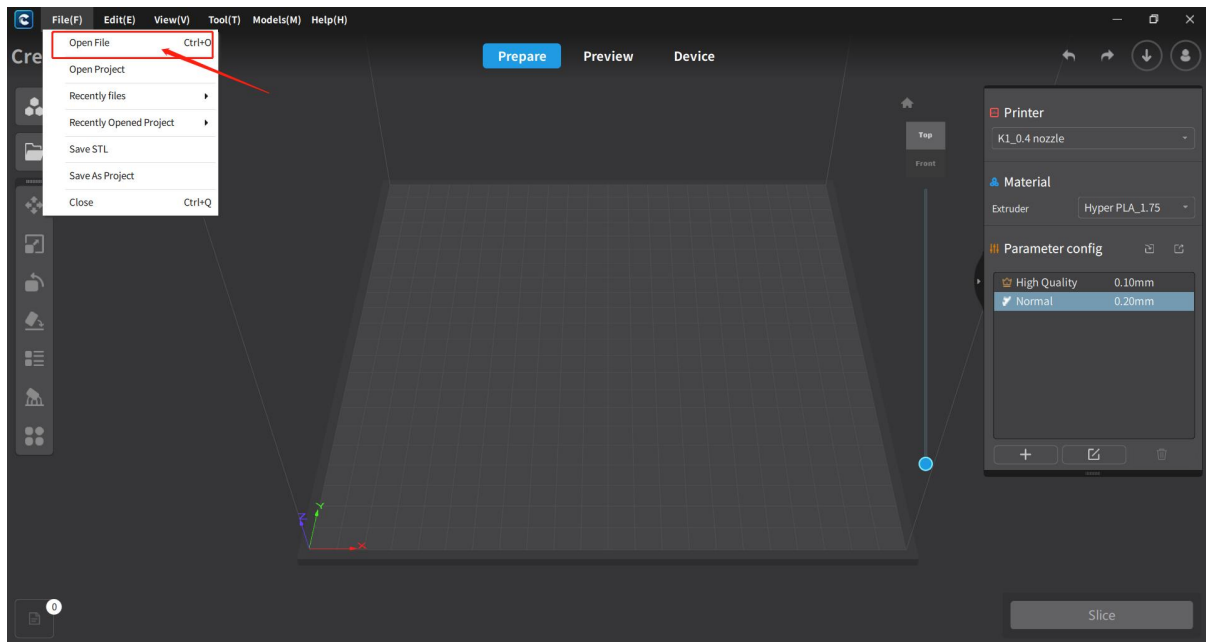
(FDM)

3.1 Fragmentando en FDM

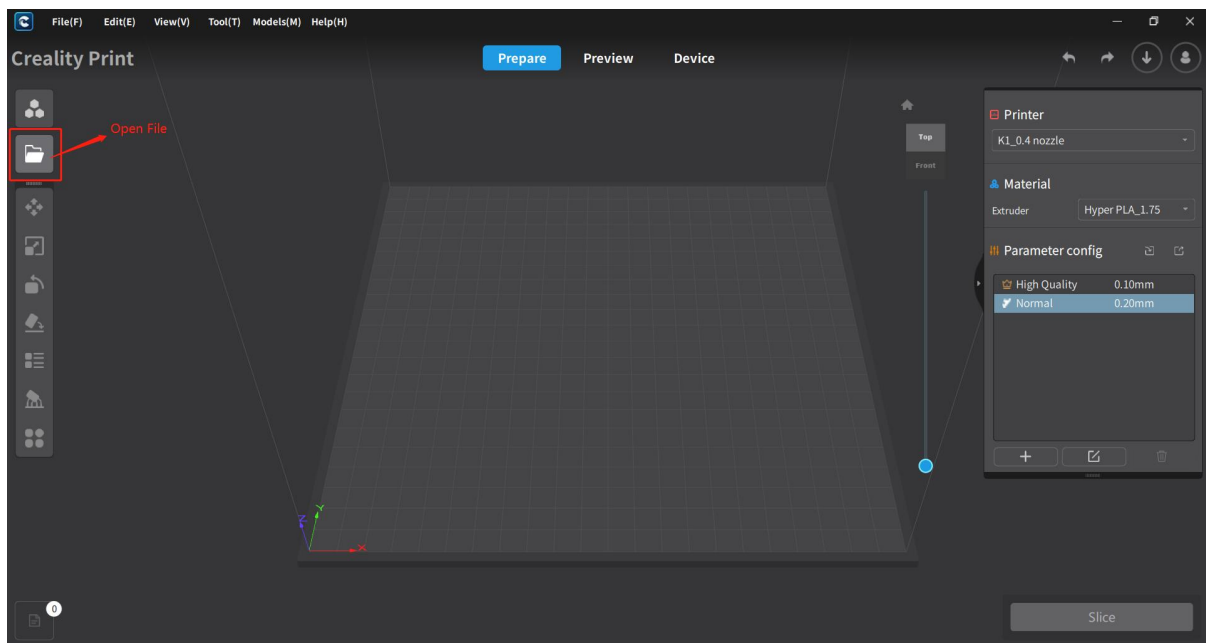
3.1.1 Importe de Modelos 3D

Despois de entrar na páxina de inicio de FDM, pode importar ficheiros de modelos ou imaxes para imprimir por cortes. O modelo pode ser un ficheiro de modelo STL/OBJ local, ou tamén pode descargar e importar os seus modelos favoritos na Biblioteca de modelos de Creality Cloud. E tamén pode importar un ficheiro de imaxe para xerar un ficheiro de modelo.

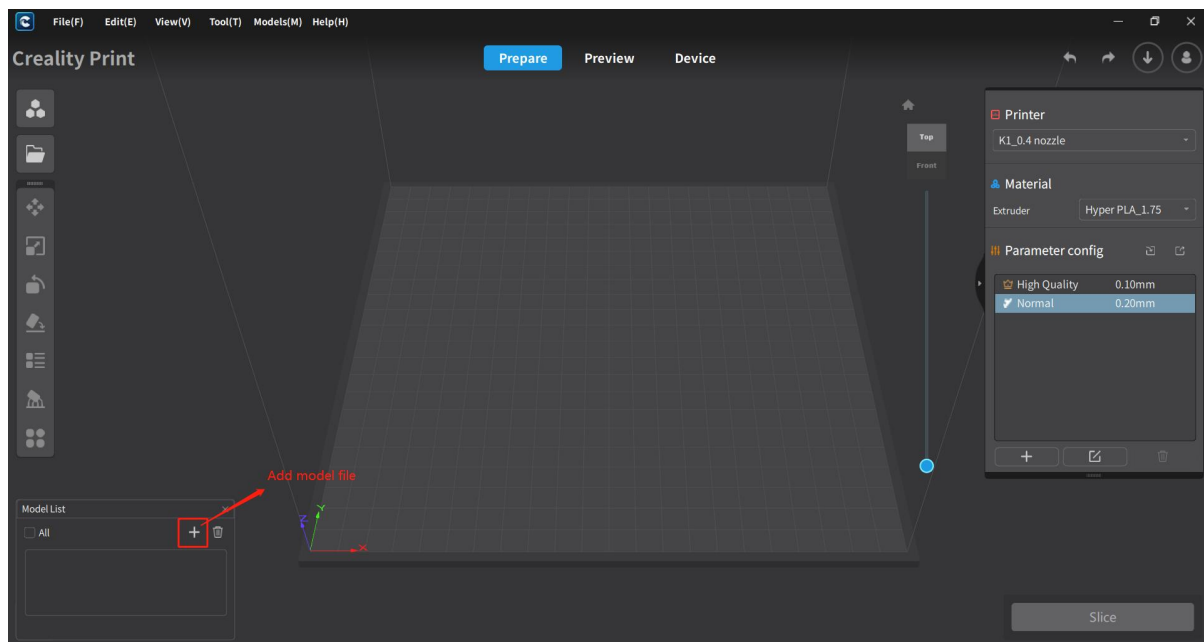
1. Na barra de menú, faga clic en "Ficheiro(F)" e despois seleccione "Abrir ficheiro". Seleccione o ficheiro de modelo que quere importar na páxina emerxente aberta e prema en "Abrir".



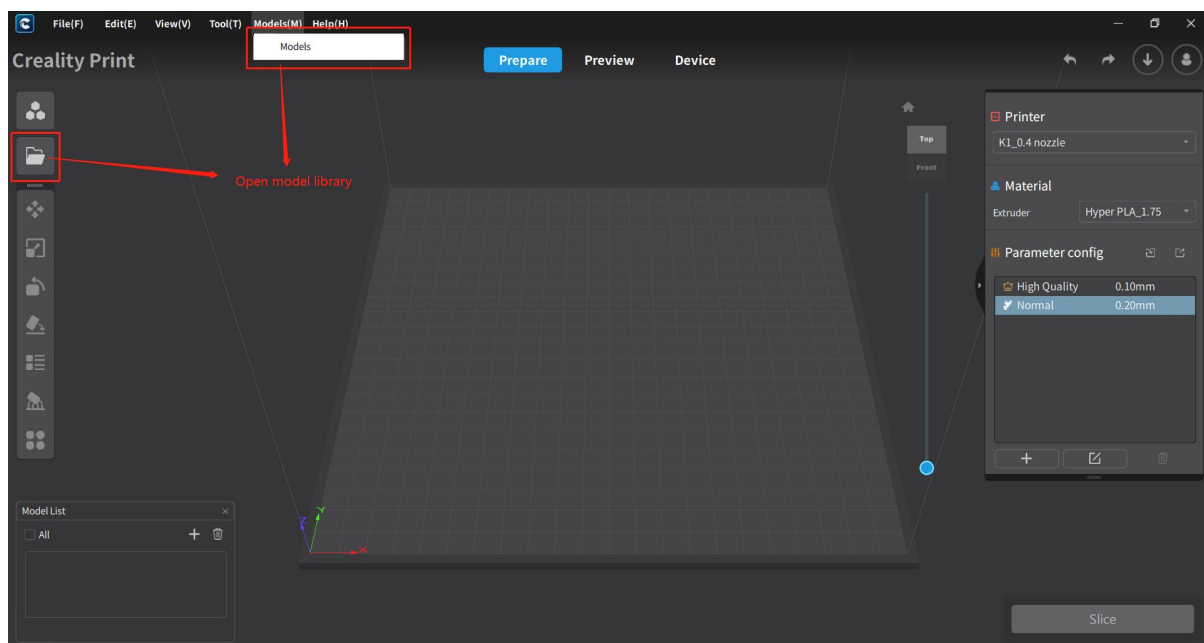
2. Na esquina superior esquerda da páxina de inicio do software, faga clic en "Ficheiro (F)" para abrir un ficheiro;

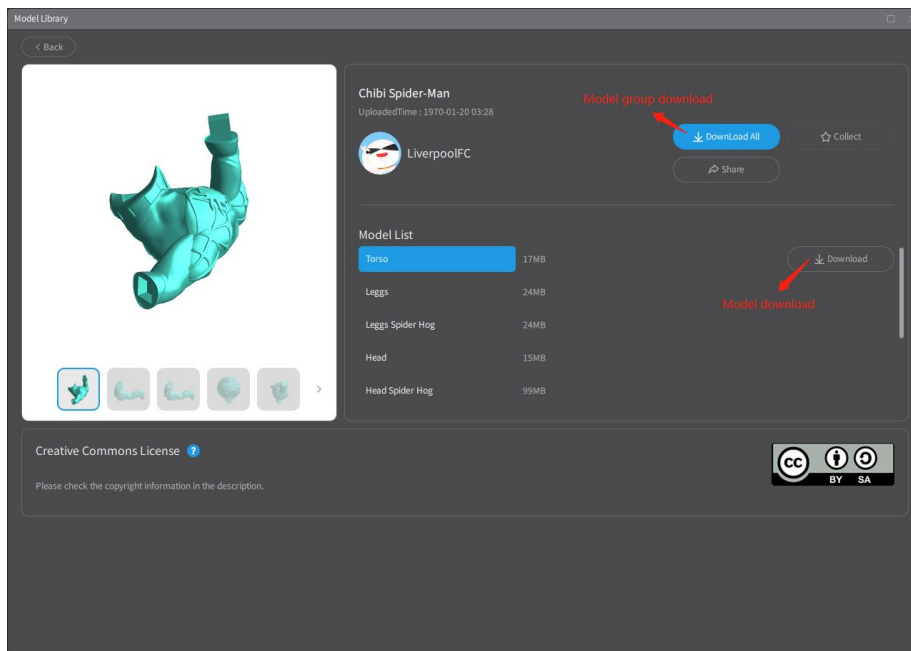
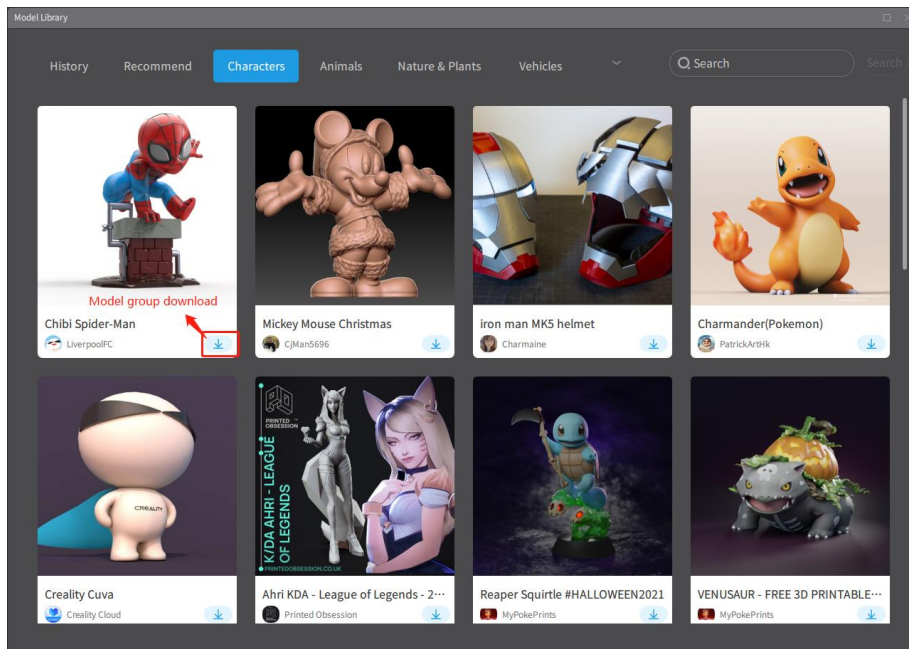


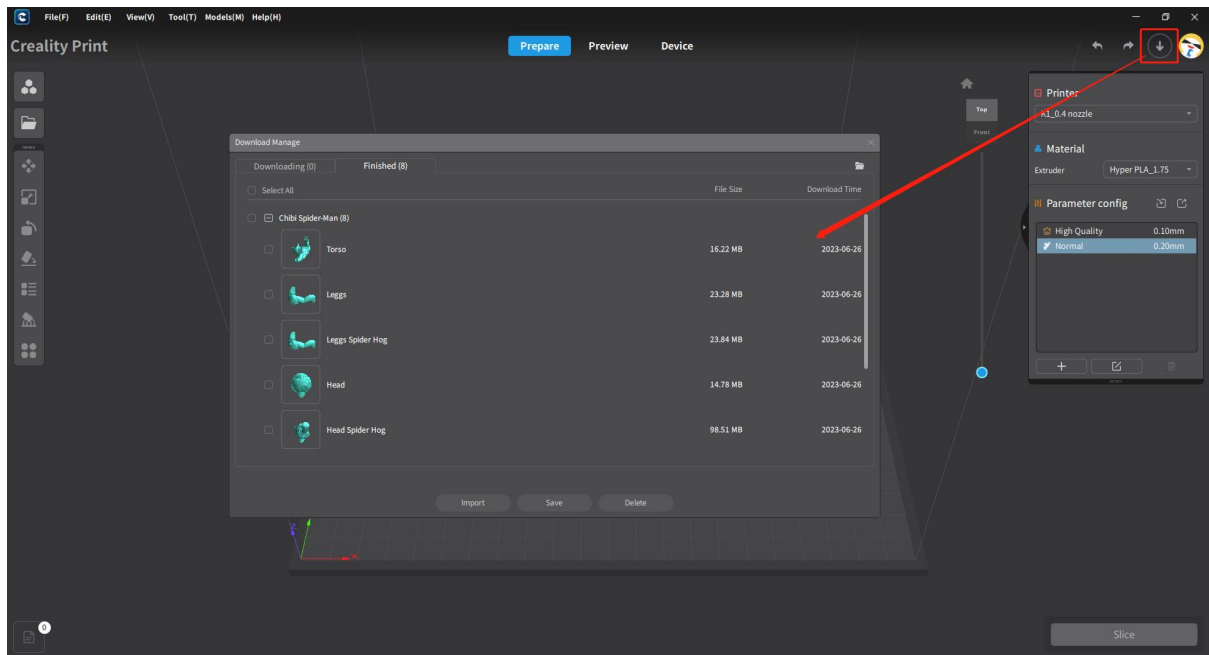
Click o botón "+" button na Lista de moelo para engadir un;



4. Abra a biblioteca de modelos integrada na barra de menú ou na páxina de inicio, seleccione o modelo para descargar e importe o modelo descargado ao software.

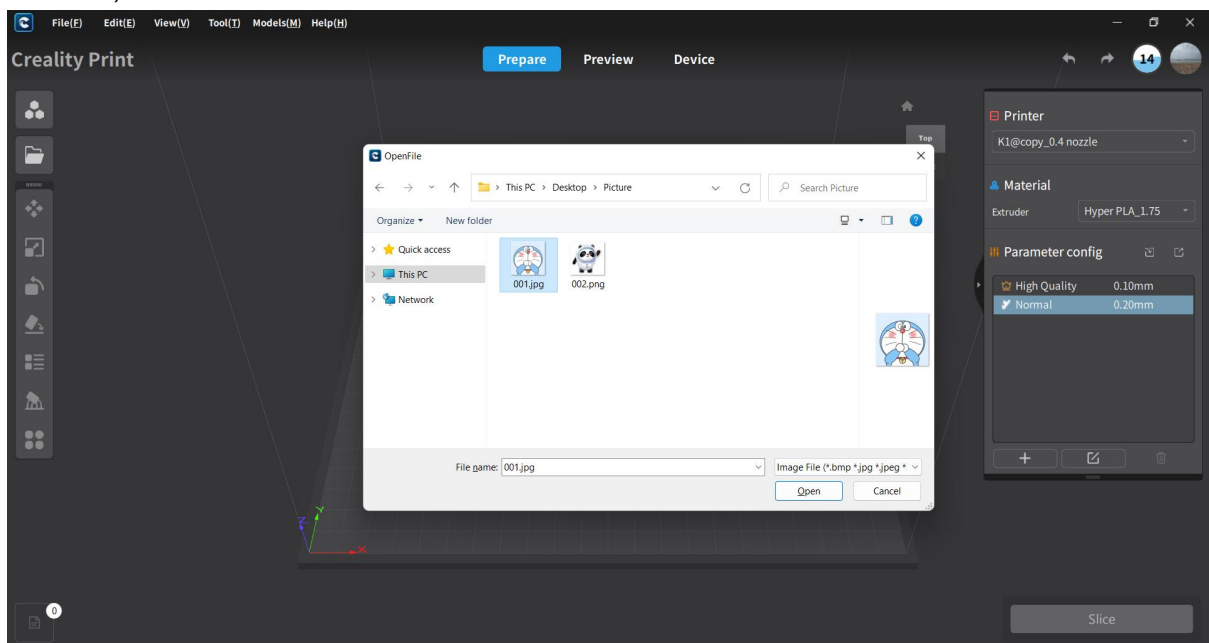


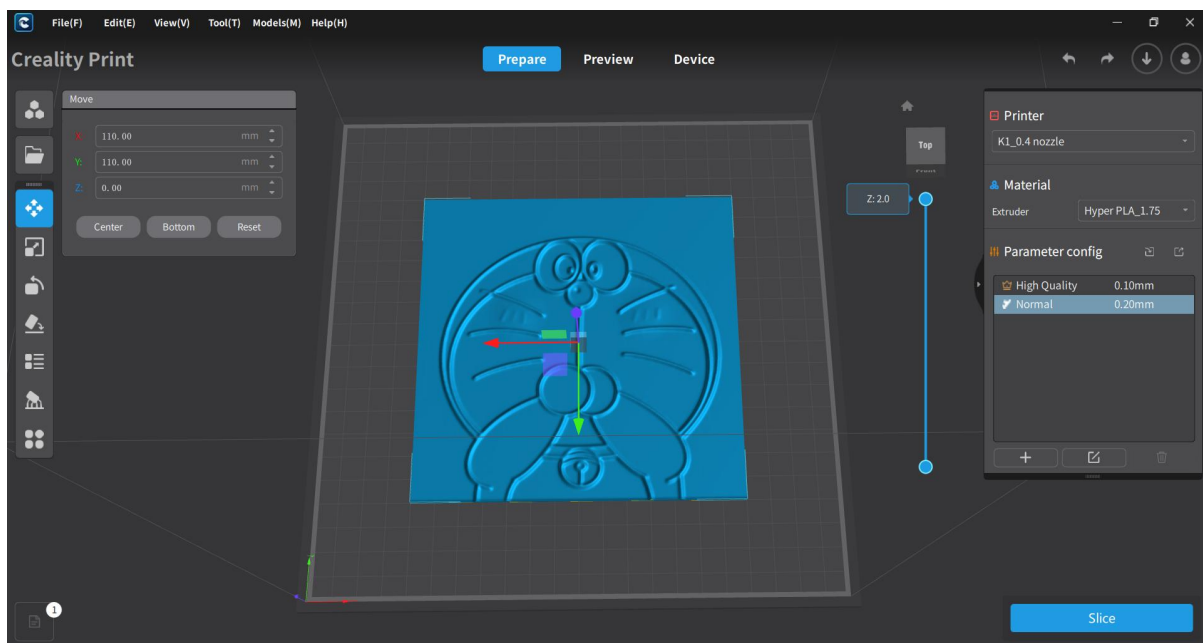
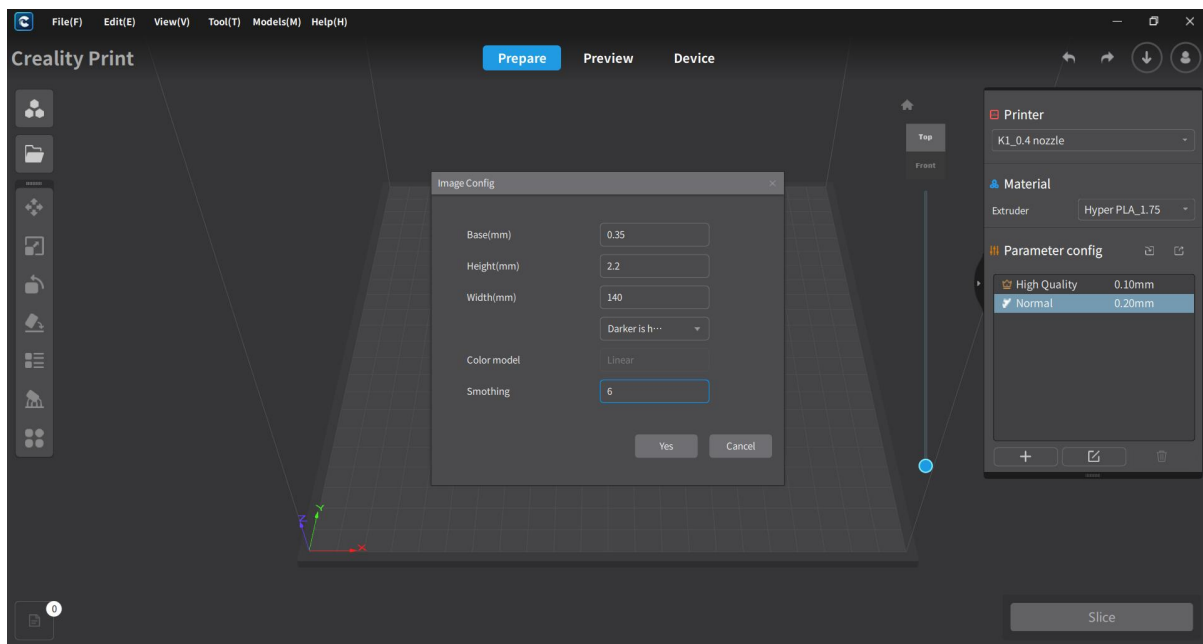




Nota: ao descargar modelos da biblioteca, debes iniciar sesión na túa conta de Creality Cloud. Despois da descarga, pode entrar directamente no Centro de xestión de descargas na páxina de inicio para importar, exportar, gardar e eliminar os modelos.

5. Fai clic en "Ficheiro (F)" na esquina superior esquerda da páxina de inicio para abrir o ficheiro. Selecciona o ficheiro de imaxe que se importará na páxina emerxente aberta, configure os parámetros de configuración da imaxe e xere o modelo;

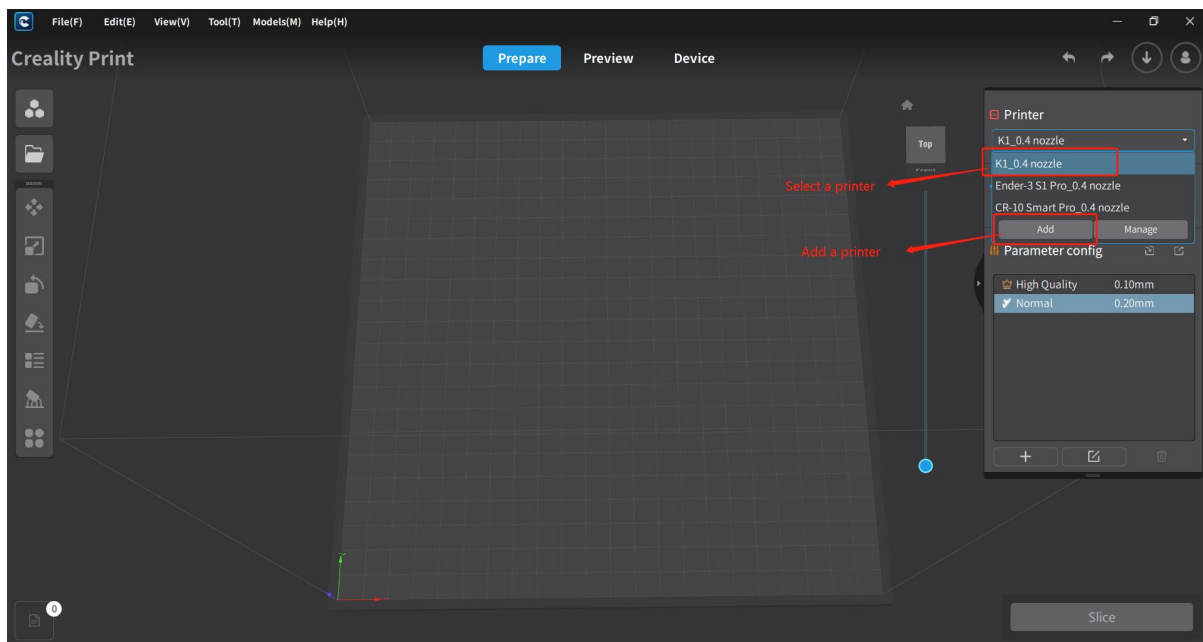




3.1.2 Modelo de Desfragmentación

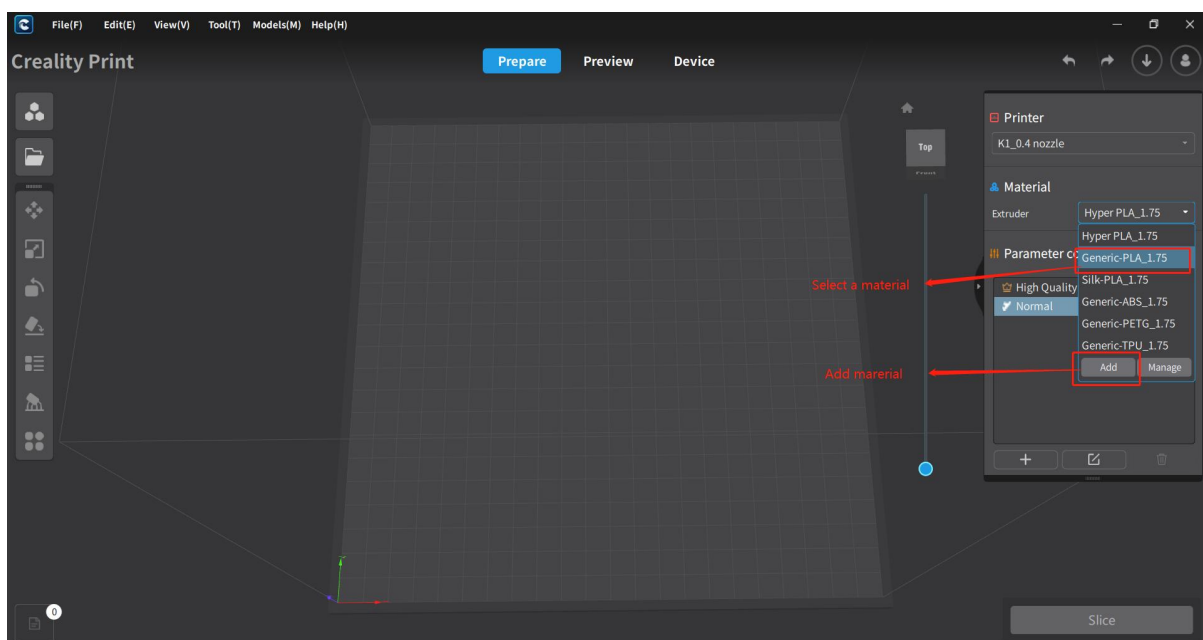
3.1.2.1 Seleccione Impresora

Selecione o modelo de impresora que quere utilizar no menú despregable da parte dereita da páxina Preparar. Se non hai ningún modelo de impresora coincidente, faga clic en "Engadir" para engadir un modelo de impresora. Tamén pode editar o modo de configuración de parámetros e personalizar a impresora mediante a xestión da impresora.



3.1.2.2 Seleccione o material

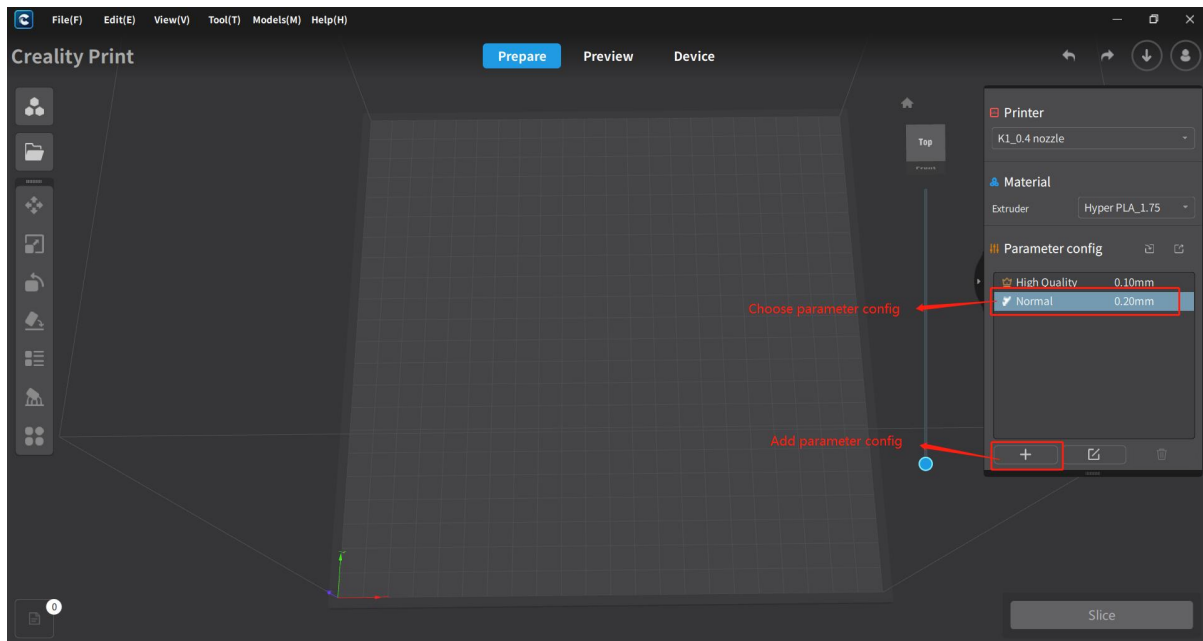
Despois de seleccionar a impresora, mostrarase o material compatible para o modelo. Escolle o material que queres utilizar no menú despregable. Se non hai material coincidente dispoñible, fai clic en "Engadir" para engadir un novo material. Tamén pode editar a configuración de parámetros e crear un material personalizado na xestión de materiais.



3.1.2.3 Seleccione Configuración

Logo de seleccionar o material, o ficheiro de configuración mostrará a configuración de parámetros predeterminada para ese material. Aquí, pode escoller unha configuración predeterminada ou crear unha nova configuración de parámetros personalizados.

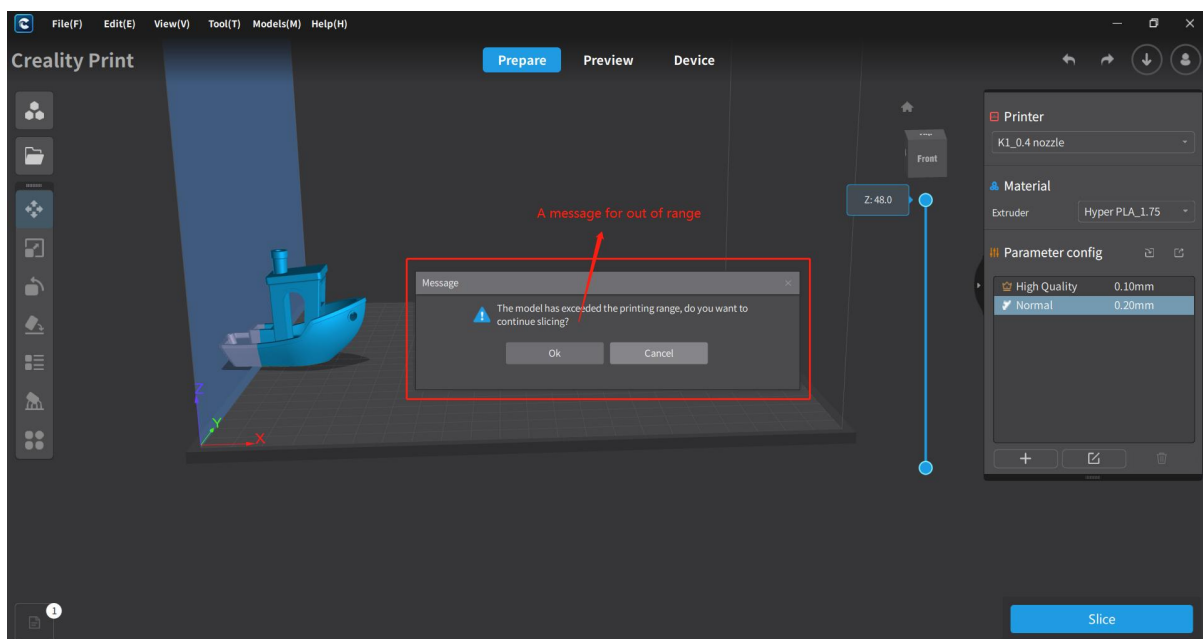
Unha vez configurada a configuración do parámetro, pode continuar coa operación de corte



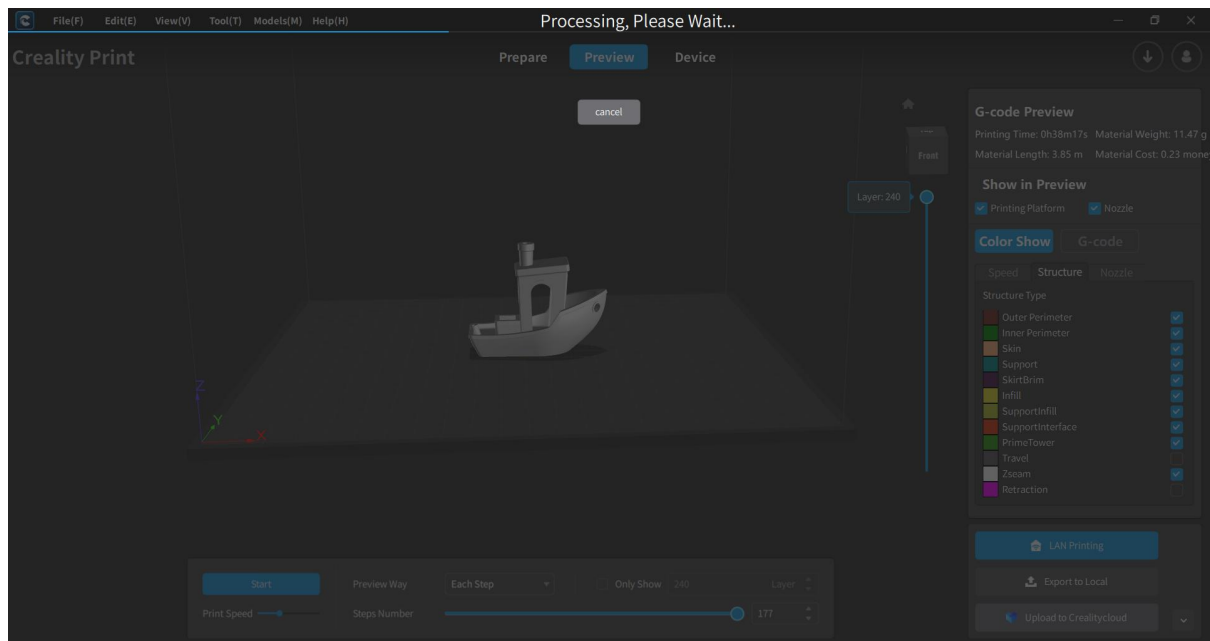
3.1.2.4 Empezar a desfragmentación

Despois de importar o modelo e seleccionar o modelo, o material e a configuración dos parámetros, pode facer clic en "Slice" na páxina do software para realizar a operación de corte. (Ten en conta que a operación de corte actual realízase en toda a plataforma de impresión, non nun só modelo).

Nota: Cando o modelo supera o límite da plataforma de impresión, aparecerá unha mensaxe "Modelo fóra de alcance. Queres continuar cortando?"



Se o modelo está dentro do rango da plataforma, a operación de corte realizarase directamente.

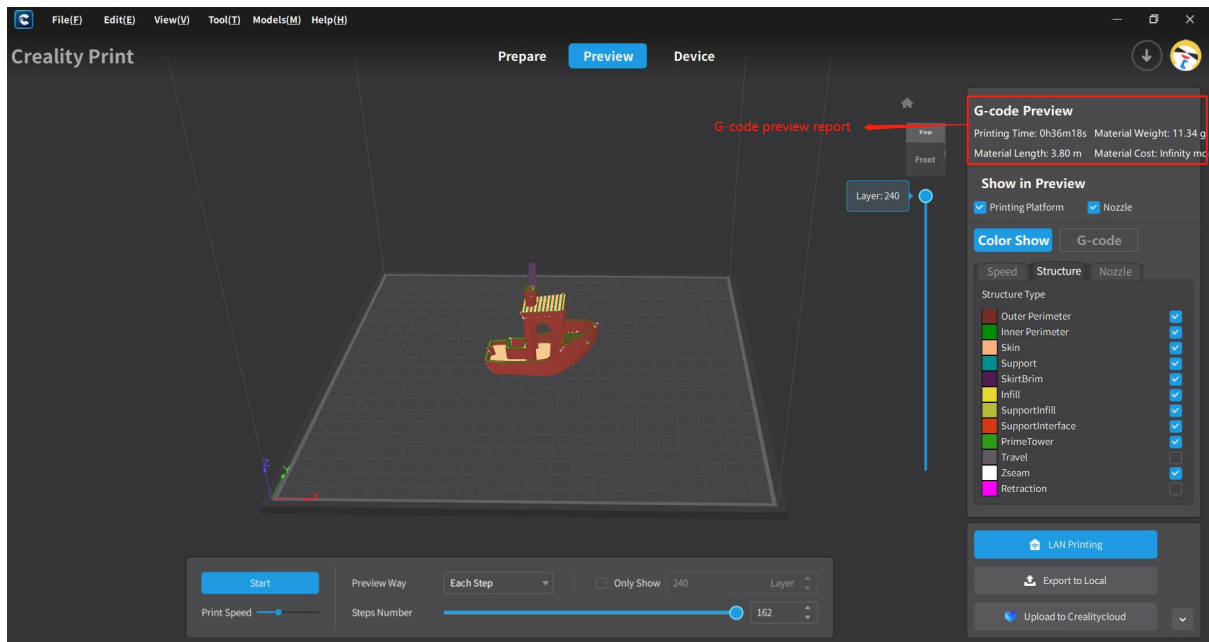


3.1.3 Previsualización da desfragmentación

Despois de completar o corte, entrarás na páxina de vista previa do código G. Na páxina de vista previa, pode ver o informe de vista previa do código G, configurar o modo de vista previa, axustar o modo de visualización, previsualizar a animación e saír da vista previa.

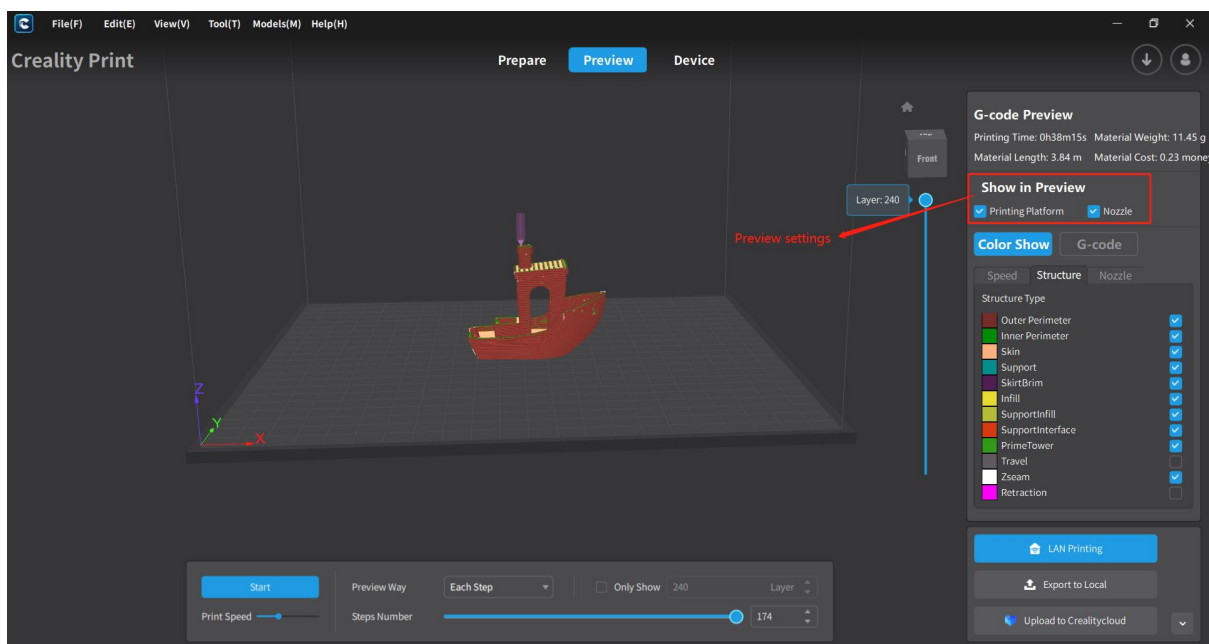
3.1.3.1 Informe de vista previa do código G

Na esquina superior esquerda da páxina de vista previa, podes ver o informe de vista previa do código G. Aquí pode consultar información como o tempo de impresión, a lonxitude do material, o peso do material, o custo do material e outros detalles.



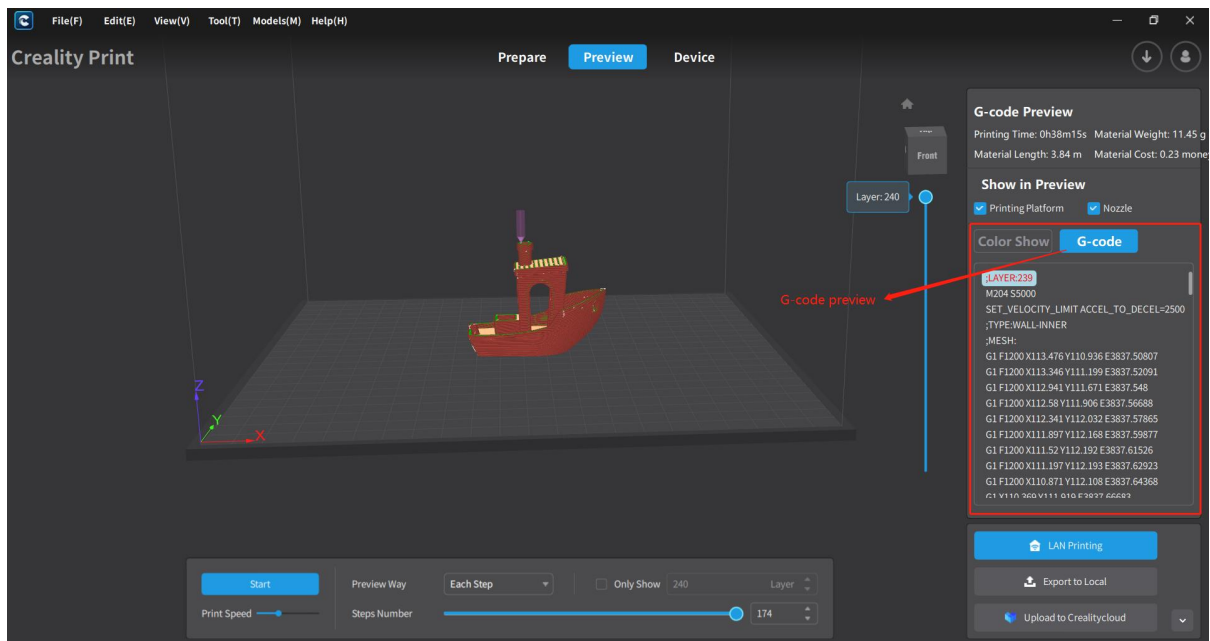
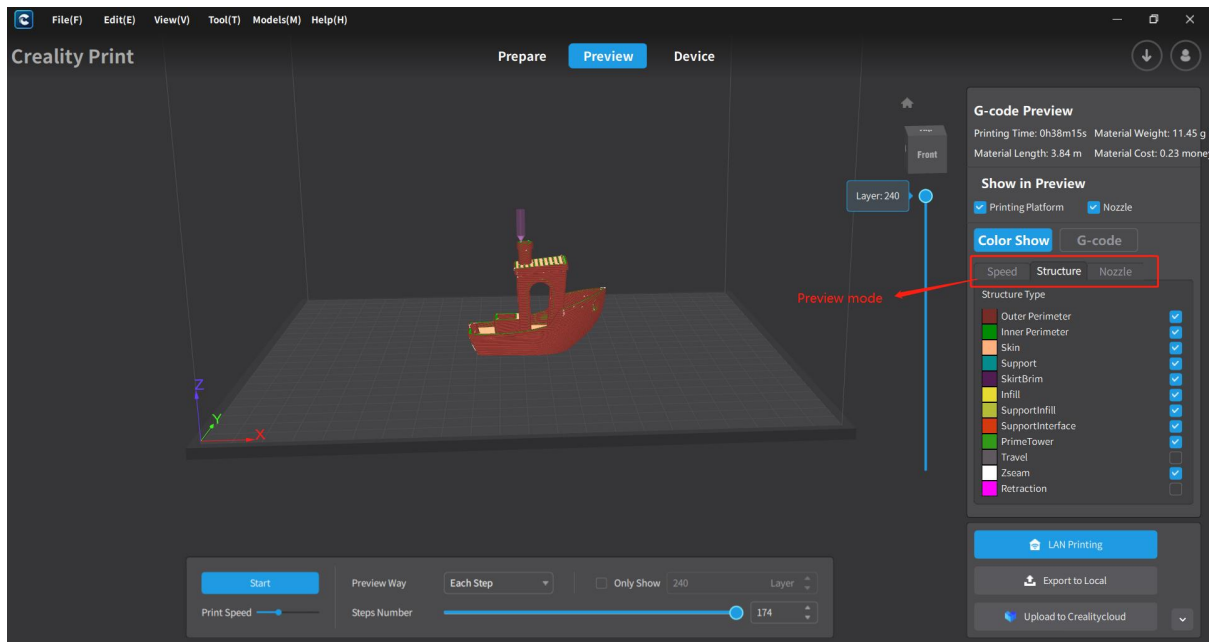
3.1.3.2 Configuración do modo de vista previa

Pode configurar o modo de vista previa na esquina superior esquerda da páxina de vista previa e ter a opción de comprobar a plataforma de impresión e a boquilla.



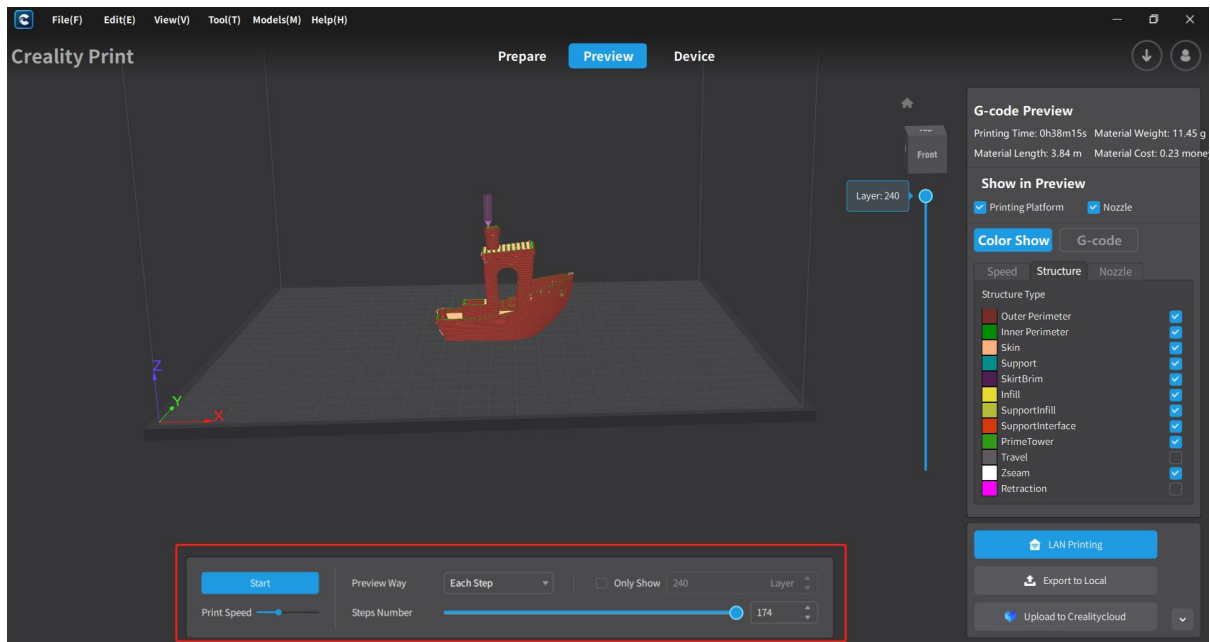
3.1.3.3 Modo de visualización

No lado esquerdo da páxina de vista previa, podes personalizar o modo de visualización. Aquí, podes escoller entre a visualización de cores e a visualización de código G. No modo de visualización en cor, pode seleccionar ademais diferentes modos para visualizar a información de velocidade, estrutura e tobera. O modo de código G ofrece unha vista da información actual do código G.



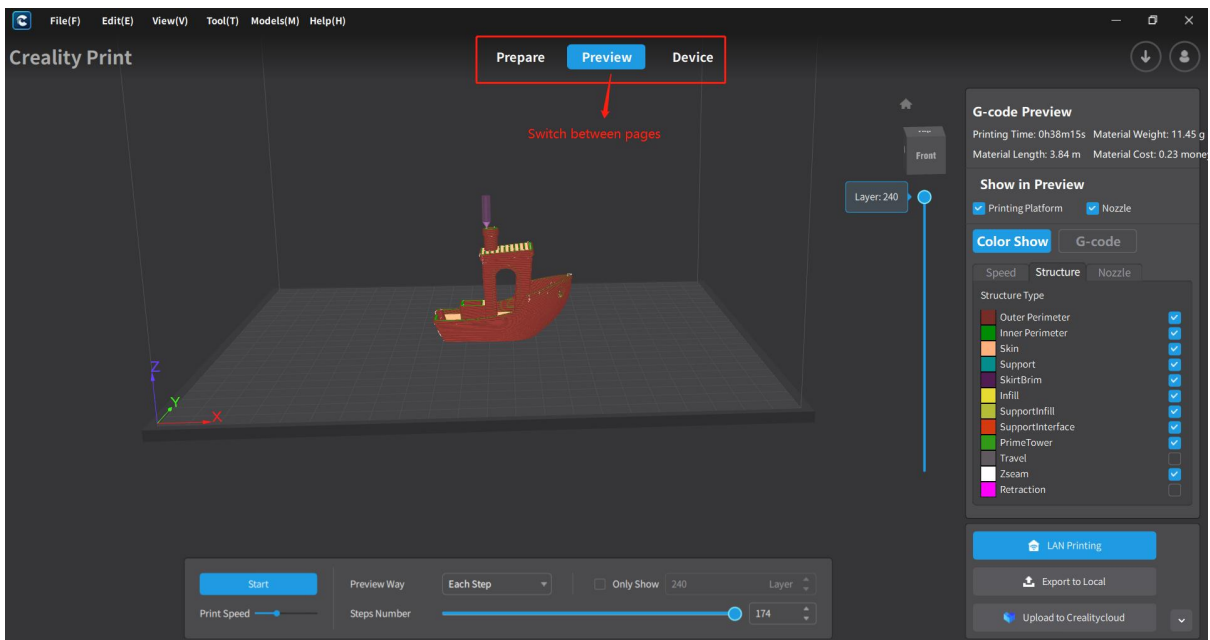
3.1.3.4 Comeza a previsualización

Na parte inferior da páxina de vista previa, pode iniciar a vista previa de impresión simulada, onde hai axustes para Velocidade de impresión, Forma de vista previa, Número de pasos, Número de capa e Mostrar só a capa X e operacións para Iniciar/Suspender.



