

Título	SIMETRÍAS
IDADE	EDUCACIÓN INFANTIL
Descrición	Para xogar, hai q escoller unha etiqueta cunha imaxe incompleta. A continuación, hai que buscar na alfombrilla onde está a parte simétrica que completaría a imaxe. Despois, hai que marcar na botonera do robot as ordes, para que éste se desplace ata o debuxo correspondente.
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado de infantil Traballar a asociación de ideas e o razonamento.
Material Elaborado	Alfombrilla, etiquetas e robot.



Título	ORIENTACIÓN ESPACIAL CONCEPTOS BÁSICOS: curto, longo, ...
IDADE	EDUCACIÓN INFANTIL e 1º de Primaria
Descrición	Hai que marcar na botonera do escornabot as ordes, para que éste se desplace ata o debuxo correspondente, seguindo as instrucións da profesora ou compañeiro. <i>Exemplo: Diríxete ata o tesouro seguindo o camiño máis longo.</i>
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado de infantil Afianzar conceptos básicos
Material Elaborado	Alfombrilla e escornabot.



Título	CONCIENCIA FONOLÓXICA e LECTURA DE PALABRAS
IDADE	EDUCACIÓN INFANTIL e 1º de E. PRIMARIA
Descrición	Para xogar, hai q escoller unha etiqueta cunha palabra que hai que ler. A continuación, hai que buscar na alfombrilla onde está o debuxo que representa a palabra lida.. Despois, hai que marcar na botonera do robot as ordes, para que éste se desplace ata o debuxo correspondente. Pódese variar con etiquetas que só teñan a vogal, e así buscarán na alfombrilla aquel debuxo que empece por esa vogal.
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado de infantil Traballar a prelectura e conciencia fonolóxica.
Material Elaborado	Alfombrilla, etiquetas e escornabot.



Título	O CORPO HUMANO LECTURA DE PALABRAS
IDADE	1º de E. PRIMARIA
Descripción	Para xogar, hai q escoller unha etiqueta cunha palabra que hai que ler. A continuación, hai que buscar na alfombrilla onde está o debuxo que representa a palabra lida. Despois, hai que marcar na botonera do robot as ordes, para que éste se desplace ata o debuxo correspondente.
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado 1º de primaria Afianzar conceptos das partes do corpo.
Material Elaborado	Alfombrilla, etiquetas e escornabot.



Título	Os contos clásicos LECTURA DE PALABRAS
IDADE	1º de E. PRIMARIA
Descripción	Para xogar, hai q escoller unha etiqueta, a cal ten escrito o título dun conto. A continuación, hai que buscar na alfombrilla onde está o debuxo do protagonista do conto. Despois, hai que marcar na botonera do robot as ordes, para que éste se desplace ata o debuxo correspondente.
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado 1º de primaria Mexturar literatura infantil e gamificación
Material Elaborado	Alfombrilla, etiquetas e escornabot.



Título	CAMIÑO DE SANTIAGO
IDADE	3º E 4º de E. PRIMARIA
Descrición	Para xogar, hai que seguir unha serie de casillas para que o robot chegue á Catedral de Santiago
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado Memorizar unha secuencia , mellorar o razonamento
Material Elaborado	Alfombrilla e escornabot.



Título	SERIES NUMÉRICAS
IDADE	3º E 4º de E. PRIMARIA
Descrición	Para xogar, hai que resolver as series numéricas que conteñen as etiquetas. Despois, hai que marcar na botonera do robot as ordes, para que éste se desplace ata o resultado correspondente.
Obxectivos	Mellorar o razonamento matemático e o cálculo mental.
Material Elaborado	Alfombrilla, etiquetas e robot.

Título	CAMIÑO DE SANTIAGO
IDADE	5º E 6º de E. PRIMARIA
Descrición	Para xogar, hai que adiviñar cal é a serie que ten que seguir o escornabot para que chegue á Catedral de Santiago.
Obxectivos	Mellorar a orientación espacial do alumnado Memorizar unha secuencia , mellorar o razonamento e a memoria
Material Elaborado	Alfombrilla e robot.



Título	PROBLEMAS NUMÉRICOS
IDADE	5º E 6º de E. PRIMARIA
Descripción	Para xogar, hai que resolver os problemas numéricos que conteñen as etiquetas. Despois, hai que marcar na botonera do robot as ordes, para que éste se desplace ata o resultado correspondente.
Obxectivos	Mellorar o razonamento matemático, cálculo mental.
Material Elaborado	Alfombrilla, etiquetas e escornabot.

