

Título da actividade	
A voltas cos contos	
Área ou materia	Lingua Galega
Curso ao que vai dirixido	1º ciclo
Apps empregadas	Lector de códigos QR Goggles
Obxectivos	- Diferenciar as partes dun conto. - Escribir unha ou varias partes dun conto. - Narrar contos escritos polo alumnado - Comprender instrucións sinxelas por escrito. - Interesarse polo traballo limpo e ben presentado. - Colaborar cos compañeiros/as na elaboración de tarefas.
Competencias	Comunicación lingüística Tratamento da información e competencia dixital. Social de cidadá Autonomía e iniciativa persoal
Descrición	Na radio escoitarase a un personaxe “O mago Merlin” que lles pide axuda ó alumnado de 1º ciclo. Estes terán que cumprir unha determinada misión por parellas. Terán que ir á clase de música e descifrar uns códigos (códigos QR). Neses códigos aparecen tres documentos, un para cada equipo, nos cales tres personaxes de contos (o lobo de Carapuchiña, o lobo dos tres porquiños e a bruxa de Hanse e Gretel) lles piden que escriban eses tres contos pero cunha nova versión, segundo a versión deses tres personaxes. Terán que escribir eses contos por parellas e dalos a coñecer ó resto do alumnado. Escribirán os contos, farán o debuxo e logo poranse nos corredores do colexio e escoitaranse na radio.
Materiais adxuntos	Códigos QR 
Observacións	