3.1.3.5 Cambiar entre as páxinas de preparación, vista previa e dispositivo

Na parte superior da interface, hai páxinas Preparar, Vista previa e Estado do dispositivo nas que se pode facer clic para cambiar entre elas. Ao facer clic en cada pestana, pode acceder á páxina Preparar, á páxina Vista previa e á páxina Dispositivo respectivamente. (Nota: non se pode entrar na páxina de vista previa se non hai datos de corte dispoñibles no software).



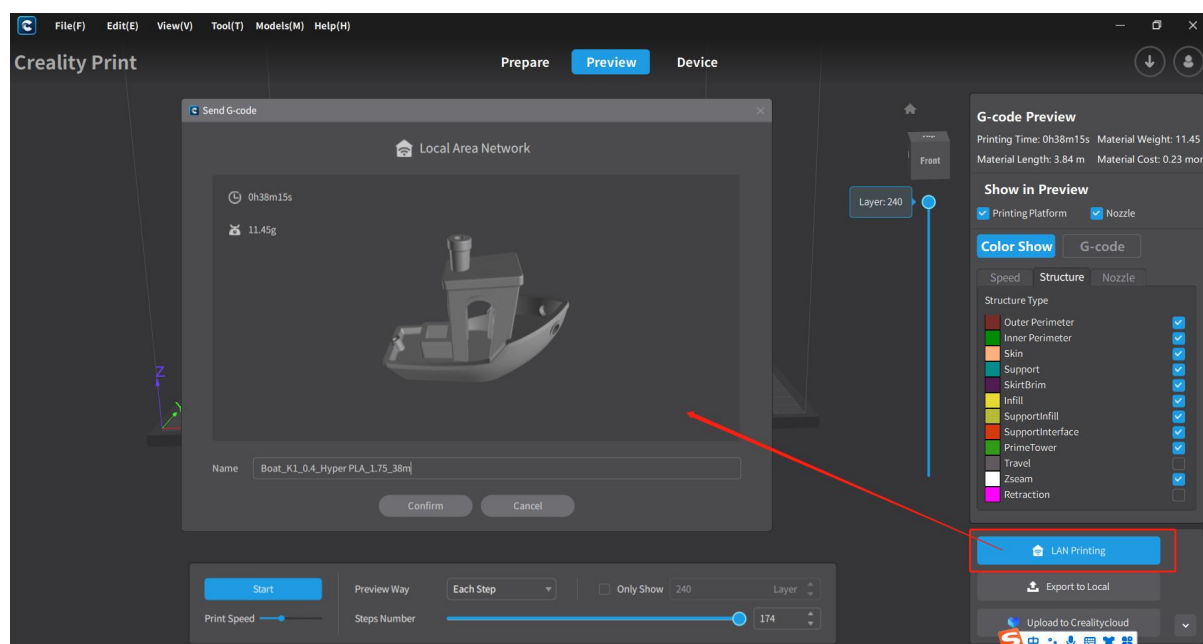
3.1.4 Impresión/Exportación/Carga de código G

Despois de facer o corte do modelo, hai tres opcións para xestionar o código G xerado: Impresión LAN, Exportar a local e Cargar a Creality Cloud.

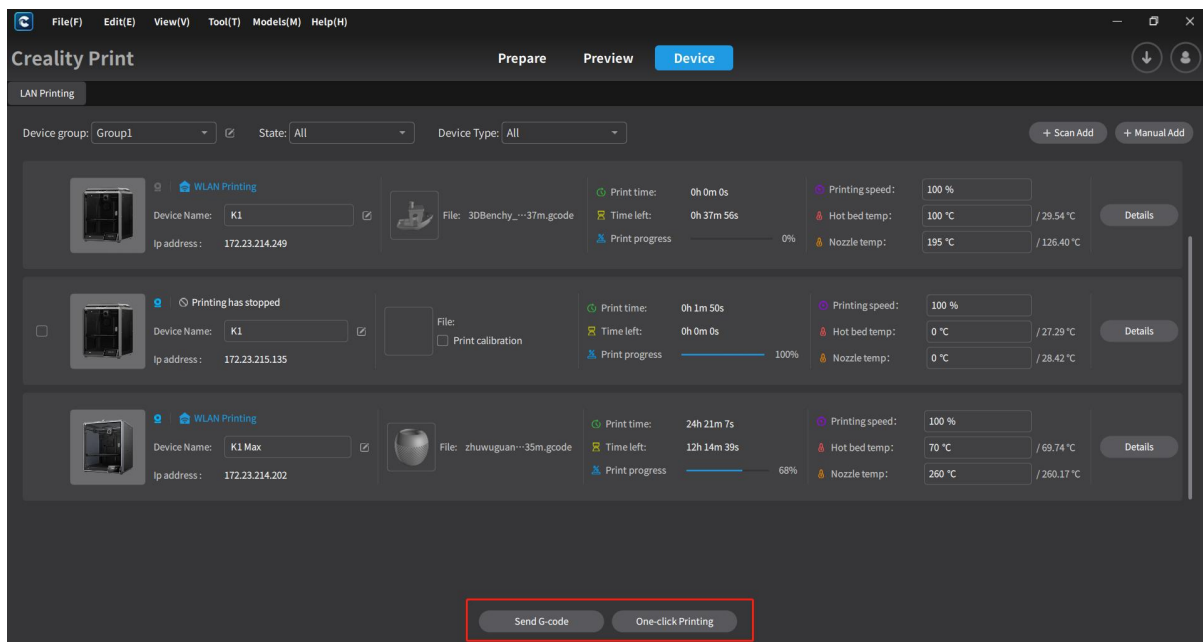
3.1.4.1 Imprimindo LAN

Ao seleccionar "Impresión LAN", aparecerá unha vista previa do código G e unha páxina de edición. Despois de confirmar, será redirixido á páxina do dispositivo LAN. A partir de aí, pode escoller un ou varios dispositivos para as operacións "Enviar código G" ou "Impresión cun só clic". Ademais, pode facer clic en "Detalles" para ver información detallada sobre dispositivos LAN individuais.

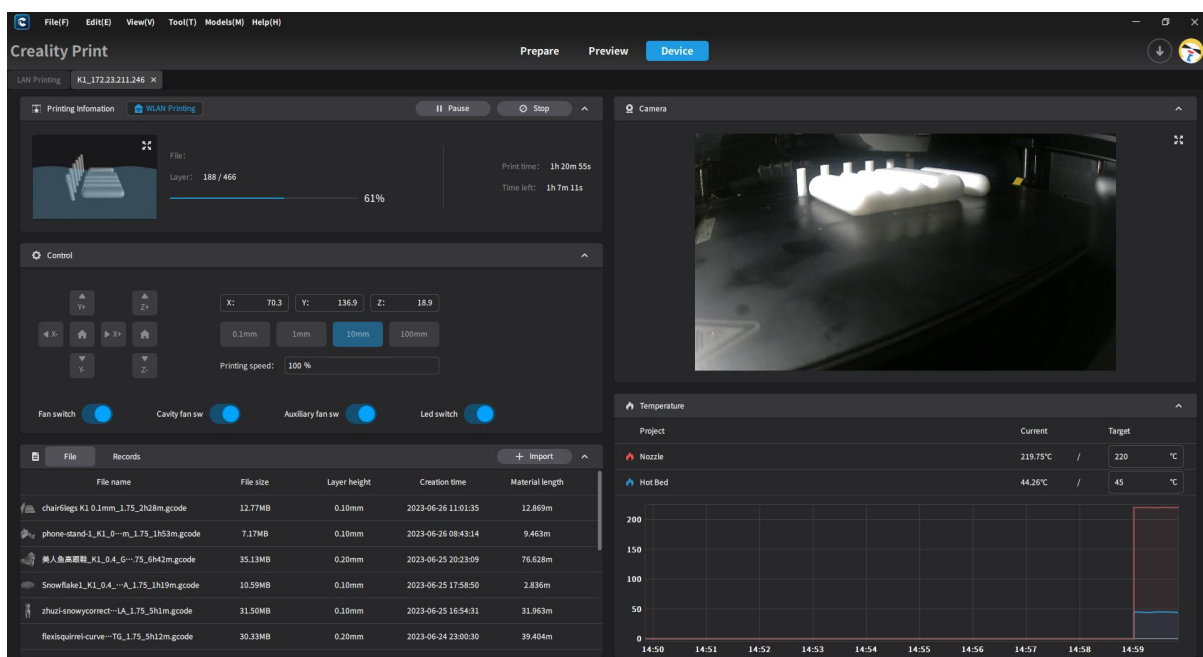
Nota: Os dispositivos LAN pódense engadir mediante a dixitalización automática ou engadindo manualmente o enderezo IP.



(Previsualizar, editar e confirmar ficheiros de código G)



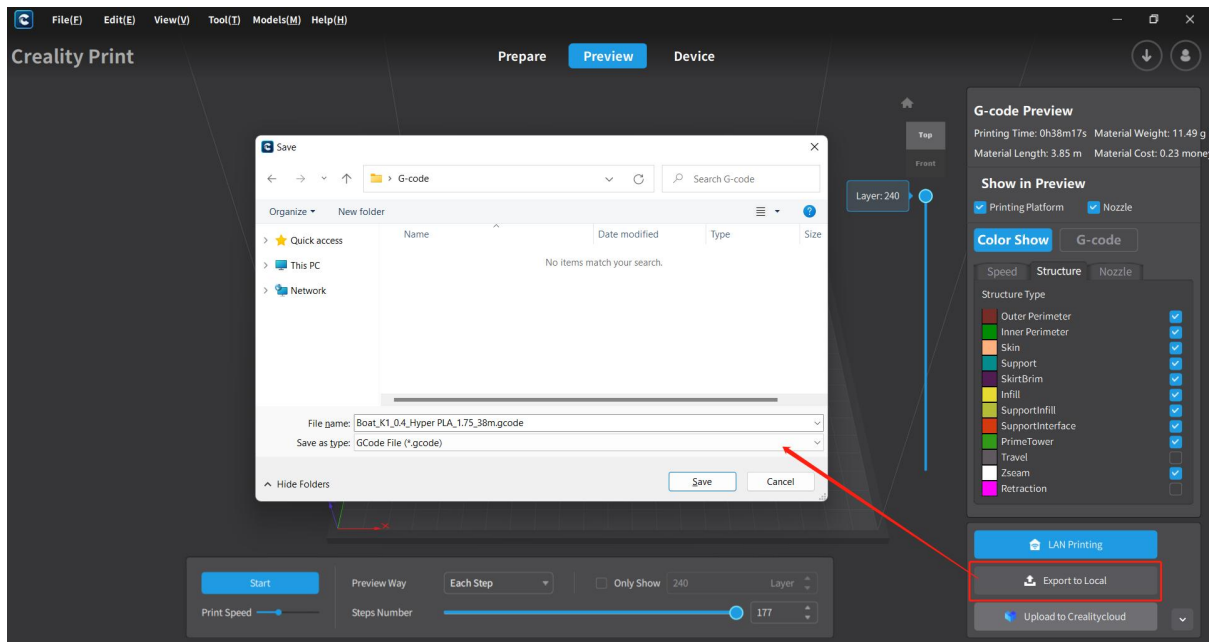
(Selecciona un dispositivo e envía/imprime)



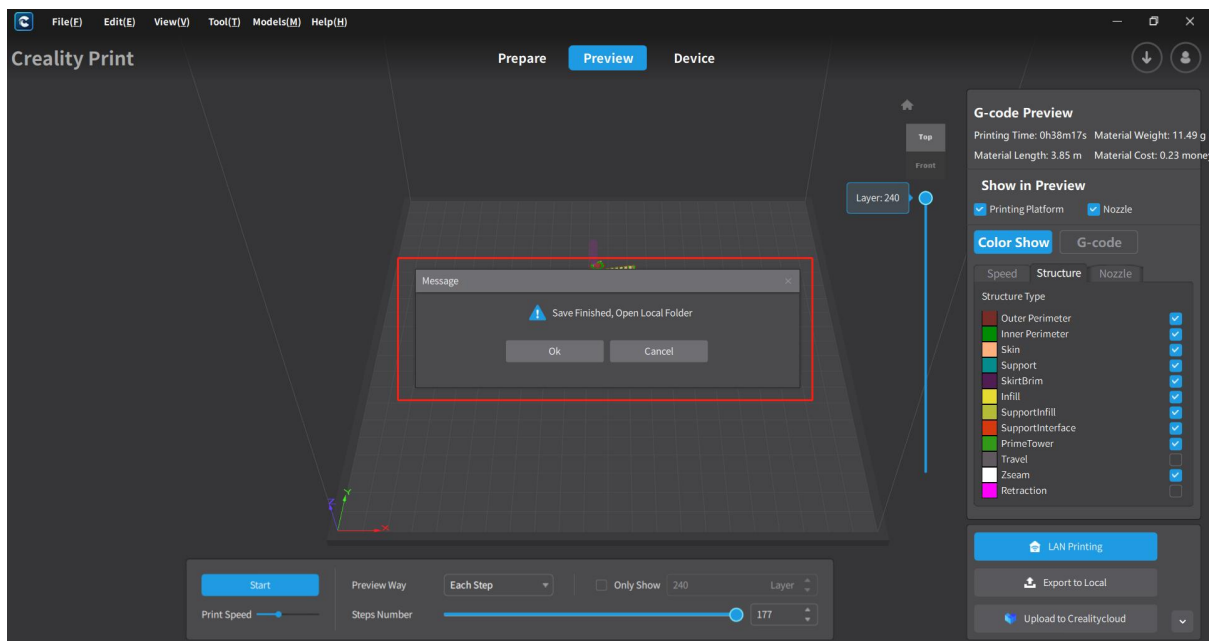
(Páxina de detalles do dispositivo)

3.1.4.2 Exportar a local

Ao seleccionar "Exportar a local", aparecerá unha caixa de diálogo de ficheiro. Podes editar o nome do ficheiro e escoller a localización de gardar. Unha vez gardado con éxito, aparecerá unha mensaxe de confirmación.



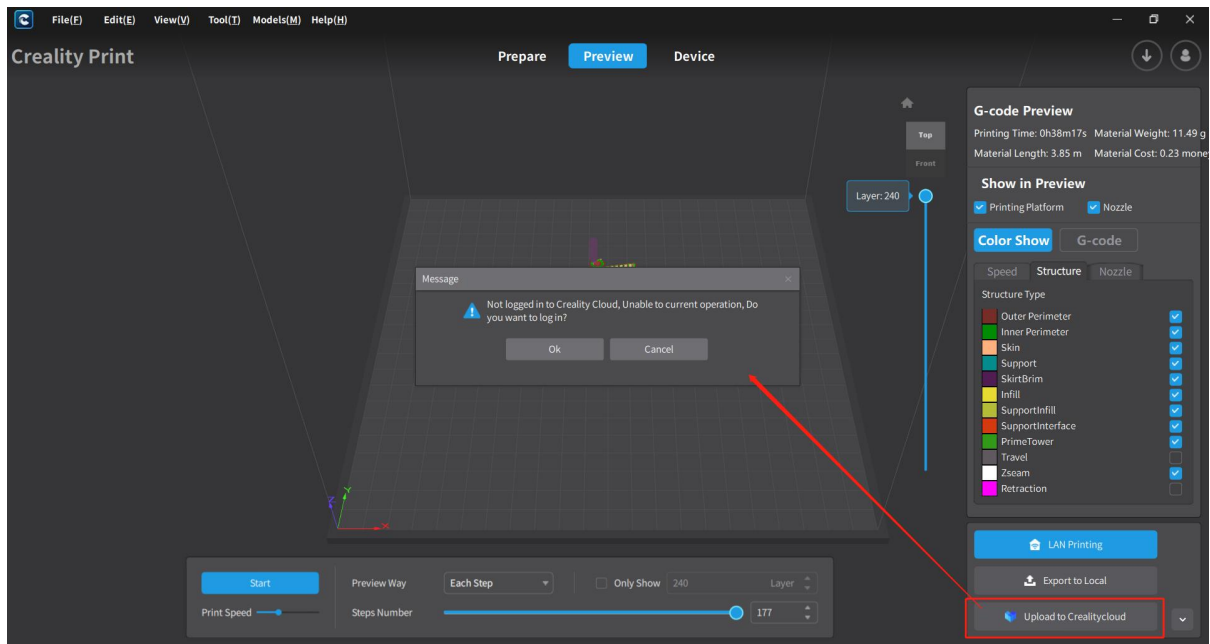
(Editar e gardar G-code)



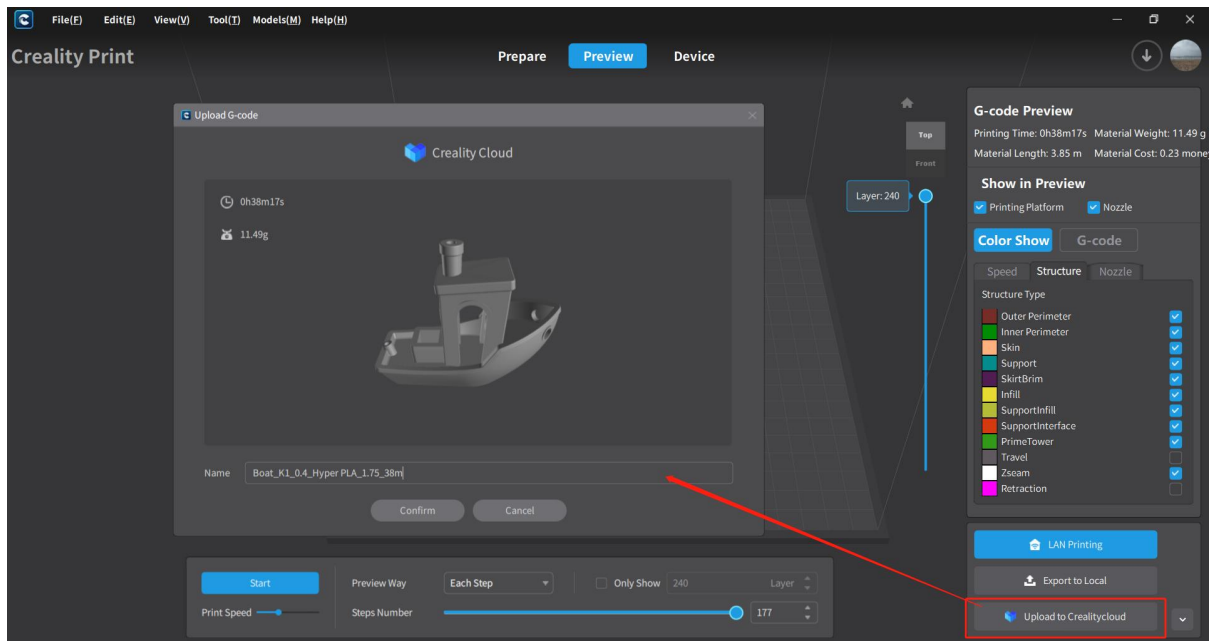
(Prompt para gardar correctamente)

3.1.4.3 Subir G-code a Creality Cloud

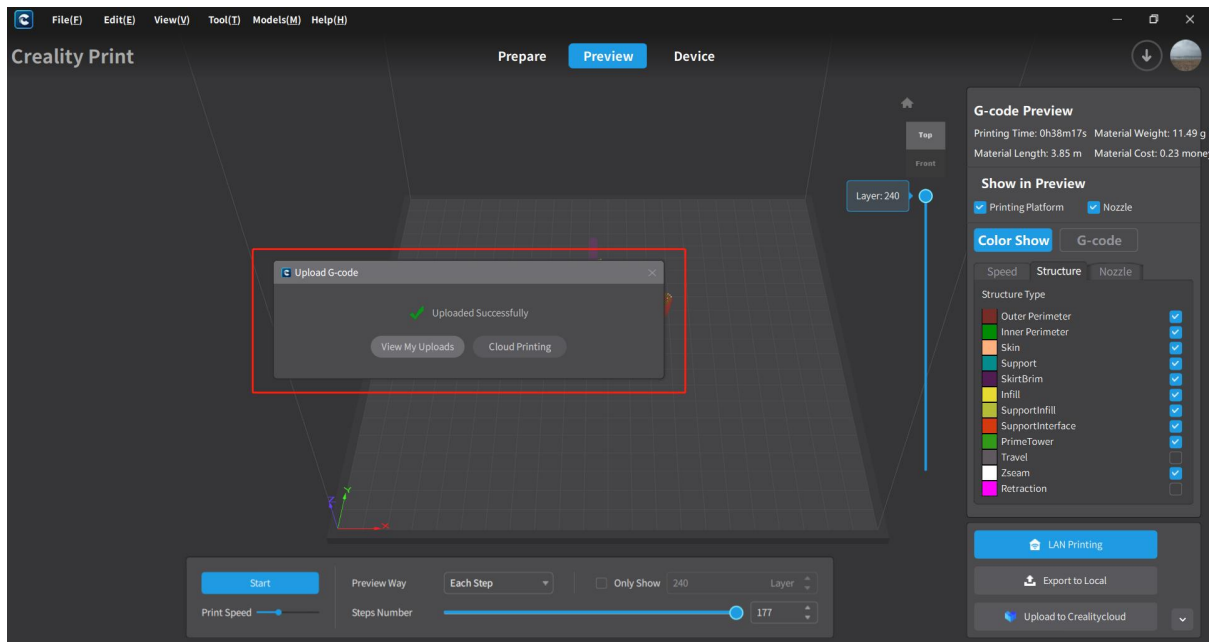
Ao seleccionar "Cargar a CrealityCloud", o software primeiro comprobará se iniciaches sesión en Creality Cloud. Se non iniciaches sesión, pedirache que inicies sesión primeiro. Se xa iniciaches sesión, aparecerá unha páxina de vista previa e edición do código G. Despois de confirmar o código G, cargarse directamente en Creality Cloud. Unha vez que a carga teña éxito, aparecerá un aviso que confirma a carga correcta.



(Cadro de diálogo de prompt de inicio de sesión)



(Previsualización e edición de G-code)



(Prompt para carga exitosa)

3.2 Corte por laser

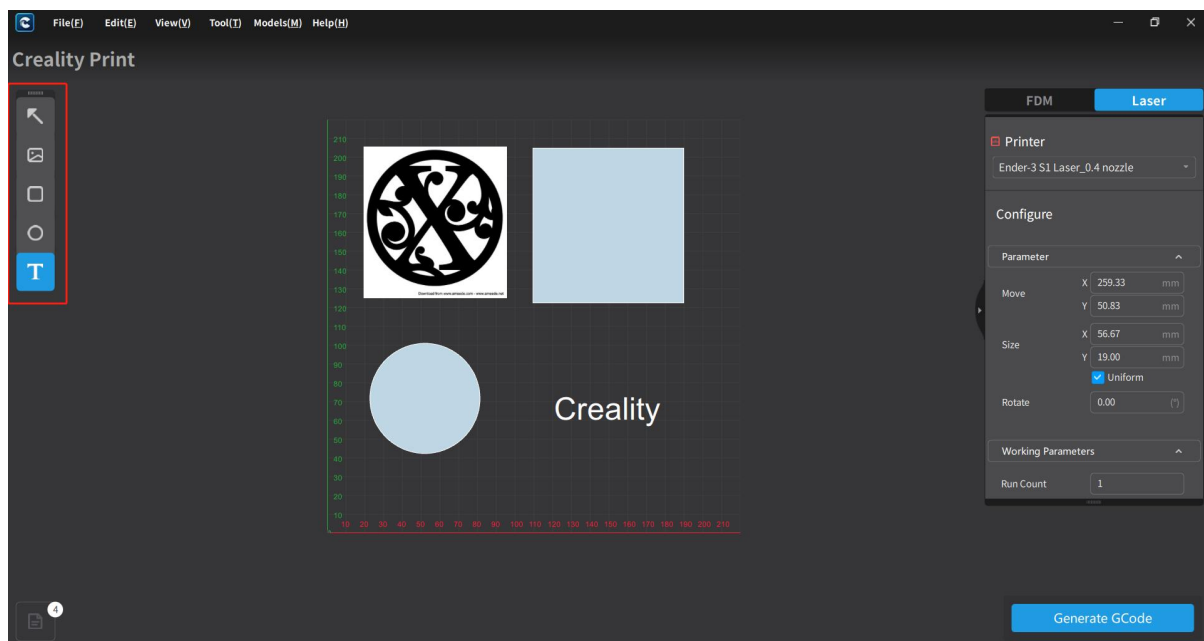
Ao seleccionar os modelos Ender-3 S1 Laser e CP-01, pode realizar cortes de gravado con láser cambiando ao modo láser na páxina Preparar.



3.2.1 Importar Obxectos

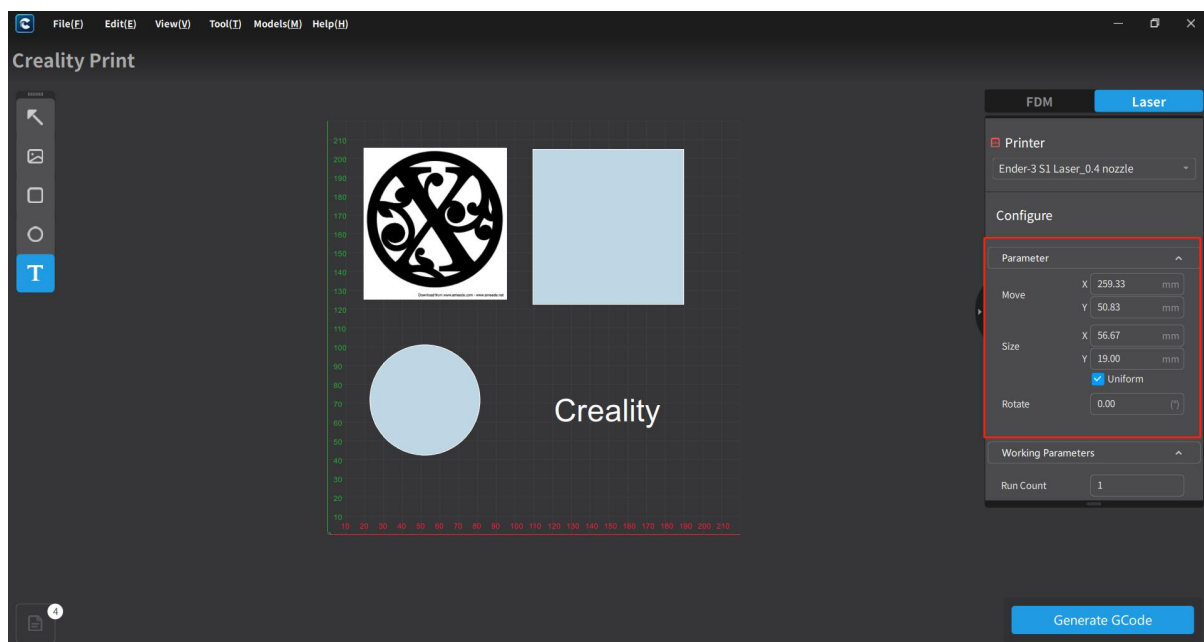
No lado esquerdo da páxina, pode realizar operacións de importación de obxectos, admitindo varios tipos de ficheiros, como imaxes, rectángulos, formas e texto.

Nota: Para ficheiros de imaxe, os formatos soportados son .jpg, .bmp, .png, .svg, e .dxf.



3.2.2 Editar Obxectos

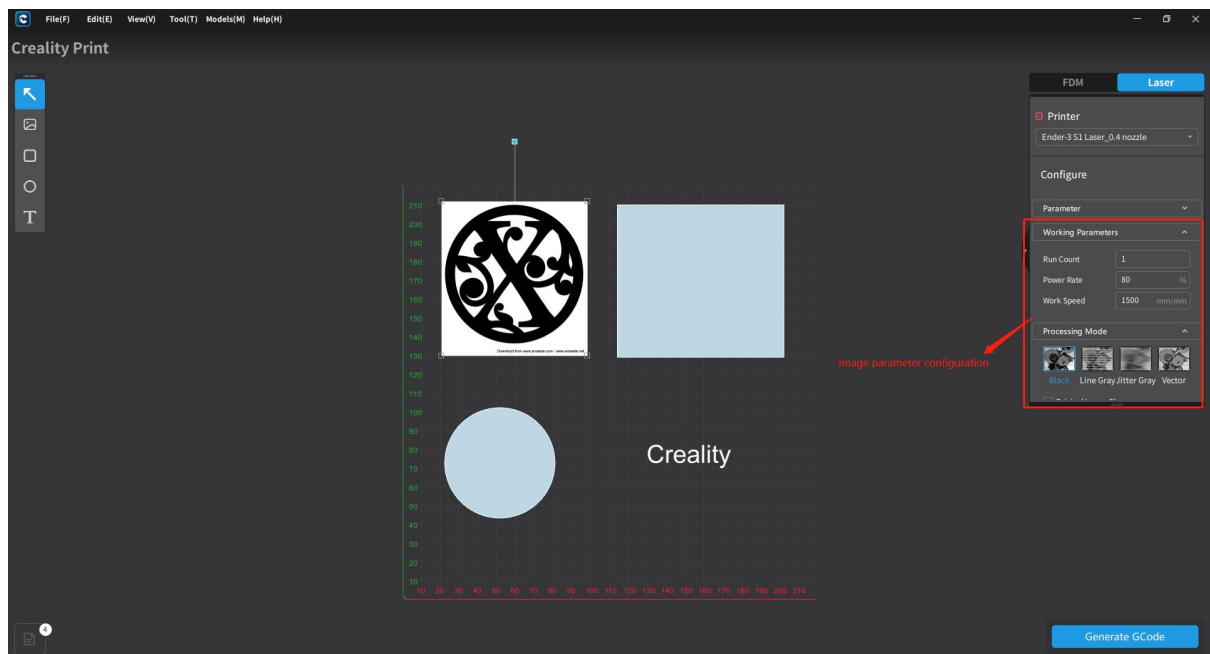
Despois de importar os obxectos, pode editar o obxecto seleccionado, incluíndo operacións como mover, cambiar o tamaño e rotar.



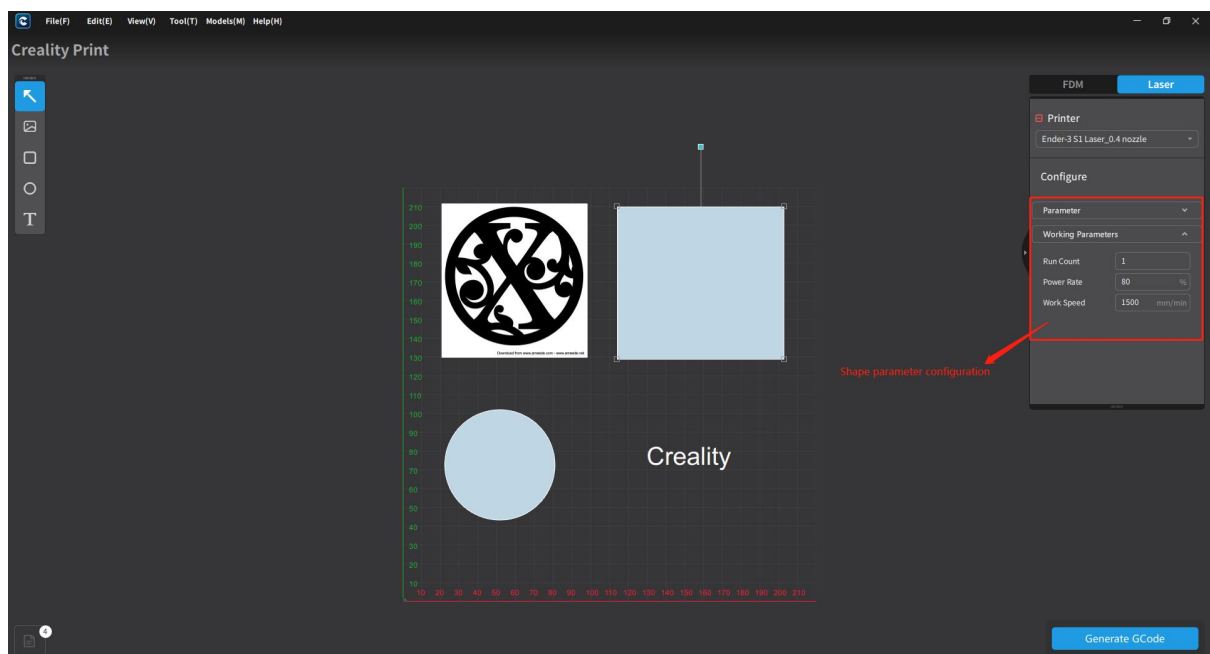
3.2.3 Configurar Parámetros e Gardar

Para imaxes, gráficos ou obxectos de texto, pode establecer parámetros como o reconto de gravados, a potencia de gravado, a velocidade de traballo e o modo de procesamento (branco e negro, escala de grises por liña, difuminado de grises, vector). Para obxectos de

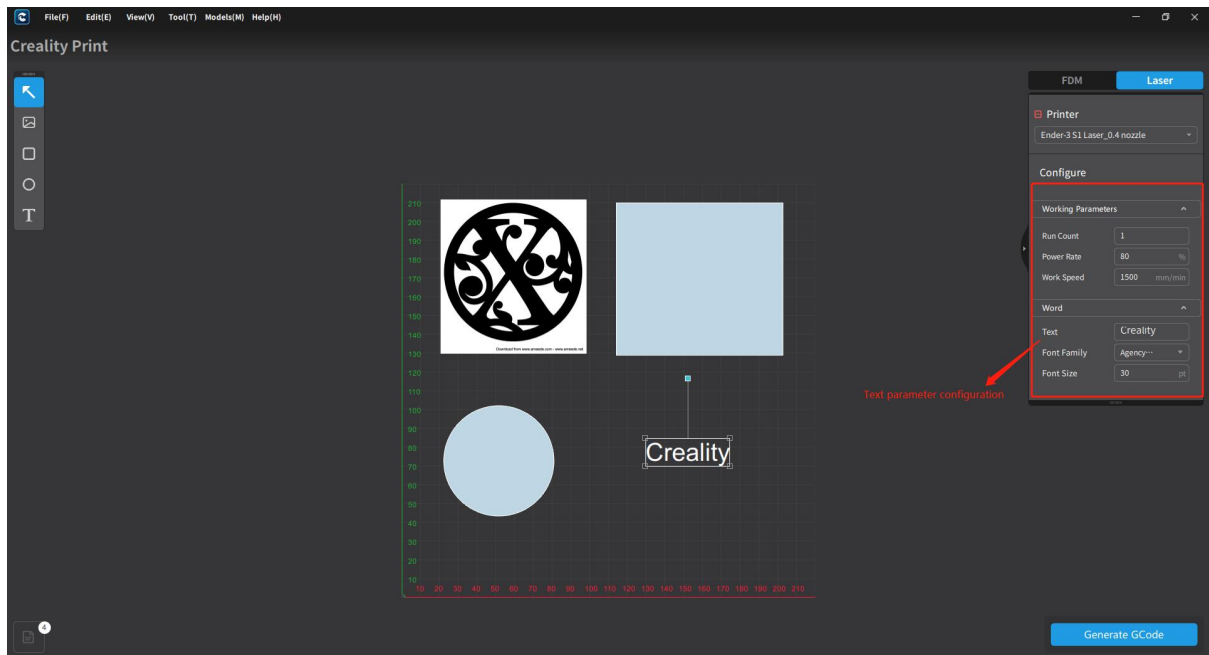
de imaxe, os parámetros de configuración inclúen o reconto de gravados, a potencia de gravado e a velocidade de traballo



(Configuración de parámetros de imaxe)



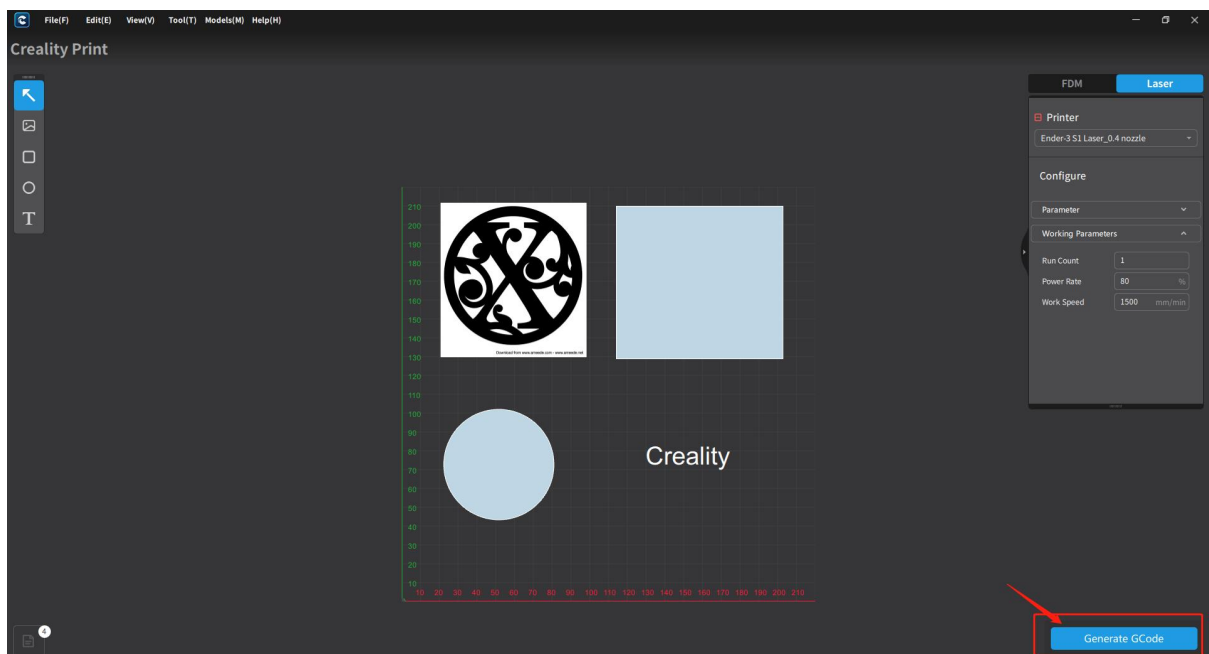
(Configuración de parámetros de sombra)



(Configuração de parâmetros de texto)

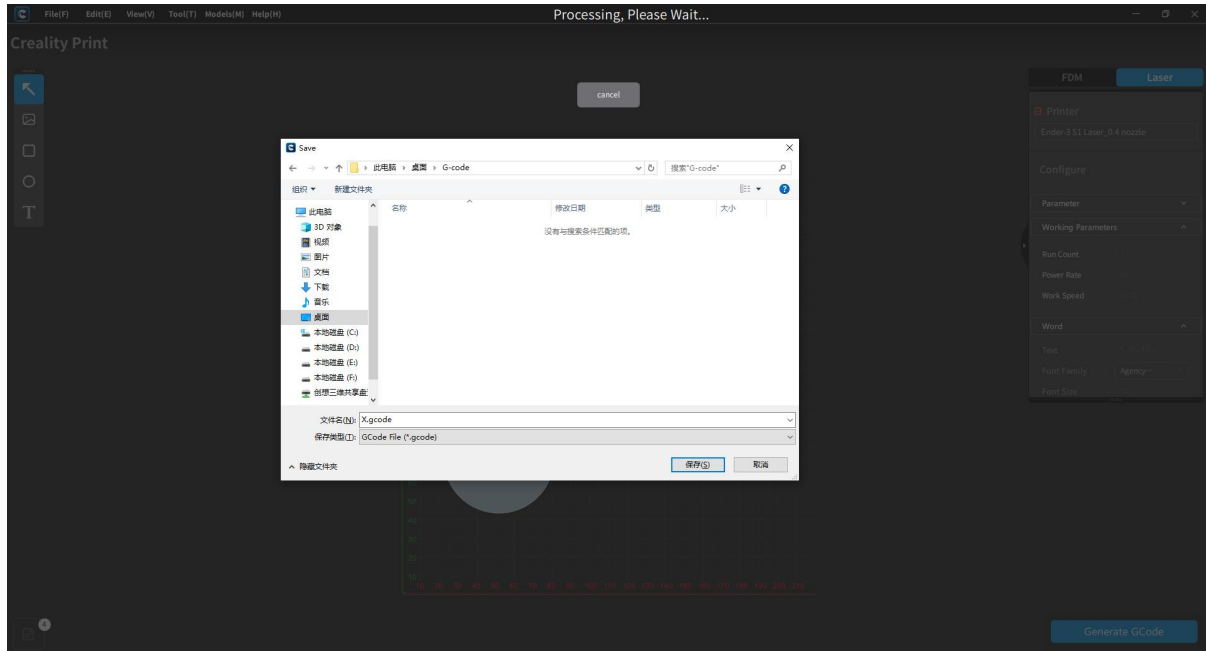
3.2.4 Corte por Láser

Depois de configurar os parâmetros, click em "Xerar ficheiro G-code File" para iniciar o ficheiro de Corte por Láser



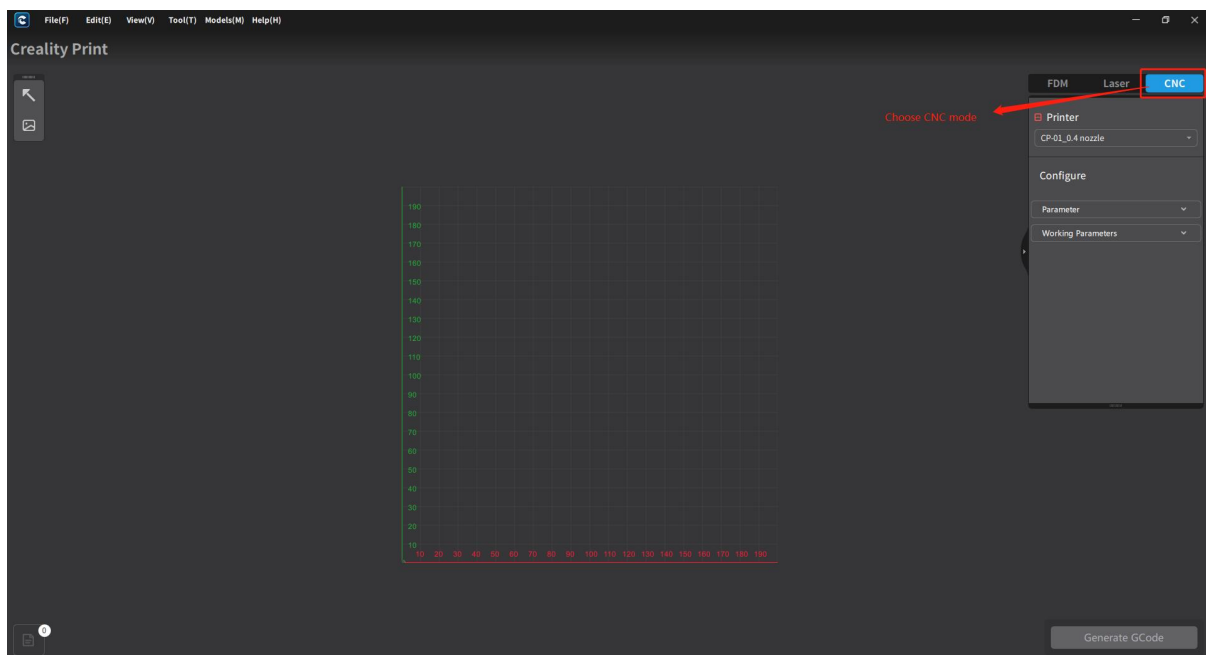
3.2.5 Gardar ficheiros G-code

Unha vez que o corte está feito, aparecerá un cadro de diálogo de ficheiro, que lle permitirá gardar o ficheiro de código G nunha ruta de cartafol especificada.



3.3 Corte CNC

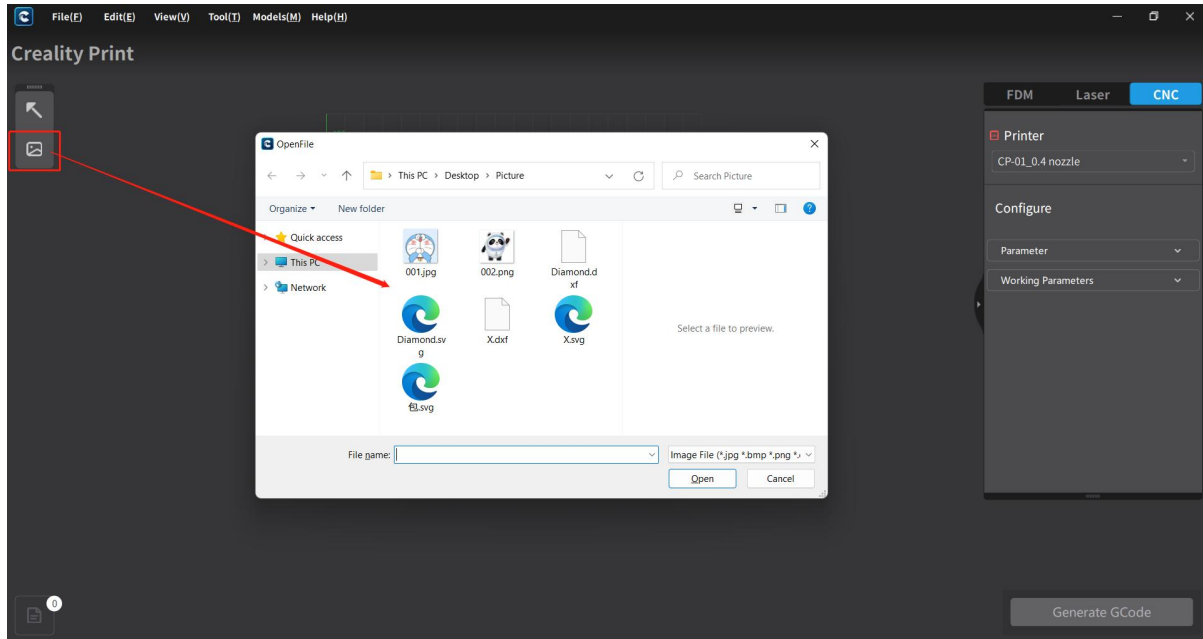
Ao seleccionar o modelo CP-01, pode realizar o gravado e o corte CNC cambiando ao modo CNC na páxina Preparar.



3.3.1 Importar Obxectos

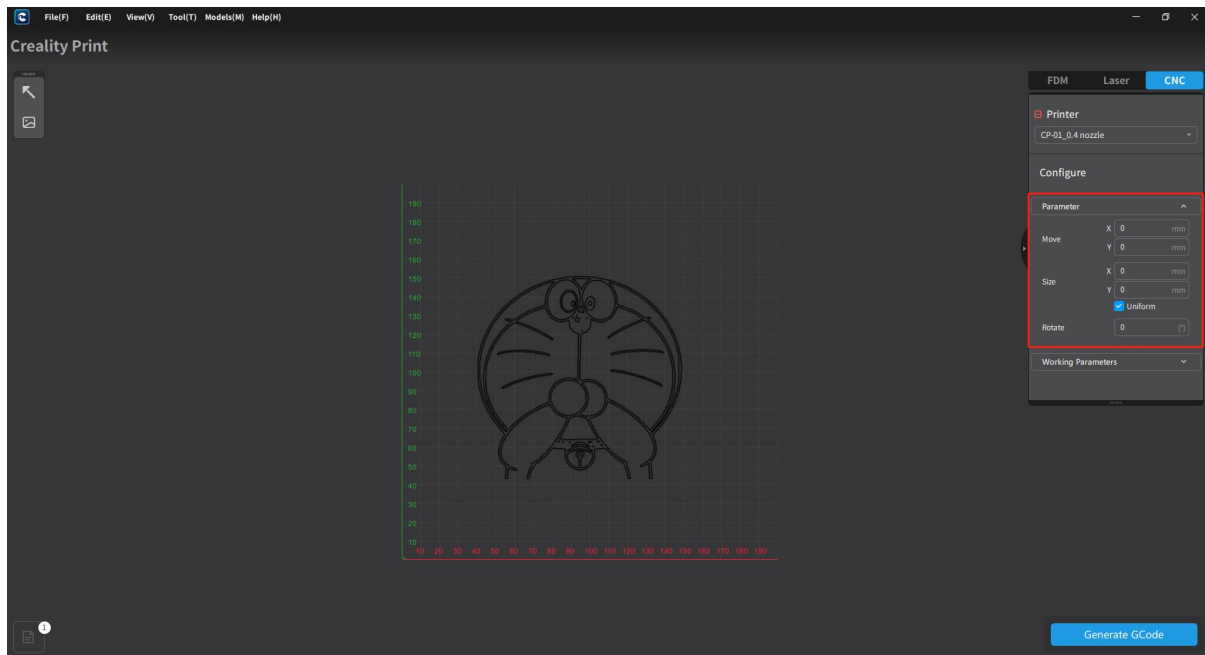
No lado esquerdo da páxina, pode realizar operacións de importación de obxectos. Os ficheiros de imaxe son compatibles.

Nota: Para ficheiros de imaxe, os formatos soportados son .jpg, .bmp, .png, .svg, and .dxf.



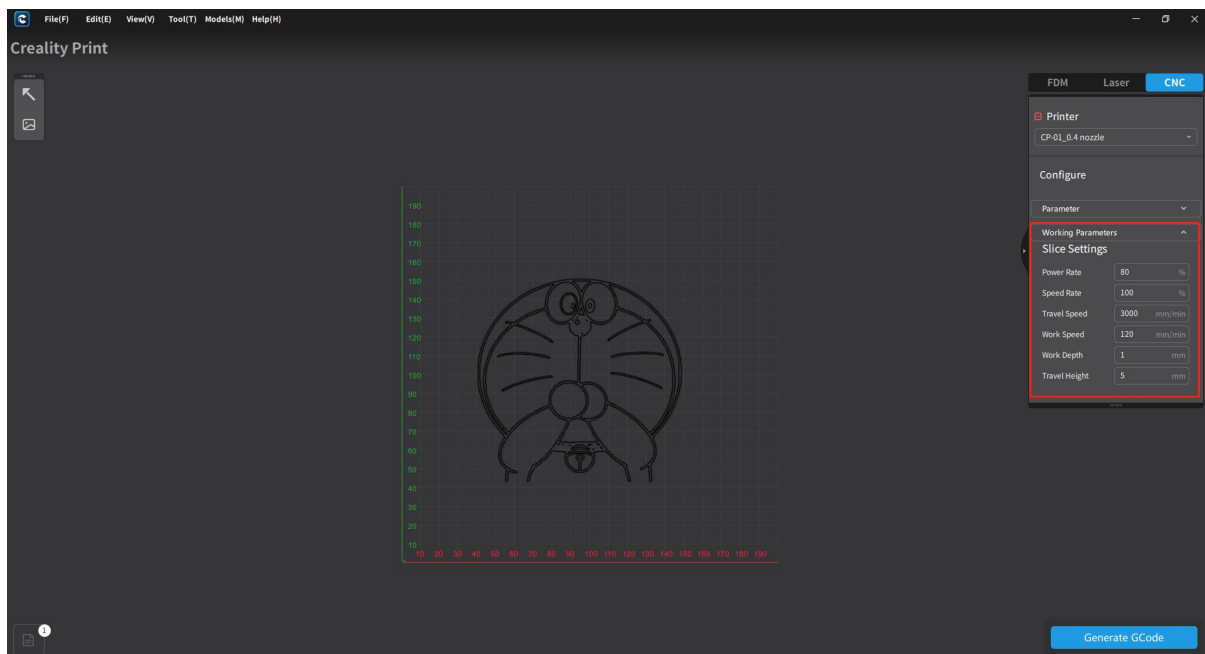
3.3.2 Editar Obxectos

Logo de importar obxectos, podes editar os obxectos seleccionados, incluíndo operacións tales como Mover, escalar e rotar.



