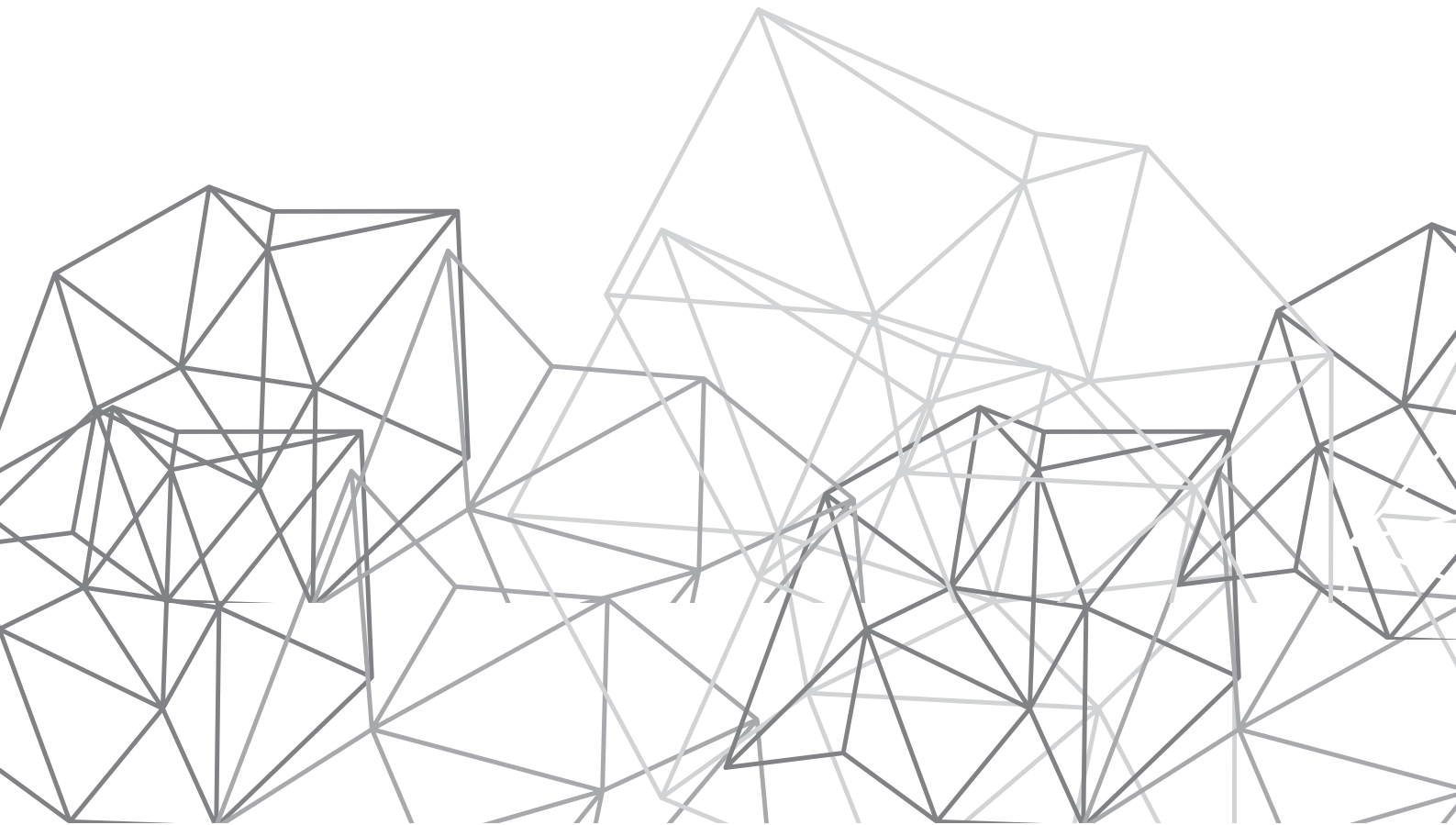




CONTEXTO MATEMÁTICO
PLAN 2

CUERPOS GEOMÉTRICOS

2º CICLO PRIMARIA





¿QUÉ VAMOS A APRENDER?

Al terminar el plan:

SABRÁS reconocer, clasificar y describir los cuerpos geométricos.

COMPRENDERÁS la utilidad de la geometría en la vida cotidiana.

PODRÁS DISEÑAR tus propias propuestas creativas usando las matemáticas.

¿CÓMO LO VAMOS A APRENDER?

RETOS POR RINCONES

MATEMÁTIC: Comparar y contrastar cuerpos geométricos a través de la realidad virtual.

VIDA COTIDIANA: Diseñar una maqueta de una "ciudad geométrica" y planificar itinerarios usando lenguaje matemático.

CREATIVO: Experimentar con patrones geométricos para crear un mural artístico colectivo.