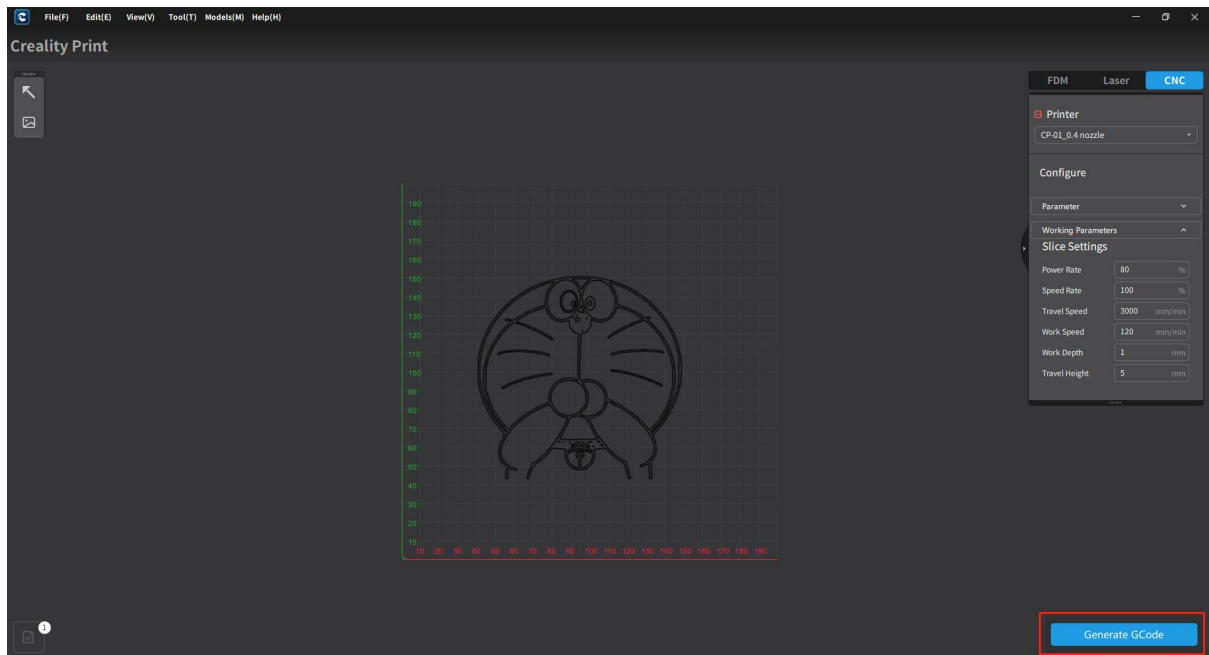
3.3.3 Configurar parámetros e gardar

Ao seleccionar un obxecto, pode editar os parámetros de configuración. As funcións de edición admitidas inclúen a potencia de gravado, a velocidade de gravado, a velocidade de ralentí, a velocidade de traballo, a profundidade de gravado e a altura de ralentí.



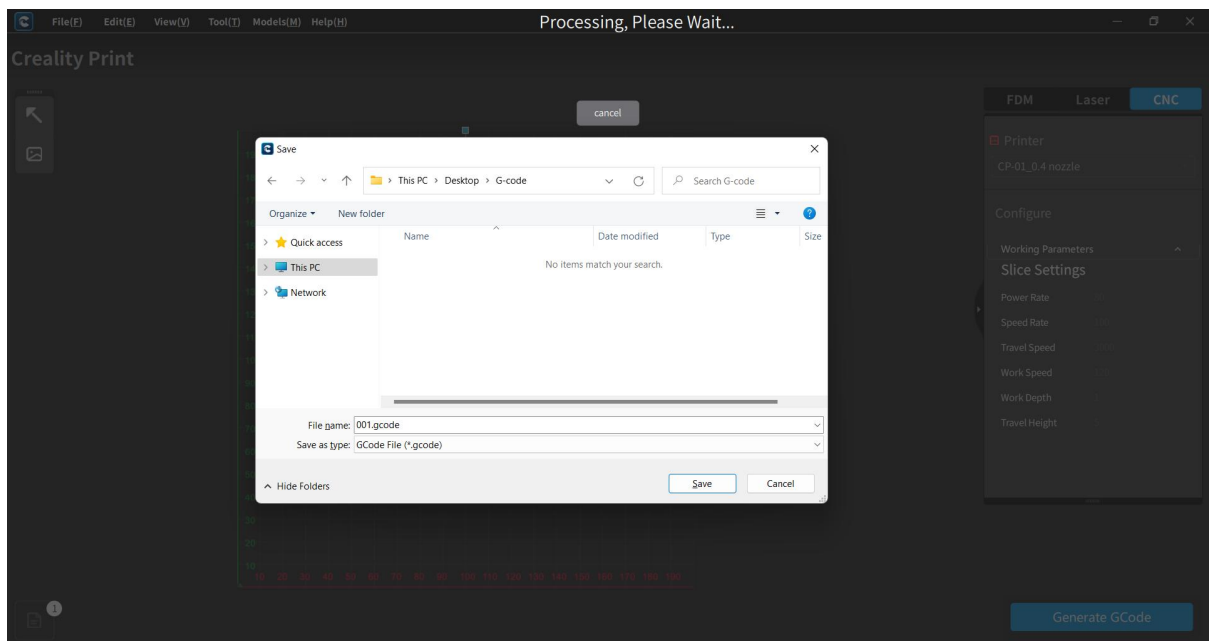
3.3.4 Xerar ficheiros G-code

Logo de configurar os parámetros, fai click en "Xerar ficheiro G-code" para iniciar o proceso de corte CNC.

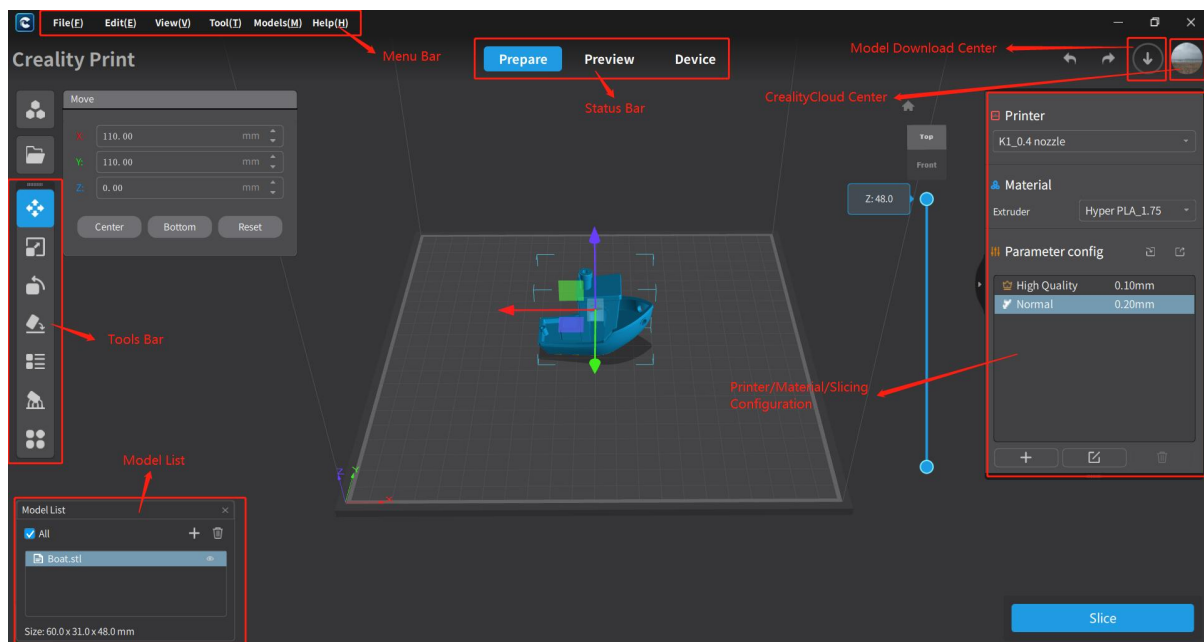


3.3.5 Gardar ficheiros G-code

Unha vez que o corte se realice, aparecerá un cadro de diálogo de ficheiro, que lle permitirá gardar o ficheiro de código G nunha ruta de cartafol especificada.



4. Funcionalidade de Corte FDM

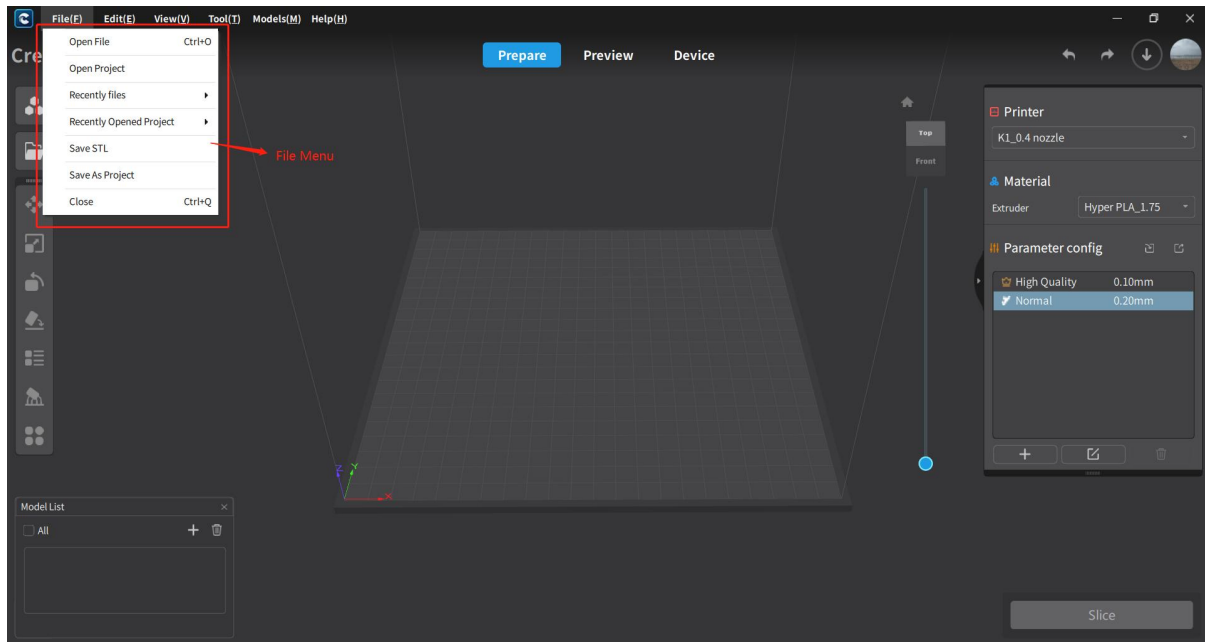


A interface principal do software pódese dividir en varias áreas funcionais, incluíndo a barra de menús, a barra de ferramentas, a barra de estado, a lista de modelos, a configuración de impresora/material/slicing, o Centro da Nube Creality e os modelos.

4.1 Barra de Menú

A barra de menús consta de seis funcións de menú: Ficheiro, Editar, Ver, Ferramenta, Modelos e Axuda. Cada menú ten varias funcións de submenú.

4.1.1 Ficheiro



4.1.1.1 Abrir Ficheiro

O software soporta abertura dos seguintes formatos de ficheiro:

Ficheiro de modelo (.stl/.obj/.dae/.3mf/.3ds/.wrl/.cxbn/.off/.ply)

Ficheiro de imaxe (.bmp/.jpg/.jpeg/.png)

Ficheiro de proxecto (.cxprj)

Ficheiro G-code (.gcode)

4.1.1.2 Abrir Proxecto

Abrir un ficheiro de proxecto existente (.cxprj).

4.1.1.3 Arquivos recentes

Amosa unha lista de ficheiros recentes.

4.1.1.4 Proxectos abertos recentemente

Amosa unha lista de ficheiros de proxecto abertos recentemente.

4.1.1.5 Garda STL

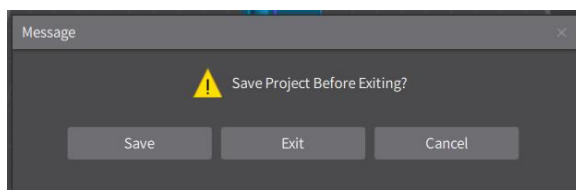
Garda o modelo seleccionado coma un ficheiro .stl.

4.1.1.6 Garda como Proxecto

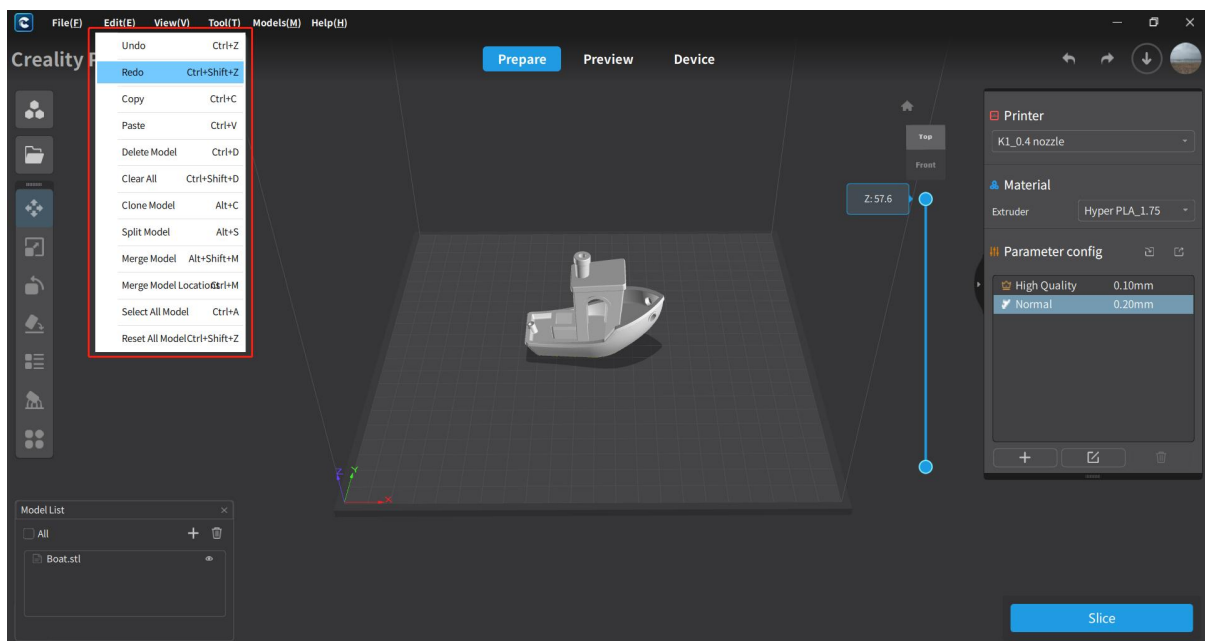
Barda o proxecto aberto como un ficheiro de formato .cxprj.

4.1.1.7 Fechar

Premendo "Cerrar" cerrárase a aplicación do software. Antes de cerrar, pediráselle que garde o ficheiro do proxecto.



4.1.2 Editar



4.1.2.1 Desfacer

Facendo clic no botón Desfacer, desfacerase a acción anterior no software. Tamén se pode acceder dende  na Interface da Casa.

4.1.2.2 Refacer

Facer clic no botón Refacer fará a seguinte acción no software. Tamén se pode acceder desde



na páxina da Casa.

4.1.2.3 Copiar

Copiar o modelo seleccionado. Pode facerse tamén usando Ctról+C.

4.1.2.4 Pegar

Pega o modelo copiado. Pode facerse usando Ctrl+V.

4.1.2.5 Borrar

Borra o modelo seleccionado.

4.1.2.6 Borrar todo

Borra tódolos modelos na plataforma de Impresión.

4.1.2.7 Clonar Modelos

Clonar o Modelo Seleccionado

4.1.2.8 Cortar Modelos

Cortar el Modelo Seleccionado.

4.1.2.9 Fusionar Modelos

Fusionar os modelos seleccionados

4.1.2.10 Fusionar Localizacións de Modelos

Coloca todos os modelos seleccionados no centro da plataforma.

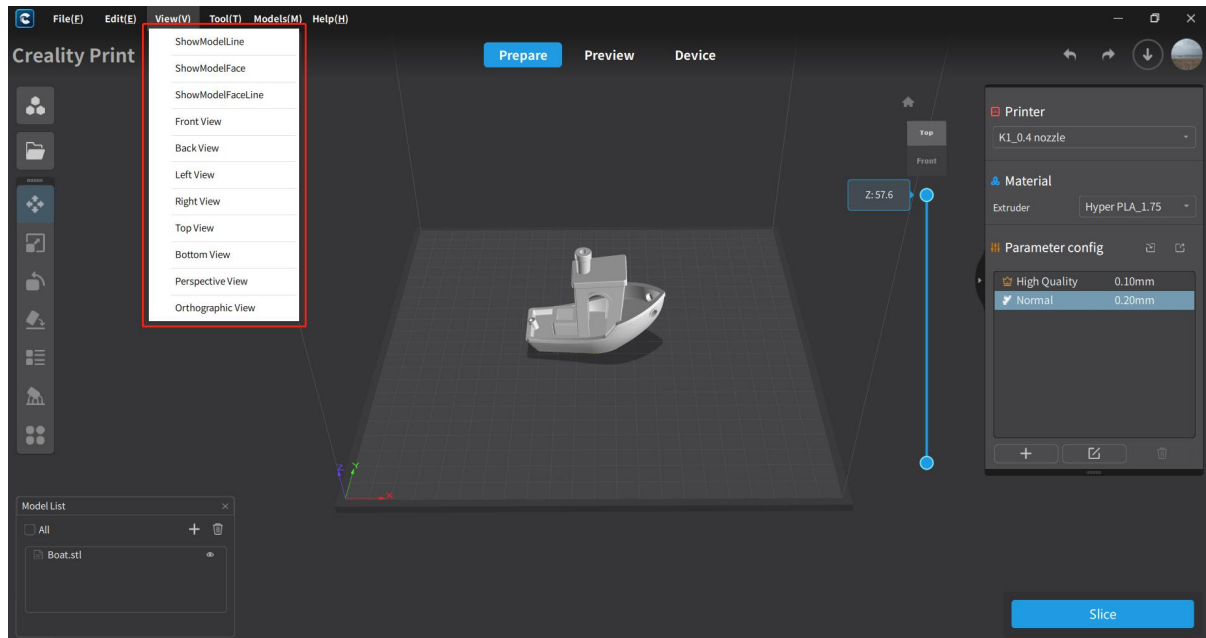
4.1.2.11 Selecciona Tódolos Modelos

Selecciona tódolos modelos

4.1.2.12 Resetear Tódolos Modelos

Resetea tódolos modelos en la plataforma.

4.1.3 Vista



4.1.3.1 Amosar como Modo Liña

Amosa os modelos na plataforma de impresión no modo en liña.

4.1.3.2 Amosar como Modo Cara

Amosa os modelos na plataforma de impresión en Modo Frontal

4.1.3.3 Amosar como Modo Liña Cara

Amosa os modelos na plataforma de impresión con ambas representacións en Liña e frontal.

4.1.3.4 Vista Frontal

Cambie a vista da plataforma de impresión á vista frontal.

4.1.3.5 Vista Traseira

Cambie a vista da plataforma de impresión á vista traseira.

4.1.3.6 Vista Esquerda

Cambie a vista da plataforma de impressão á vista esquerda.

4.1.3.7 Vista dereita

Cambie a vista da plataforma de impresión á vista dereita.

4.1.3.8 Vista superior

Cambie a vista da plataforma de impresión á vista superior.

4.1.3.9 Vista inferior

Cambie a vista da plataforma de impresión á vista inferior.

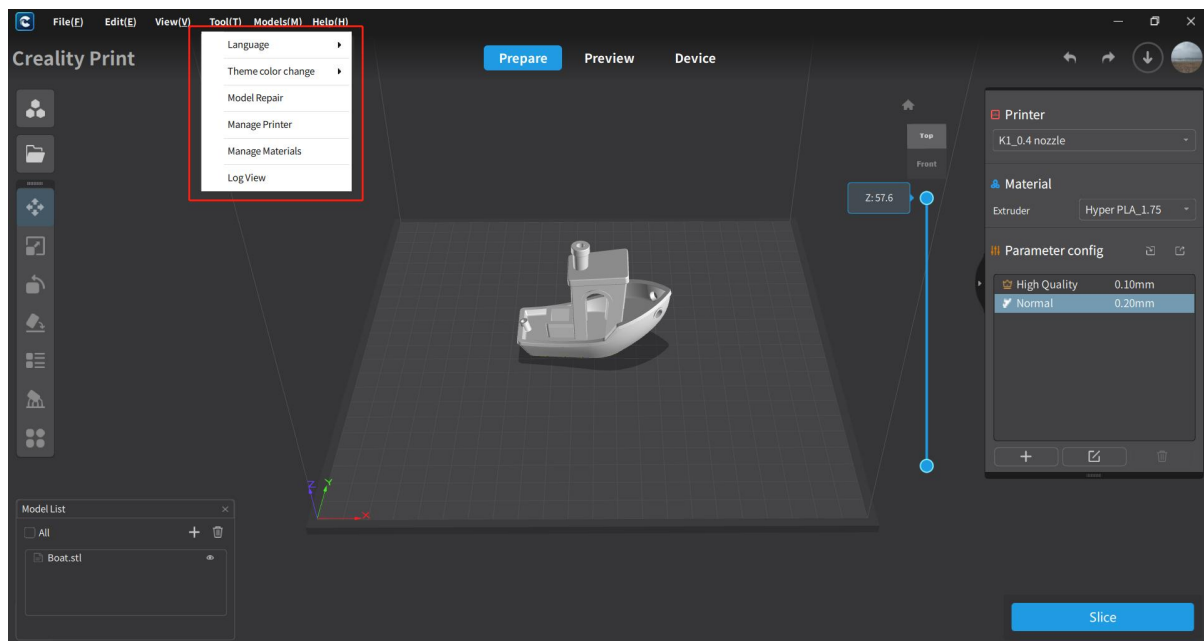
4.1.3.10 Vista en perspectiva

Cambie a vista da plataforma de impresión á vista en perspectiva.

4.1.3.11 Vista ortográfica

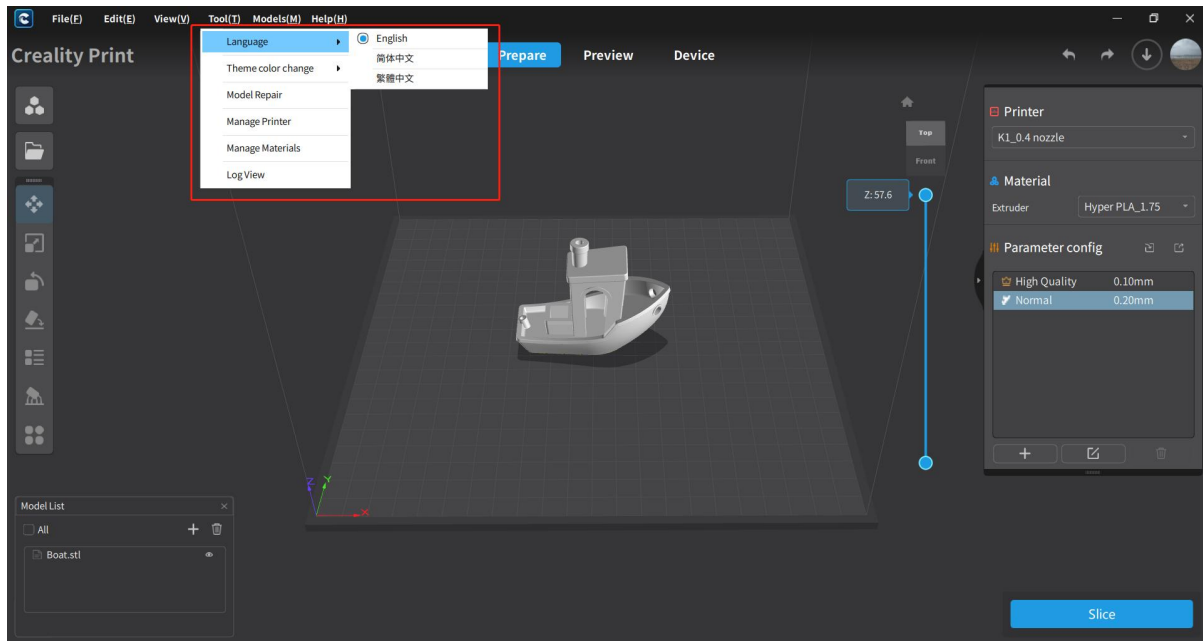
Cambie a vista da plataforma de impresión á vista ortográfica.

4.1.4 Ferramenta



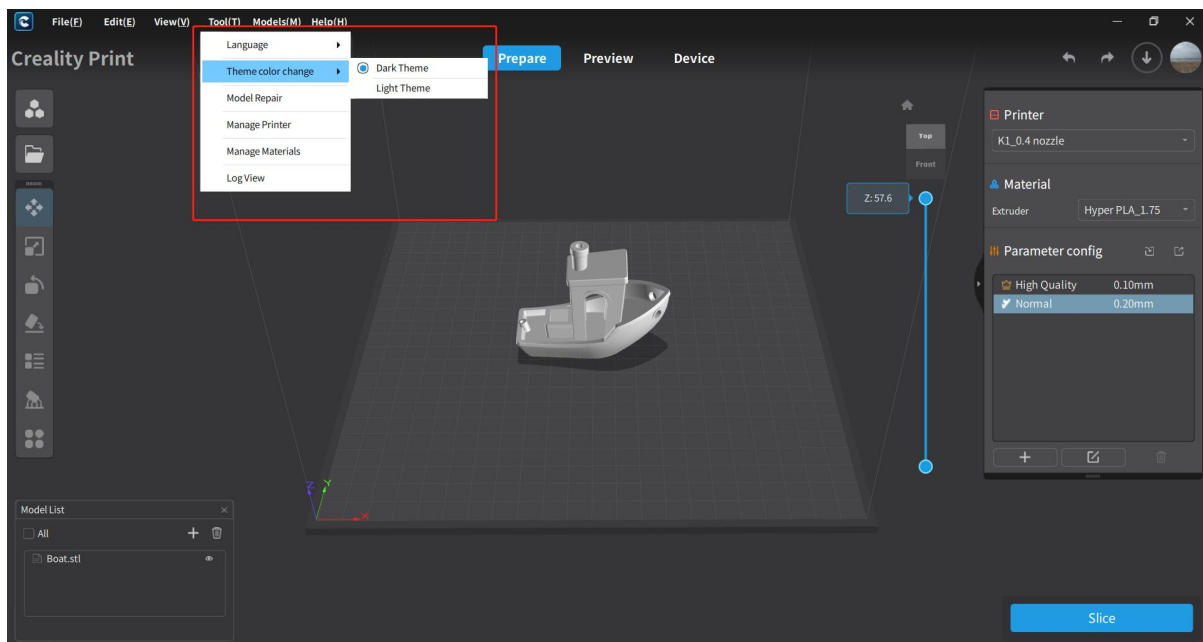
4.1.4.1 Idioma

Cambia o idioma do software . Normalmente soporta o Inglês e o Chinês.



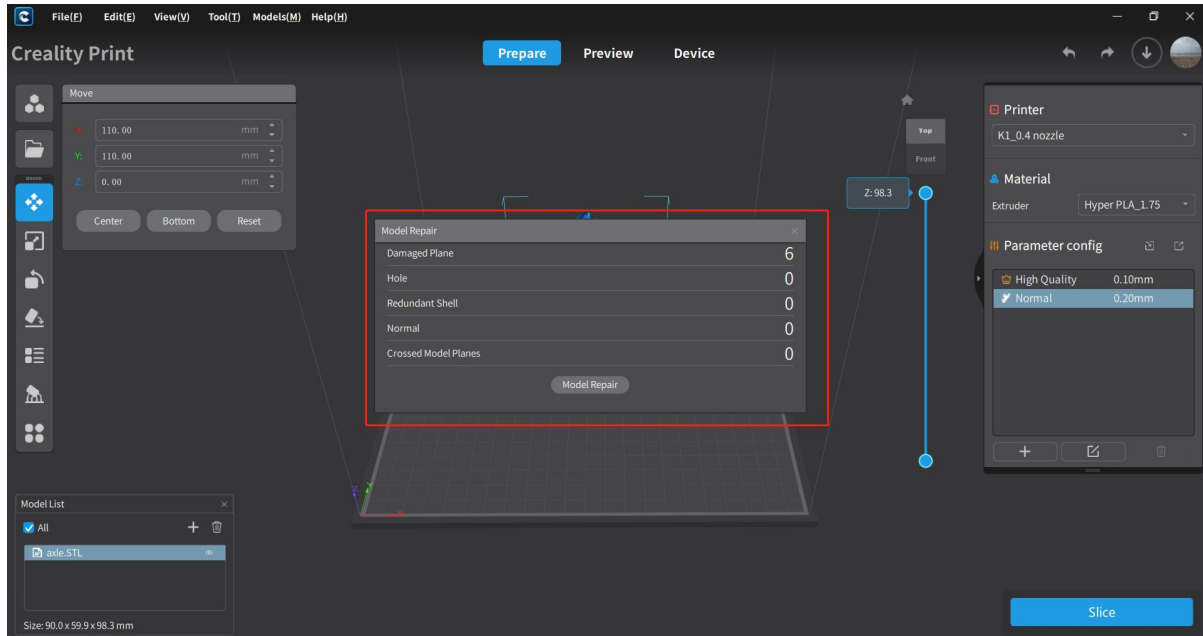
4.1.4.2 Cambia a cor do Tema

Cambia o tema do Software UI. Normalmente soporta cambiar entre os Temas Claro e Escuro.



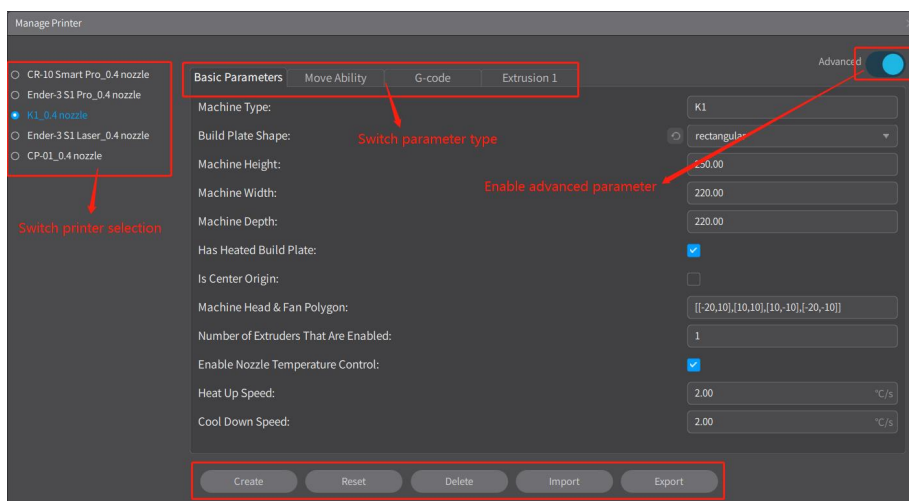
4.1.4.3 Reparación de Modelo

Realice análise e reparación de erros en modelos seleccionados, incluído o plano danado, o burato, a capa redundante, o plano normal, o modelo cruzado e outros problemas de datos.

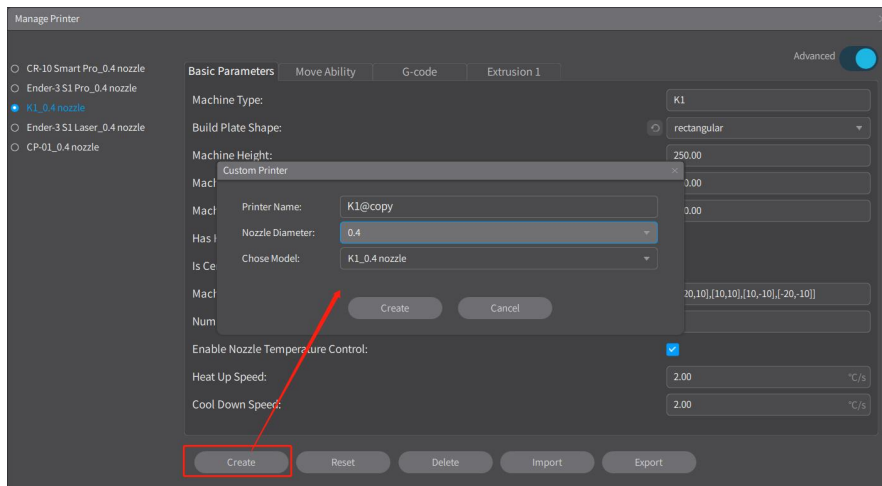


4.1.4.4 Xestión de Impresora

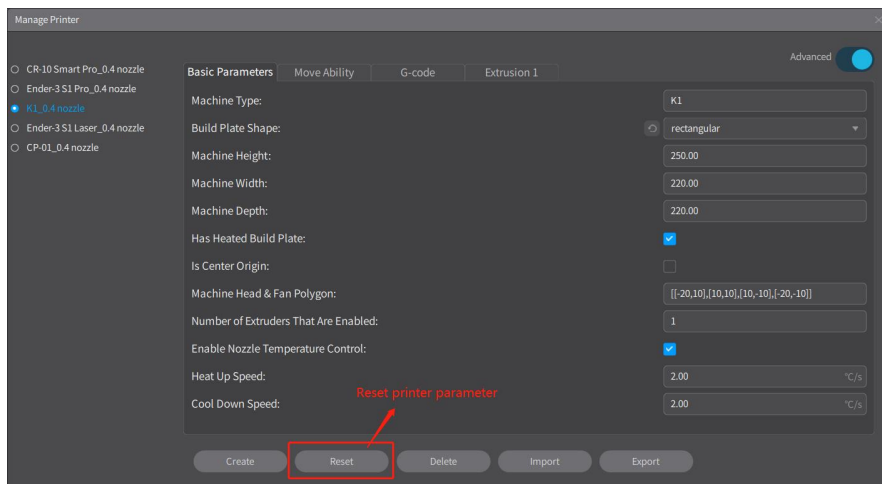
Este menú permítelle xestionar as impresoras engadidas. As funcións inclúen o cambio de modelos de impresora, o cambio entre os modos de parámetros básico/avanzado, a edición de parámetros, o restablecemento de parámetros, a creación de impresoras personalizadas, a eliminación de modelos de impresora, a importación e a exportación de parámetros de impresora.



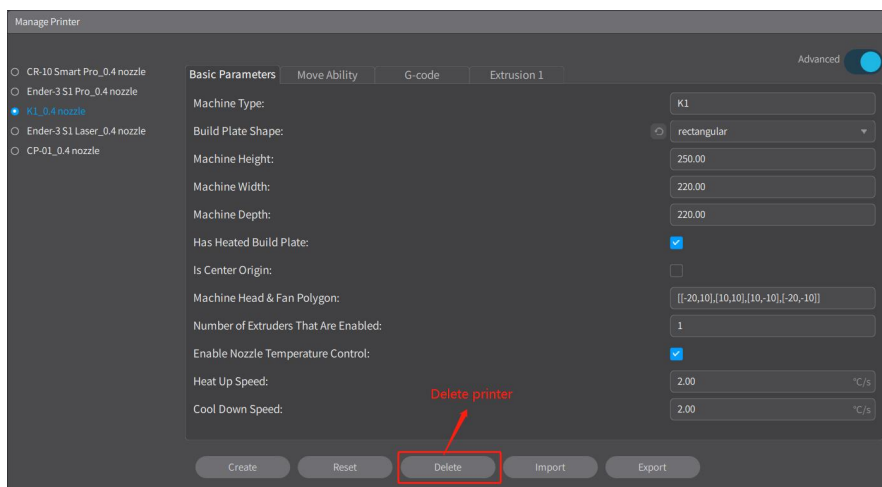
(Xestión da impresora)



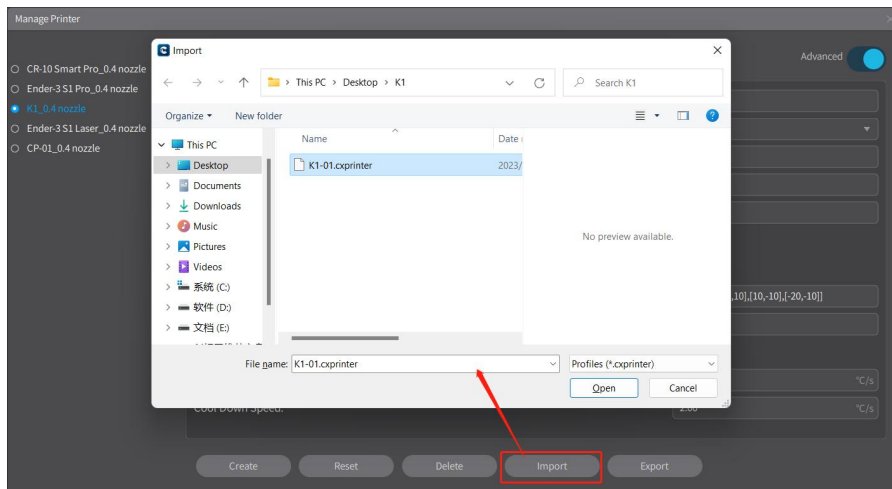
(Criar impressora personalizada)



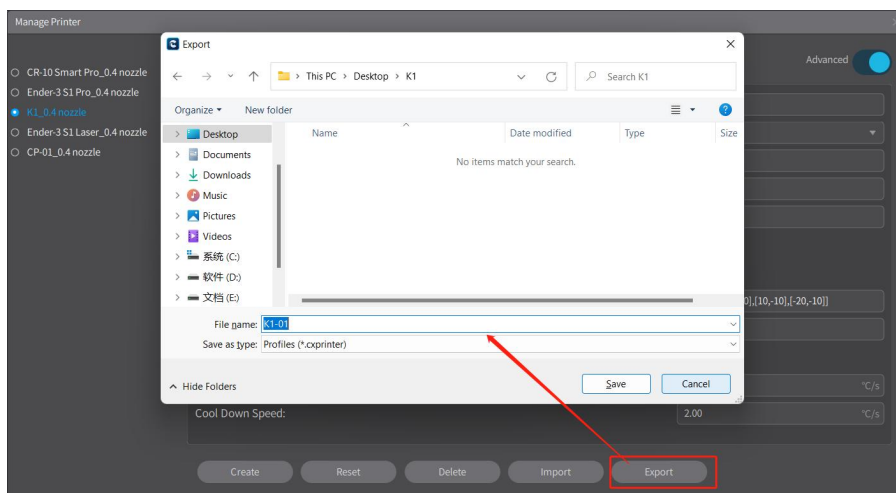
(Resetear os parâmetros da impressora)



(Borrar impressora)



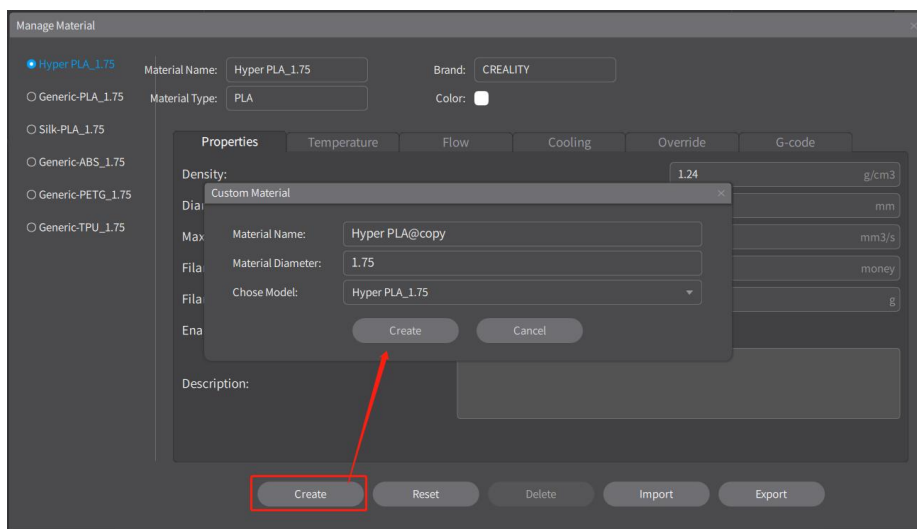
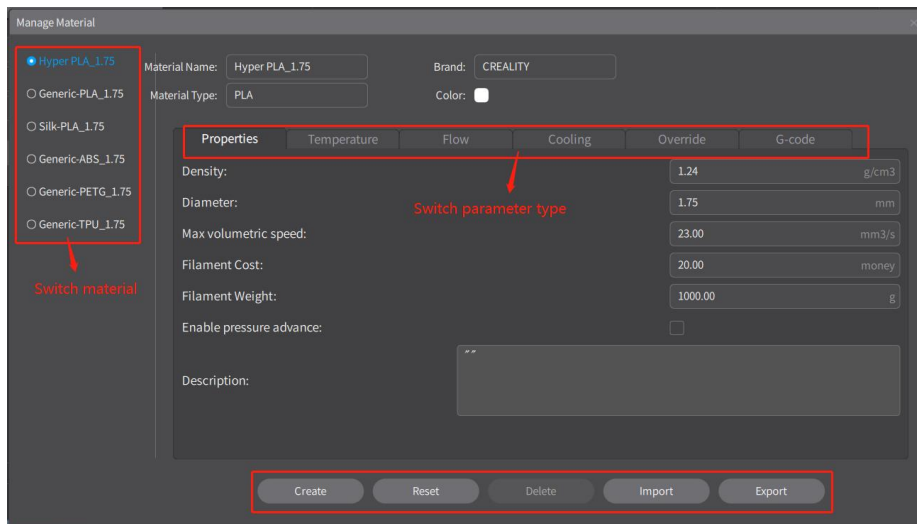
(Importar a configuración de parámetros de impresora)



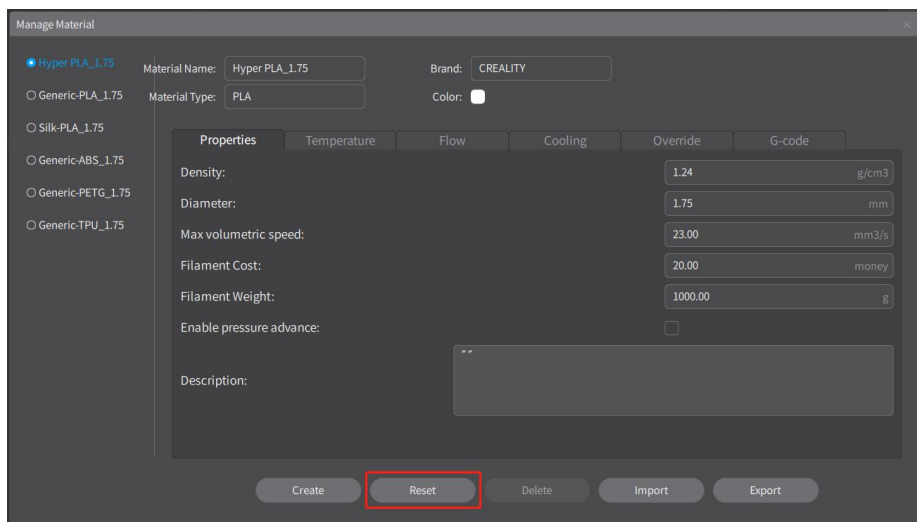
(Exportar a configuración dos parámetros de impresora)

4.1.4.5 Xestión de material

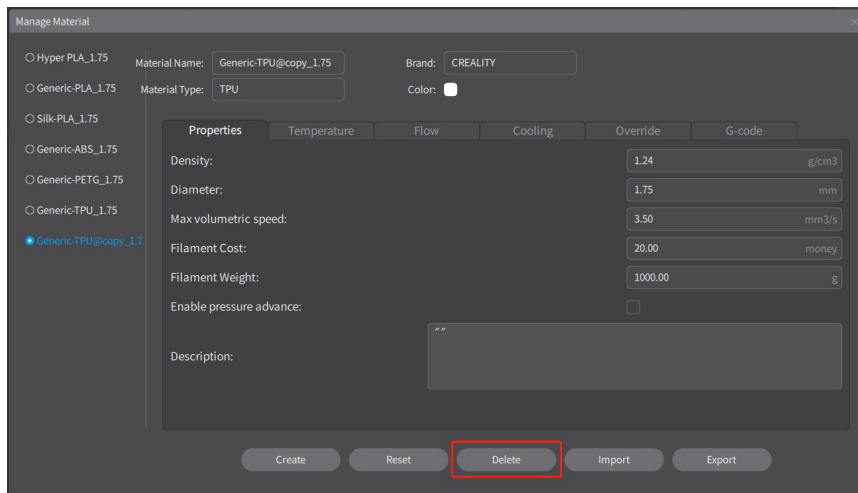
Este menú serve para xestionar os materiais de impresión para o modelo de impresora seleccionado. As funcións inclúen cambiar materiais, editar parámetros de materiais, restablecer parámetros de materiais, crear materiais personalizados, eliminar materiais, importar e exportar configuracións de parámetros de materiais.



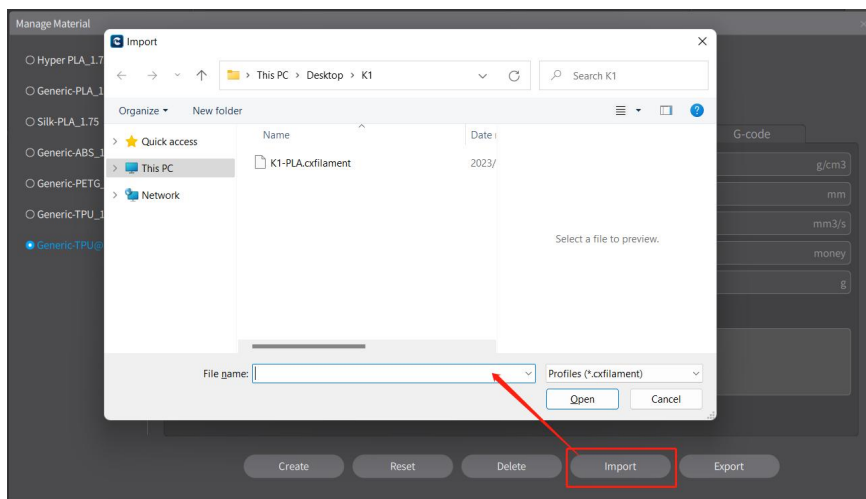
(Crear material personalizado)



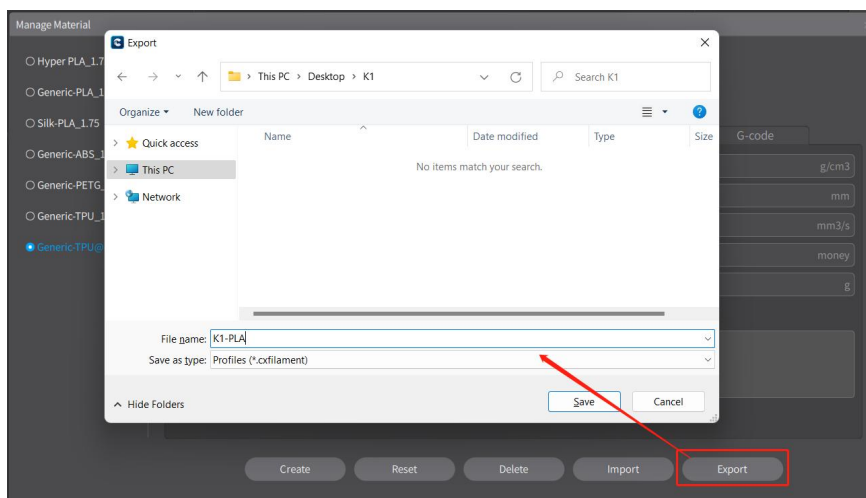
(Resetear parámetros de material)



(Borrar a personalización de material)



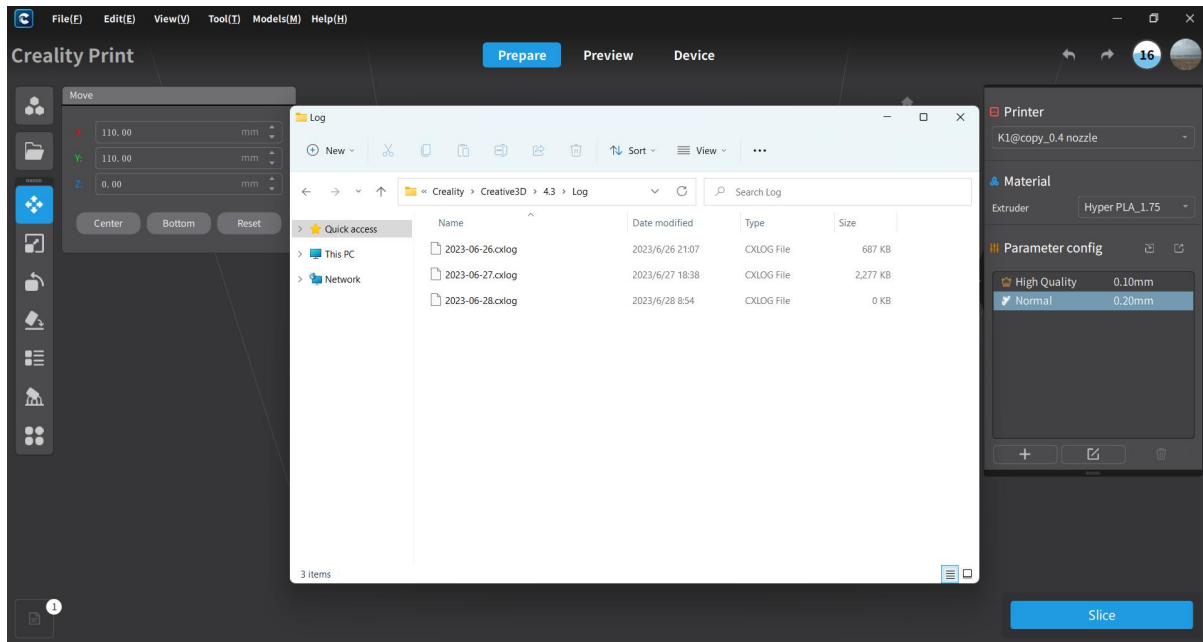
(Importar a configuración dos parámetros de material)



(Exportar a configuración dos parámetros de material)

4.1.4.6 Vista de rexistro

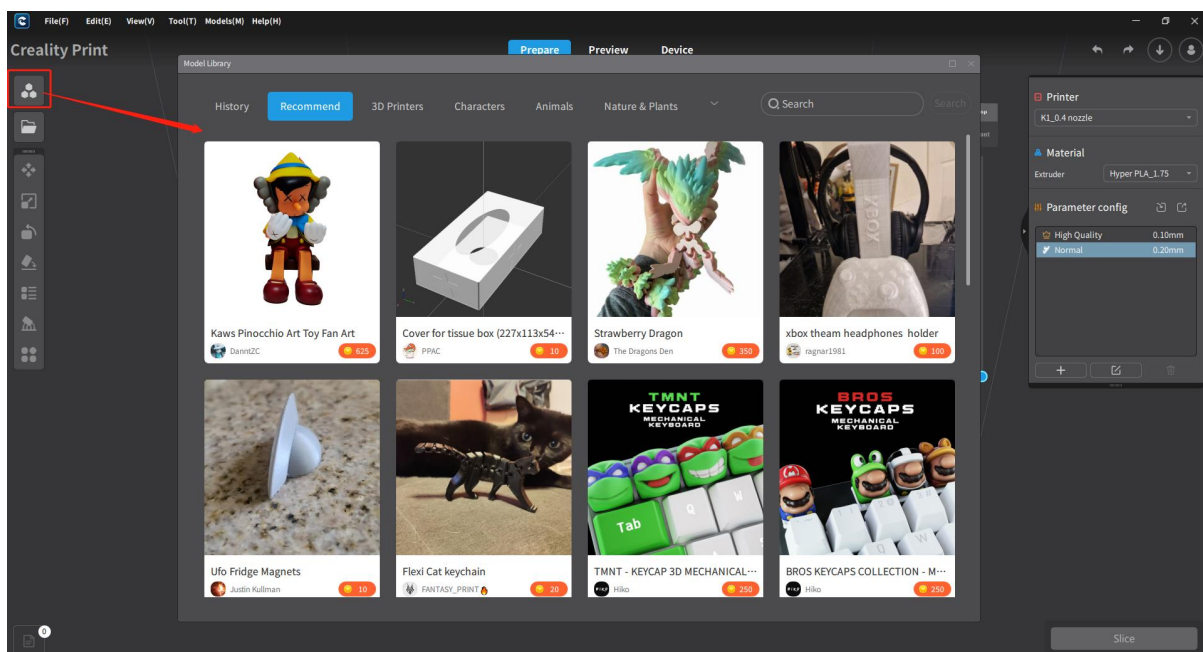
Facendo clic en "Vista de rexistro" abrírase o cartafol que contén os ficheiros de rexistro do software. Aquí podes ver os ficheiros de rexistro do software.



(Vista do software de rexistro)

4.1.5 Biblioteca de Modelos

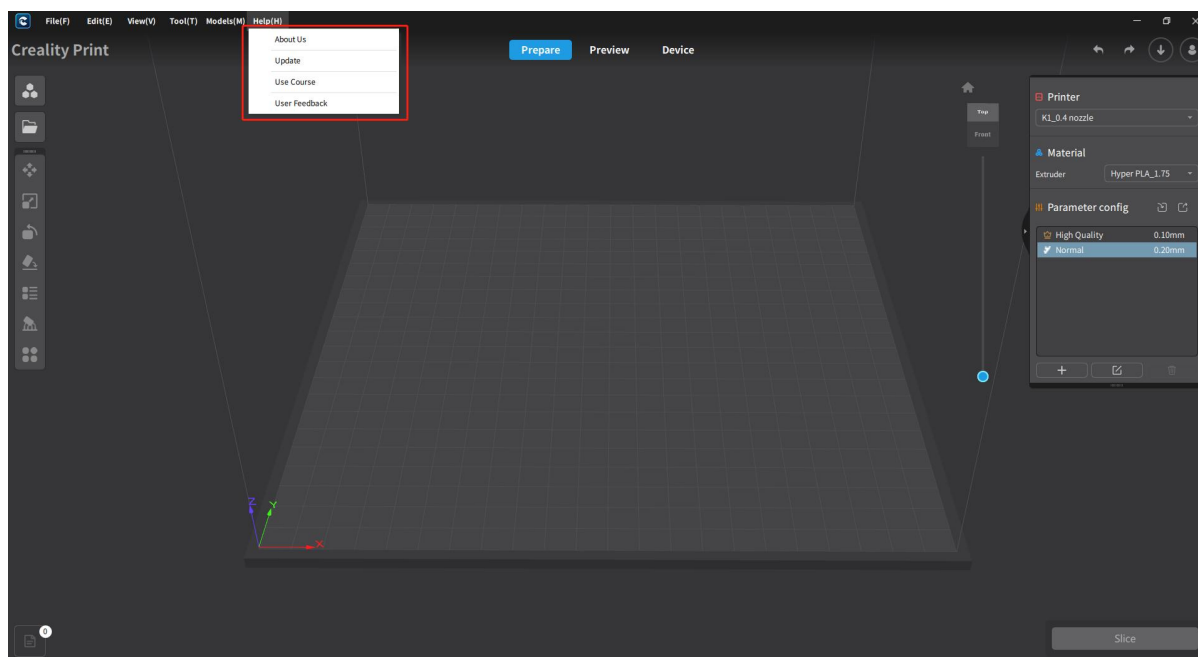
O software inclúe a Biblioteca de Modelos da Nube Creality Cloud Model, onde pode realizar buscas de clasificación de modelos, descargas de modelos, recollida de modelos e outras operacións. Para obter información detallada, consulte 4.4



Nota: Pódense usar tanto a Biblioteca de modelos do lado esquerdo da páxina Preparar como a Biblioteca de modelos da barra de menús para abrir e utilizar funcións relacionadas coa Biblioteca de modelos.

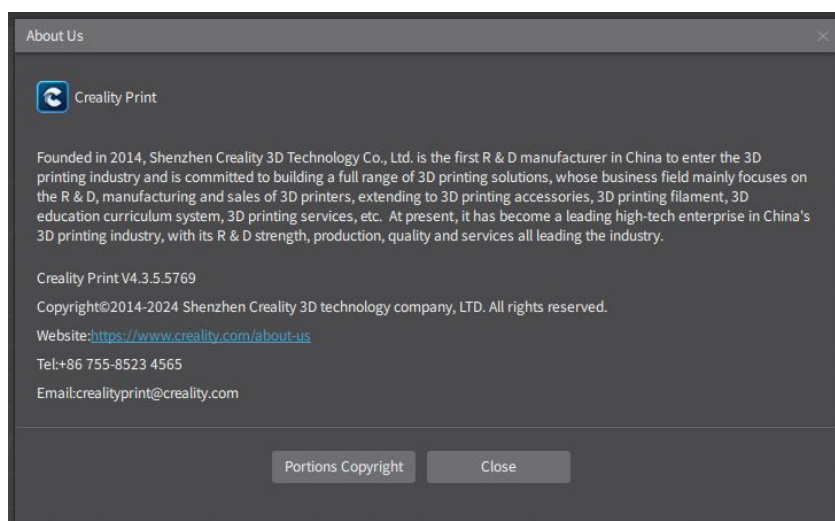
4.1.6 Axuda

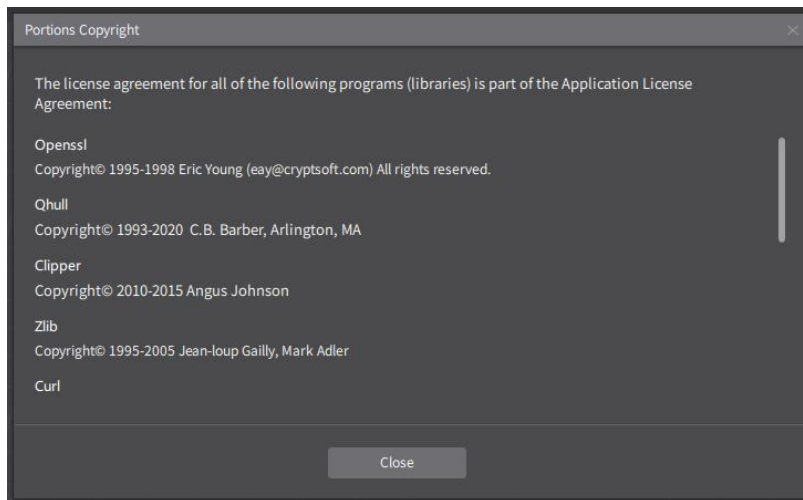
As opcións do submenú de Axuda inclúen Acerca de nós, Actualización, Usar o curso e Comentarios dos usuarios.



4.1.6.1 Sobre Nós

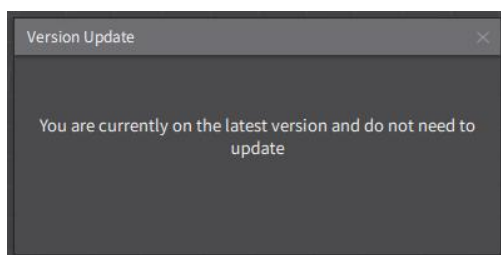
Esta páxina mostra información básica sobre a versión do software, o programador e a declaración das bibliotecas de terceiros utilizadas no software.



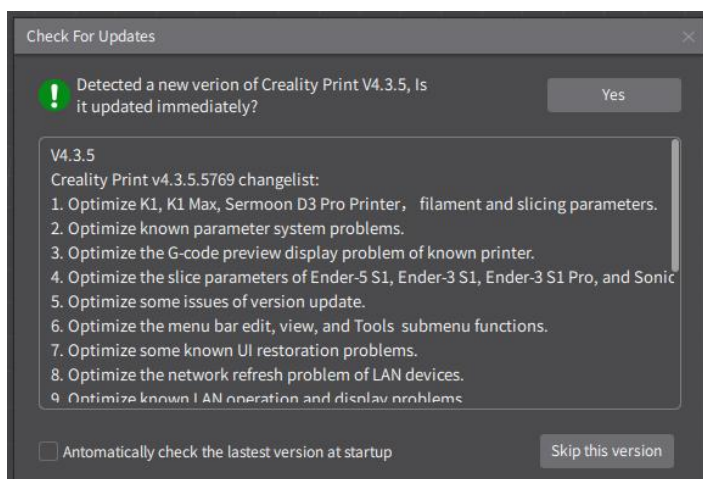


4.1.6.2 Actualización

Facendo clic en "Actualizar", comprobarase o número de versión e, se é a última versión, indicarse "Actualmente estás na última versión e non precisas actualizar".

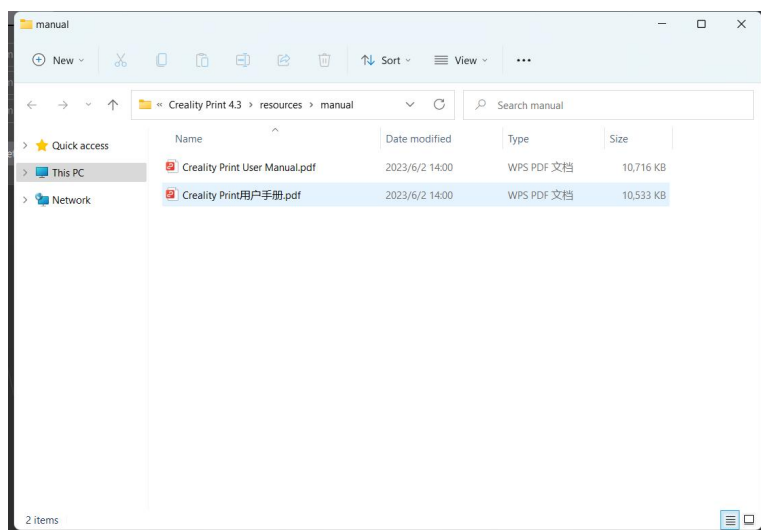


Cando unha nova versión se detecta, haberá unha notificación de actualización. (Mira a imaxe de abaixo)



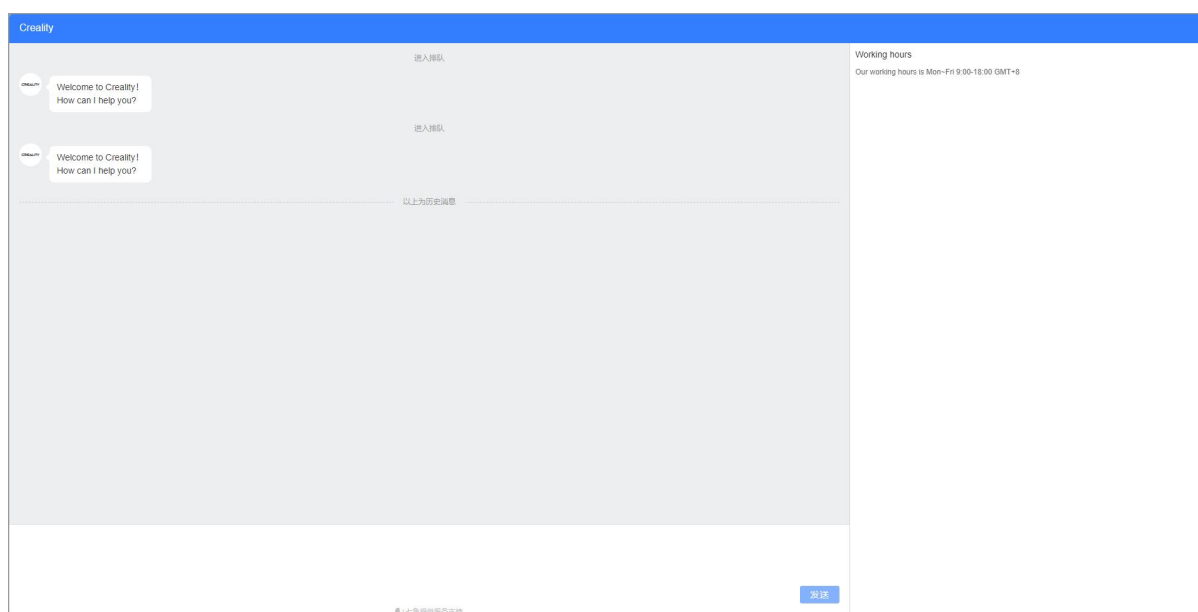
4.1.7.3 Usa o Curso

Facendo clic en "Usar curso", abrírase o cartafol do manual do software situado no directorio de instalación. Aquí podes ver o Manual de usuario de Creality Print, que actualmente existe en dúas versións: chinés simplificado e inglés.

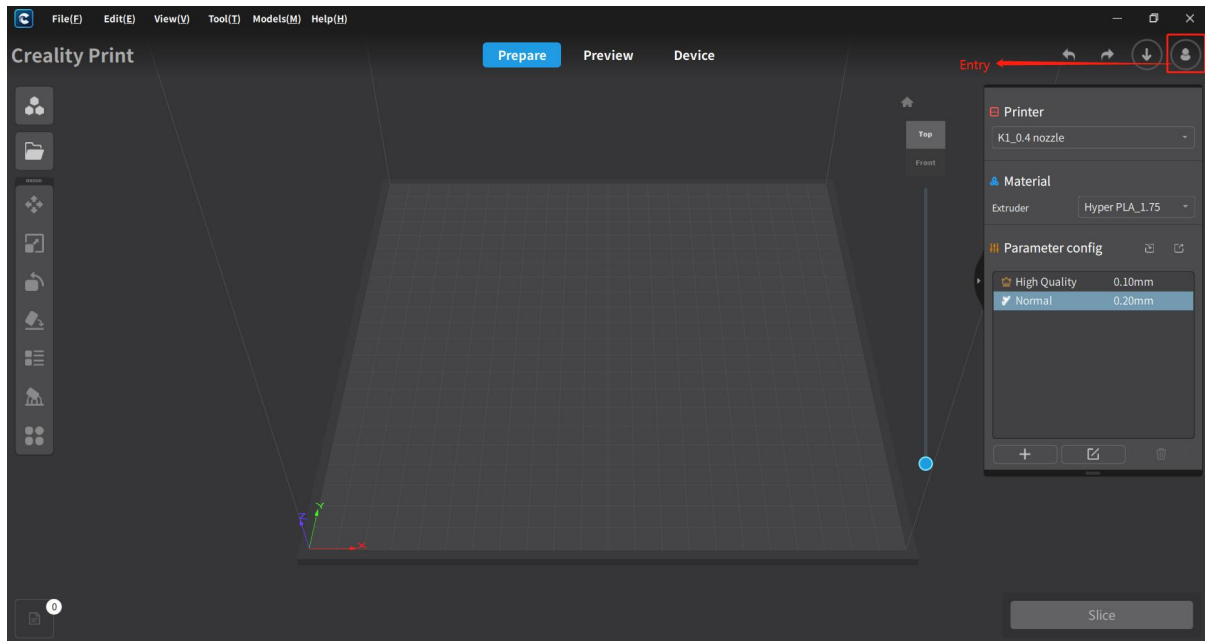


4.1.7.4 Opinións de Usuario

Facendo clic en "Opinións do usuario", redirixírase ao sitio web para obter comentarios dos usuarios. Na páxina de comentarios, podes comunicarte co servizo de atención ao cliente ou deixar comentarios e suxestións.

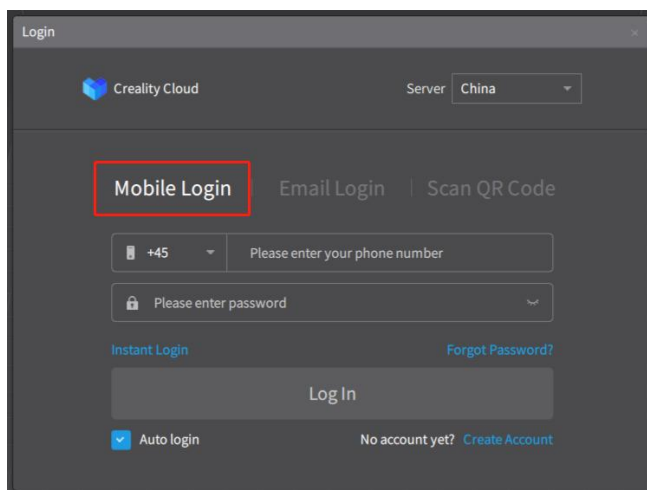


4.2 Inicio de Sesión da Nube Creality



4.2.1 Inicio de Sesión por Móbil

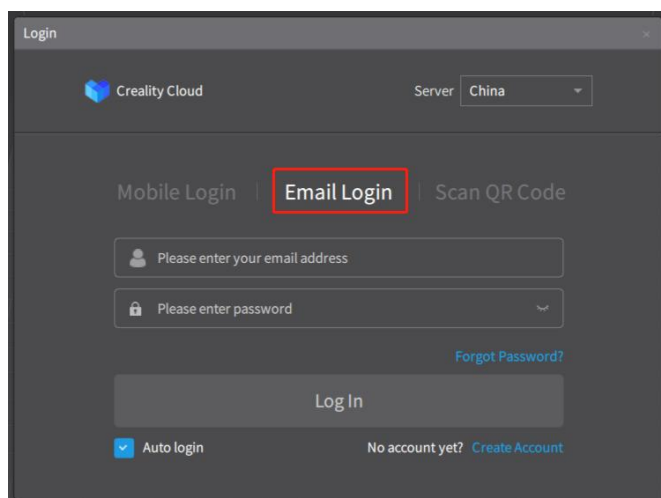
Cambiar á páxina de inicio de sesión móbil na caixa de inicio de sesión permítelle escoller entre dous métodos de inicio de sesión: inicio de sesión con contrasinal e inicio de sesión rápido. Despois de introducir o número de móbil, o contrasinal ou o código de verificación correcto, fai clic en "Iniciar sesión". (Se o contrasinal da conta é incorrecto, haberá unha pista de erros correspondente.)



Nota: na páxina de inicio de sesión por Móbil, pode haber unha opción para activar o "Acceso automático".

4.2.2 Inicio de Sesión por Email

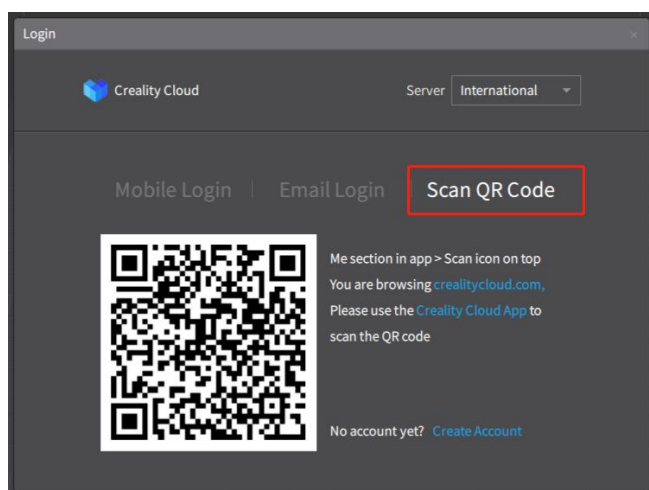
Cambiando á páxina de inicio de sesión de correo electrónico na caixa de inicio de sesión, introduza a conta de correo electrónico e o contrasinal correctos e prema en "Iniciar sesión". (Se o contrasinal da conta é incorrecto, haberá unha pista de erros correspondente.)

The screenshot shows the 'Login' page of the Creality Cloud interface. At the top, there's a 'Server' dropdown menu set to 'China'. Below this, there are three tabs: 'Mobile Login', 'Email Login' (which is highlighted with a red box), and 'Scan QR Code'. Under the 'Email Login' tab, there are two input fields: 'Please enter your email address' and 'Please enter password'. Below these fields is a 'Log In' button. At the bottom, there's a checkbox for 'Auto login' and a link for 'No account yet? Create Account'.

Nota: na páxina de inicio de sesión por Email, pode haber unha opción para activar o "Acceso automático".

4.2.3 Inicio de Sesión por escaneo de Código QR

Cambiando á páxina de inicio de sesión do código QR na caixa de inicio de sesión, abra Creality Cloud e inicie sesión. Na páxina de inicio, faga clic na opción "Escanear código QR" situada na esquina superior esquerda e escanee o código QR que aparece na caixa de inicio de sesión para iniciar sesión directamente.

The screenshot shows the 'Login' page of the Creality Cloud interface. At the top, there's a 'Server' dropdown menu set to 'International'. Below this, there are three tabs: 'Mobile Login', 'Email Login', and 'Scan QR Code' (which is highlighted with a red box). Under the 'Scan QR Code' tab, there is a large QR code on the left. To the right of the QR code, there is text that reads: 'Me section in app > Scan icon on top', 'You are browsing crealitycloud.com,', 'Please use the [Creality Cloud App](#) to scan the QR code'. At the bottom, there's a link for 'No account yet? Create Account'.

Nota: Cando selecciones un servidor en China, necesitarás usar a versión chinesa da Nube Creality. Cando selecciones un servidor internacional, necesitarás usar a versión internacional.

4.2.4 Conta de Rexistro da Nube Creality

No cadro de inicio de sesión, faga clic en "Rexistrarse" para ser redirixido á páxina de rexistro web de Creality Cloud. Completa o proceso de rexistro e, a continuación, podes usar a túa conta de Creality Cloud para iniciar sesión.

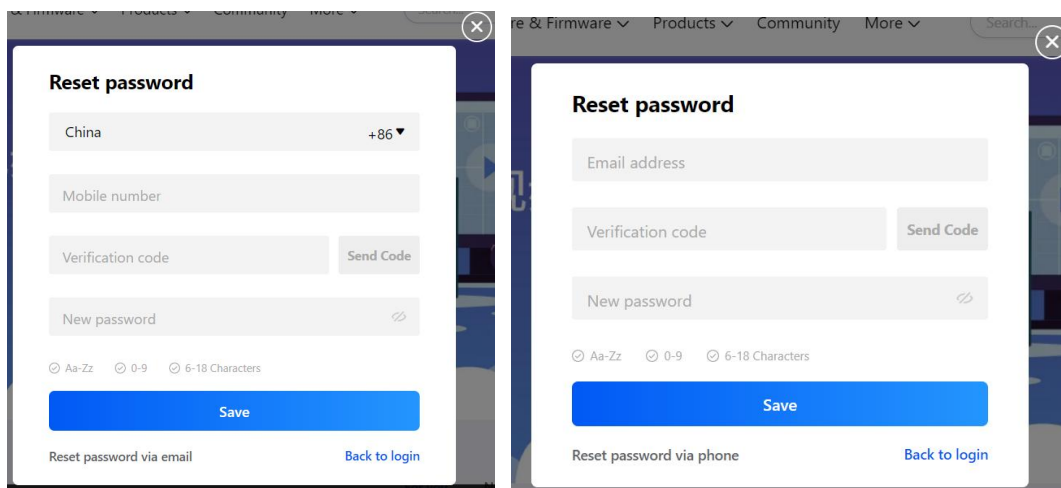
The image displays two side-by-side screenshots of the Creality Cloud registration interface. The left screenshot shows the 'Mobile Register' form, which includes a 'Log In' link for existing users, a country selector (set to China), a mobile number field, a verification code field with a 'Send Code' button, a password field, and a 'Sign Up' button. Below the password field are character requirements (Aa-Zz, 0-9, 6-18 Characters) and a checkbox for the user agreement. The right screenshot shows the 'Email Register' form, which offers 'Continue with Google' and 'Continue with Facebook' buttons, an 'OR' separator, an email address field, a verification code field with a 'Send Code' button, a password field, and a 'Sign Up' button. It also includes character requirements and a checkbox for the user agreement.

Nota: Durante o rexistro, pode utilizar o seu correo electrónico ou número de teléfono para rexistrarse. O servidor Overseas tamén admite o rexistro cunha conta de Facebook.

4.2.5 Recuperar a conta de Creality Cloud

Fai clic en "Esquecín o contrasinal" na caixa de inicio de sesión da conta de Creality Cloud e, a continuación, redirixe á páxina de recuperación da conta de Creality Cloud da versión web para completar a recuperación da conta. Despois de recuperar o contrasinal, pode iniciar sesión na conta de Creality Cloud.

Nota: hai dous tipos de métodos de recuperación da conta: correo electrónico e número de teléfono móbil ao recuperar o contrasinal.

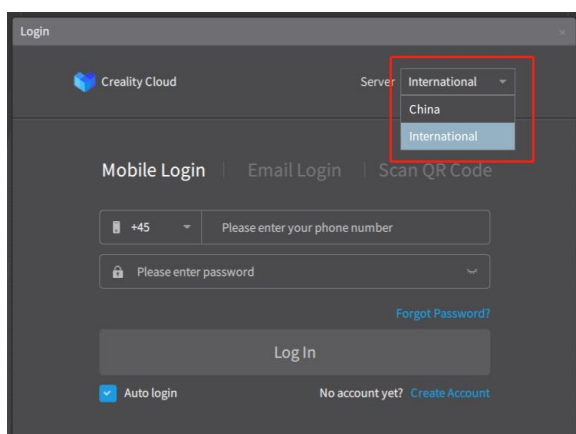


(Recuperar Contraseña)

4.2.6 Configuración do Servidor

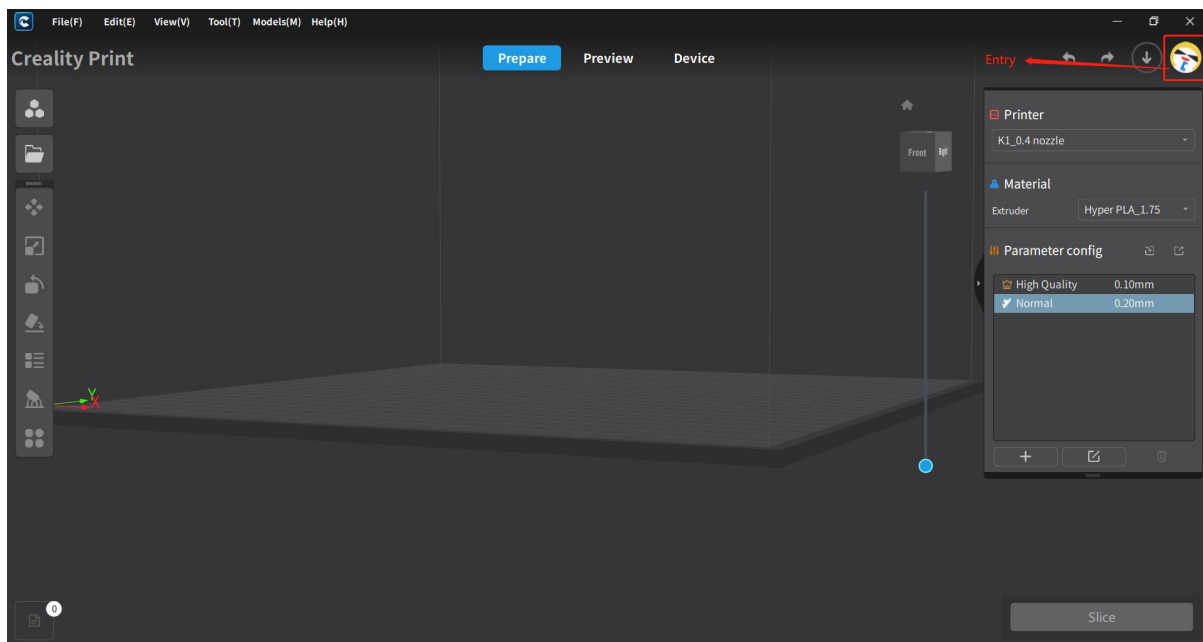
Na páxina de inicio de sesión, pode configurar o servidor seleccionando "China" ou "Internacional".

Nota: aquí o servidor de China e o internacional corresponden a dúas bibliotecas de modelos diferentes.



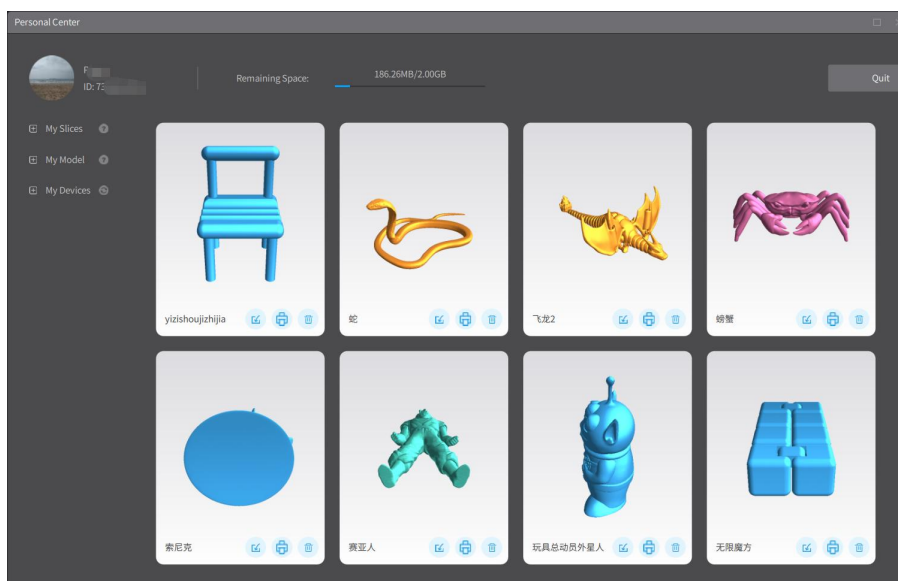
4.3 Centro Personal da Nube Creality

Despois de iniciar a sesión correctamente na túa conta de Creality Cloud, fai clic no avatar situado na esquina superior dereita para acceder ao Centro persoal. A páxina do Centro persoal contén información básica do usuario, As Miñas Fragmentacións, Os Meus Modelos, Os Meus Dispositivos e outra información relevante.



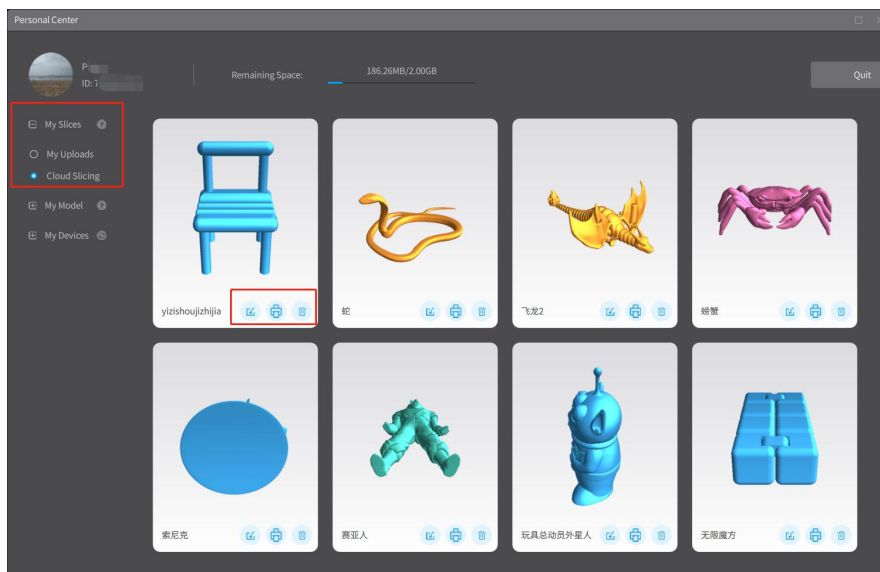
4.3.1 Información Básica

Na parte superior da páxina do Centro persoal, hai a información básica do usuario, incluíndo o avatar, o nome de usuario, o ID de usuario, o espazo usado, o espazo restante e moito máis.



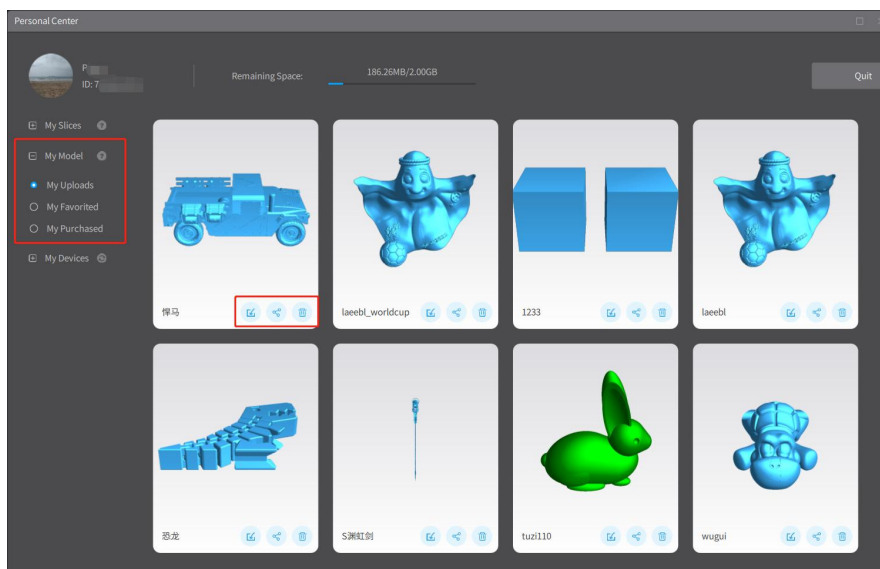
4.3.2 As miñas fragmentacións

Na barra lateral esquerda da páxina do Centro persoal, selecciona "As miñas fragmentacións". Aquí podes ver a información do código G para "Cargado por min" e "Cloud Slicing". Ao seleccionar un ficheiro de código G, pode realizar operacións como importar código G, imprimir código G e eliminar código G.



4.3.3 Os Meus Modelos

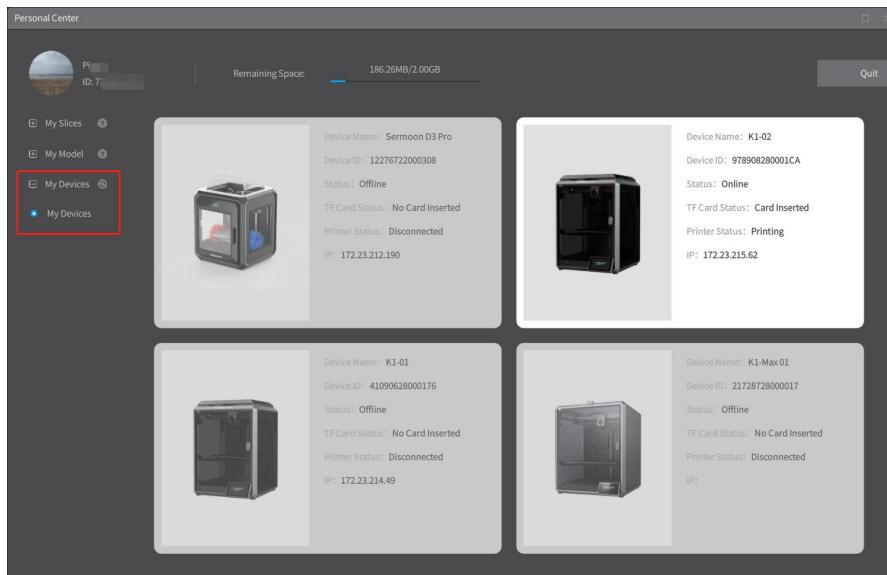
Selecione "Os meus modelos" na barra lateral esquerda da páxina do centro persoal. Aquí podes ver a información de "As miñas cargas", "Os meus favoritos" e "As miñas compras". Ao seleccionar un modelo, pode realizar operacións como descargar e importar, compartir e eliminar.



4.3.4 Os meus dispositivos

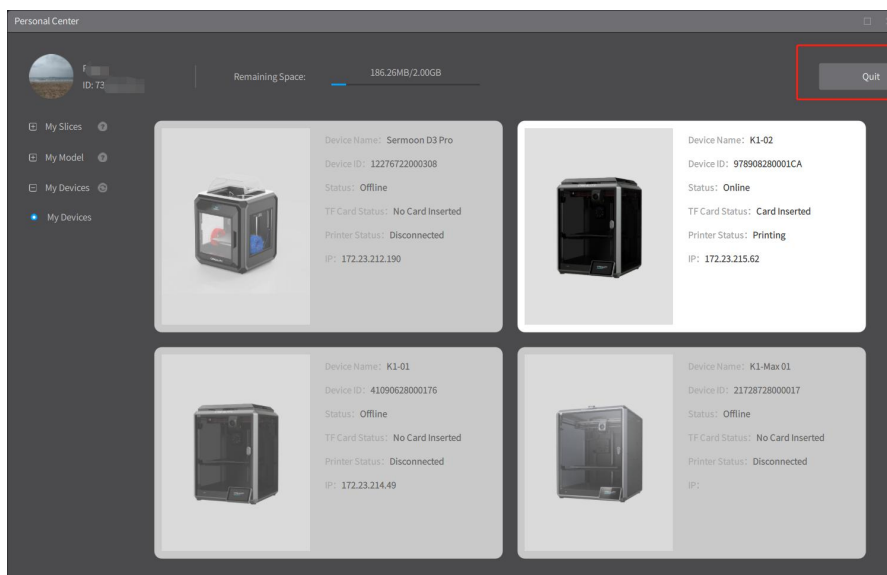
Na barra lateral esquerda da páxina do centro persoal, selecciona "Os meus dispositivos". Despois de seleccionar unha impresora, pode realizar operacións relevantes para a Nube Creality - Impresión na nube.

Nota: O botón de actualización do lado dereito de Os meus dispositivos pode actualizar o número e o estado dos dispositivos en liña.



4.3.5 Saír

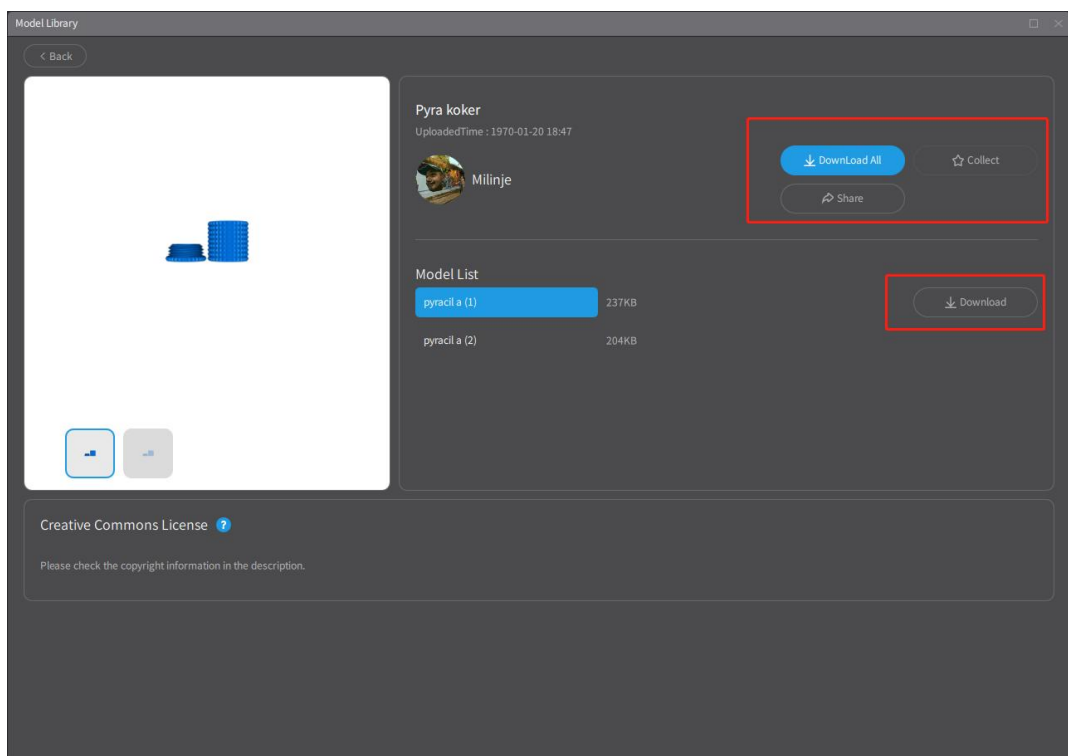
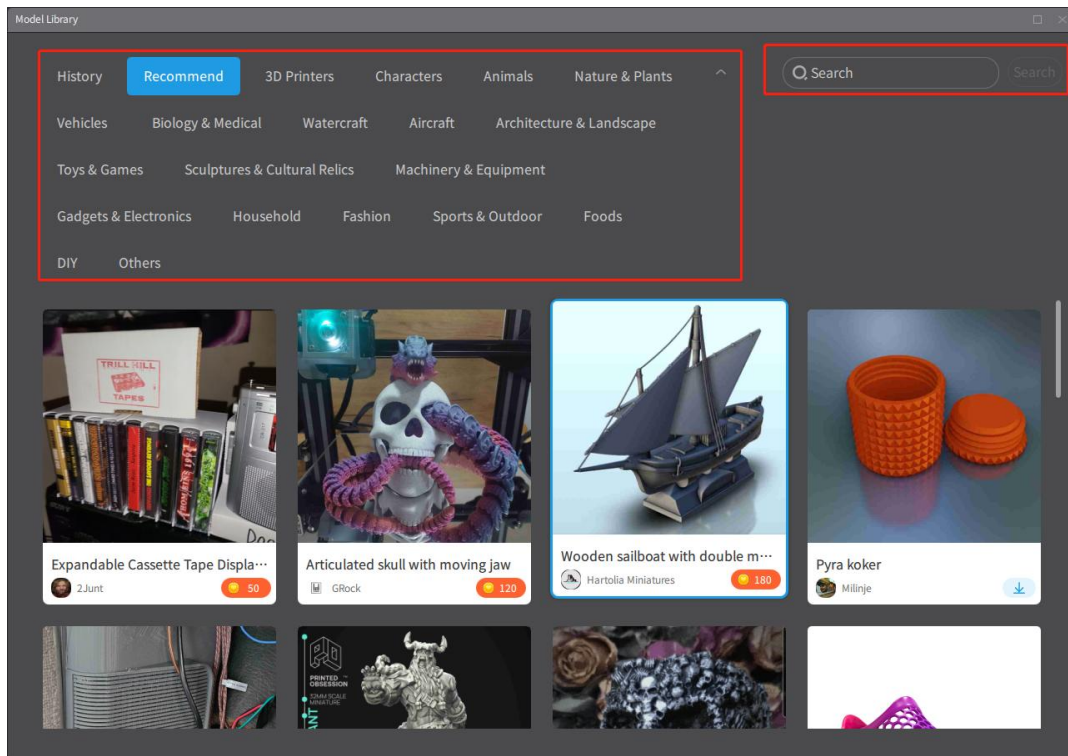
Na esquina superior dereita da páxina do centro persoal, fai clic no botón "Saír" para saír directamente da túa conta de Creality Cloud.



4.4 Biblioteca dos Modelos

A Biblioteca de modelos é unha biblioteca de modelos en liña integrada con historial de modelos, recomendacións e clasificacións e permite a busca, descarga, importación, recollida, compartición e outras operacións de modelos.

Nota: os modelos de pago mostrarán os seus prezos de compra. Facendo clic nos modelos redirixirase á interface web de Creality Cloud para navegar e realizar operacións de compra detalladas.



4.4.1 Clasificación da Biblioteca de Modelos

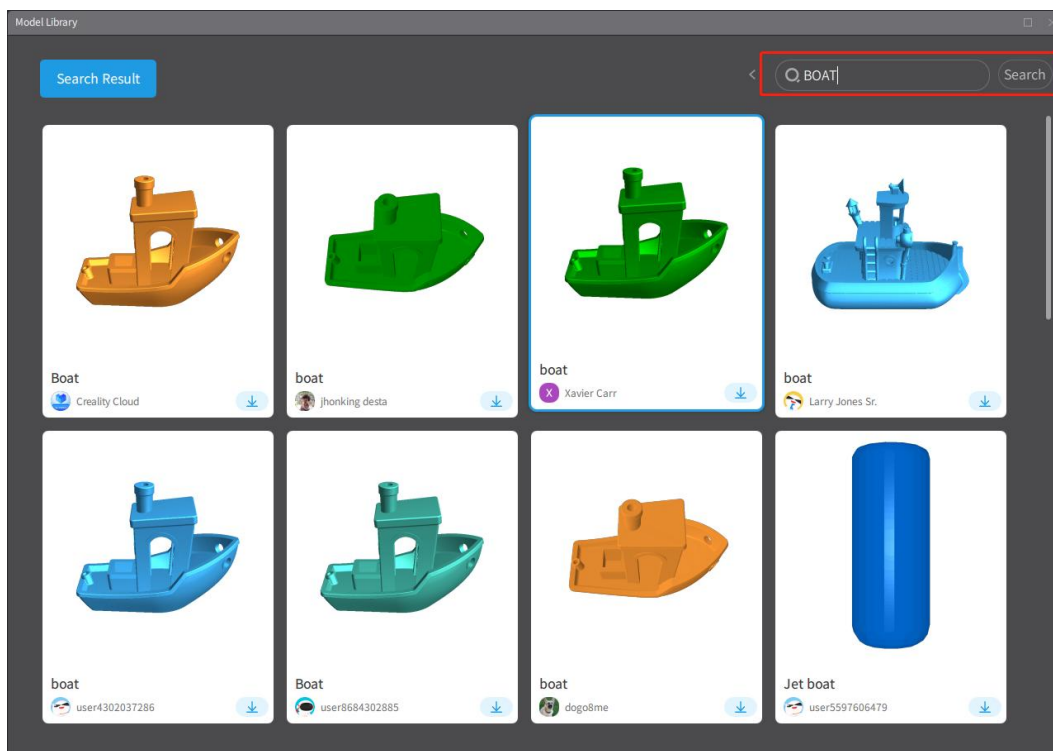
A columna de Clasificación da Biblioteca de Modelos inclúe Historia, Recomendado, Personaxes, Animais, Natureza & Plantas, Vehículos, Bioloxía e Medicina, Embarcacións, avións, arquitectura e paisaxe, Xoguetes e Xogos, Esculturas e reliquias culturais, máquinas

e equipamento, Gadgets e electrónica, fogar, moda, deportes e ao aire libre, alimentación, bricolaxe e outros.

Nota: Ao cargar un modelo, tamén debes seleccionar a categoría do modelo antes de cargalo.

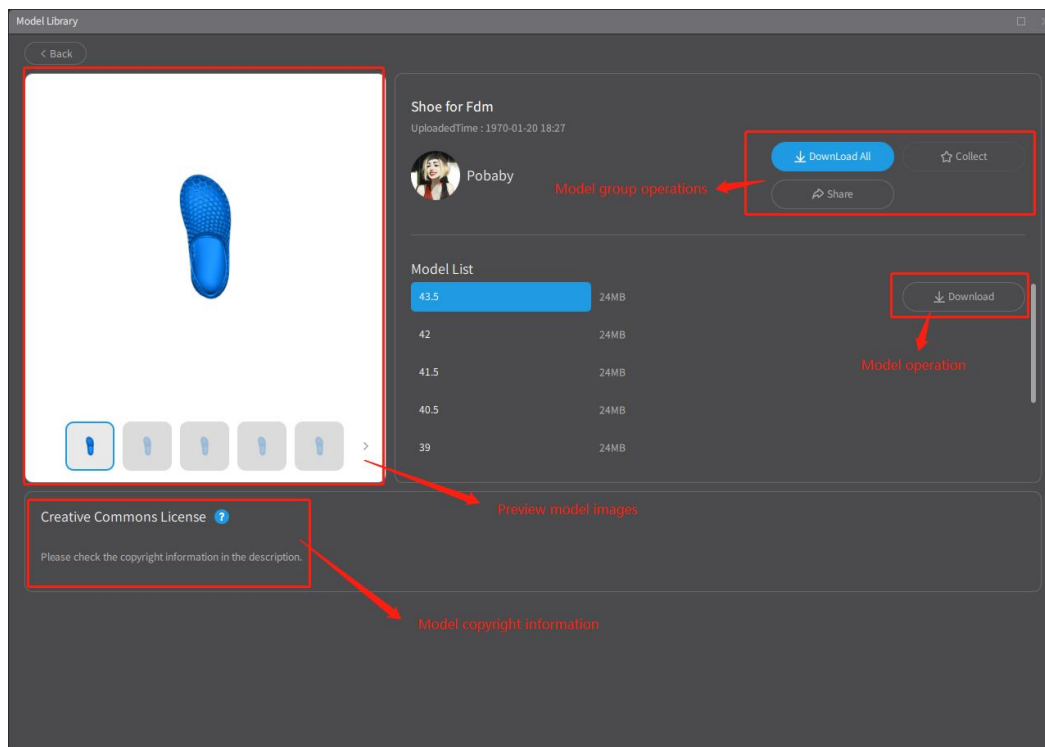
4.4.2 Procura de Modelos

Na esquina superior esquerda da biblioteca de modelos, hai unha barra de busca. Introduza palabras clave para buscar modelos.



4.4.3 Detalles da páxina de Modelos

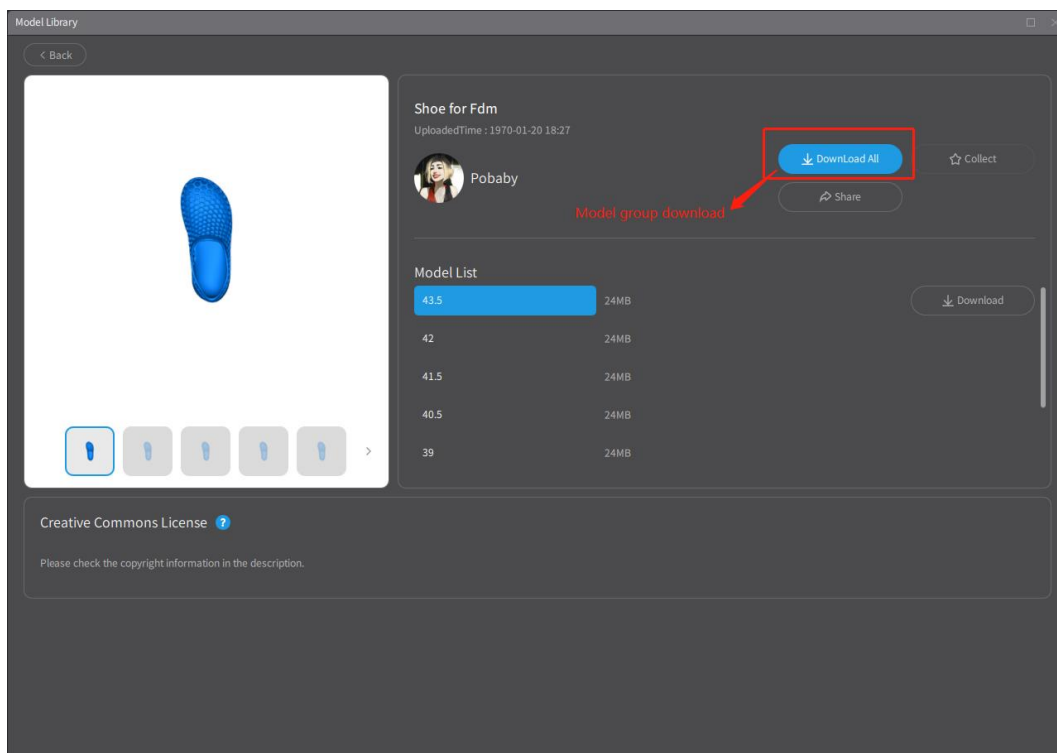
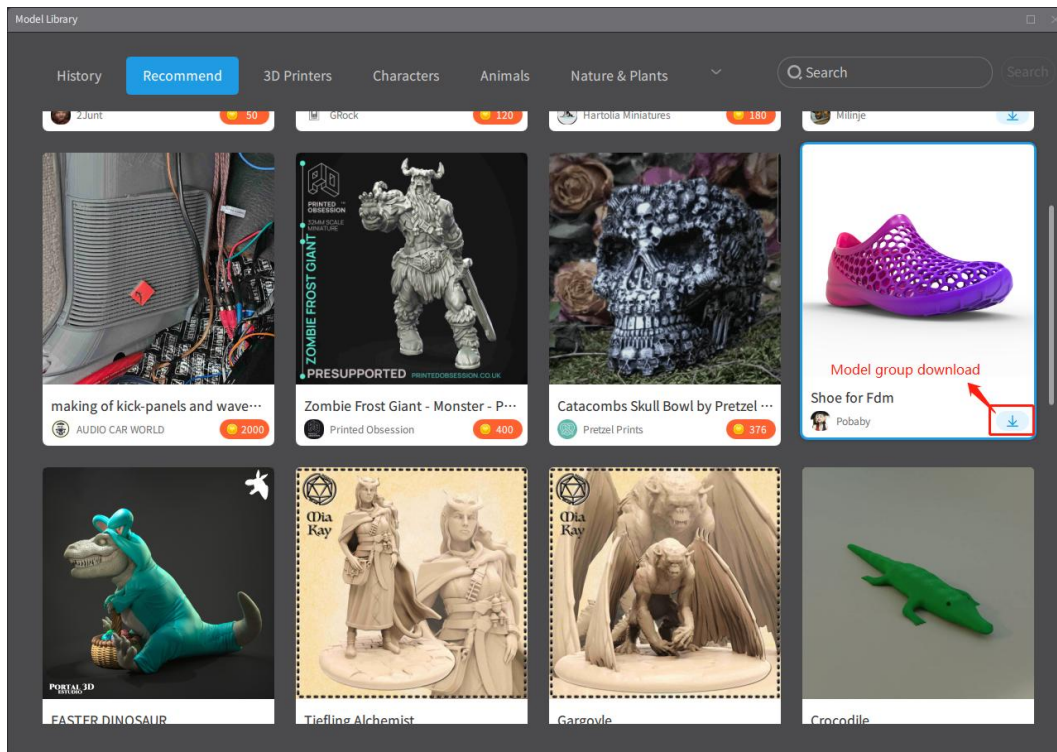
Selecciona un modelo e fai clic para entrar na páxina de detalles. Na páxina de detalles do modelo, pode ver imaxes do modelo, engadir o grupo de modelos á súa colección, compartir o grupo de modelos, descargar o grupo de modelos, descargar modelos individuais da lista e ver o acordo de protección dos dereitos de autor do modelo. Hai un botón para atrás na esquina superior esquerda da páxina de detalles para volver á páxina anterior na biblioteca de modelos.



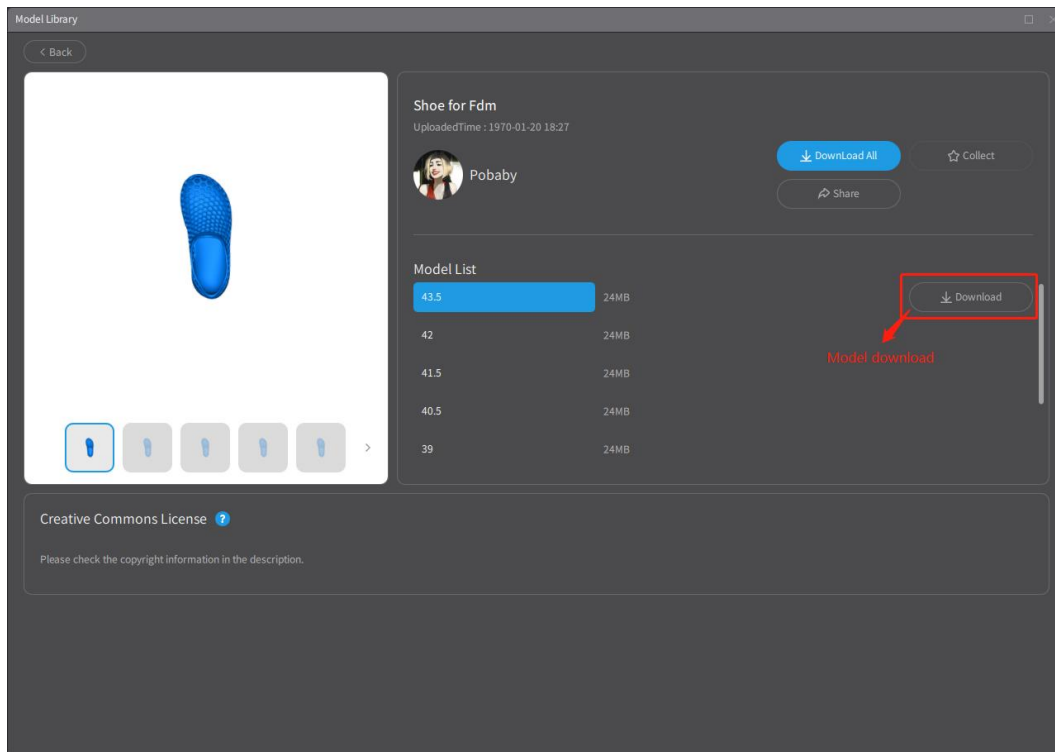
4.4.4 Descarga de Modelos

Hai dous tipos de descargas de modelos: descarga dun grupo de modelos e descarga de modelos individuais dentro dun grupo de modelos:

Descarga do grupo de modelos: na páxina de inicio da biblioteca de modelos, pode descargar directamente un grupo de modelos ou descargar todos os modelos dentro dun grupo de modelos na páxina de detalles do modelo.



Descarga do modelo: na páxina de detalles do modelo, selecciona un modelo específico da lista de modelos e fai clic no botón Descargar para descargalo.

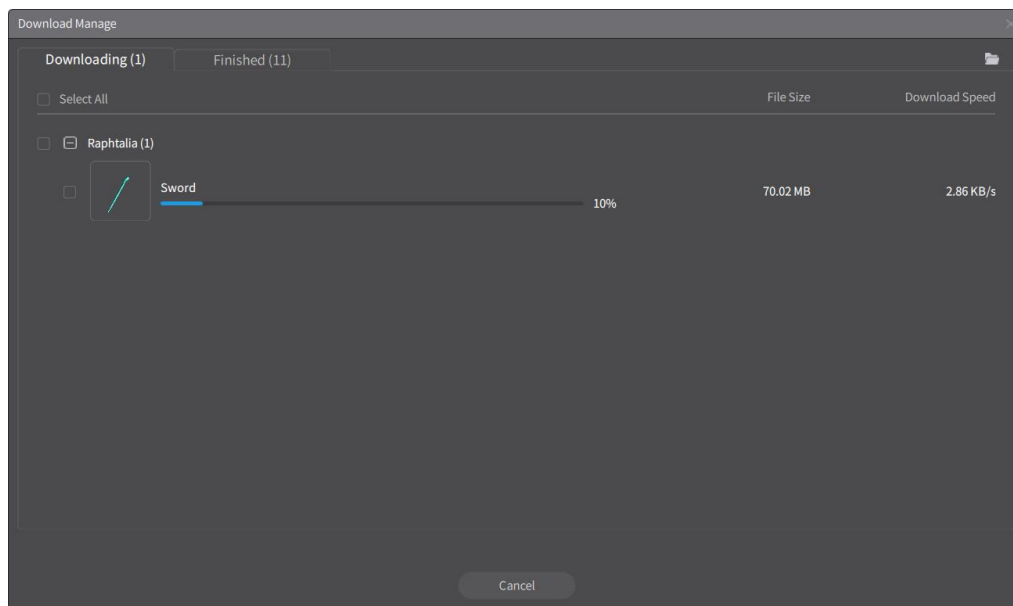


Despois de facer clic no botón Descargar para un grupo de modelos ou un modelo individual, recibirá un aviso para ver o progreso da descarga e o estado de finalización na Xestionar descargas.

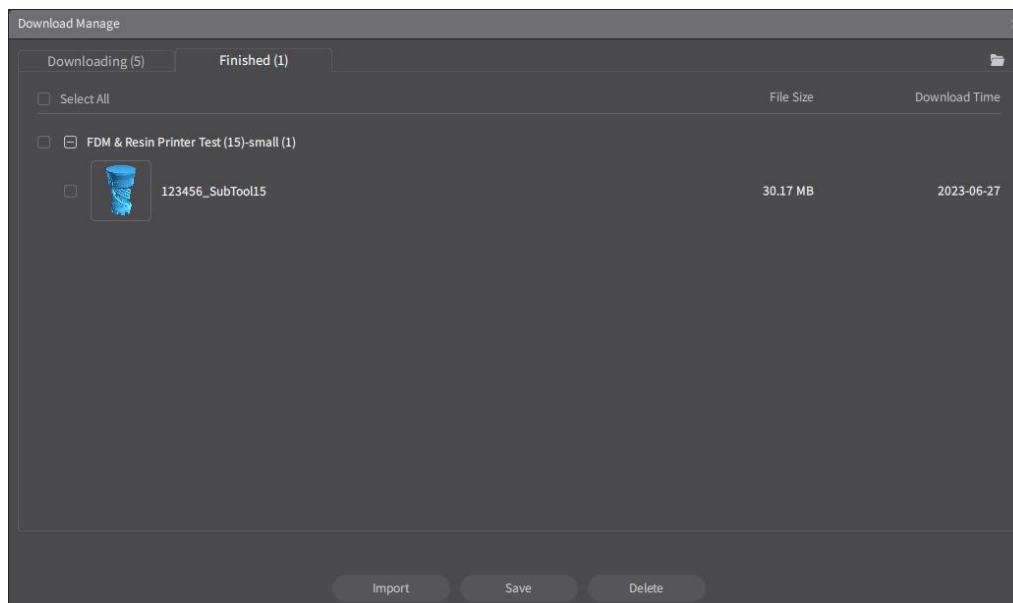
4.4.5 Xestión de descargas

Na esquina superior dereita da páxina de Preparación, fai clic en  para entrar no Centro de Descargas e encontrarás dos listas de arquivos: "Descargando" e "Rematado".

Na sección de "Descargas", podes ver información como o nome do grupo de modelos, o nome do modelo, o tamaño do ficheiro, a velocidade de descarga e o progreso da descarga.



Na sección "Finalizado", podes ver información sobre os grupos de modelos descargados, incluído o nome do grupo de modelos, o nome do modelo, o tamaño do ficheiro e o tempo de descarga. Tamén pode realizar accións como importar modelos, gardar modelos e eliminar modelos nos modelos descargados.

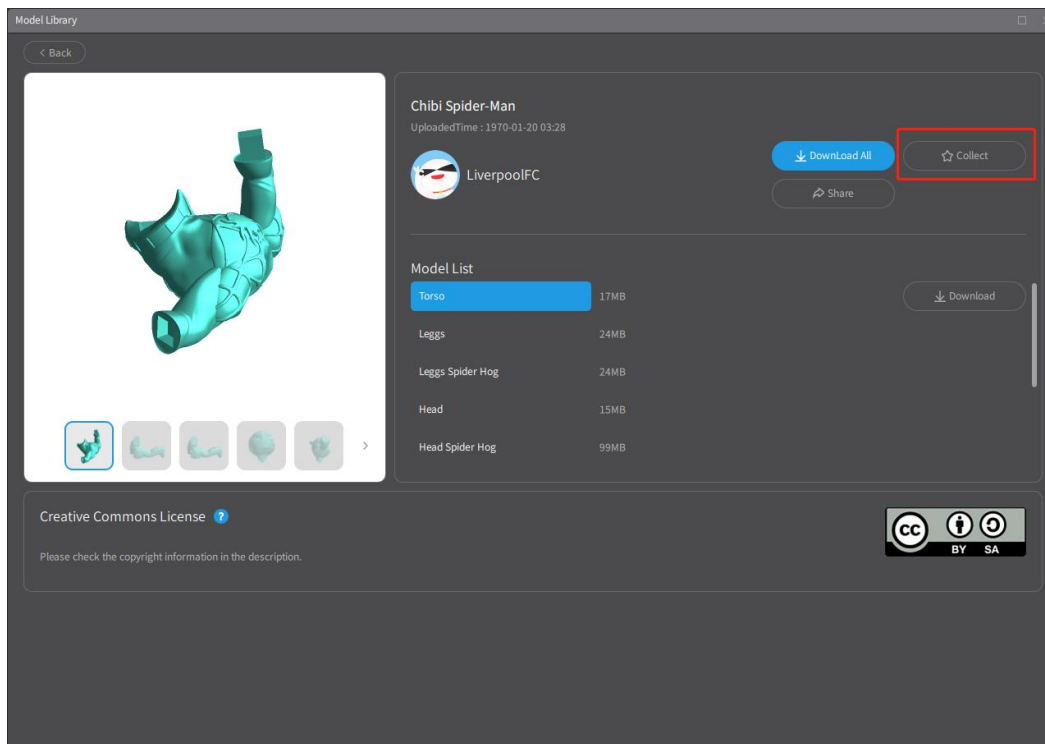


Nota: nas páxinas "Descargando" e "Rematado", premendo na icona do cartafol permíteche acceder directamente á ruta do cartafol onde se almacenan os modelos descargados.

4.4.6 Recollida

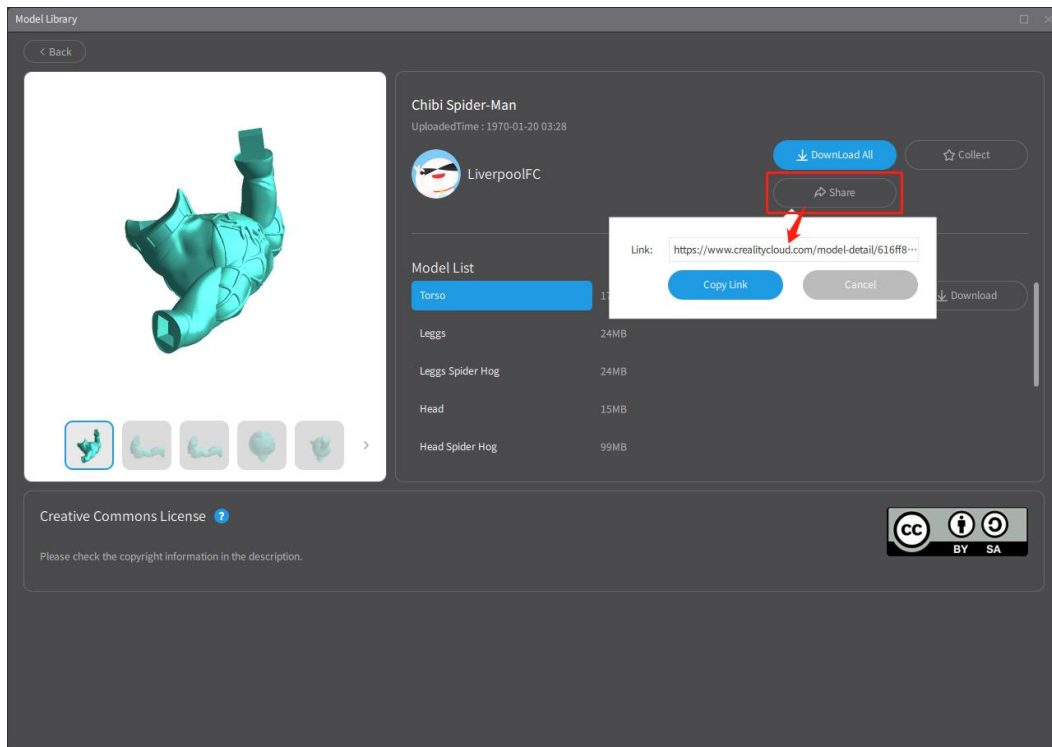
Na biblioteca de modelos, seleccione un modelo e prema para entrar na páxina de detalles. Escolee e fai clic no botón "Recoller" para engadir o modelo á túa colección.

Nota: Se non iniciaches sesión en Creality Cloud, pediráselle que inicies sesión antes de poder engadir modelos á túa colección. Unha vez que inicie sesión correctamente, pode continuar coa operación de recollida.



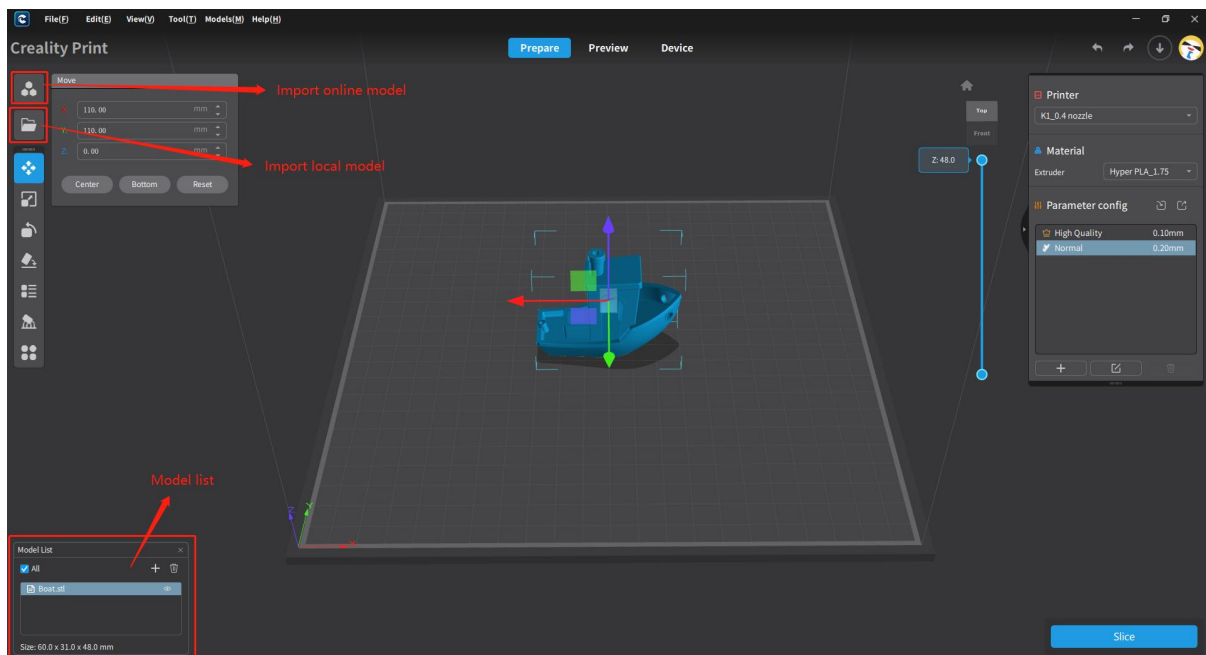
4.4.7 Compartir

Seleccione un modelo na biblioteca de modelos e prema para entrar na páxina de detalles. Escolle e prema no botón "Compartir". Aparecerá unha solicitude de uso compartido de modelos. Fai clic en "Copiar ligazón" para copiar a ligazón e compartila con outros, ou fai clic en "Cancelar" para pechar a caixa emerxente para compartir.



4.5 Menu de Ficheiros

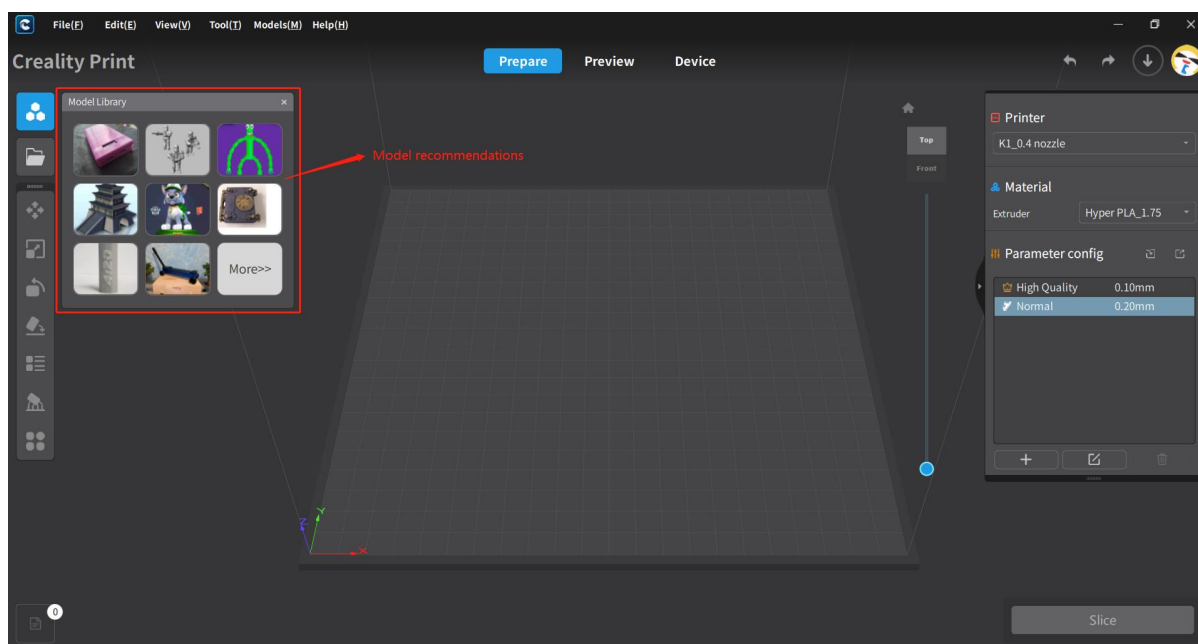
O menú Ficheiro consta principalmente de tres elementos funcionais: Modelos, Abrir ficheiro e Lista de modelos. Estas opcións permítenche importar modelos en liña, importar modelos locais e mostrar a lista de modelos, respectivamente.



4.5.1 Recomendacións de Modelos

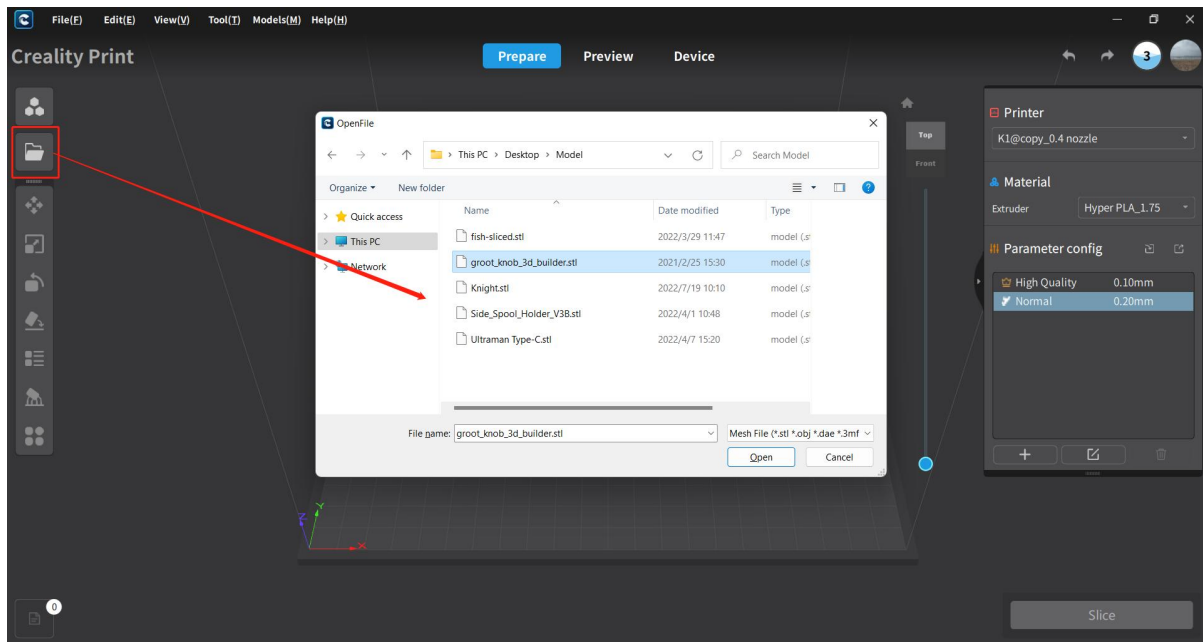
As recomendacións de modelos móstranse nun formato de cuadrícula 3x3. Estes modelos recomendados son suxeridos dinámicamente polo sistema. Os primeiros oito mosaicos levan á páxina de detalles do modelo, mentres que o último mosaico etiquetado como "Máis" lévache á páxina de inicio da biblioteca de modelos.

Nota: a grella 3x3 só se mostra despois de iniciar o software.



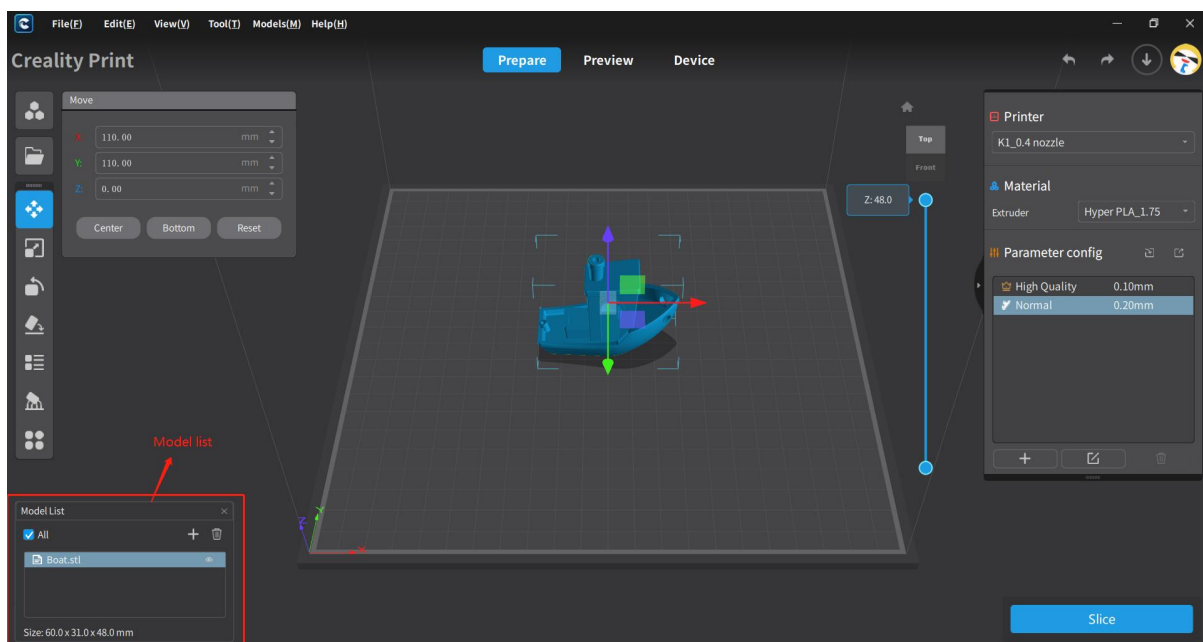
4.5.2 Abrir Ficheiro

Fai clic na icona do cartafol para abrir e seleccionar ficheiros de modelos locais, ficheiros de proxecto ou ficheiros de corte. Isto permítelle importar ficheiros locais ao software de corte.



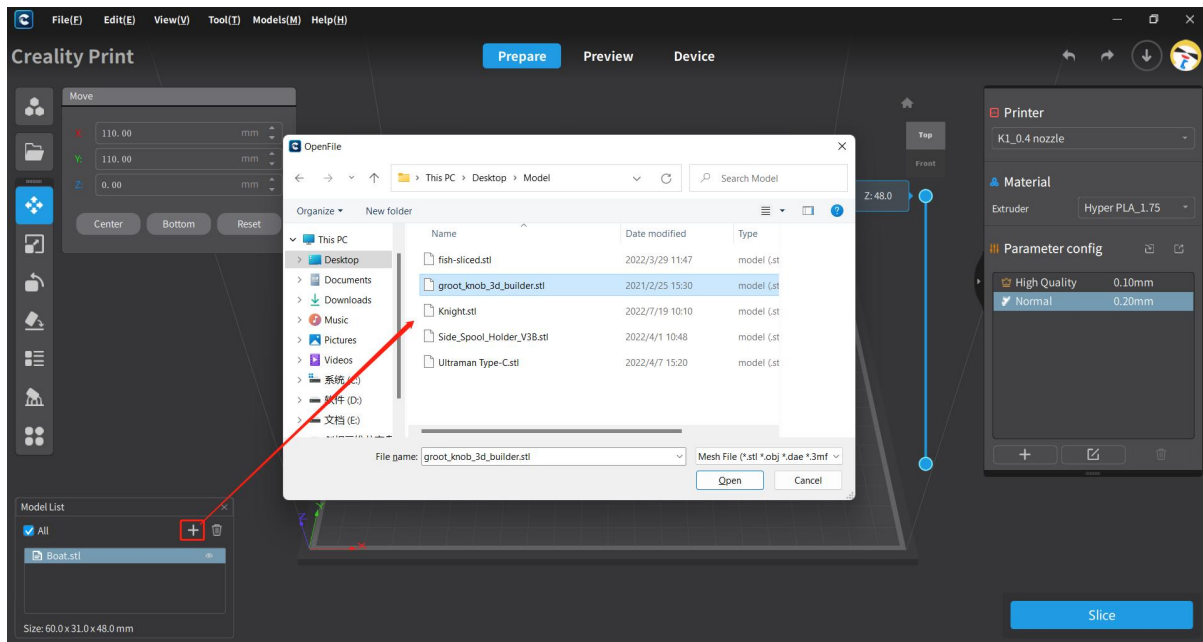
4.5.3 Lista de Modelos

Despois de importar modelos, pode velos na lista de modelos. Ao seleccionar un amosarase o seu tamaño. Aquí tamén tes as opcións para amosar/ocultar o modelo, engadir modelo e eliminalo.



4.5.3.1 Engadir

Fai clic no botón "+" na lista de modelos e aparecerá un diálogo para engadir un modelo. Selecciona os modelos desexados e preme en "Abrir" para engadir os modelos seleccionados ao software.



4.5.3.2 Seleccionar

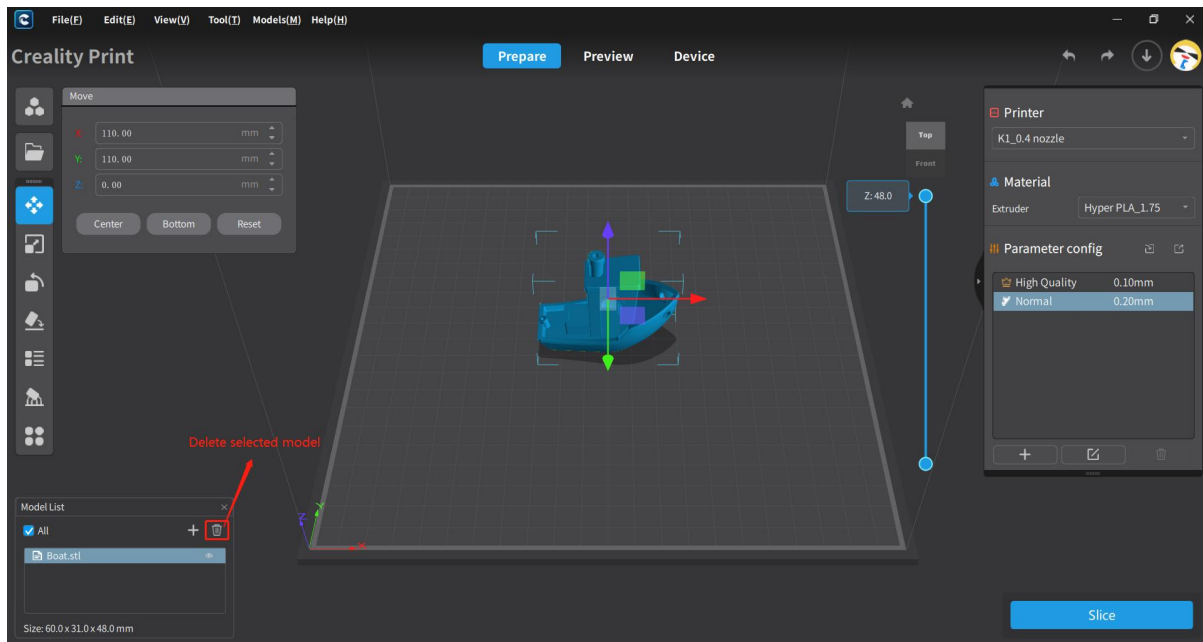
Fai clic co botón esquerdo para seleccionar un obxecto modelo na lista de modelos. Manteña Ctrl e preme co botón esquerdo para seleccionar varios modelos.

4.5.3.3 Amosar/Agochar

Cada modelo da lista de modelos ten unha icona para mostrar/ocultar o modelo. Facendo clic na icona alterna a visibilidade do modelo.

4.5.3.4 Borrar

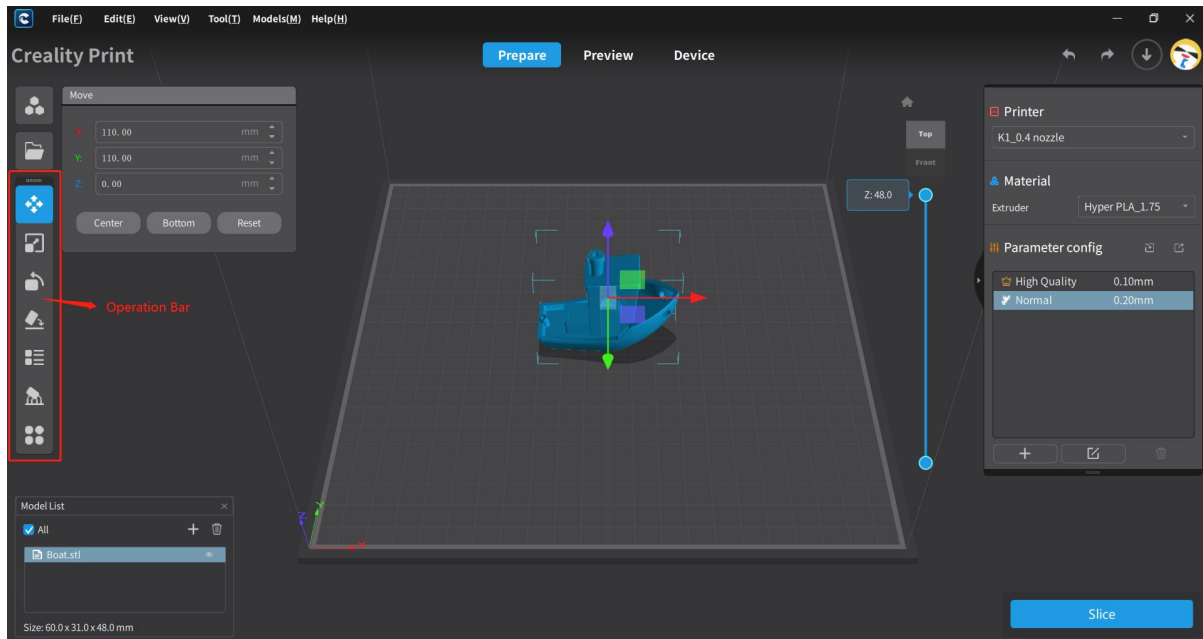
Enriba da lista de modelos, hai unha icona Eliminar para eliminar modelos. Selecciona o(s) modelo(s), faga clic no botón Eliminar e confirme a eliminación na solicitude para completar a operación de eliminación.



Nota: Despois de seleccionar un modelo, tamén pode usar a tecla Eliminar do teclado para eliminar o modelo.

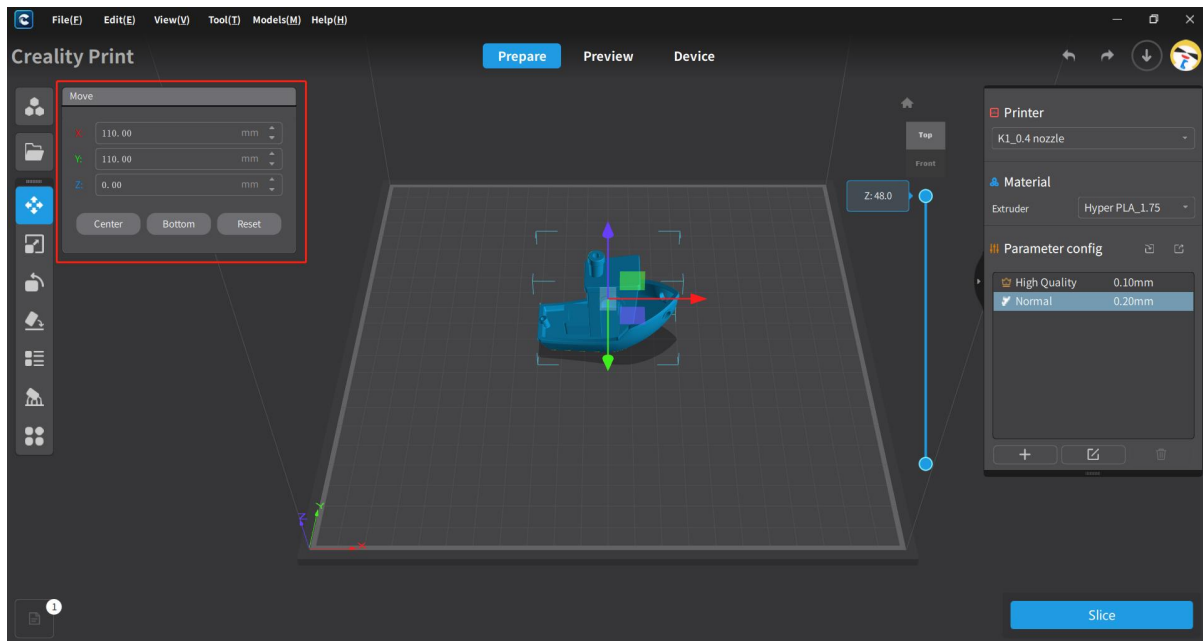
4.6 Barra de Operacións

A barra de operacións inclúe as seguintes funcións: Mover, Escalar, Xirar, P Inferior, Deseño, Soporte, Outros (Clonar, Carta, Dividir, Espello, Perforar e Medir distancia).



4.6.1 Mover

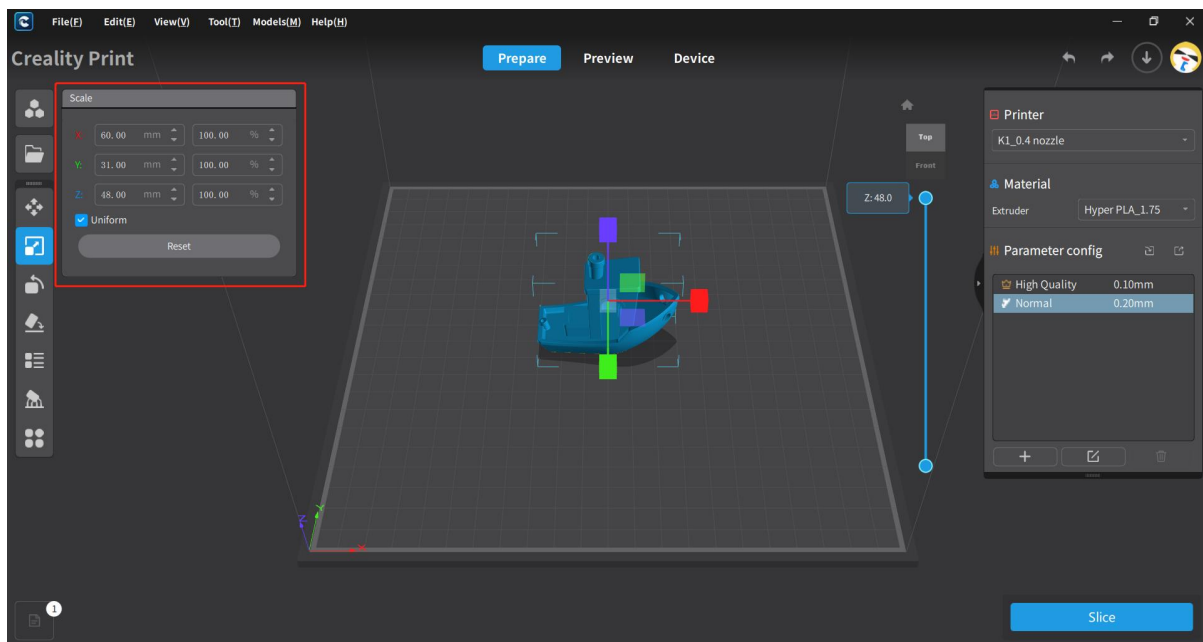
Realiza operacións de movemento no modelo seleccionado, incluíndo o movemento X/Y/Z, a colocación do centro/abaixo e as operacións de centro/abaixo/reiniciar.



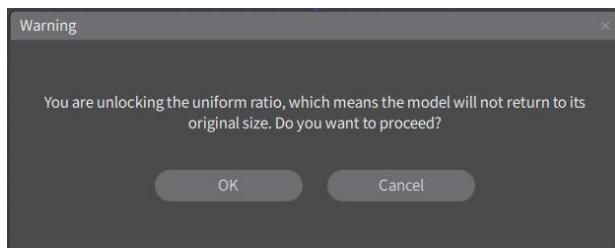
Nota: premendo co botón esquerdo e arrastrando o rato tamén se pode usar para escalar o modelo. Manter a frecha permite o movemento ao longo dun só eixe; suxeitar a cara permite o movemento ao longo de dous eixes; e sostendo o cubo para moverse en direccións de tres eixes.

4.6.2 Escalar

Realice operacións de escalado no modelo seleccionado, incluíndo escalado nas direccións X/Y/Z, cambie ou bloquee o uniforme para escalar e restableza a operación.



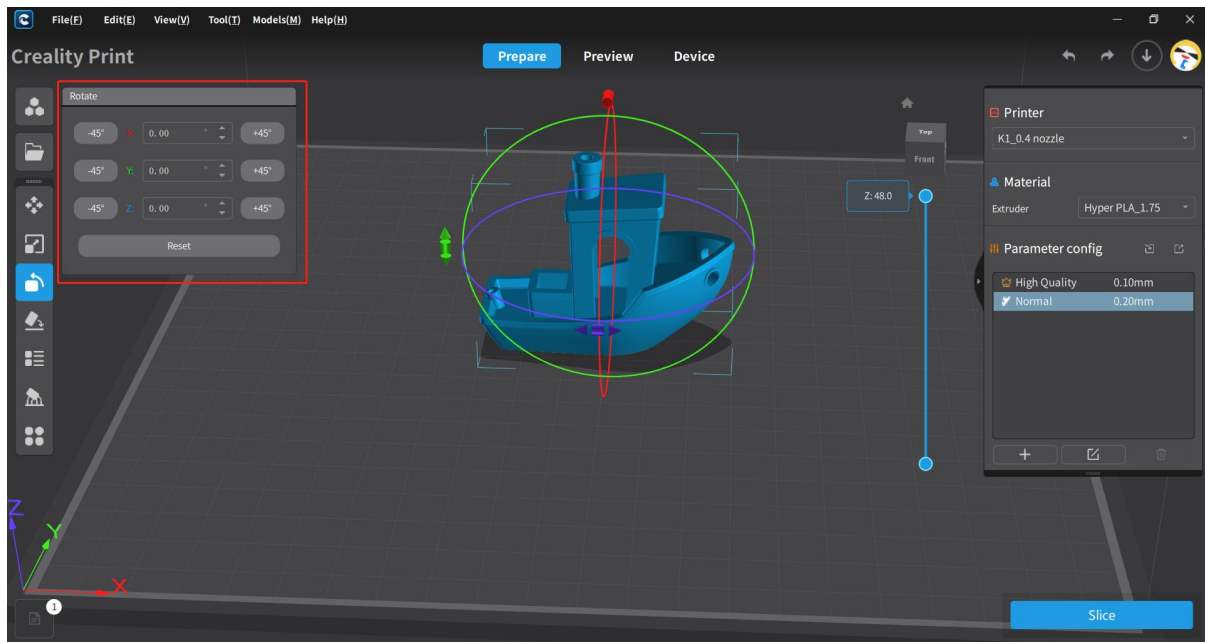
Nota: o bloqueo de proporción uniforme está activado por defecto. Se o desactivas manualmente, aparecerá un aviso que dirá: "Estás desbloqueando a proporción uniforme, o que significa que o modelo non volverá ao seu tamaño orixinal. Queres continuar?"



Premendo co botón esquerdo e arrastrando o rato tamén se pode usar para escalar o modelo. Despois de desactivar o bloqueo de proporción uniforme, podes manter premida a frecha para escalar nunha dirección dun só eixe, manter o plano para escalar en direccións de dous eixes e manter o cubo para escalar en direccións de tres eixes.

4.6.3 Rotar

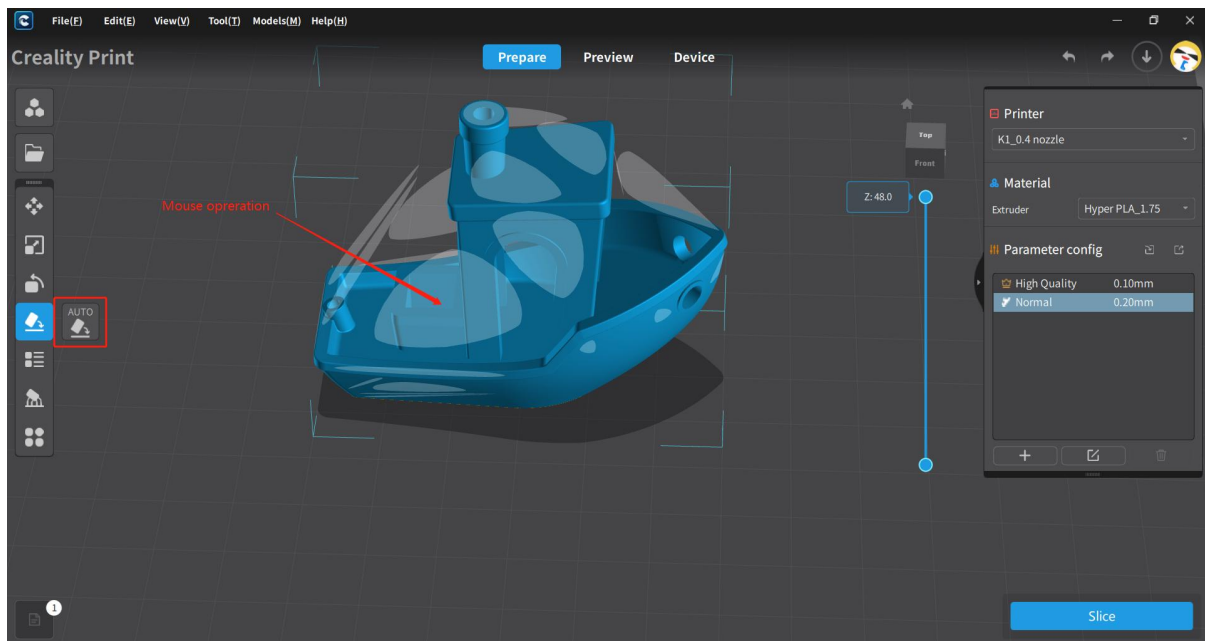
Realice a rotación do modelo seleccionado, incluíndo a rotación nas direccións X/Y/Z, pódese xirar unha tecla 45° ou introducir manualmente o ángulo de rotación desexado e restablecer a operación.



Nota: Tamén pode realizar a rotación de tres eixes do modelo premendo e arrastrando os conos de rotación dos eixes X/Y/Z co botón esquerdo do rato premido.

4.6.4 P Fondo

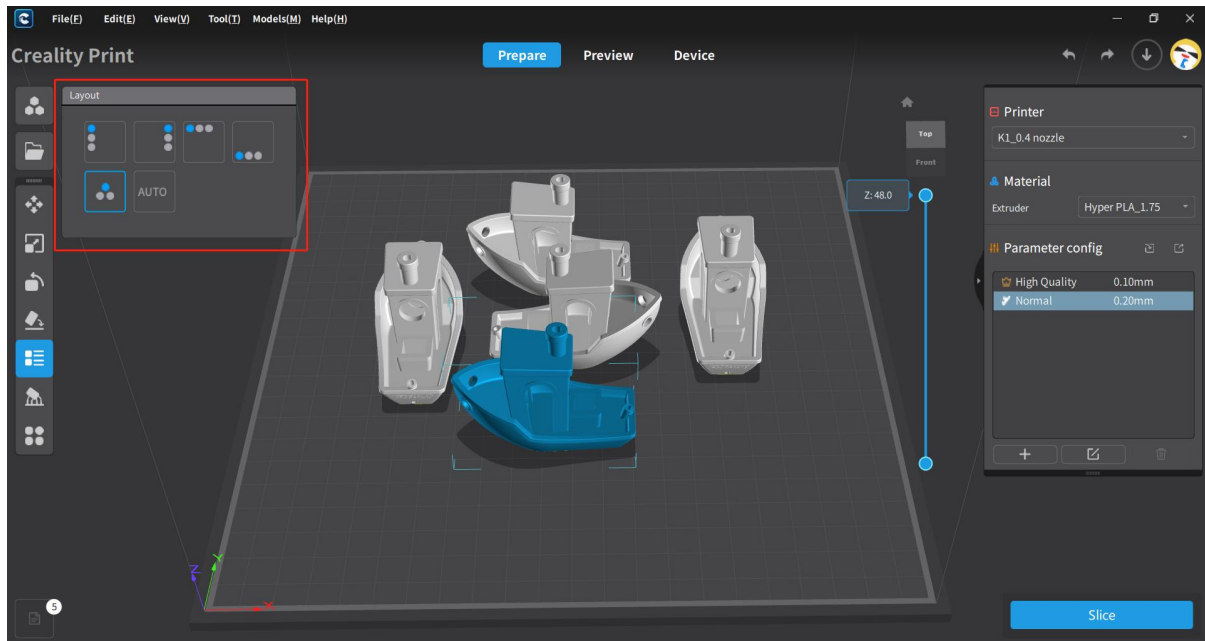
Esta función pode realizar P Fondo no modelo seleccionado de forma automática e manual.



Nota: Actualmente, o fondo P automático conséguese en función da área de sección transversal máxima.

4.6.5 Deseño

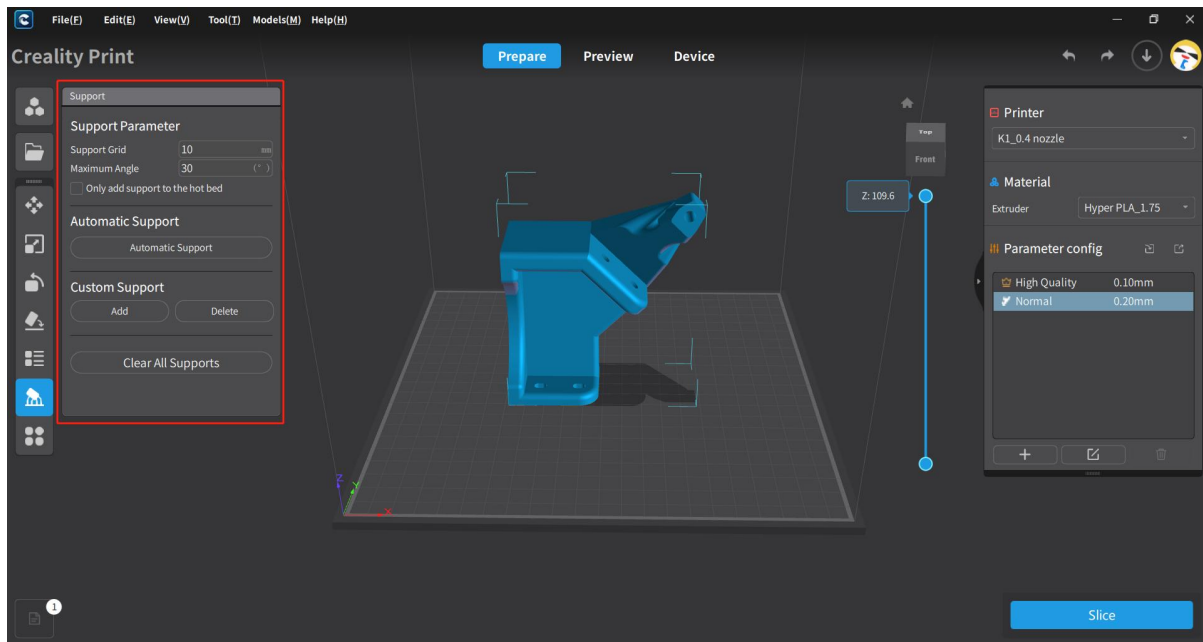
Actualmente, hai seis opcións de deseño dispoñibles: De esquerda a dereita, De dereita a esquerda, De arriba abaixo, De abaixo a arriba, Centrado e Intelixente. Podes escoller calquera destas opcións para as túas operacións.



Nota: Os modelos importados colocaranse automaticamente na posición óptima.

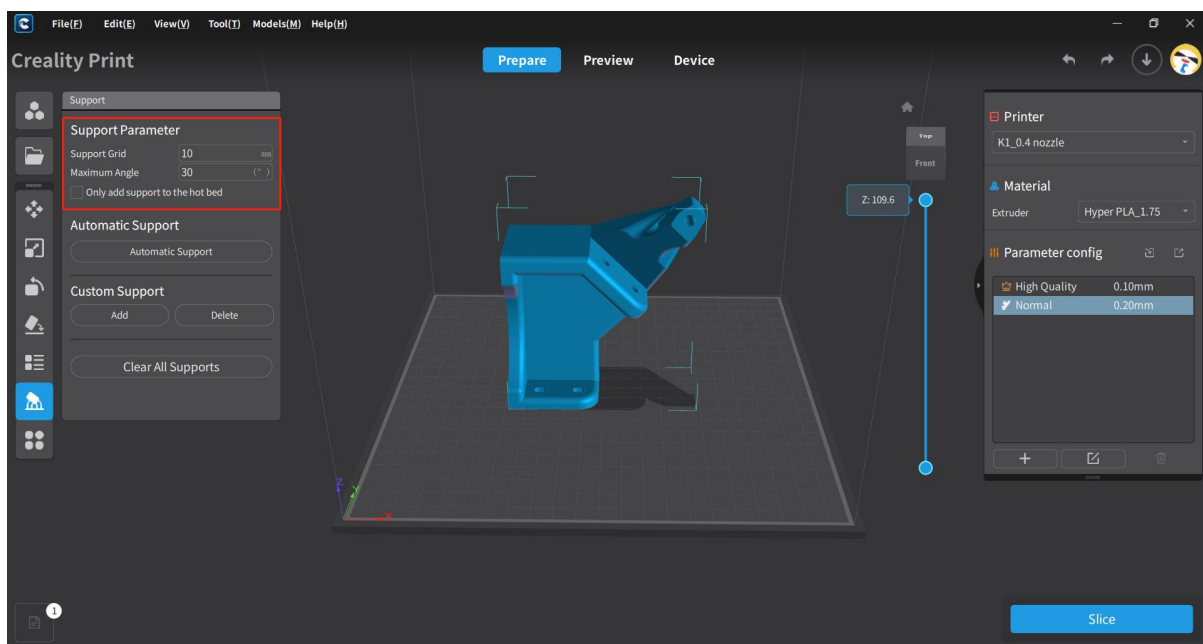
4.6.6 Soporte

Esta función pode realizar unha operación de soporte no modelo seleccionado, inclúe a configuración de parámetros de soporte, soporte automático, engadidos e eliminacións de soporte personalizado e outras operacións.



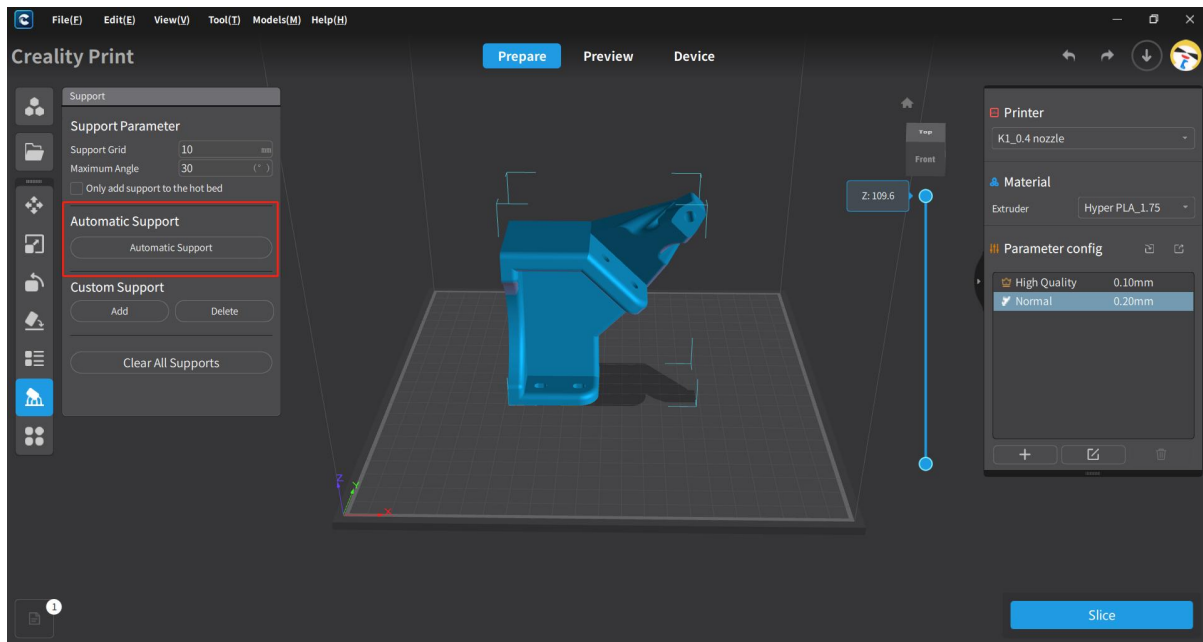
4.6.6.1 Parámetro de Soporte

Podes editar a reixa de soporte, o ángulo máximo e a opción de engadir soporte só á cama quente. No futuro engadiranse máis configuracións de parámetros.



4.6.6.2 Soporte Automático

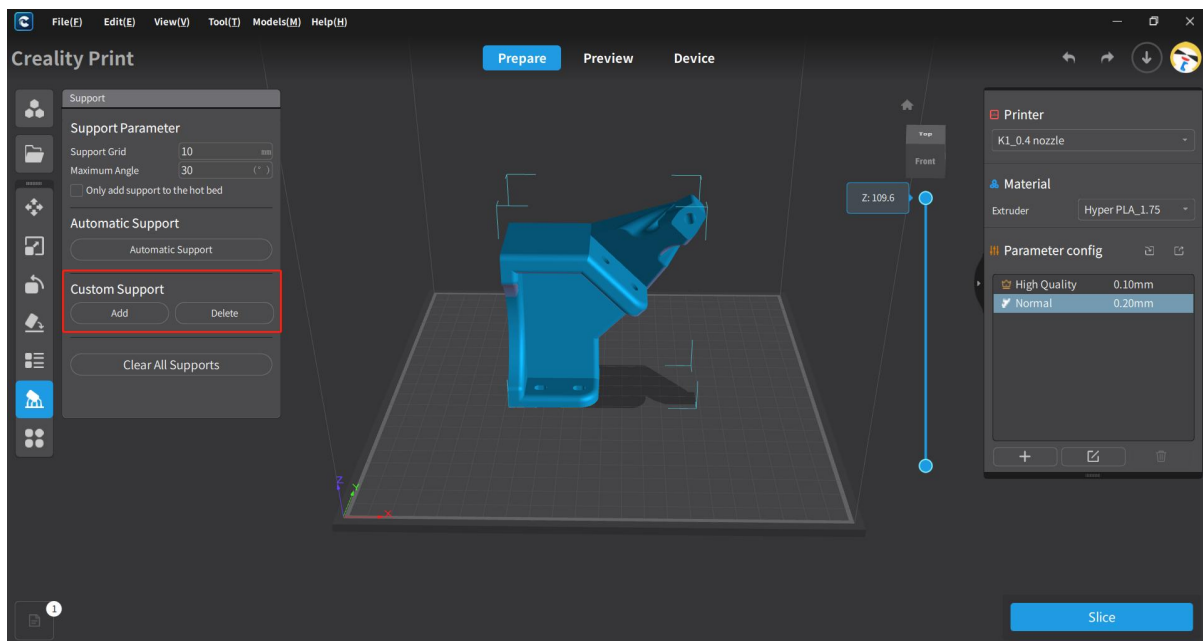
Facendo clic en "Soporte automático" xerarse automaticamente soportes en función da selección da caixa de verificación para "engadir só soporte á cama quente". Se se selecciona a caixa de verificación, xerarse soporte só para as áreas que tocan a placa de construción. Se a caixa de verificación non está seleccionada, xeraranse soportes para todo o modelo.



4.6.6.3 Soporte Personalizado

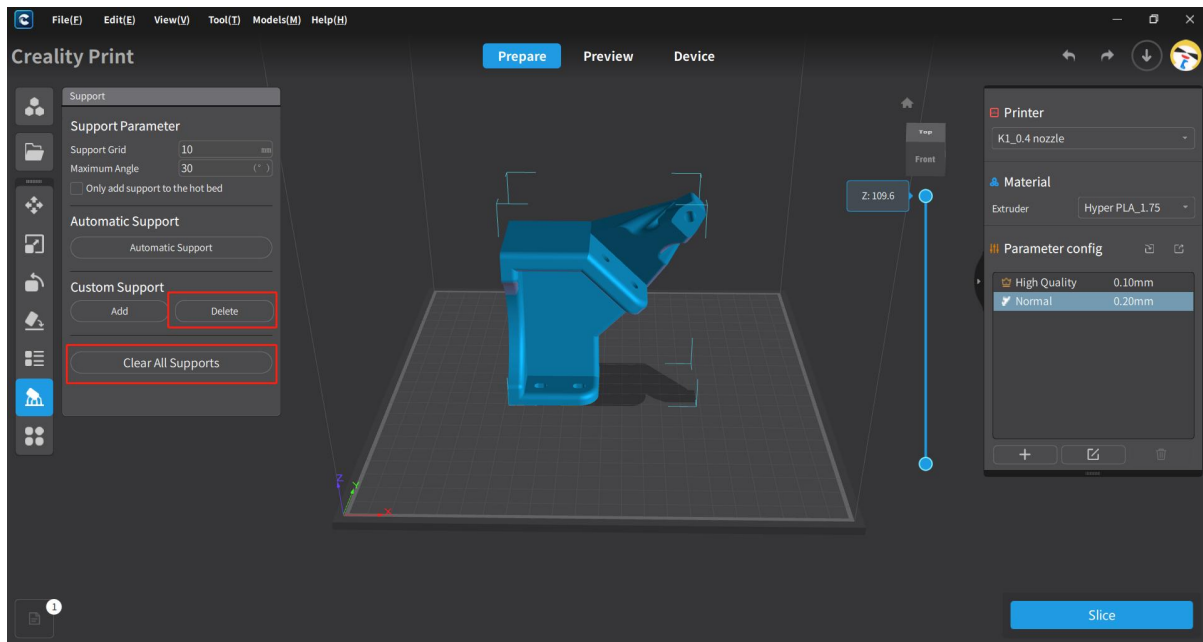
Facer clic en "Engadir" en Soporte personalizado permítelle engadir soportes manualmente.

Nota: Os soportes só se poden engadir dentro da área de cor vermella da pantalla do modelo.
A colocación de apoio non é posible noutras áreas



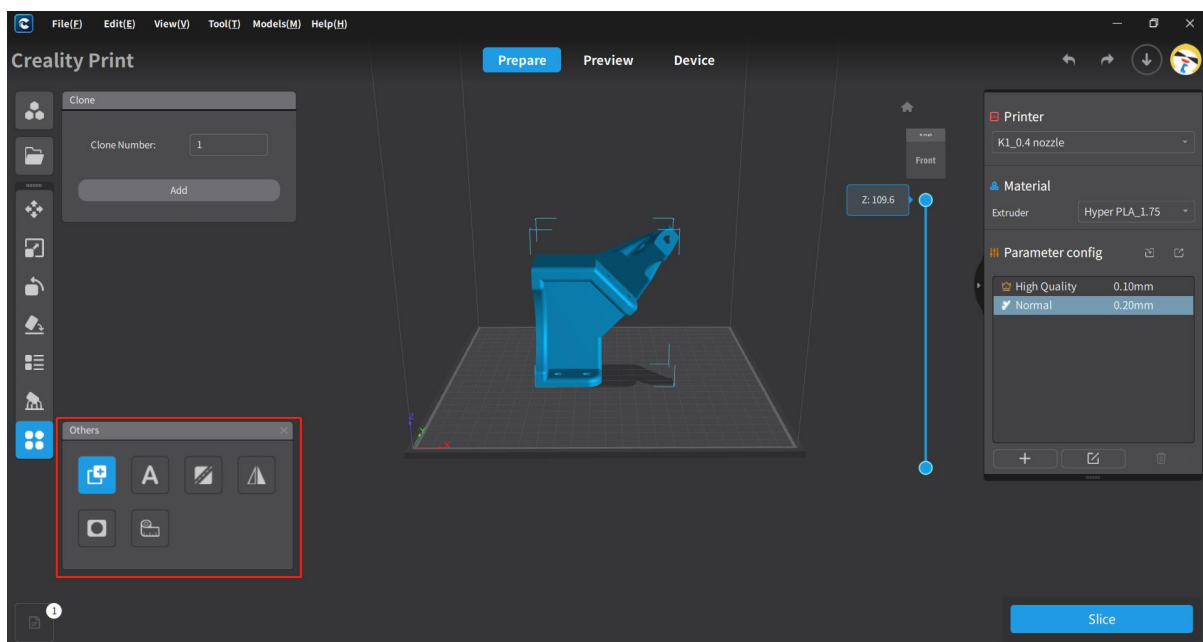
4.6.6.4 Borrado de Soporte

Hai dúas formas de eliminar soportes: eliminación parcial manual e borrado de todos os soportes.



4.6.7 Outros

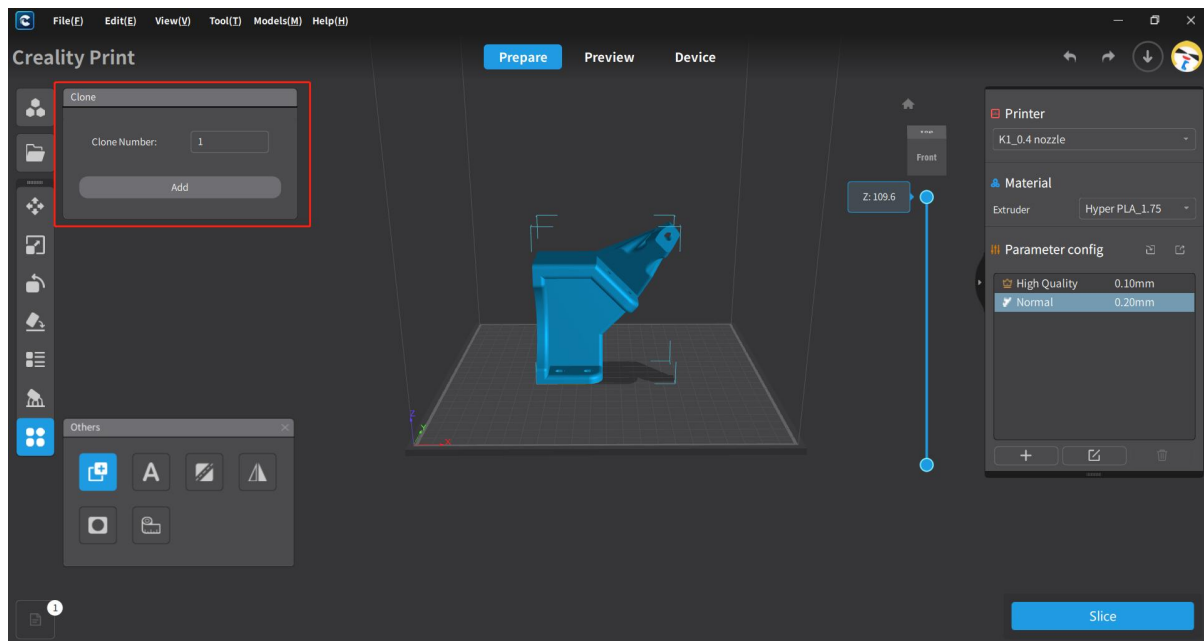
Facendo clic en "Outros" ampliaranse máis funcións de edición de modelos, incluíndo Clonar, Carta, Dividir, Espello, Burato e Medida de distancia.



4.6.8 Clonado

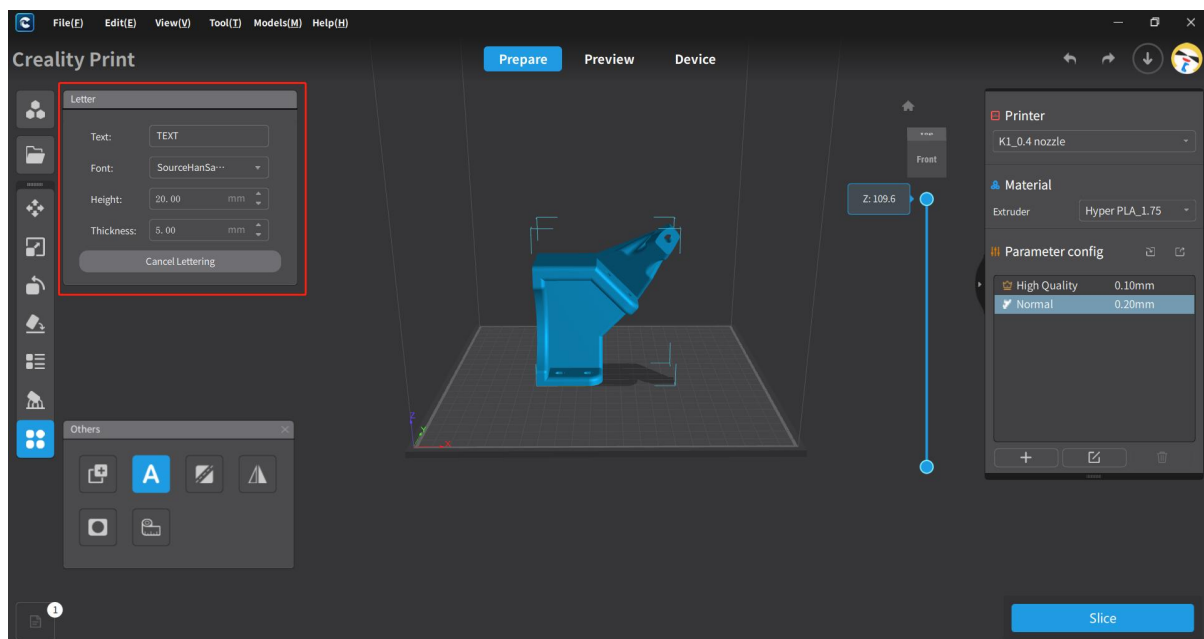
Esta función pode realizar unha operación de clonación no modelo seleccionado, pode establecer o número de clons antes da clonación

Nota: O número máximo de clons é 9.



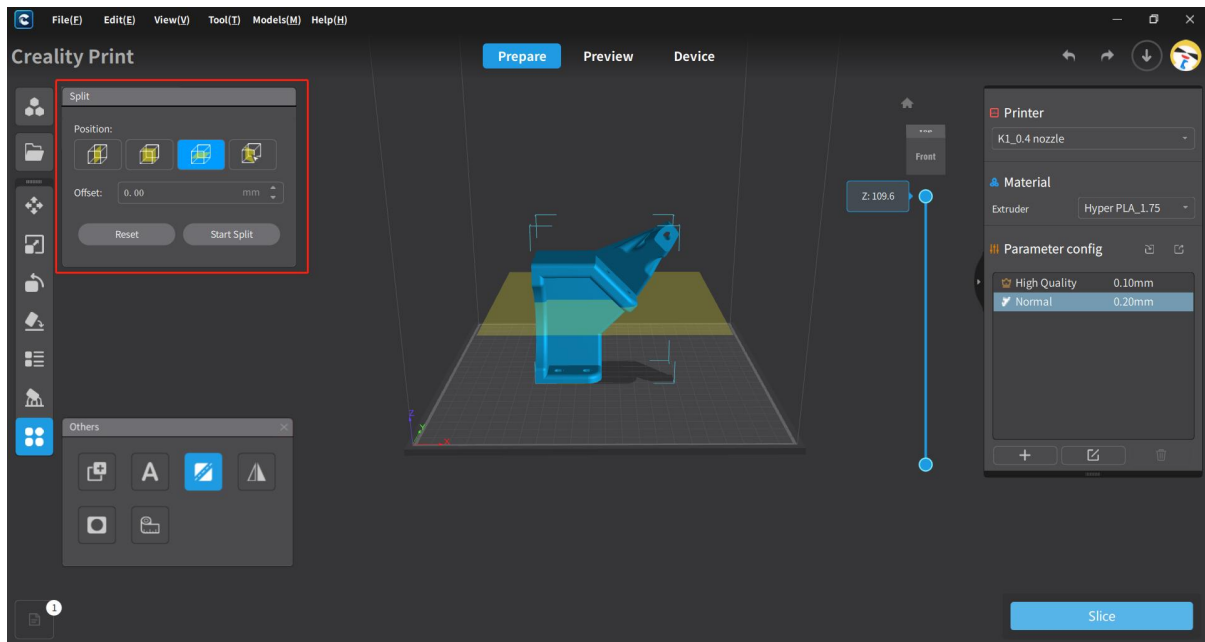
4.6.9 Letra

Esta función permítelle engadir texto ao modelo seleccionado. Pode establecer parámetros como texto, fonte, altura, grosor e outras operacións para a Letra.



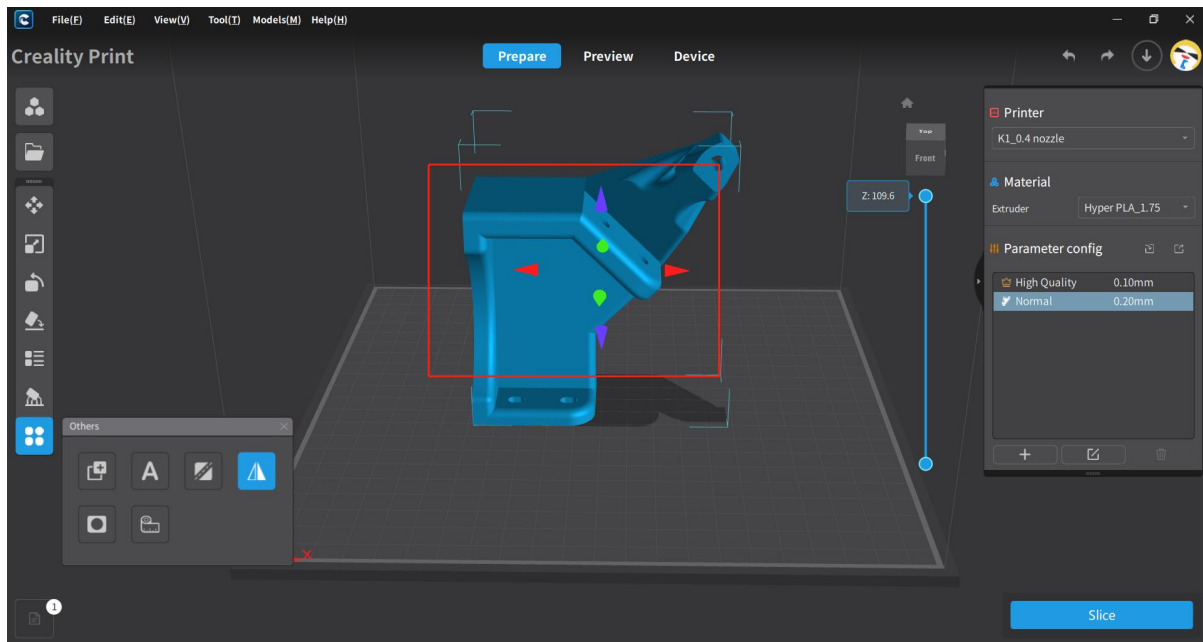
4.6.10 Corte

Esta función permítelle realizar operacións de división no modelo seleccionado. As opcións de división inclúen a división ao longo do eixe X, eixe Y, eixe Z, así como a división personalizada. Tamén pode establecer o valor de compensación para dividir e realizar unha operación de restablecemento para restaurar o modelo orixinal.



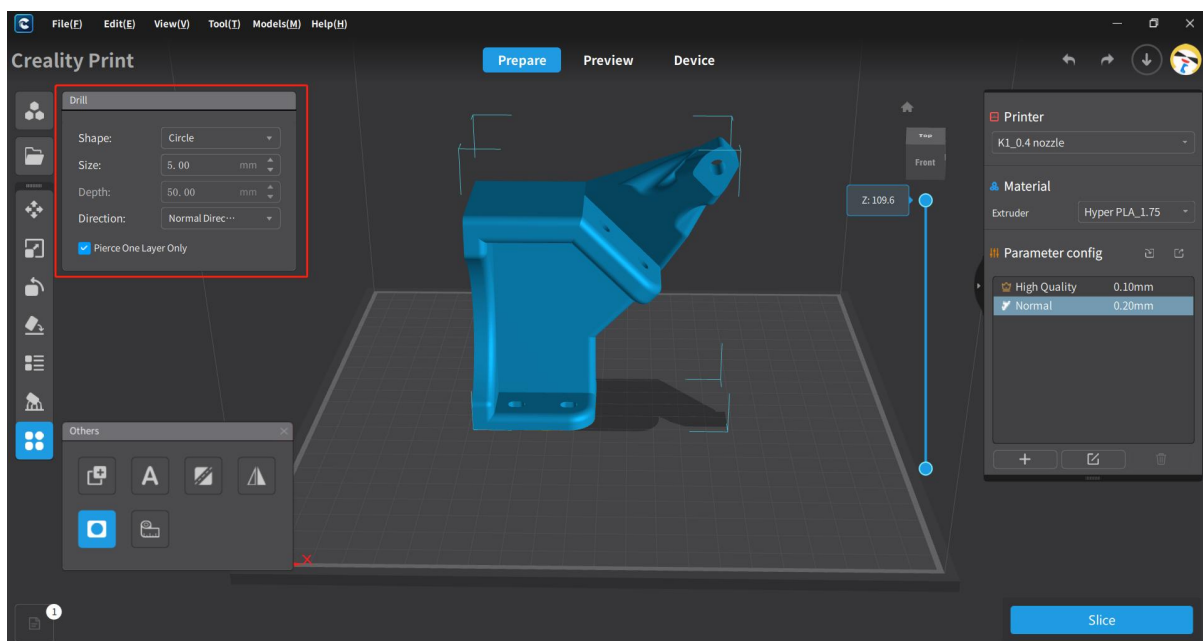
4.6.11 Espello

Cando importe o modelo e o seleccione, faga clic no botón de espello para reflectir o eixe X, eixe Y ou eixe Z.



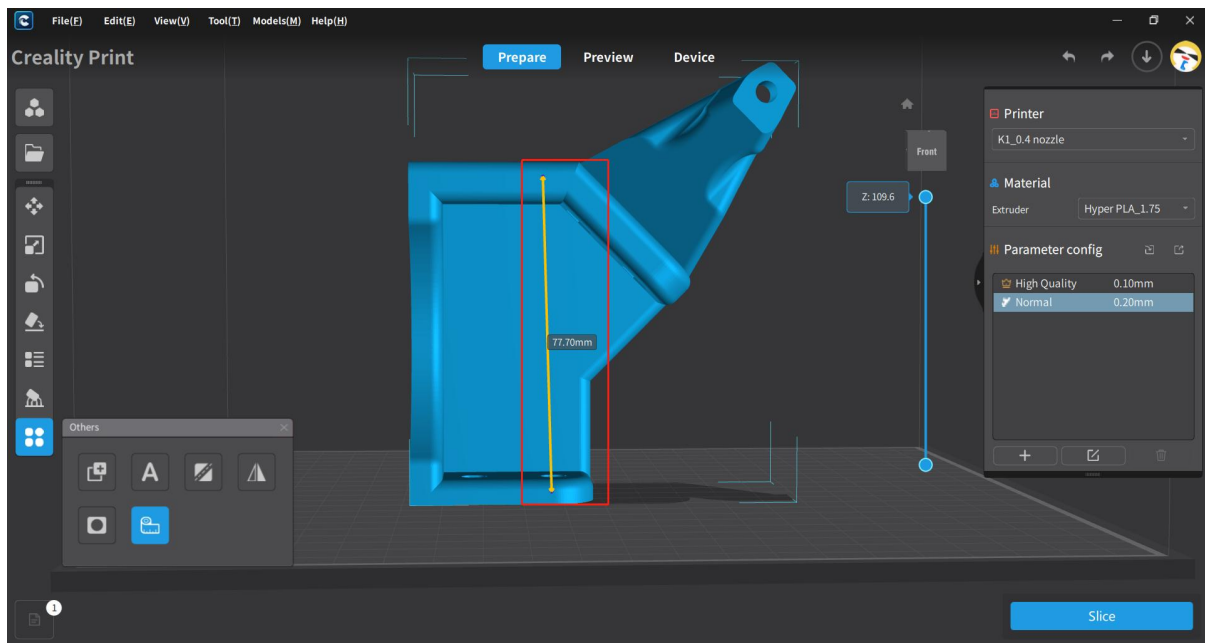
4.6.12 Burato

Ao importar o modelo e seleccionar o modelo, fai clic no botón de soporte para personalizar os parámetros como a forma (círculo/cadrado/triángulo), tamaño, profundidade, dirección (dirección normal, paralela á plataforma, perpendicular á pantalla) e escolla se desexa "Perforar só unha capa".



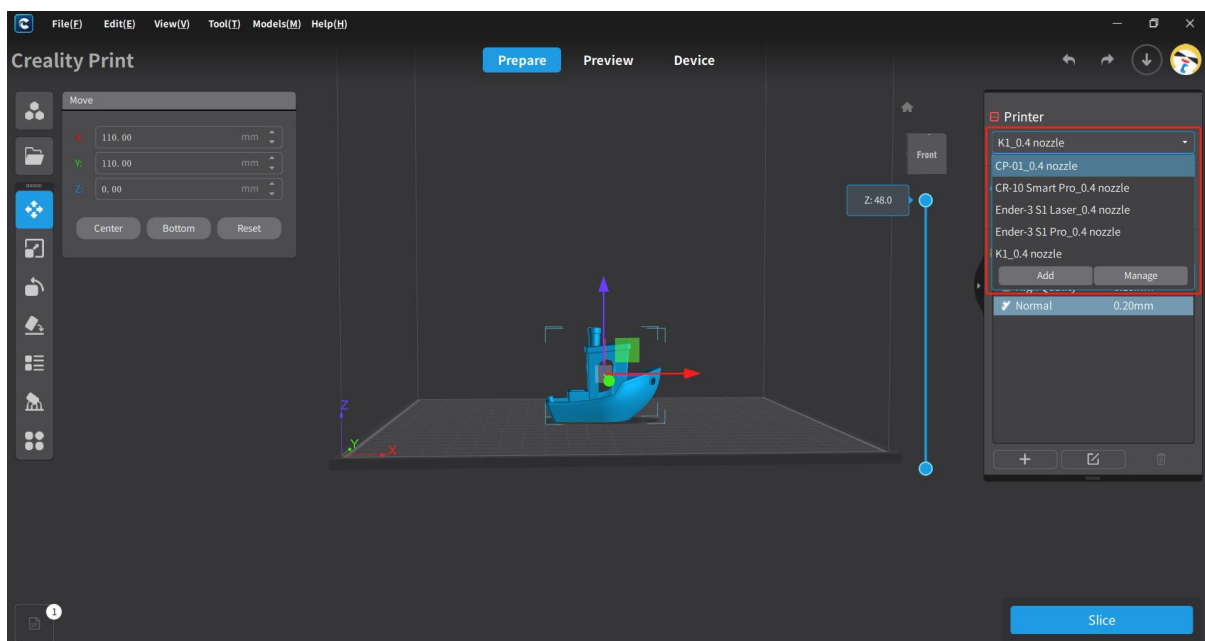
4.6.13 Medida de Diatancia

Esta función permítelle medir distancias no modelo seleccionado. Use o botón esquerdo do rato para seleccionar dous puntos no modelo e medirá a distancia entre os dous puntos.



4.7 Engadir e Xestionar Impresora

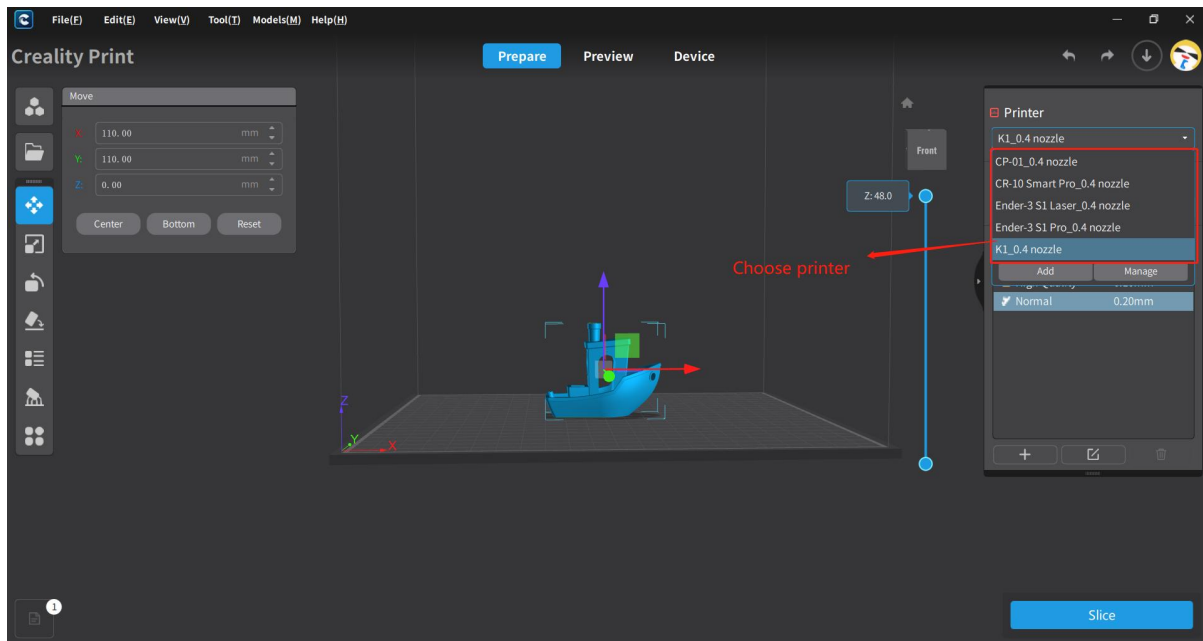
Fai clic no botón "Engadir" debaixo da lista de impresoras no lado dereito da páxina de inicio Preparar para abrir a páxina Engadir impresora e, a continuación, fai clic no botón "Xestionar" para abrir a páxina Xestionar impresoras.



4.7.1 Seleccionar Impresora

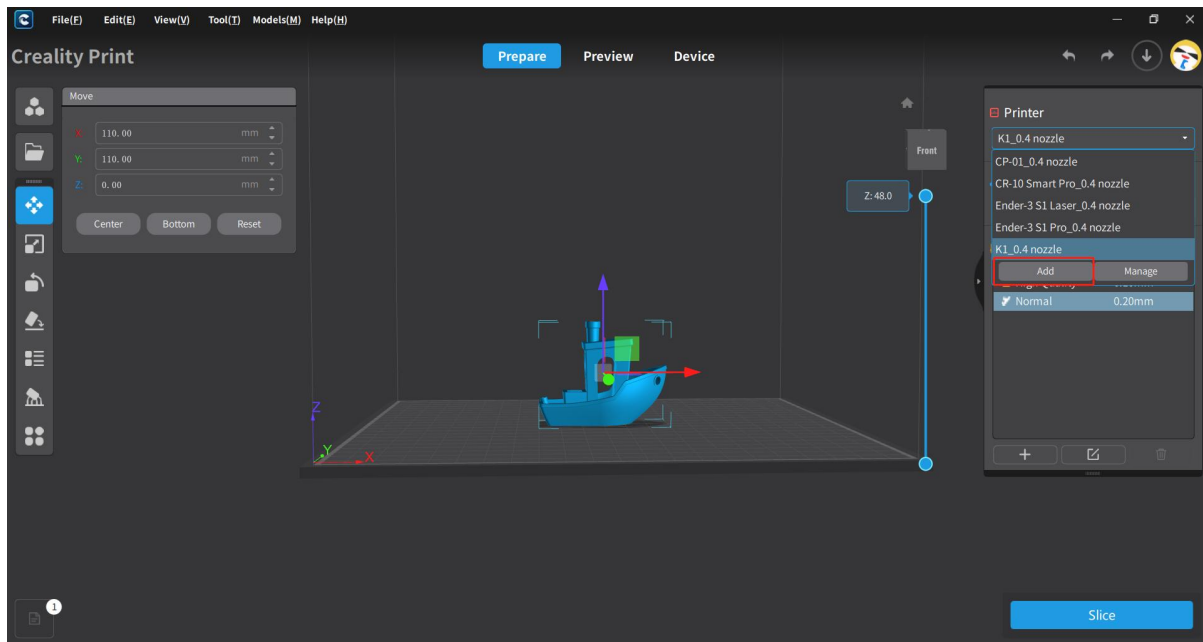
Na páxina de inicio Preparar, seleccione e cambie a diferentes impresoras na lista despregable da área de impresoras do lado dereito.

Nota: Despois de seleccionar o modelo de impresora, a lista despregable de abaixo mostrará o material admitido pola impresora seleccionada por defecto.

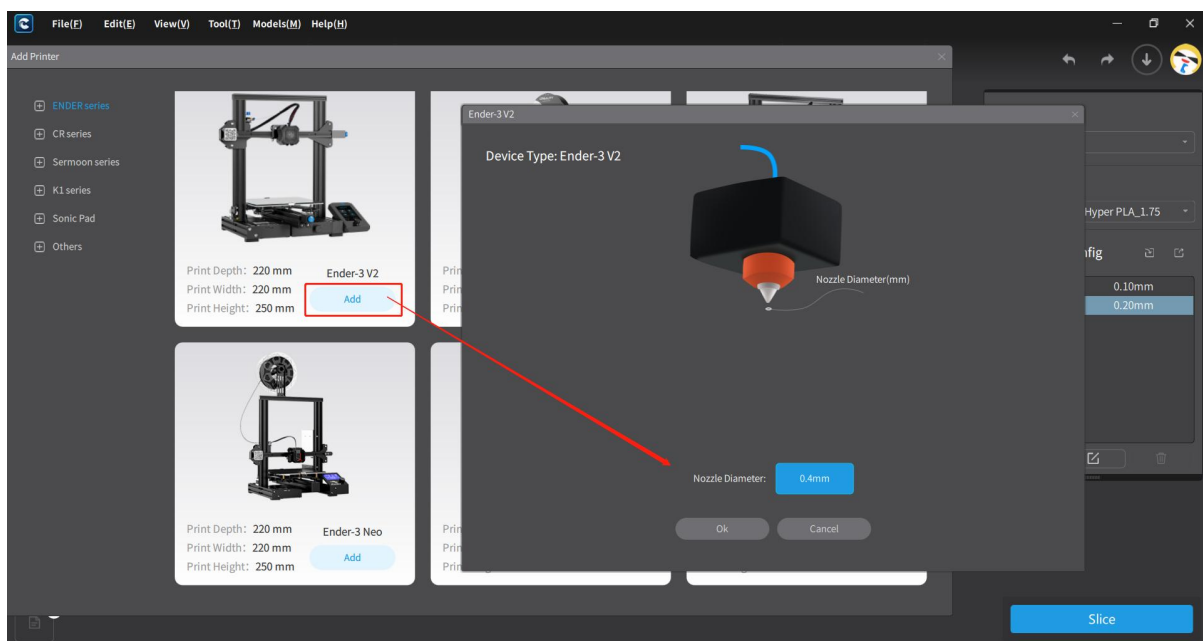


4.7.2 Engadir Impresora

Fai clic no botón "Engadir" debaixo da lista despregable de impresoras no lado dereito da páxina de inicio Preparar para abrir a páxina Engadir impresora, selecciona a serie e o modelo que queres engadir.

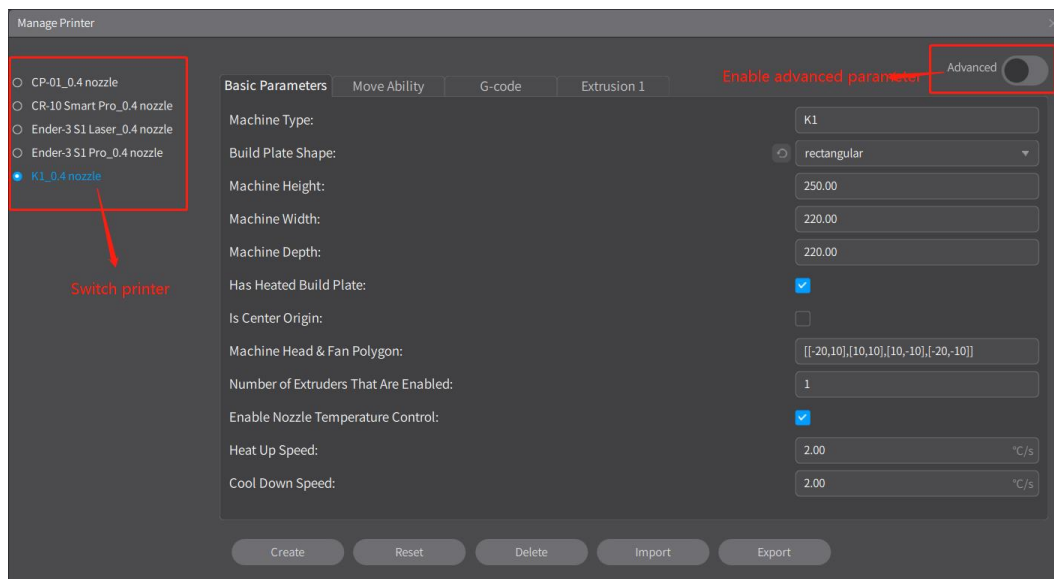


Fai clic en "Engadir" para mostrar a información do diámetro da boquilla da impresora. Confirme a selección para engadir correctamente a impresora.

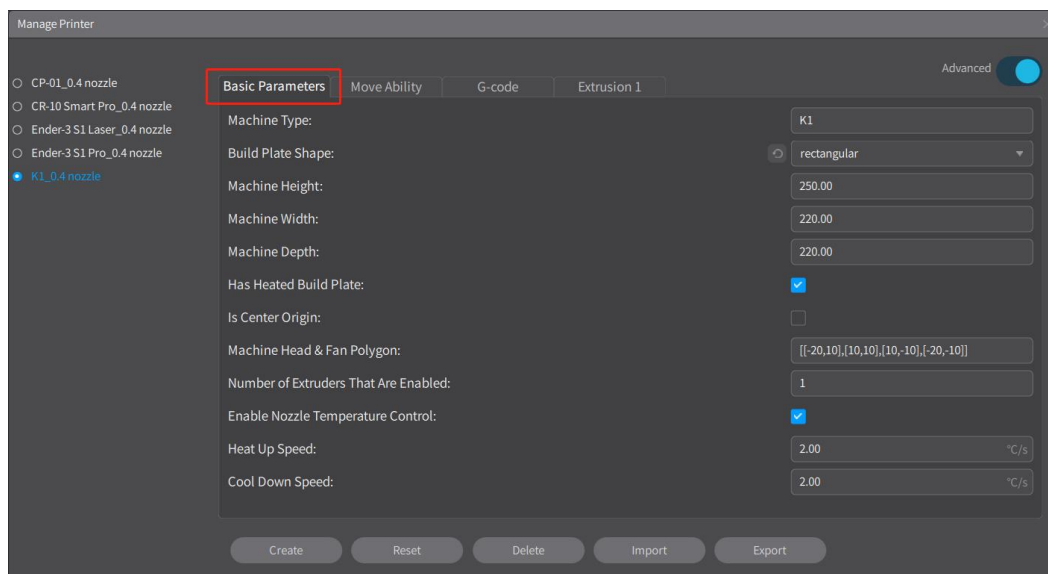


4.7.3 Xestionar a Impresora

Fai clic no botón "Xestionar" baixo a lista despregable de impresoras no lado dereito da páxina de inicio Preparar para abrir a páxina Xestionar impresoras, onde podes alternar a selección de impresoras engadidas e tamén activar/desactivar o modo de parámetros avanzados.



A páxina Xestionar impresoras mostra os parámetros básicos, a capacidade de movemento, o código G e a información de extrusión do modelo de impresora seleccionado



Manage Printer

CP-01_0.4 nozzle

CR-10 Smart Pro_0.4 nozzle

Ender-3 S1 Laser_0.4 nozzle

Ender-3 S1 Pro_0.4 nozzle

K1_0.4 nozzle

Basic Parameters

Move Ability

G-code

Extrusion 1

Advanced

Speed Limit

Maximum Speed X:

800.00

mm/s

Maximum Speed Y:

800.00

mm/s

Maximum Speed Z:

30.00

mm/s

Maximum Feedrate:

100.00

mm/s

Acceleration Limit

Maximum Acceleration X:

20000.00

mm/s²

Maximum Acceleration Y:

20000.00

mm/s²

Maximum Acceleration Z:

500.00

mm/s²

Maximum Filament Acceleration:

5000.00

mm/s²

Jitter Limit

Default X-Y Jerk:

9.00

mm/s

Default Z Jerk:

2.00

mm/s

Create

Reset

Delete

Import

Export

Manage Printer

CP-01_0.4 nozzle

CR-10 Smart Pro_0.4 nozzle

Ender-3 S1 Laser_0.4 nozzle

Ender-3 S1 Pro_0.4 nozzle

K1_0.4 nozzle

Basic Parameters

Move Ability

G-code

Extrusion 1

Advanced

Printer Start of G-code

M140 S0
M104 S0
START_PRINT EXTRUDER_TEMP=[material_print_temperature_layer_0] BED_TEMP=[material_bed_temperature_layer_0]

Printer End of G-code

END_PRINT

Create

Reset

Delete

Import

Export

Manage Printer

CP-01_0.4 nozzle

CR-10 Smart Pro_0.4 nozzle

Ender-3 S1 Laser_0.4 nozzle

Ender-3 S1 Pro_0.4 nozzle

K1_0.4 nozzle

Basic Parameters

Move Ability

G-code

Extrusion 1

Advanced

General parameters

Nozzle Diameter:

0.40

mm

Nozzle X Offset:

0.00

mm

Nozzle Y Offset:

0.00

mm

Extruder Print Cooling Fan:

0

Line Width

Line Width:

Outer Wall Line Width:

0.42

mm

Inner Wall(s) Line Width:

0.45

mm

Top/Bottom Line Width:

0.42

mm

Infill Line Width:

0.45

mm

Support Line Width:

0.42

mm

Initial Layer Line Width:

100.00

%

Retract

Create

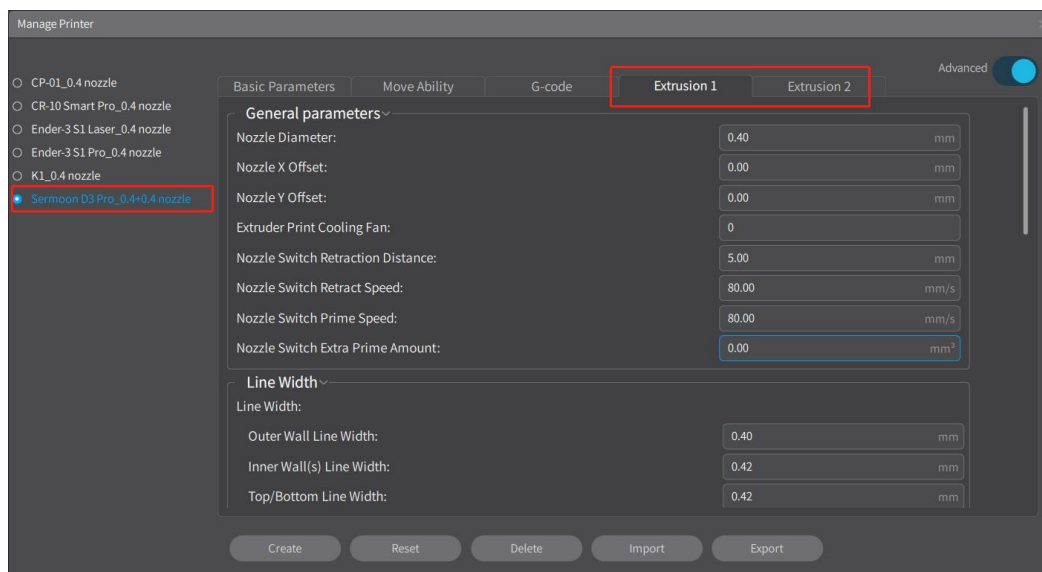
Reset

Delete

Import

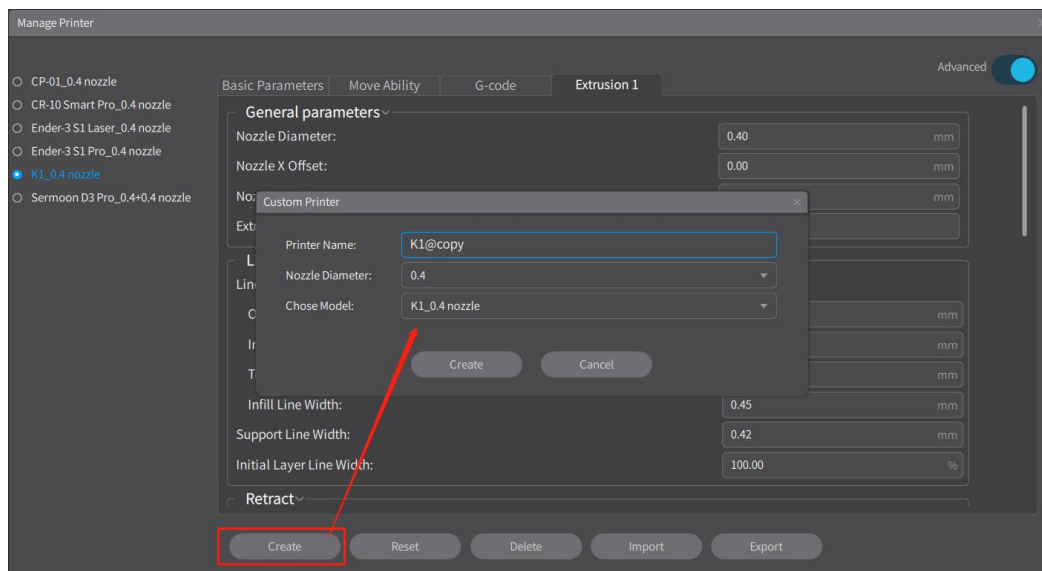
Export

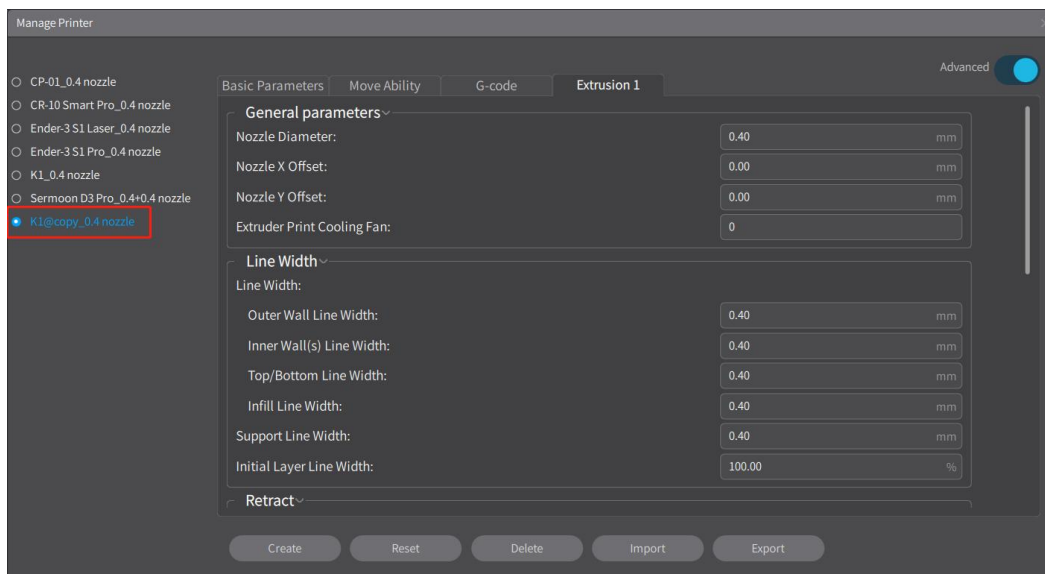
Nota: ao seleccionar o modelo Sermoon D3 Pro 2-jet, a páxina mostrará información para dúas extrusións.



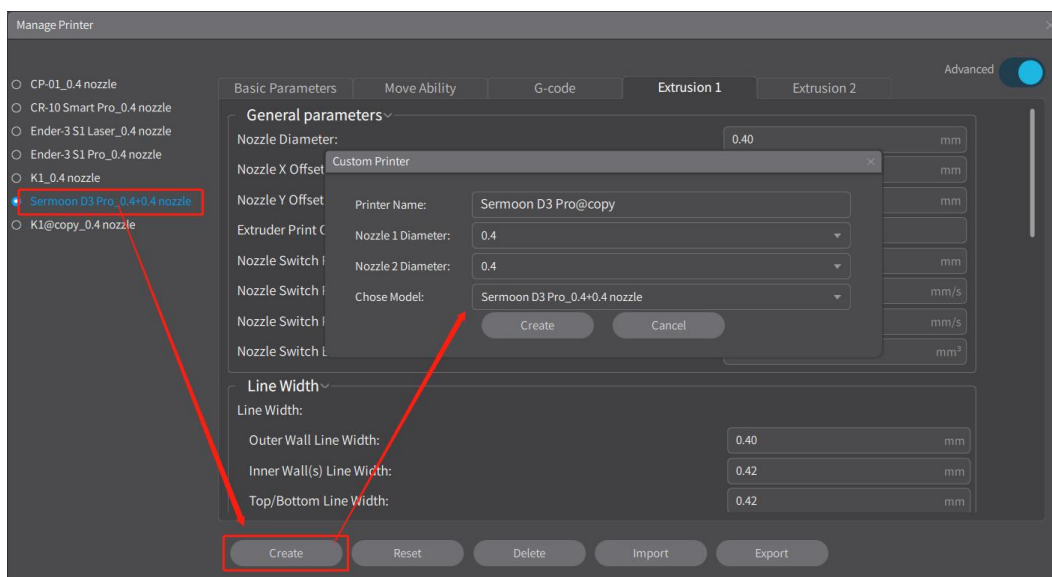
4.7.3.1 Personalizar unha impresora

Fai clic no botón "Crear" da páxina Xestionar impresoras para personalizar a túa impresora, edita o nome da impresora na páxina emerxente, selecciona o diámetro da boquilla e o modelo e, a continuación, crea unha nova, entón engadirase unha impresora personalizada á lista da esquerda.





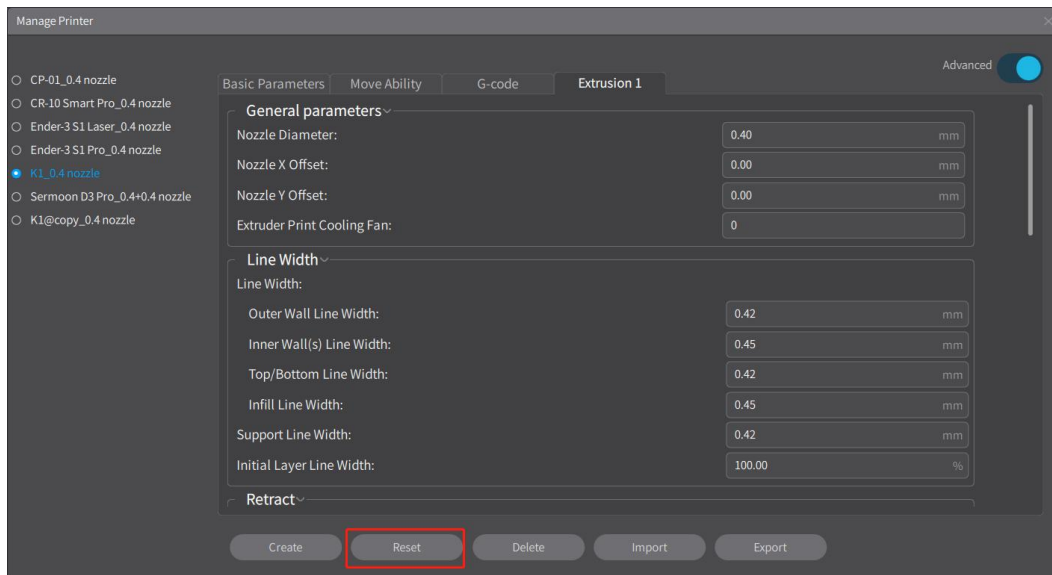
Nota: ao escoller Sermoon D3 Pro, haberá dúas opcións para o diámetro da boquilla.



4.7.3.2 Reiniciar Impresora

Fai clic no botón "Reiniciar" na páxina Xestionar impresoras para restablecer os parámetros da impresora seleccionada.

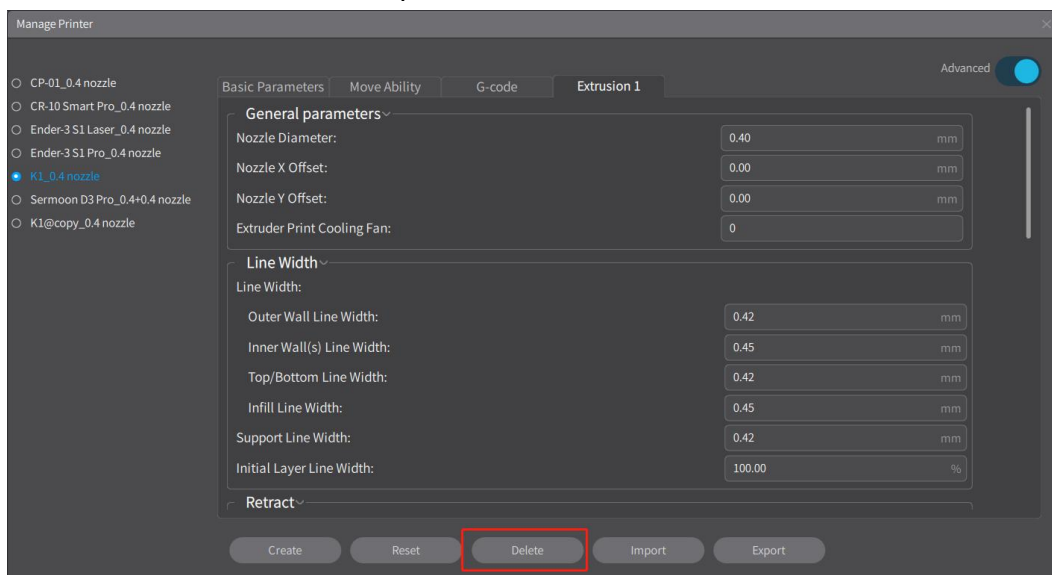
Nota: Se a impresora seleccionada é un modelo personalizado, restablecerase aos parámetros da impresora definidos durante a creación inicial. Se se trata dun modelo non personalizado, restablecerase aos parámetros de impresora predeterminados do software.



4.7.3.3 Borrar Impresora

Fai clic no botón "Eliminar" na páxina Xestionar impresoras para eliminar os parámetros da impresora seleccionadas.

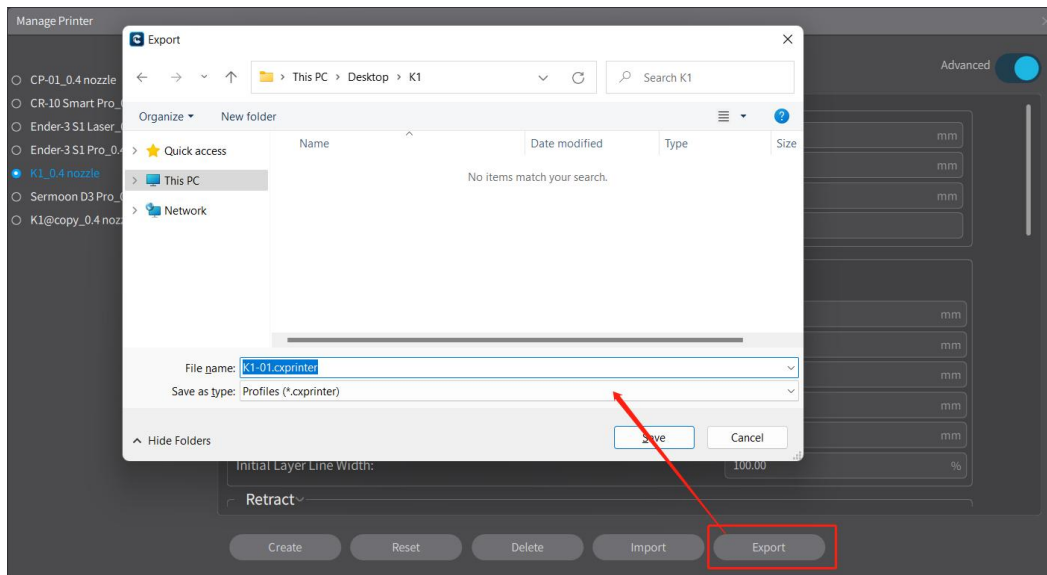
Nota: A operación de eliminación elimina a impresora seleccionada da Lista de modelos. Non obstante, se se elimina unha impresora non personalizada, aínda se pode engadir de novo desde a biblioteca de impresoras.



4.7.3.4 Exportar a Configuración de Impresora

Fai clic no botón "Exportar" na páxina Xestionar impresoras para exportar o ficheiro de configuración de parámetros da impresora actual.

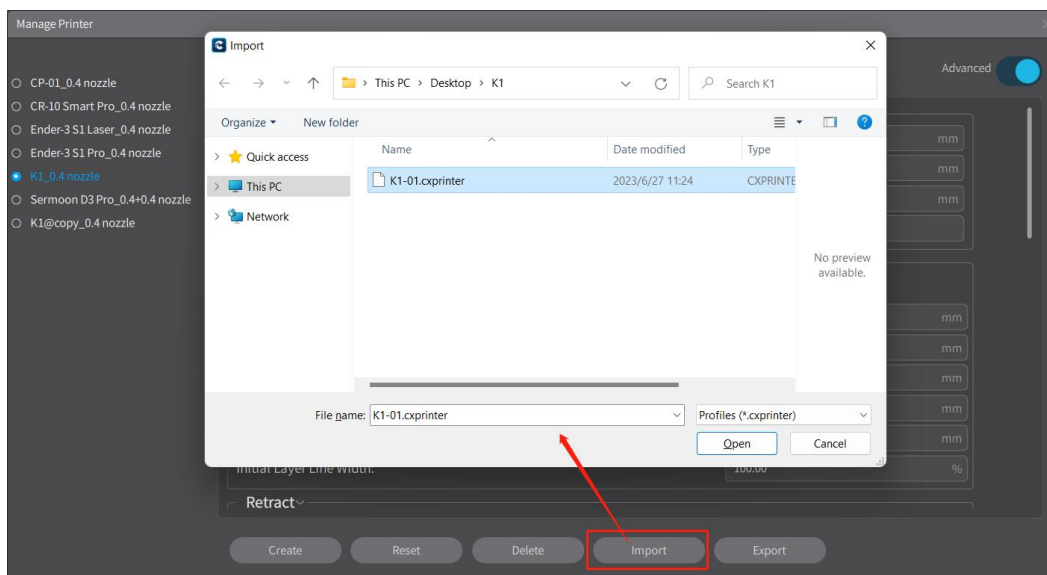
Nota: O formato do ficheiro de configuración da impresora é .cxprinter.



4.7.3.5 Importar Configuración de Impresora

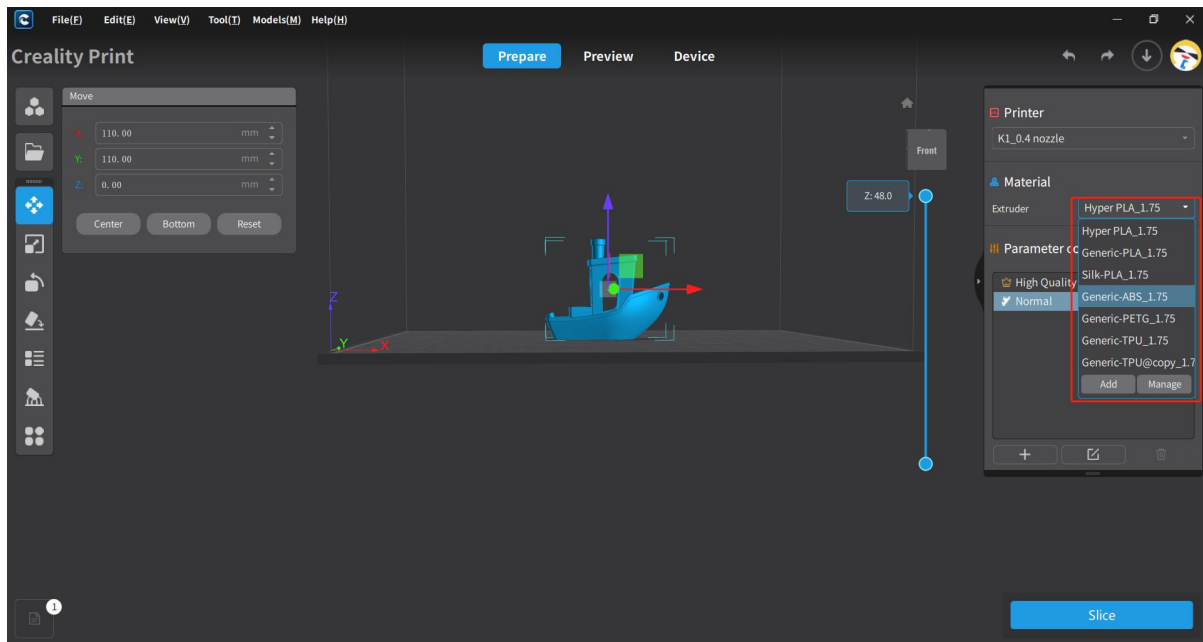
Fai clic no botón "Importar" na páxina Xestionar impresoras para importar o ficheiro de configuración de parámetros da impresora.

Nota: O formato do ficheiro de configuración da impresora é .cxprinter.



4.8 Engadir e Xestionar Material

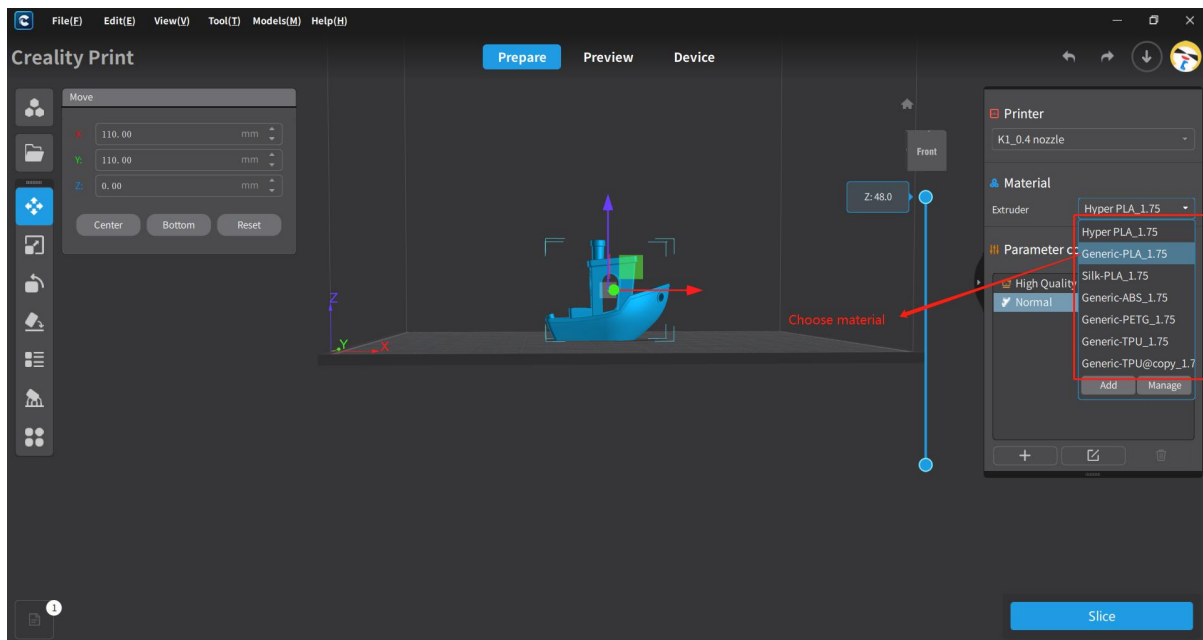
Cambie e seleccione o material engadido da lista despregable na área de Material na parte dereita da páxina de inicio Preparar, prema no botón "Engadir" para abrir a páxina Engadir e prema no botón "Xestionar" para abrir a páxina Xestionar o material.



4.8.1 Seleccionar Material

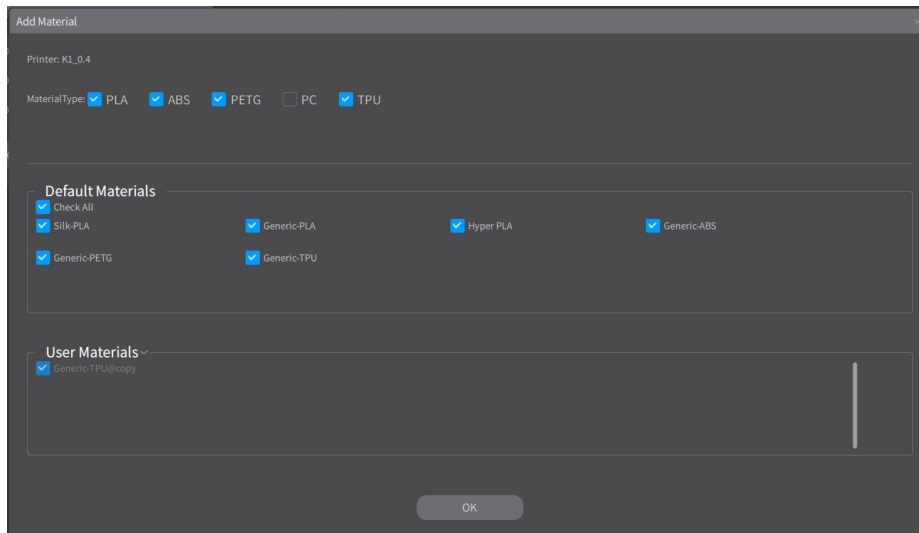
Na páxina de inicio Preparar, seleccione e cambie a diferentes impresoras na lista despregable da área de impresoras do lado dereito.

Nota: ao seleccionar o modelo Sermoon D3 Pro 2-jet, mostrarase a información de dous materiais.



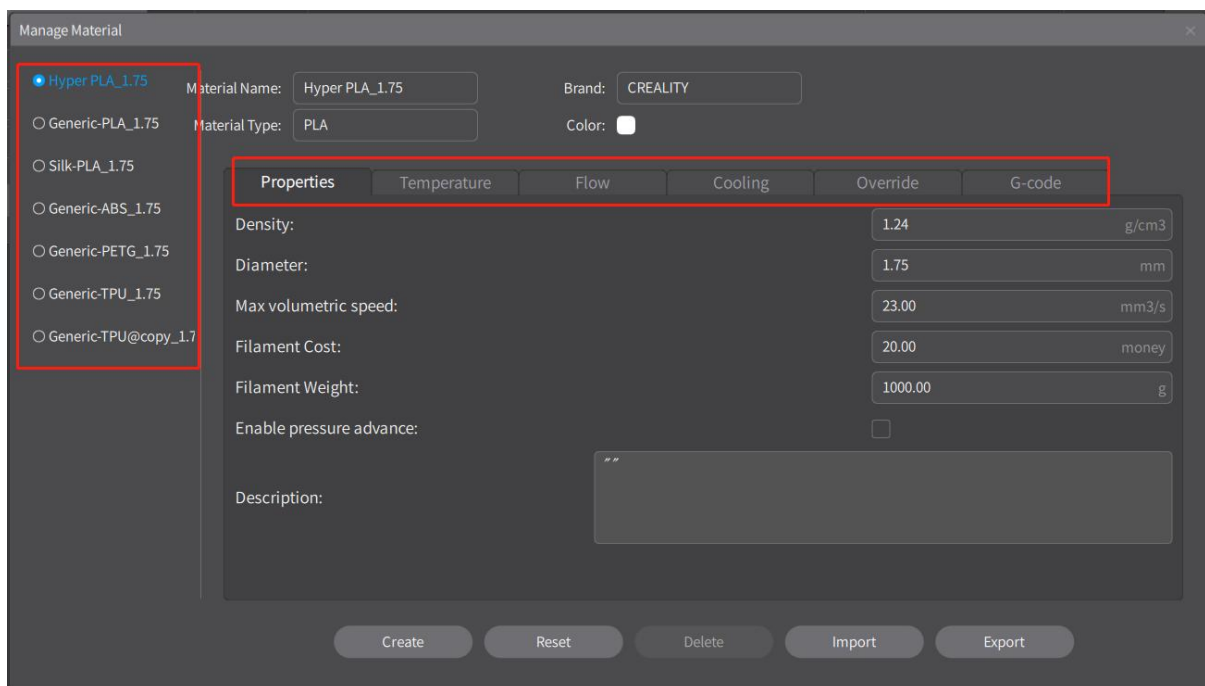
4.8.2 Engadir Material

Fai clic no botón "Engadir" baixo a lista despregable de Material na parte dereita da páxina de inicio Preparar para abrir a páxina Engadir material, selecciona o tipo de material que queres engadir e o nome do material.



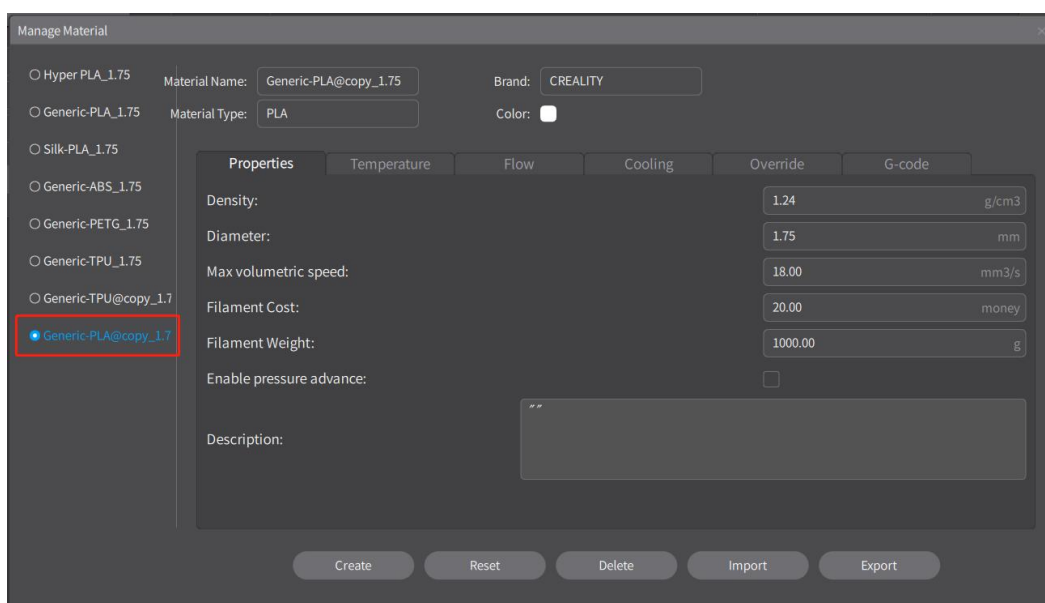
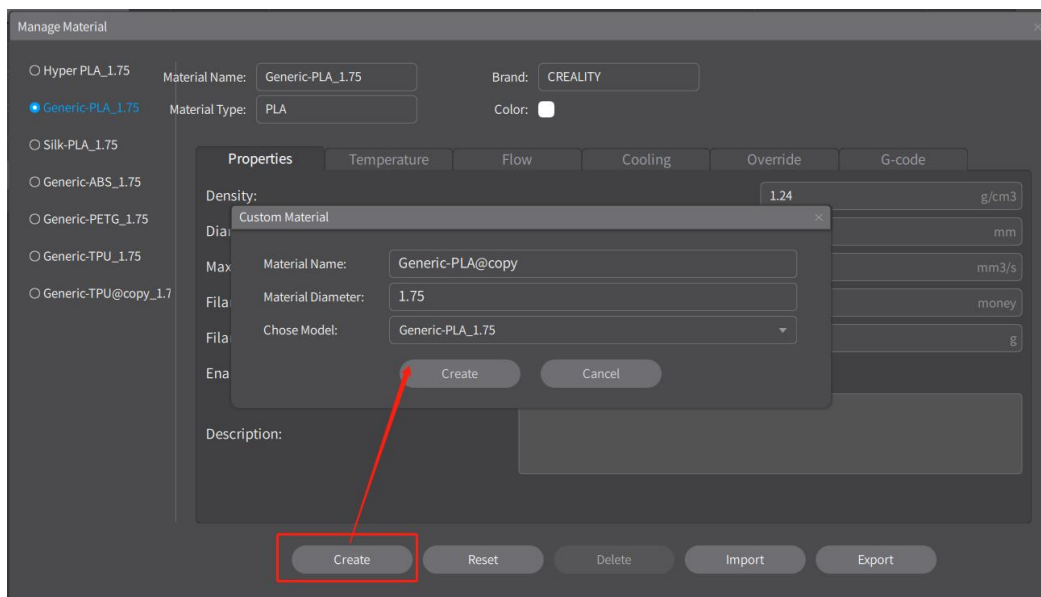
4.8.3 Xestionar o Material

Fai clic no botón "Xestionar" baixo a lista despregable de Material no lado dereito da páxina de inicio Preparar para abrir a páxina Xestionar material, onde podes editar os parámetros do material.



4.8.3.1 Personalización de Material

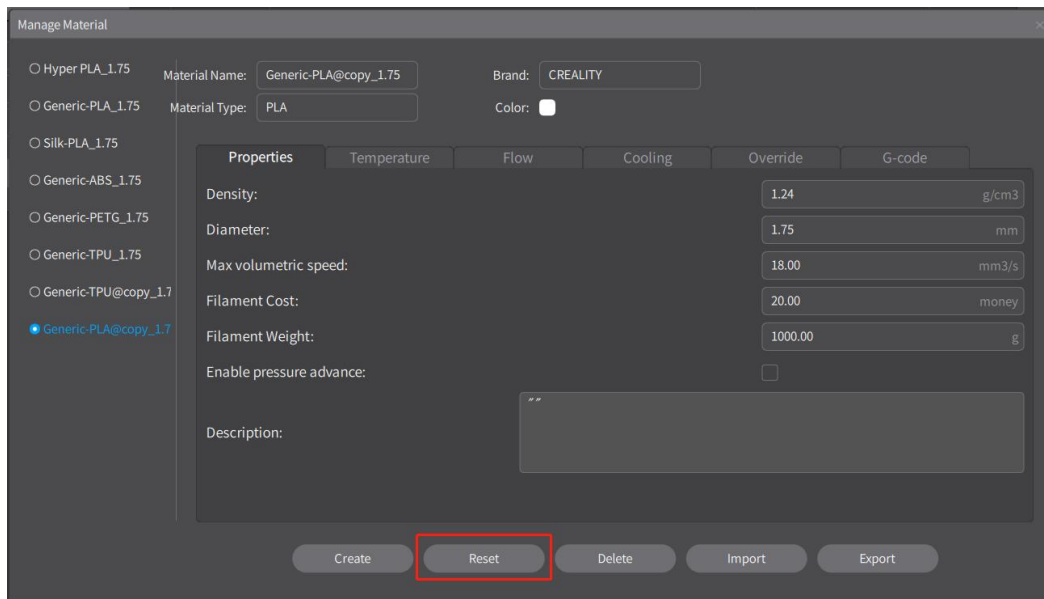
Fai clic no botón "Crear" na páxina Xestionar material para personalizar un material. Na xanela emerxente, edite o nome do material, seleccione o diámetro e o modelo. Fai clic en "Crear" para gardar. Engadirase un novo material personalizado á lista do lado esquerdo. Seleccione o Material personalizado para editar e modificar os seus parámetros.



4.8.3.2 Reiniciar Material

Fai clic no botón "Reiniciar" na páxina Xestionar material para restablecer os parámetros do material seleccionado.

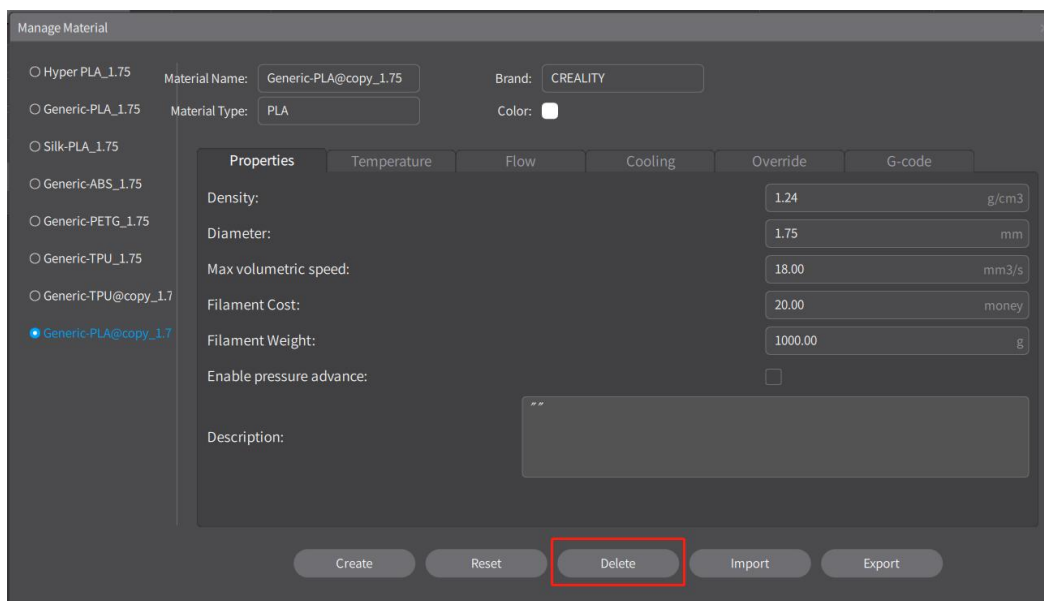
Nota: Se o material seleccionado é personalizado, restablecerase aos parámetros do material definidos durante a creación inicial. Se se trata dun material non personalizado, restablecerase aos parámetros predeterminados do material.



4.8.3.3 Borrar Material

Fai clic no botón "Eliminar" na páxina Xestionar material para eliminar o material seleccionado da lista de materiais.

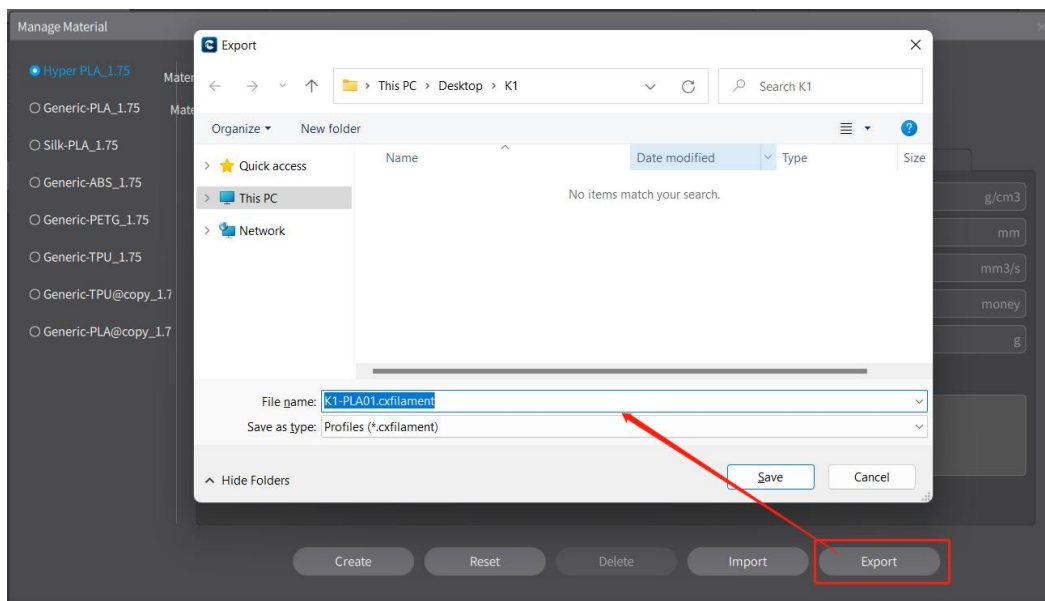
Nota: A operación de eliminación axudará a eliminar o material seleccionado da lista. Non obstante, se se elimina un material non personalizado, aínda se pode engadir de novo desde a biblioteca de materiais.



4.8.3.4 Exportar a Configuración de Material

Fai clic no botón "Exportar" na páxina Xestionar material para exportar o ficheiro de configuración de parámetros do material actual.

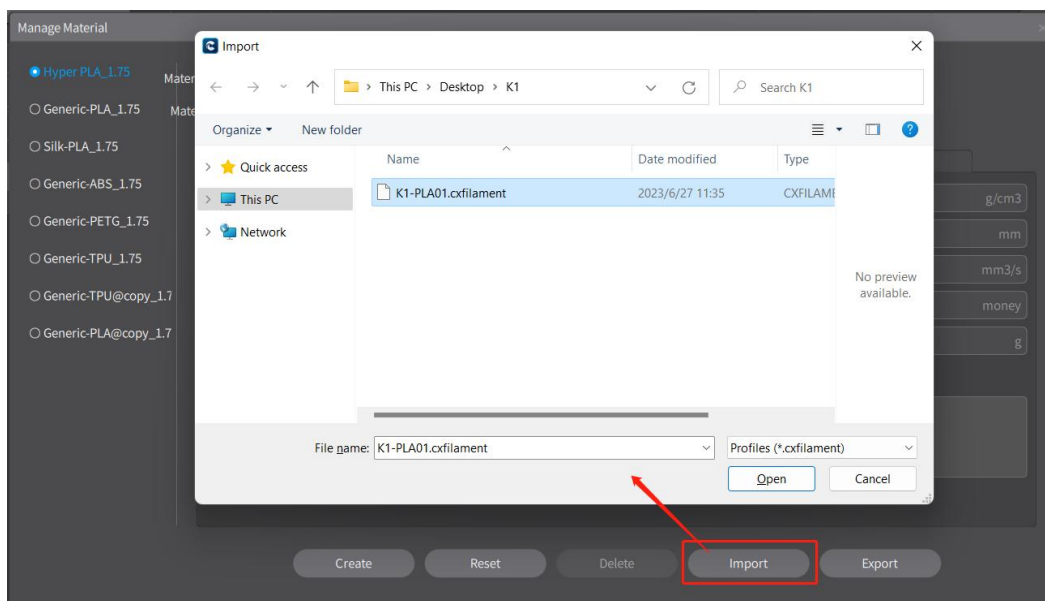
Nota: O formato do ficheiro de configuración do material é .cxfilament.



4.8.3.5 Importar Configuración de Material

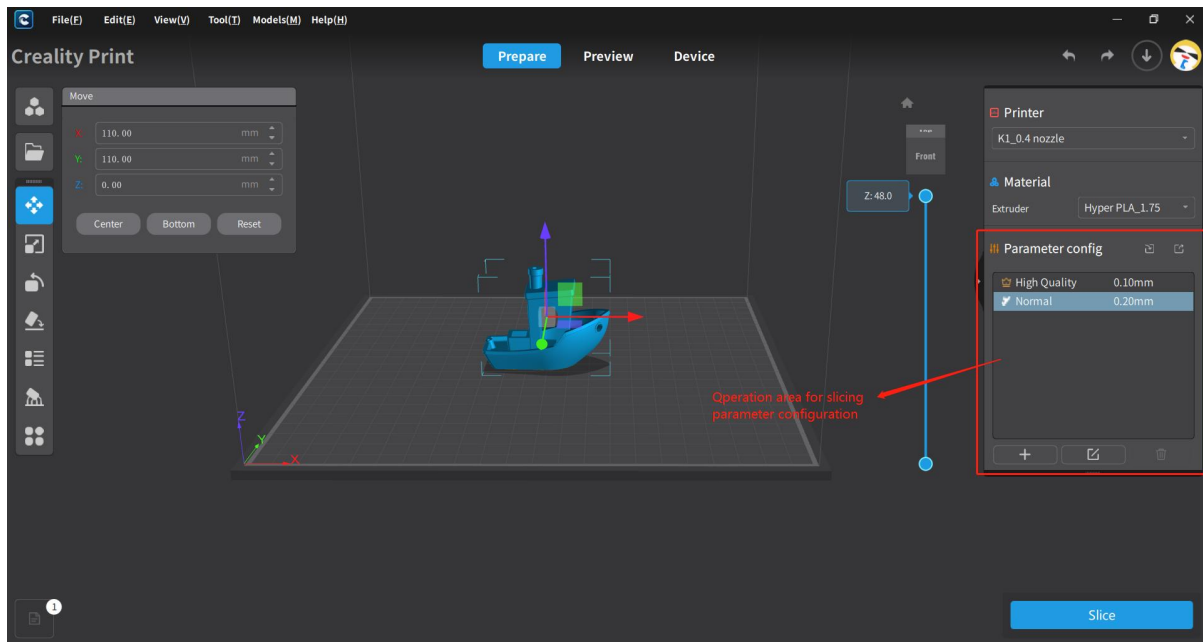
Fai clic no botón "Importar" na páxina Xestionar material. Selecciona o ficheiro de configuración do material existente para importar o nome do material e os parámetros de configuración.

Nota: O formato do ficheiro de configuración do material é .cxfilament.



4.9 Configuración de fragmentación

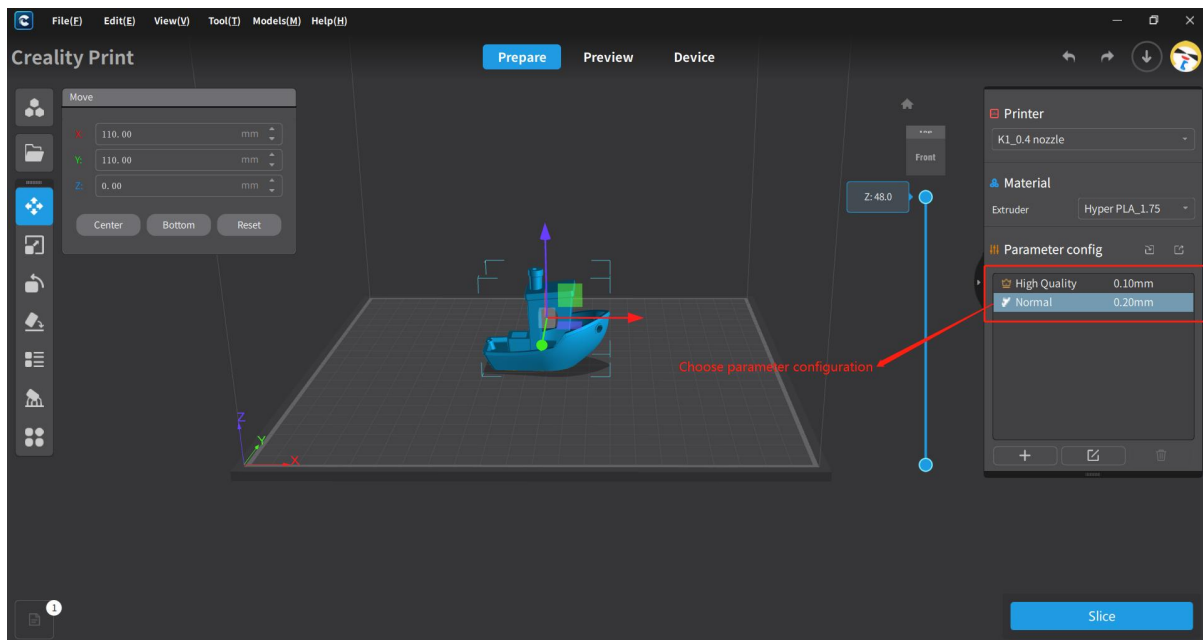
Na área de configuración de parámetros do lado dereito da páxina de inicio de Preparar, pode realizar operacións de configuración de parámetros de división, como Seleccionar, Eliminar, Editar, Eliminar, Importar e Exportar.



4.9.1 Selecciona Configuración de Parámetros

Escollo a configuración de corte que quere usar na área de configuración de parámetros, incluíndo a configuración predeterminada do software e a configuración personalizada.

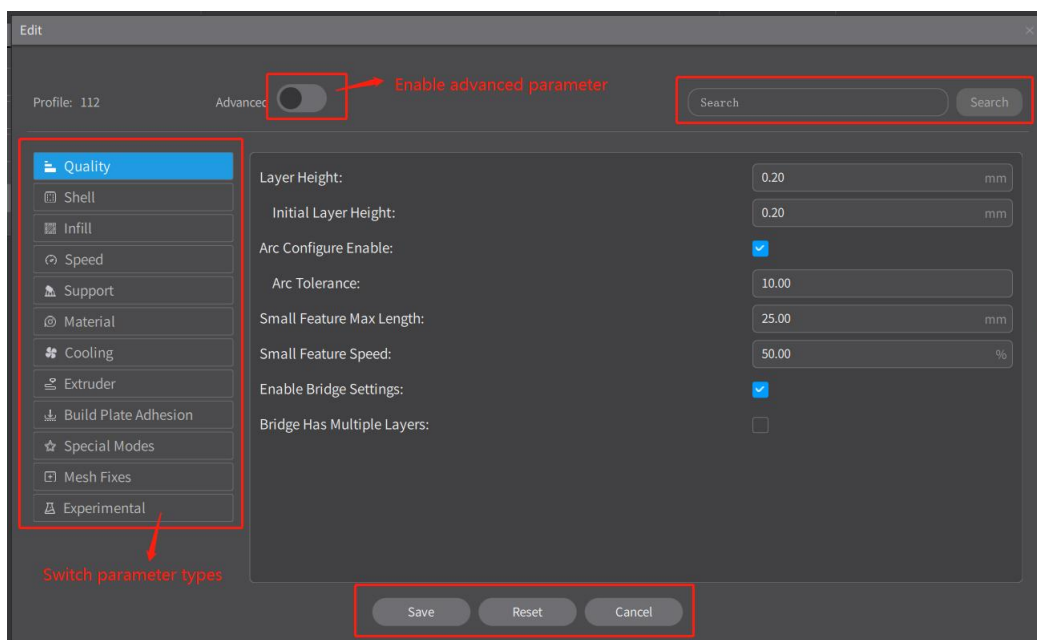
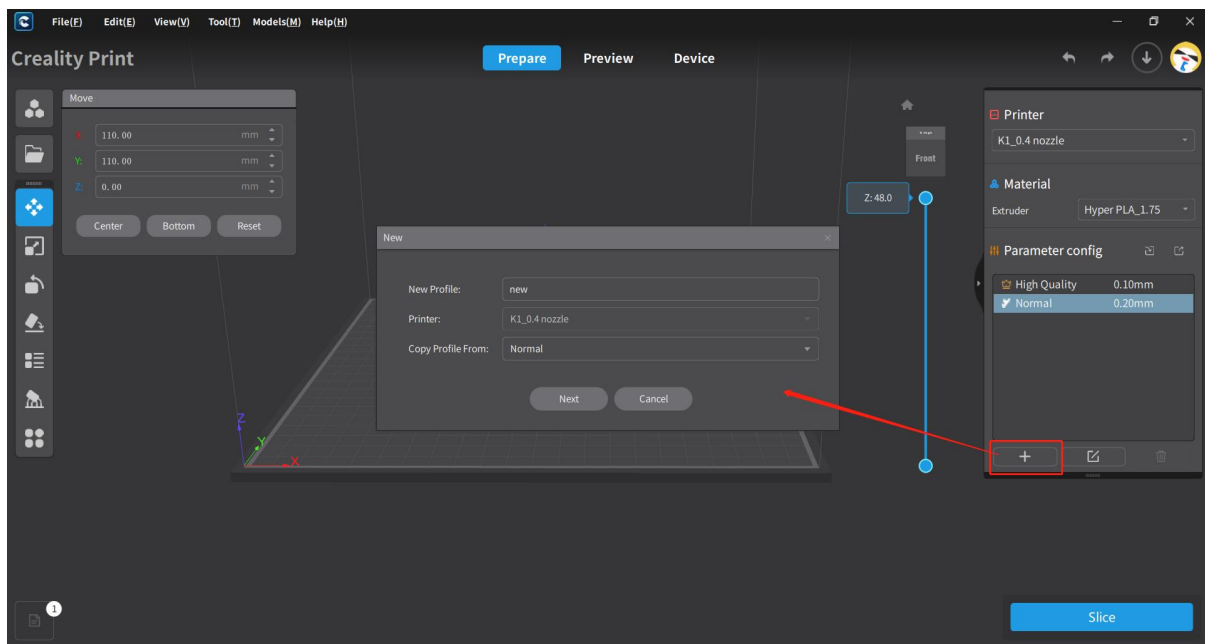
Nota: A visualización das configuracións dos parámetros de corte variará dependendo do modelo de impresora e dos materiais seleccionados.



4.9.2 Crear Configuración

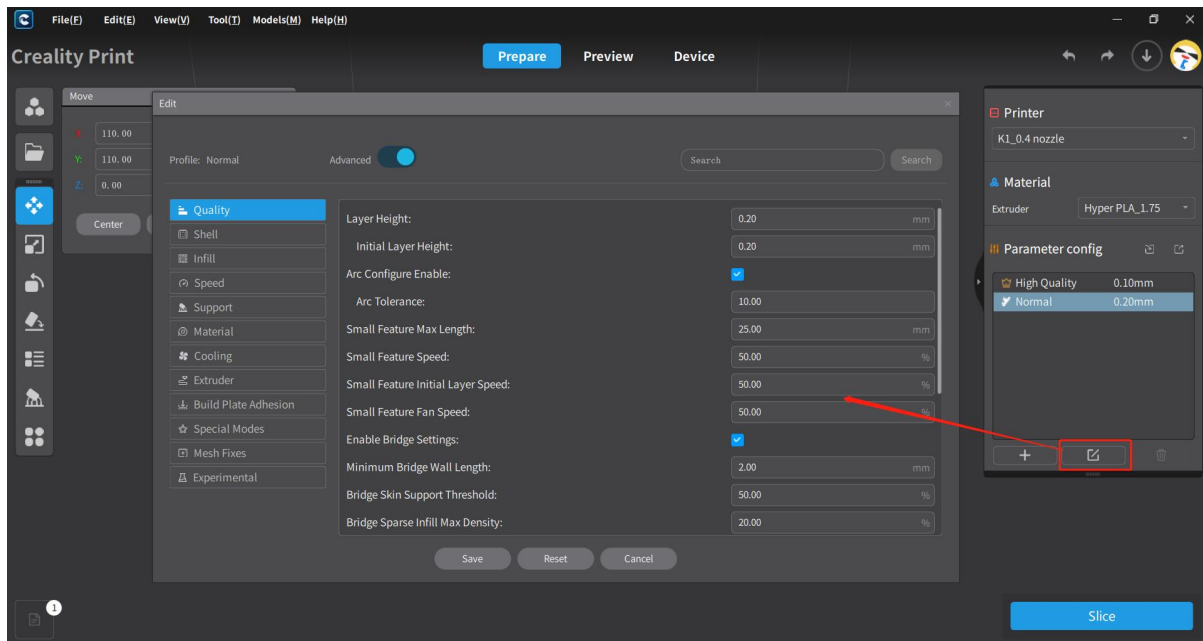
Fai clic  no botón da área de configuración de parámetros para abrir a nova páxina de configuración. Edite o nome do modelo, seleccione o modelo de impresora e escolla un modelo para duplicar. Despois de facer clic en "Seguinte", accederá á páxina de modificación de parámetros.

Activa/desactiva os parámetros avanzados, cambia entre diferentes clases de parámetros e edita os parámetros en consecuencia. Unha vez feito o cambio de parámetros, garda os cambios. Tamén tes a opción de restablecer ou cancelar.



4.9.3 Editar a Configuración

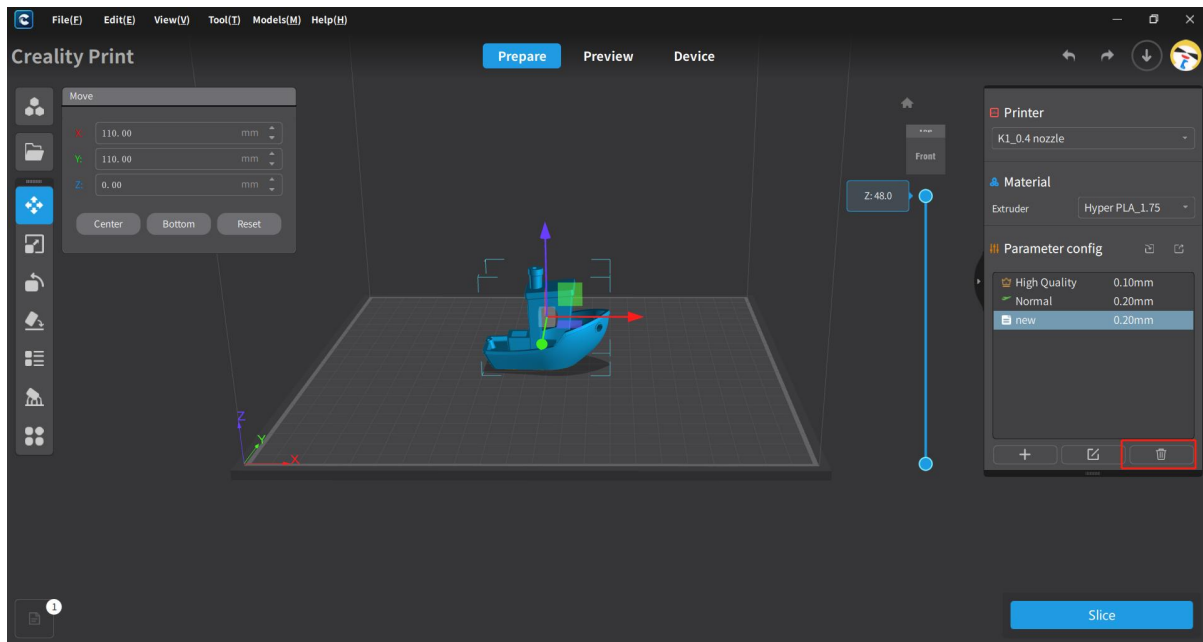
Fai clic  no botón da área de configuración de parámetros para abrir a páxina de edición de corte. Activa/desactiva os parámetros avanzados, cambia entre diferentes clases de parámetros e edita os parámetros en consecuencia. Unha vez feito o cambio de parámetros, garda os cambios. Tamén tes a opción de restablecer ou cancelar.



4.9.4 Borrar a Configuración

Fai click  no botón na área de configuración de parámetros para borrar as configuracións dos parámetros de corte personalizado.

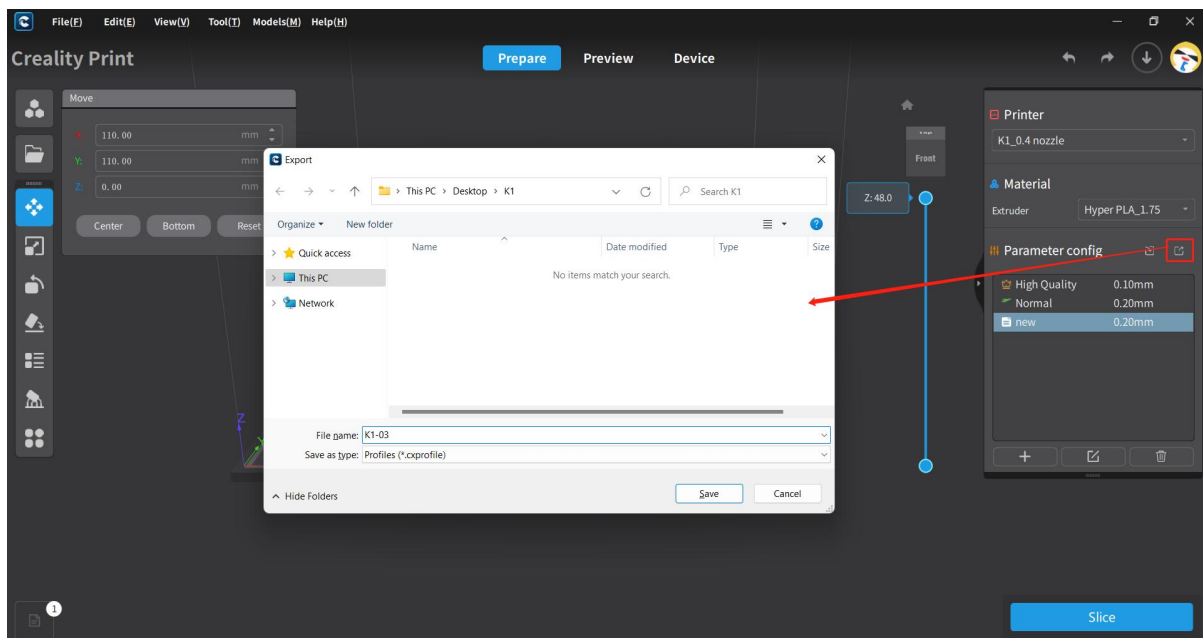
Nota: Non se poden eliminar as configuracións predeterminadas dos parámetros de segmentación.



4.9.5 Exportar a Configuración

Fai click " " no botón na área do parámetro de operación para exportar o ficheiro de parámetro de corte seleccionado.

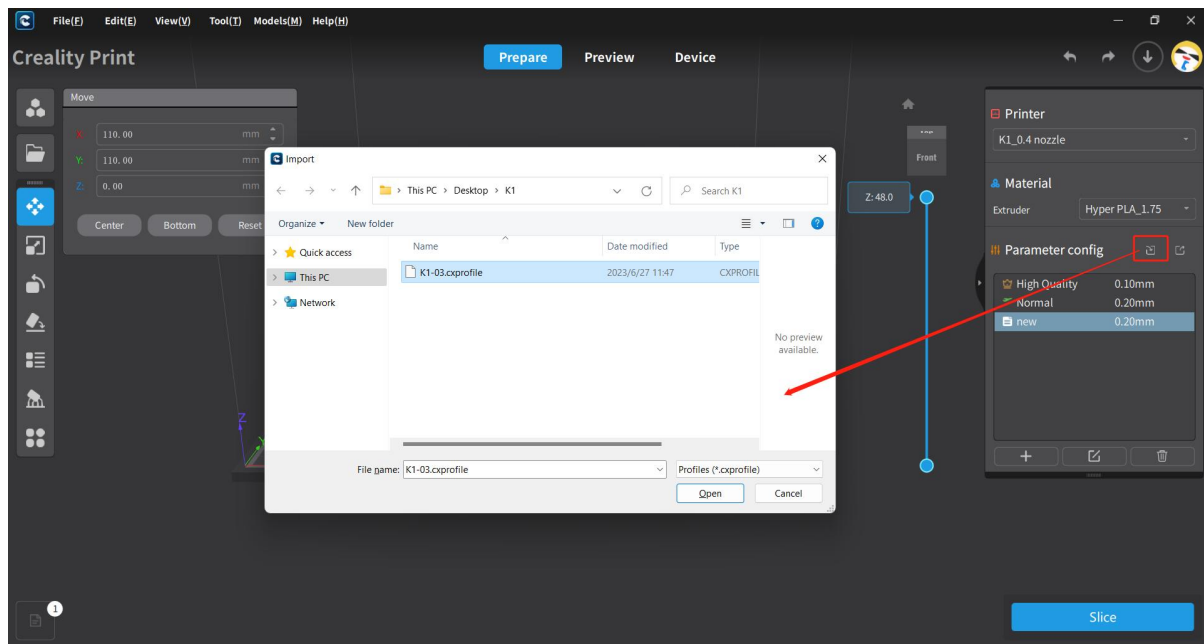
Nota: O formato do ficheiro de configuración para impresoras é .cxprofile.



4.9.6 Importar Configuración

Fai click "📄" no botón na área de configuración de parámetros para seleccionar un ficheiro de configuración de parámetros de segmentación existente para importar. Isto permitirache importar o nome e os parámetros da configuración de corte.

Nota: O formato do ficheiro de configuración para impresoras é .cxprofile.



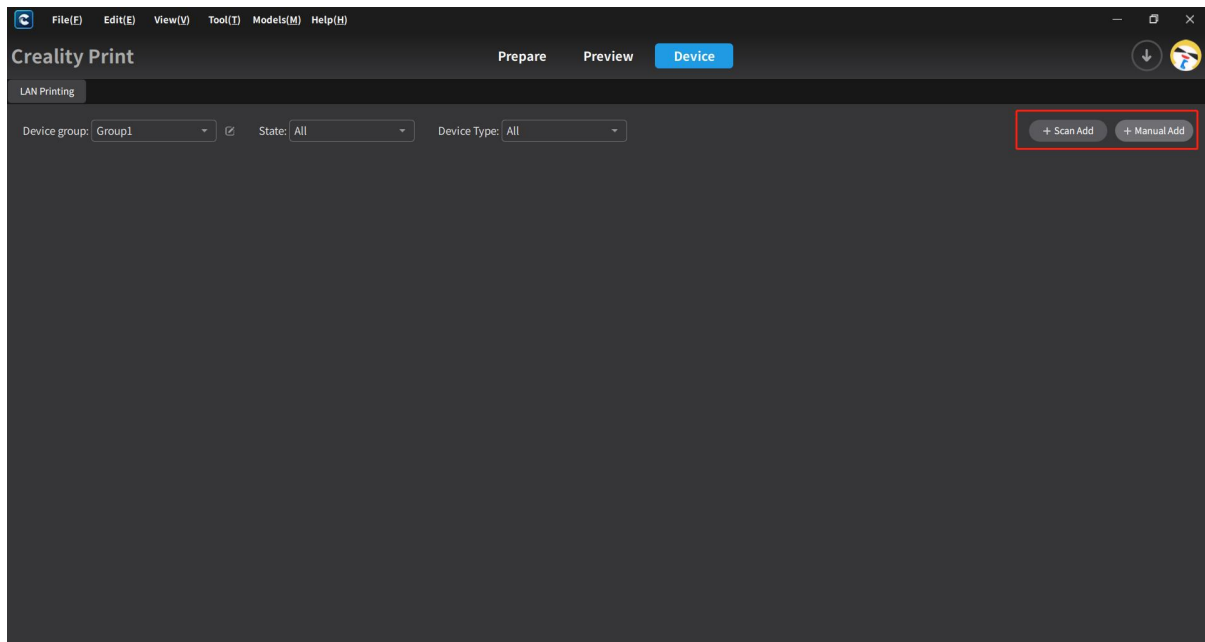
4.10 Impresión LAN

A impresión LAN é unha función do software que permite enviar ficheiros de código G directamente a unha impresora a través dunha rede local, xa sexa para enviar só ou para iniciar o proceso de impresión.

Nota: antes de enviar o código G a través da rede local, cómpre engadir o dispositivo de rede local.

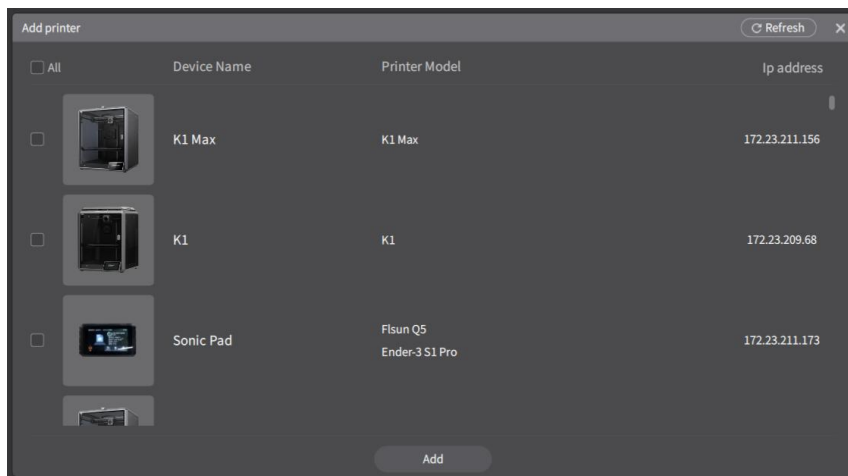
4.10.1 Engadir Dispositivo

O dispositivo pódese engadir mediante "Engadir dixitalización" ou "Engadir manualmente".

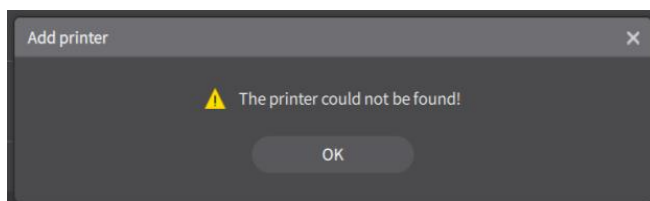


4.10.1.1 Engadir Escaneado

Fai clic no botón "Escanear Engadir" e o ordenador buscará dispositivos en liña dentro da LAN. Selecciona un ou máis dispositivos para engadir e fai clic no botón "Engadir" para completar o proceso. Se o dispositivo desexado non se detecta durante a exploración, pode facer clic no botón Actualizar para volver a dixitalizar e actualizar a lista de dispositivos.



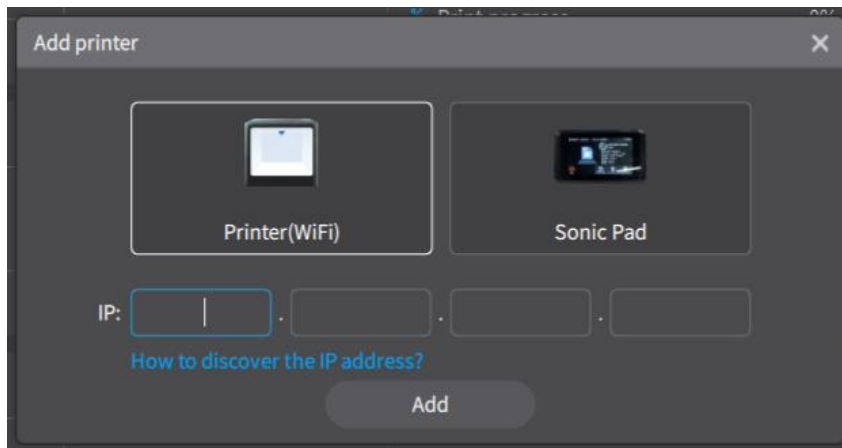
Se a adición do dispositivo falla, recibirá un aviso que di "Non se atopou a impresora".



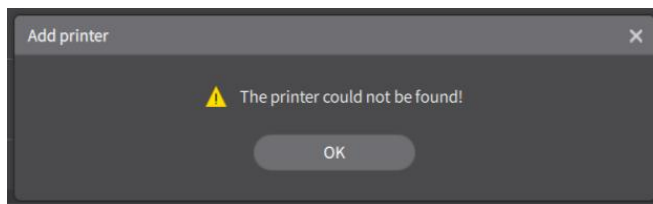
4.10.1.2 Engadir Manual

Fai clic no botón "Engadir manual" e introduce o enderezo IP do dispositivo da impresora na páxina emerxente. A continuación, fai clic en "Engadir".

Nota: ao engadir un dispositivo, cómpre seleccionar un dispositivo de impresora ou un dispositivo de teclado sónico antes de continuar coa adición. A selección predeterminada é un dispositivo de impresora.

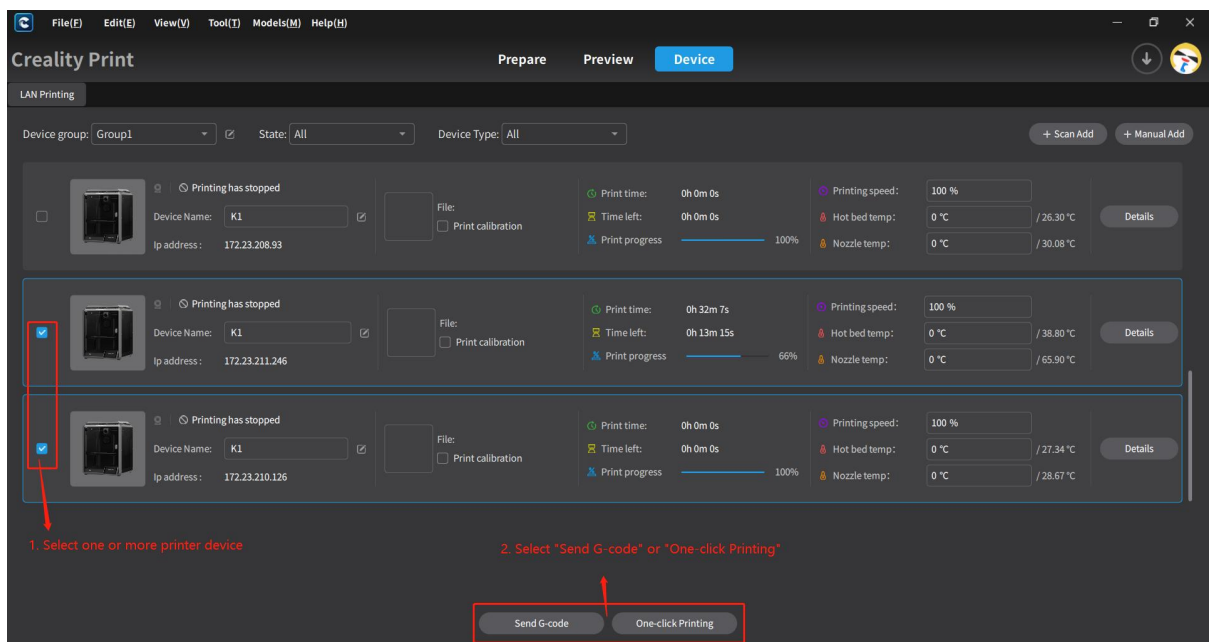
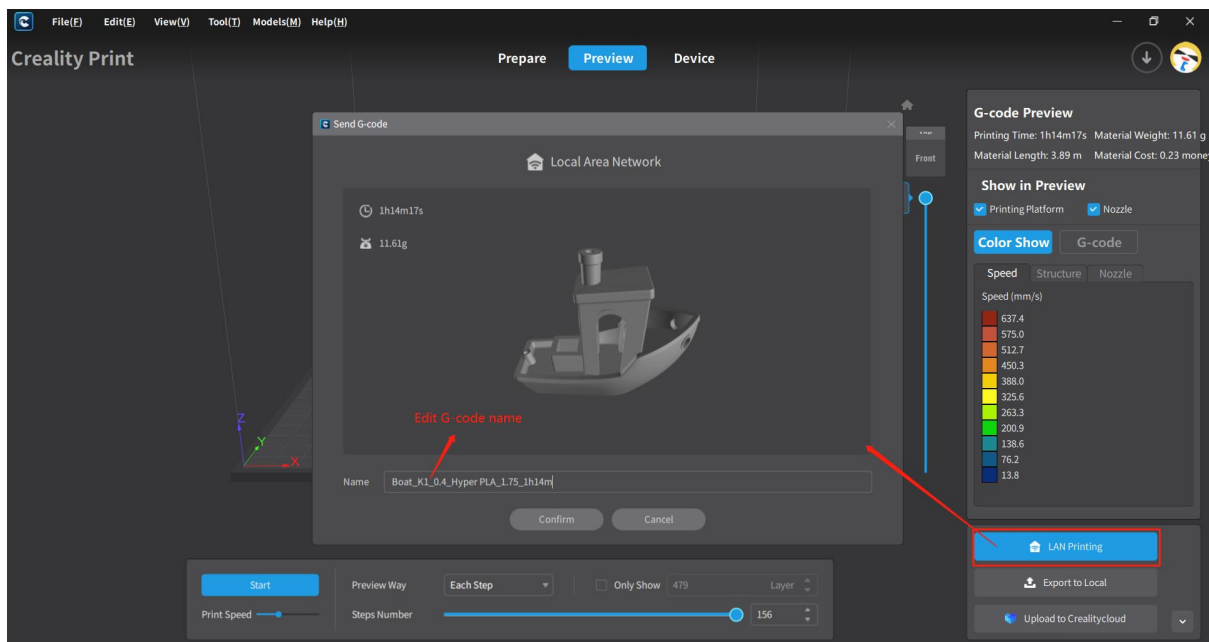


Se a adición do dispositivo falla, recibirá un aviso que di "Non se atopou a impresora".



4.10.2 Enviar ficheiros

Despois de completar o corte ou importar ficheiros de código G, vai á páxina de vista previa e selecciona "Impresión LAN" na esquina inferior dereita. Isto abrirá o editor de envío de código G, onde podes ver a imaxe do código G, ver o tempo de impresión e o consumo de material. Tamén pode editar o nome do ficheiro de código G que se vai enviar. Despois de facer clic en "Aceptar", será redirixido á páxina da lista de dispositivos, onde pode seleccionar unha ou máis impresoras para enviar o ficheiro ou iniciar un proceso de impresión cun só clic.



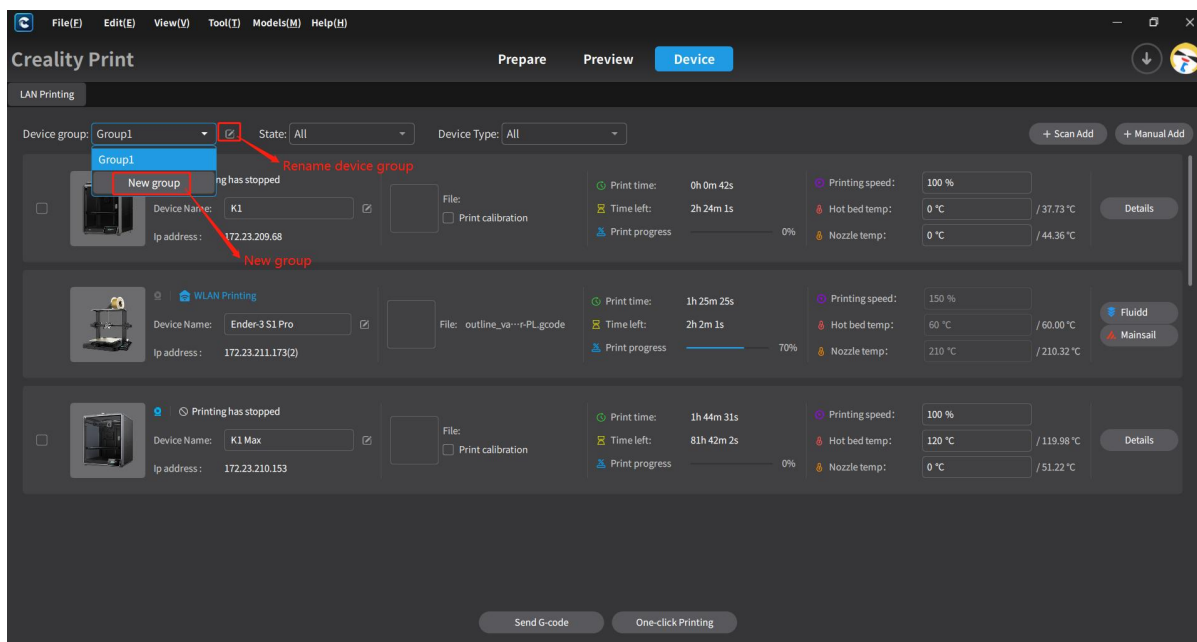
Nota: ao seleccionar os modelos K1 ou K1 Max, hai unha opción de caixa de verificación "Calibración de impresión". Cando se selecciona, a impresora realizará primeiro a calibración antes de imprimir. Se non, imprimirase directamente sen calibración.

4.10.3 Filtrado de dispositivos

Na páxina de lista de dispositivos da LAN, pode realizar operacións de filtrado de dispositivos en función da agrupación, estado e tipo de dispositivos.

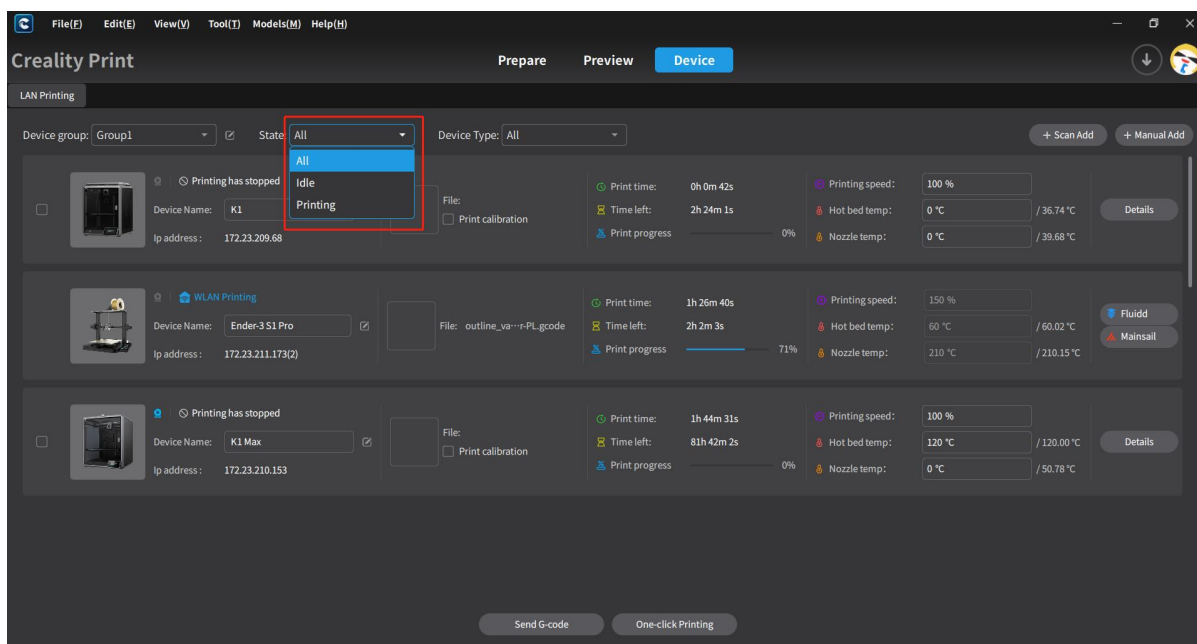
4.10.3.1 Agrupamento de dispositivos

Seleccione o grupo de dispositivos desexado na lista desplegable. Tamén podes crear un novo grupo mediante a función de uso do "Novo grupo". Logo de crear un grupo, fai click en  renomear o grupo de dispositivos.



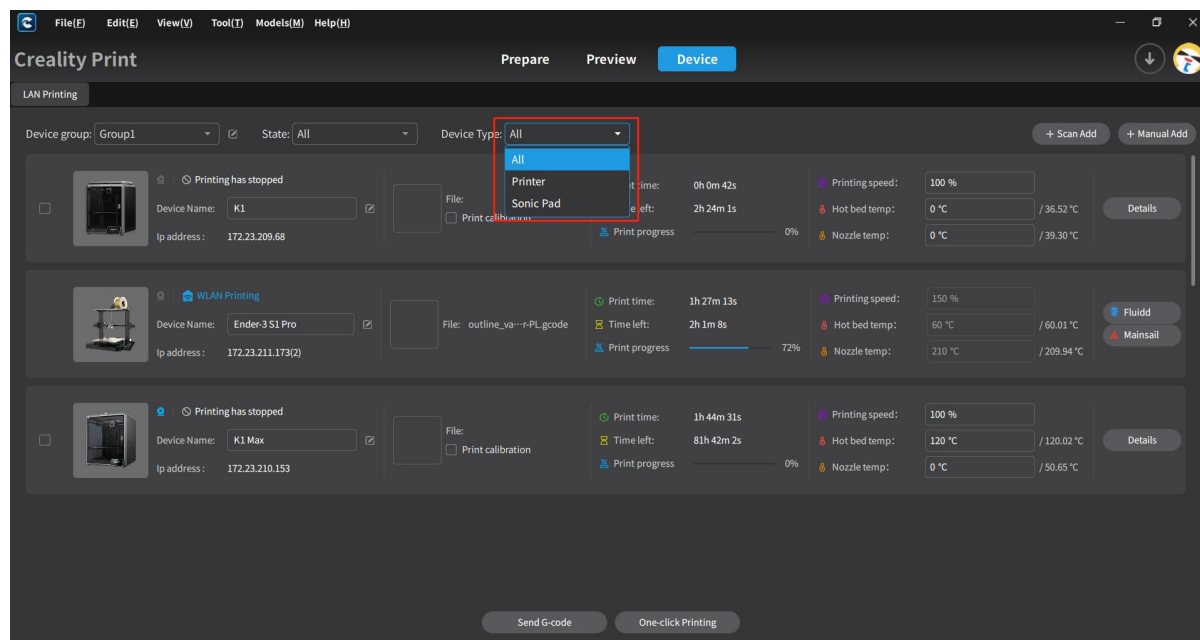
4.10.3.2 Status de Dispositivos

As opcións de estado do dispositivo inclúen "Todos", "Inactivo" e "Imprimir". Seleccionando "Todos" mostraranse todos os dispositivos da LAN. Ao seleccionar "Inactivo" filtraranse os dispositivos que estean actualmente inactivos. Ao seleccionar "Impresión" filtraranse os dispositivos que están imprimindo.



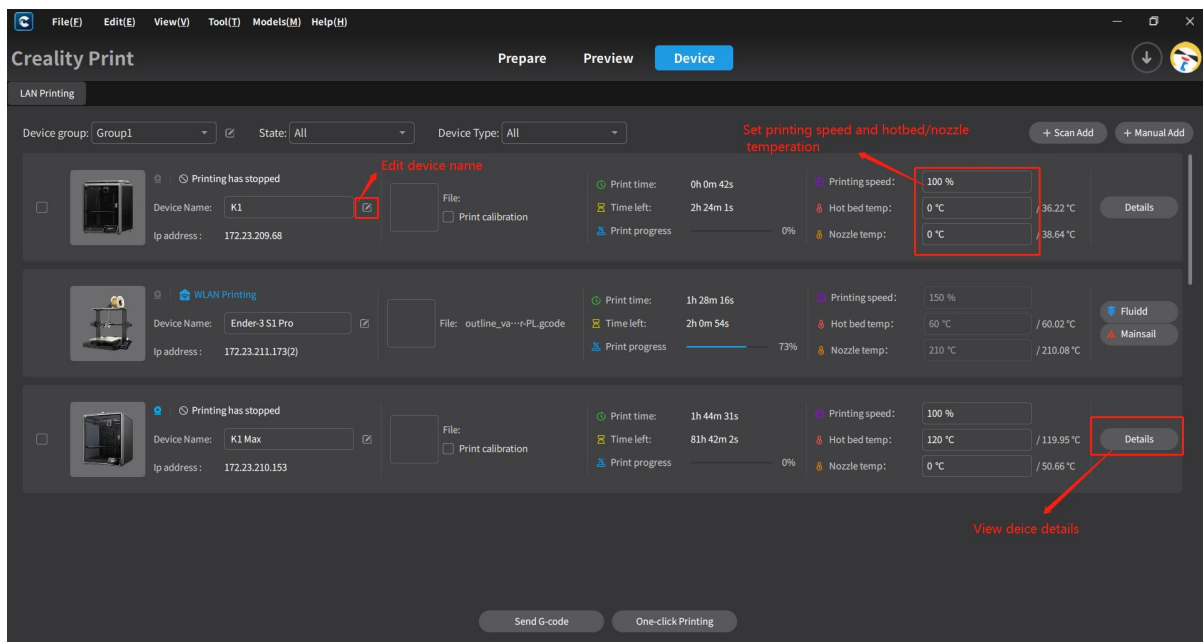
4.10.3.3 Tipos de dispositivos

Os tipos de dispositivos inclúen Todos, Impresora e Sonic Pad. Al seleccionar Todos, se mostrarán todos os dispositivos na LAN. Al seleccionar Impresoras, se filtrarán las impresoras en la LAN. Al seleccionar Sonic Pad, se filtrarán os dispositivos Sonic Pad na LAN

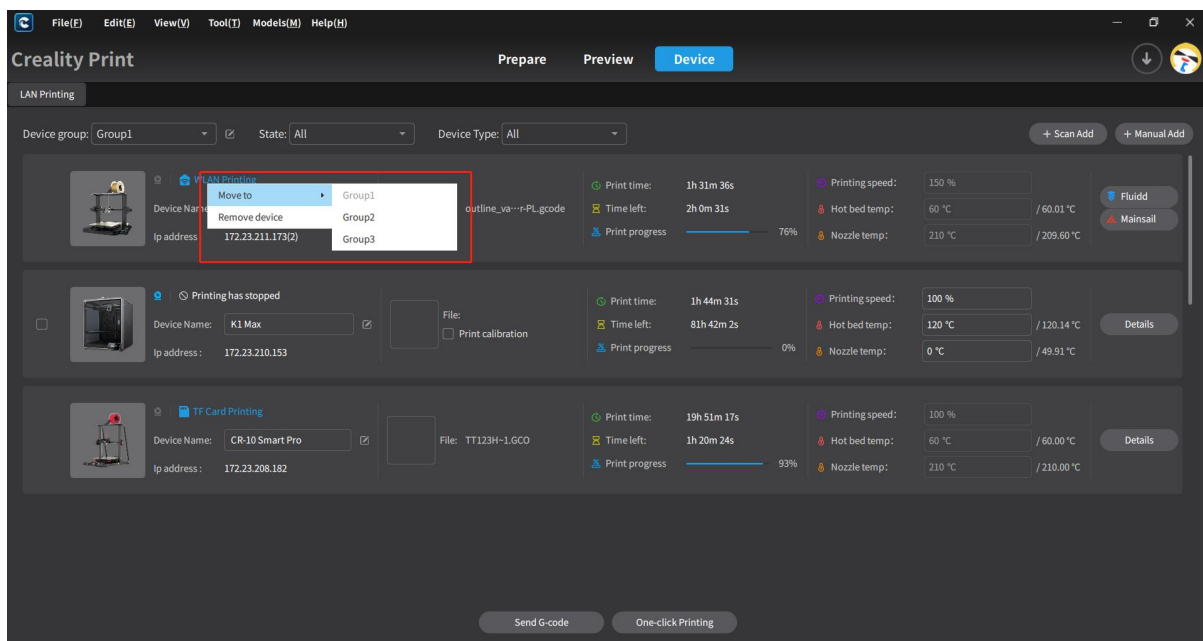


4.10.4 Lista de Dispositivos

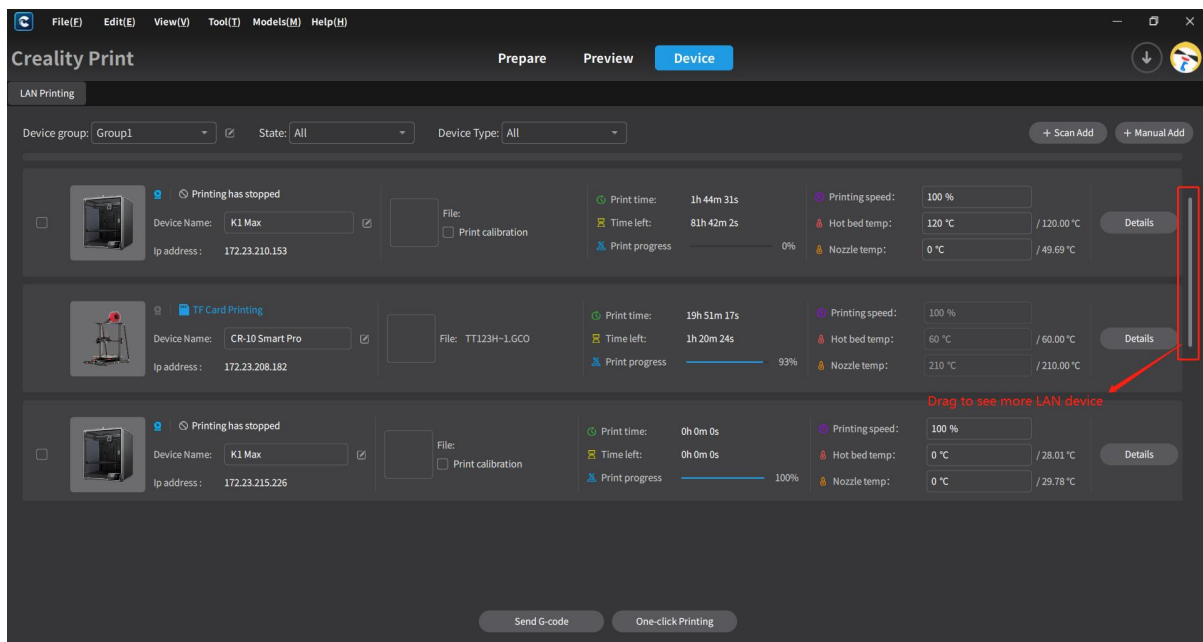
Na páxina da lista de dispositivos da LAN, al seleccionar un dispositivo, poderá ver o seu estado de funcionamento, nome, dirección IP, imaxe da máquina, nome do arquivo, vista previa do arquivo, tempo de impresión, tempo restante, progreso da impresión, velocidade de impresión, temperatura da base quente, temperatura da boquilla e outra información. Tamén pode editar o nome do dispositivo e configurar a velocidade de impresión, a temperatura da base quente e a temperatura da boquilla. Para facer clic no botón "Detalles", poderá ver información detallada sobre o dispositivo LAN seleccionado.



Nota: ao facer clic dereito nun dispositivo, poderá realizar operacións como mover o dispositivo a un grupo diferente ou eliminalo.



Cando hai moitos dispositivos na LAN, pode desprazar o mouse u arrastrar a barra de desprazamento do lado dereito para ver máis dispositivos.

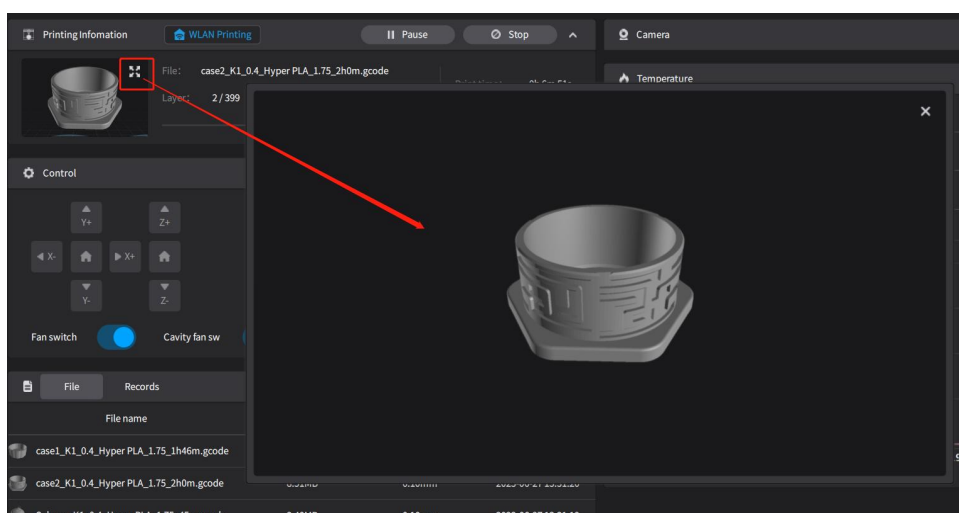
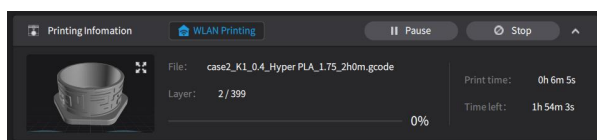


4.10.5 Detalles do Dispositivo

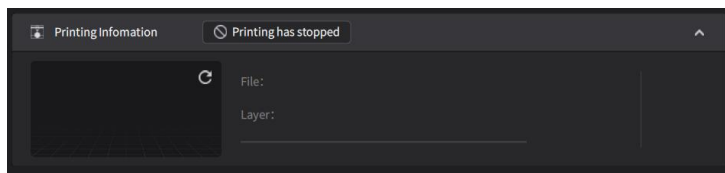
Se seleccionas un dispositivo e fai clic no botón "Detalles", accederás á páxina Detalles do dispositivo. Nesta páxina, podes ver a área de información do dispositivo, a área de control do dispositivo, a área de información da cámara, a área de información de temperatura e a área de información do ficheiro/historial.

4.10.5.1 Información Básica do Dispositivo

Cando un dispositivo está a imprimir, mostrará a imaxe de vista previa do ficheiro de código G, o nome do ficheiro de código G, o recuento de capas, o progreso da impresión, o tempo de impresión, o tempo restante, a pausa/continuación, a parada e outras informacións e operacións. A imaxe de vista previa do ficheiro de código G pódese ampliar para unha mellor visualización.

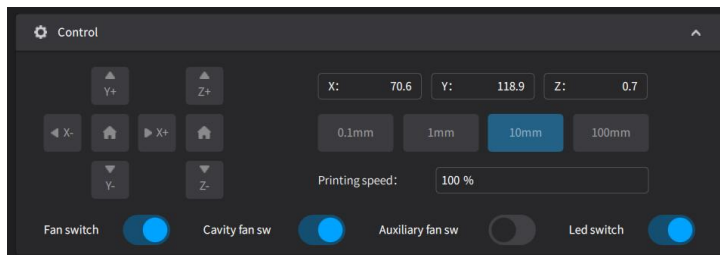


Cando un dispositivo está en estado inactivo, a información desta área estará baleira.

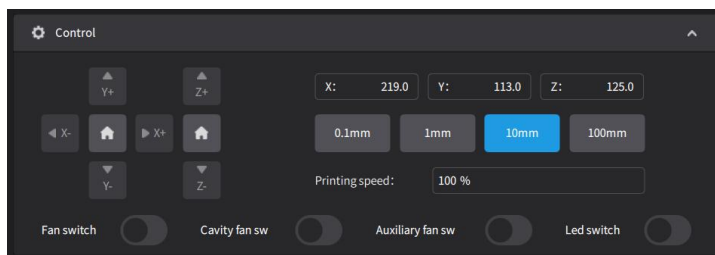


4.10.5.2 Control de dispositivos

Cando o dispositivo está a imprimir, pode observar os cambios dinámicos nas coordenadas X/Y/Z e controlar a velocidade de impresión, o ventilador modelo, o ventilador da cámara, o ventilador auxiliar e o interruptor LED.

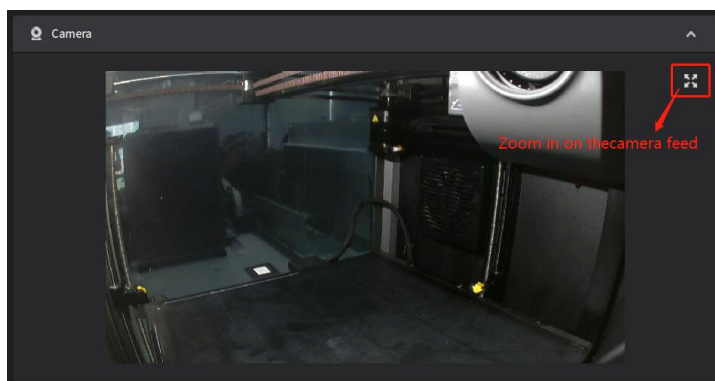


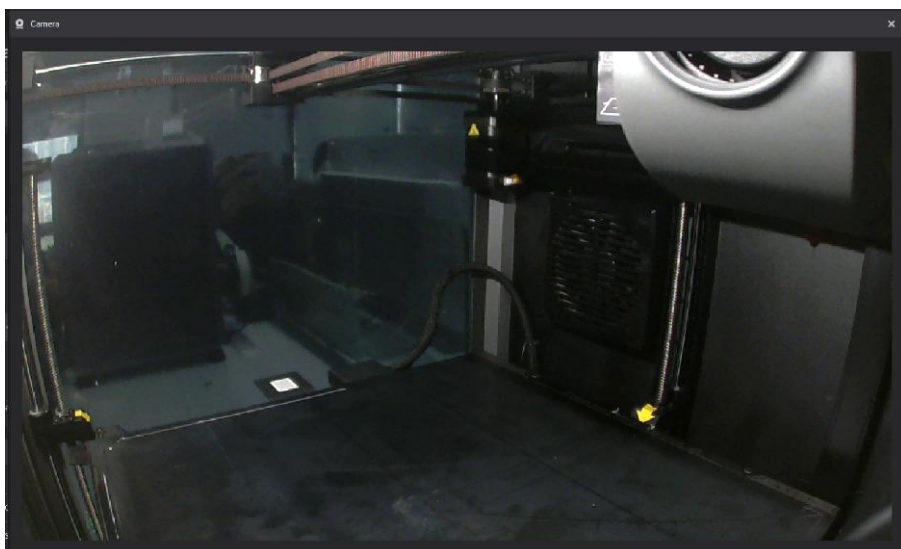
Cando o dispositivo está inactivo, pode ver a información de coordenadas X/Y/Z e realizar o movemento do eixe X/Y/Z. Tamén pode controlar o ventilador modelo, o ventilador de cámara, o ventilador auxiliar e o interruptor LED.



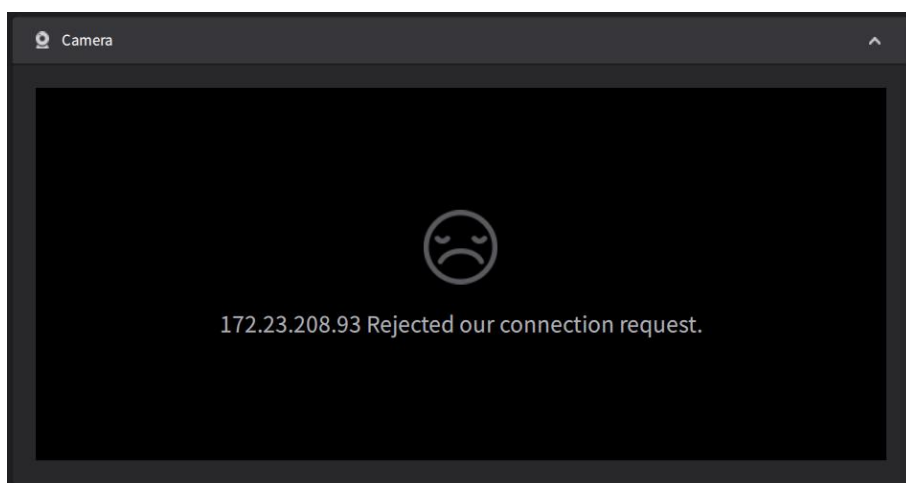
4.10.5.3 Camara

Se o dispositivo está equipado cunha cámara, podes ver a fonte da cámara. Facendo clic na icona do zoom, pode ampliar a vista para ver a impresión con máis detalle.



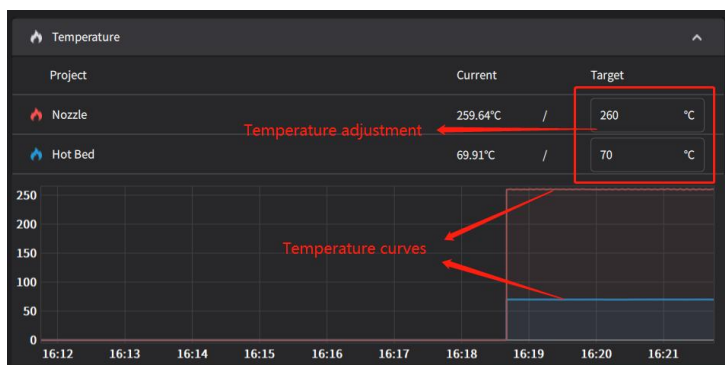


Cando o dispositivo non estea conectado a unha cámara, non poderás ver a fonte de impresión.



4.10.5.4 Temperatura

A área de temperatura amosa as curvas de temperatura da boquilla e do foco da impresora. Tamén permite axustar e configurar as temperaturas para a boquilla e a cama quente.



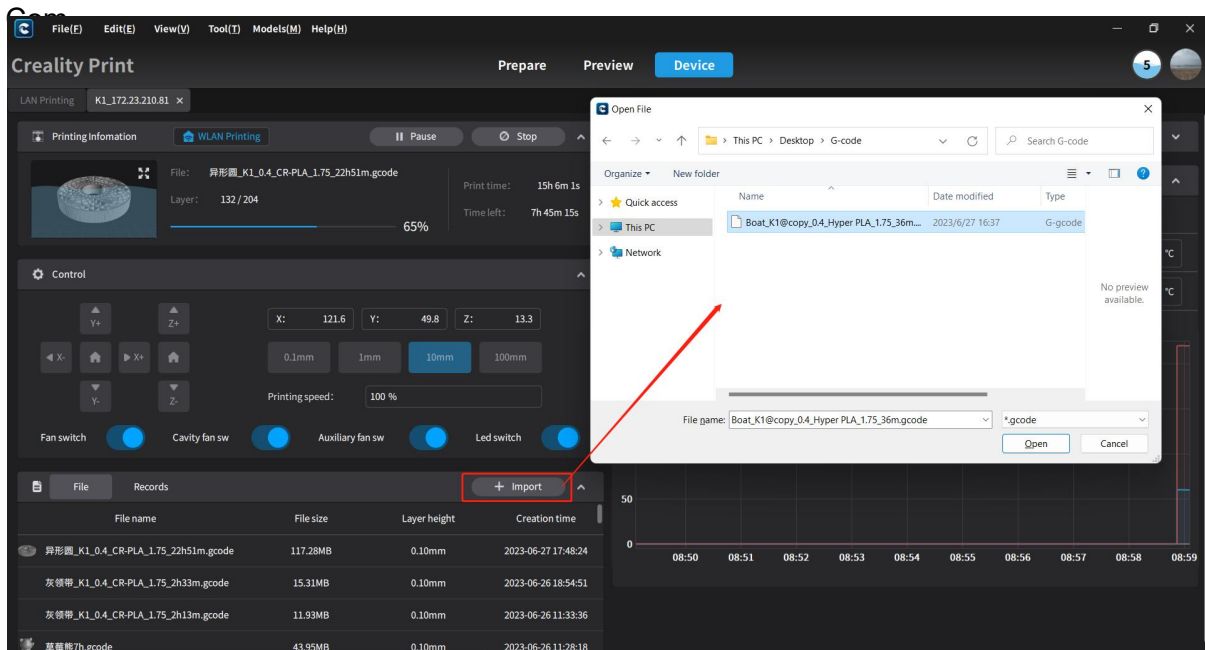
Nota: Se é a impresora Sermoon D3 Pro, esta área mostrará catro curvas de temperatura: temperatura do fogar, temperatura do bico L, temperatura do bico R e temperatura da cámara. Tamén podes axustar e configurar estas catro temperaturas.



4.10.5.5 Ficheiros/Historial

A lista de ficheiros e o historial mostran os ficheiros de código G almacenados na impresora e os ficheiros de código G que se imprimiron no pasado. Podes importar ficheiros de código G aquí.

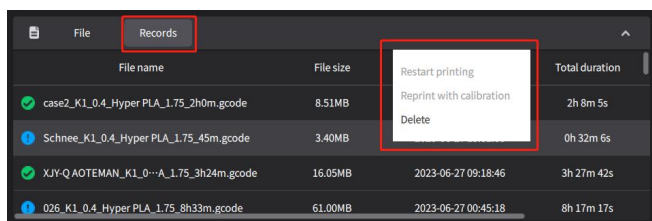
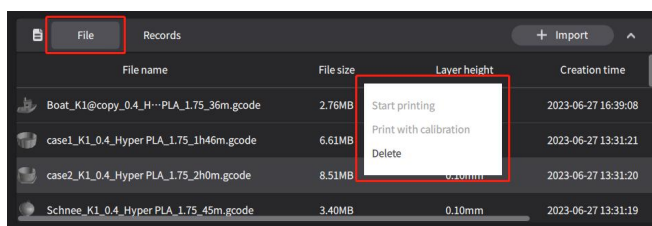
Para importar un G-code file, selecciona a lista de ficheiros e clica no botón  导入. No diálogo emerxente do ficheiro, escolla o ficheiro de código G que quere importar e prema en Importar. Despois da importación exitosa, verá a información do ficheiro na lista de ficheiros.



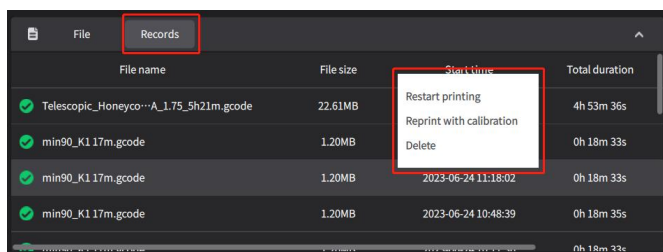
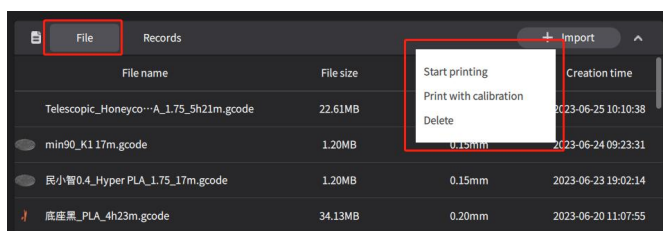
File name	File size	Layer height	Creation time
Boat_K1@copy_04_H...PLA_1.75_36m.code	2.76MB	0.20mm	2023-06-27 16:39:08
case1_K1_04_Hyper PLA_1.75_1h46m.code	6.61MB	0.10mm	2023-06-27 13:31:21
case2_K1_04_Hyper PLA_1.75_2h0m.code	8.51MB	0.10mm	2023-06-27 13:31:20
Schnee_K1_04_Hyper PLA_1.75_45m.code	3.40MB	0.10mm	2023-06-27 13:31:19

Cando a impresora está no proceso de impresión, seleccionando un ficheiro dos ficheiros/historial e facendo clic no botón esquerdo do rato permíteche eliminar o ficheiro. Non obstante, os ficheiros que se están imprimindo actualmente non se poden eliminar.

Nota: Durante a impresión, as opcións Imprimir e Calibrar antes de imprimir no menú do botón esquerdo non están dispoñibles.



Cando a impresora está inactiva, seleccionar un ficheiro desde Ficheiros/Historial e facer clic no botón esquerdo do rato permítelle realizar accións como imprimir, calibrar antes de imprimir ou eliminar o ficheiro da Lista de ficheiros. Na lista Historial, pode optar por reimprimir, calibrar antes de imprimir ou eliminar os rexistros do ficheiro histórico.



4.11 Atributos de operación

O software ofrece varios atributos de operación do rato, incluíndo a selección do botón esquerdo, a rotación do botón dereito do rato, a tradución da roda media, o menú co botón dereito do rato, a manipulación da vista da interface, o arrastramento da interface, a visualización da información da interface e a visualización da guía do rato.

4.11.1 Selection de Clic Esquerdo

Para seleccionar un modelo, só tes que facer clic co botón esquerdo sobre el. Tamén podes manter premida a tecla Ctrl e facer clic co botón esquerdo para seleccionar varios modelos

4.11.2 Rotación co Clic Dereito

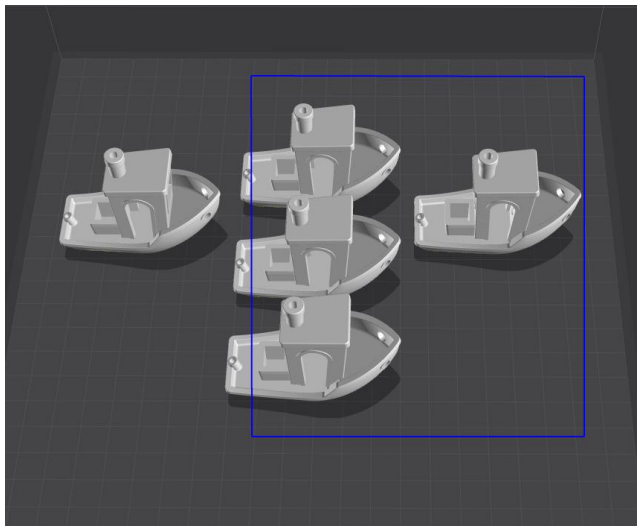
Mantendo o botón dereito do rato e arrastrando, pode xirar a plataforma e os modelos. A medida que a plataforma e os modelos xiran, o cubo de vista tamén xirará en consecuencia.

4.11.3 Translación coa Roda do Medio

Na interface do software, sostendo o botón do medio do rato e arrastrando permíteche xirar a plataforma de Impresión

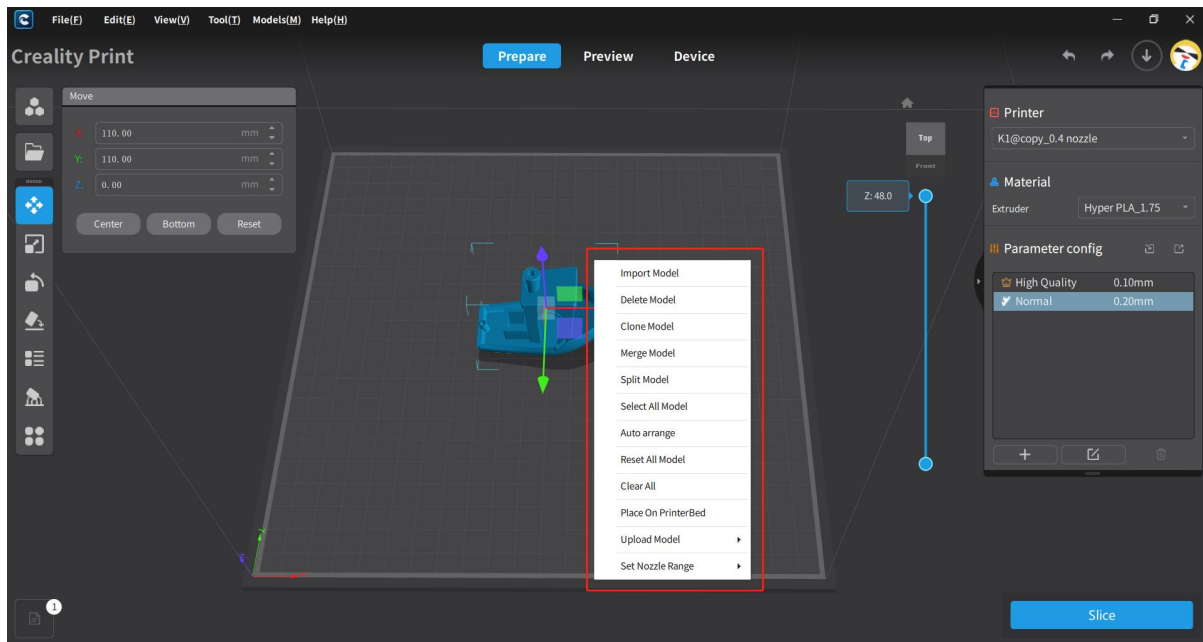
4.11.4 Selección da caixa do rato

Mantendo o botón esquerdo do rato e arrastrando, pode realizar a selección de caixa de modelos de plataforma.



4.11.5 Operación co Clic Dereito

Fai clic co botón dereito do rato na interface do software para mostrar un menú contextual con varias opcións. As operacións do menú contextual inclúen: Importar modelo, Eliminar modelo, Clonar modelo, Combinar modelo, Dividir o modelo, Seleccionar todos os modelos, Disposición, Restablecer todos os modelos, Eliminar todos os modelos, Abaixo, P inferior, Cargar modelo (Cargar modelo local/seleccionado), Establecer rango de boquillas, etc.

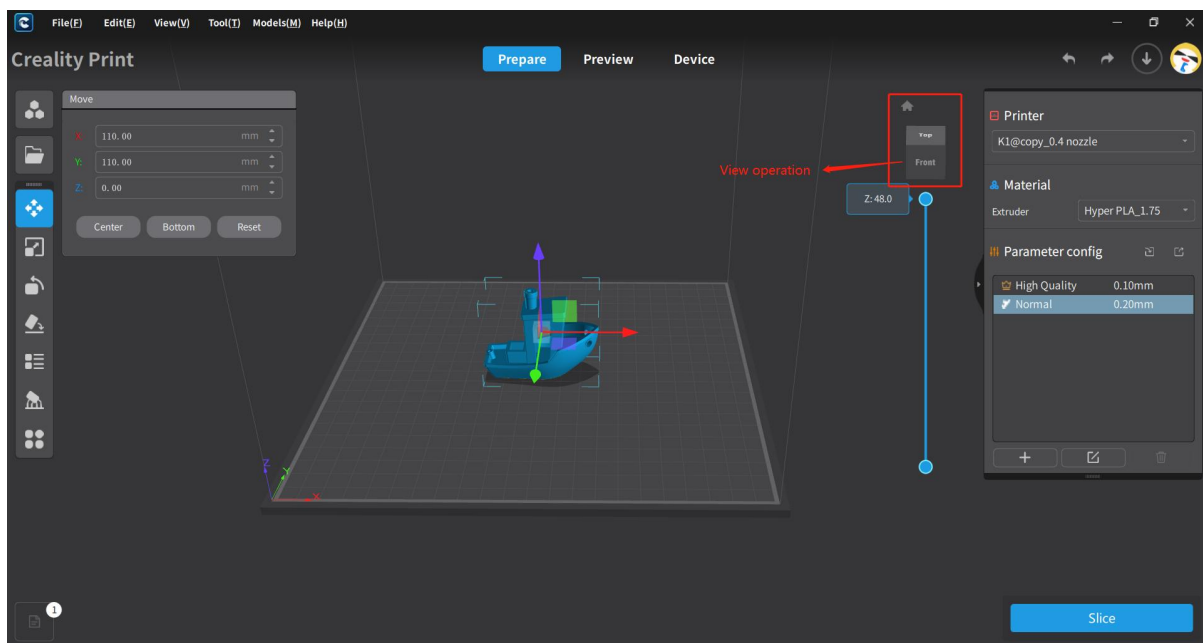


4.11.6 Manipulación da vista da interface

Na área de manipulación da vista na esquina superior dereita da interface do software, premendo en cada plano, a vista de cubo e a vista de plataforma cambiarán. Clicando en



cada plano, a vista de cubo e de plataforma cambiará. Clicando regresará á vista principal



4.11.7 Manipulación de arrastre de interface

Hai unha barra de desprazamento no lado dereito da interface do software. Despois de seleccionar un modelo, arrastrando a barra de desprazamento cara arriba ou abaixo permite ver a pantalla interna e externa do modelo.