MANIPULATIVO: Resolver retos tocando la geometría con tus propias manos.

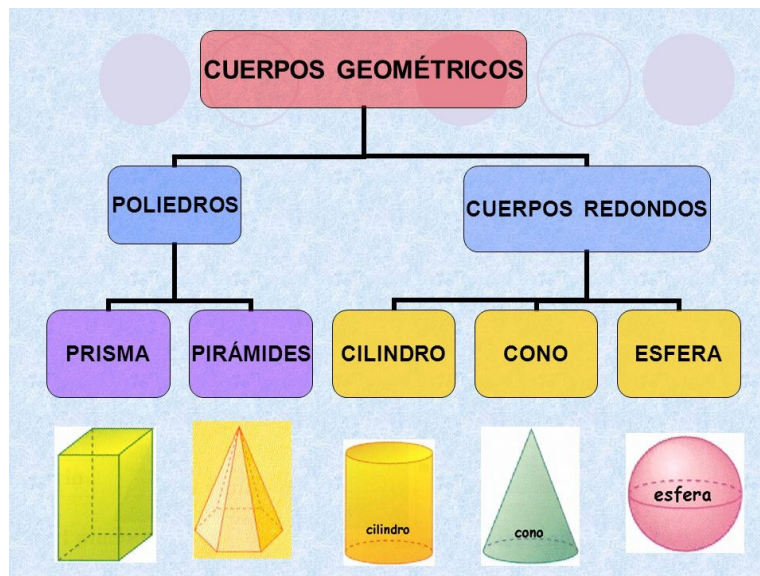
¿PARA QUÉ LO VAMOS A APRENDER?

- Para comprender mejor el mundo que nos rodea
- Para aprender a resolver los retos que se nos presentan
- Para explorar las matemáticas desde distintos puntos de vista

CLASIFICACIÓN DE LOS CUERPOS GEOMÉTRICOS

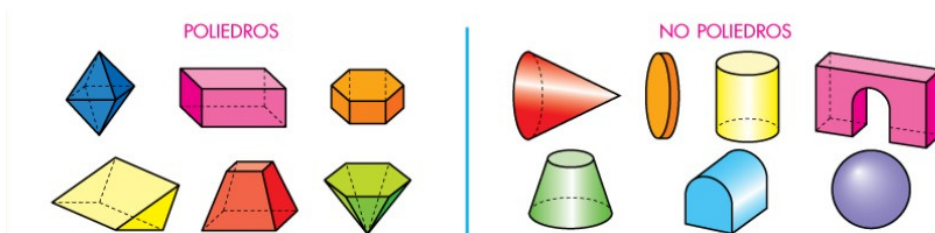
Los cuerpos geométricos son aquellos que ocupan un lugar en el espacio y que tienen tres dimensiones: **alto, ancho y largo**. Están formados por figuras geométricas llamadas **caras**.

Los podemos clasificar de varias maneras, aunque la más frecuente es en función de si sus caras son planas o curvas.



LOS POLIEDROS

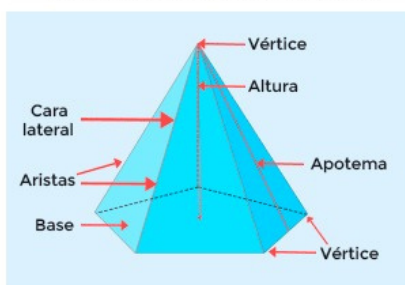
Los poliedros son los cuerpos geométricos que tienen todas sus **caras planas**.



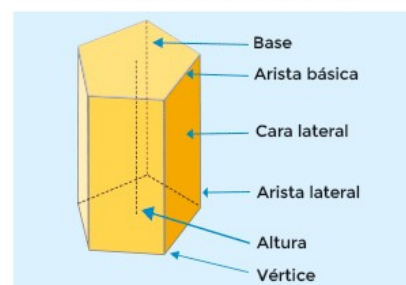
ALGUNOS ELEMENTOS DE LOS POLIEDROS



ELEMENTOS DE LA PIRÁMIDE

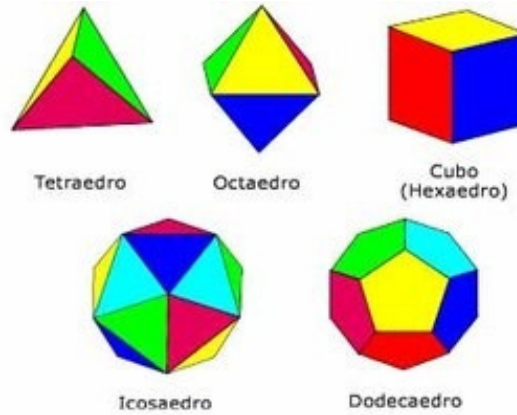


ELEMENTOS DEL PRISMA



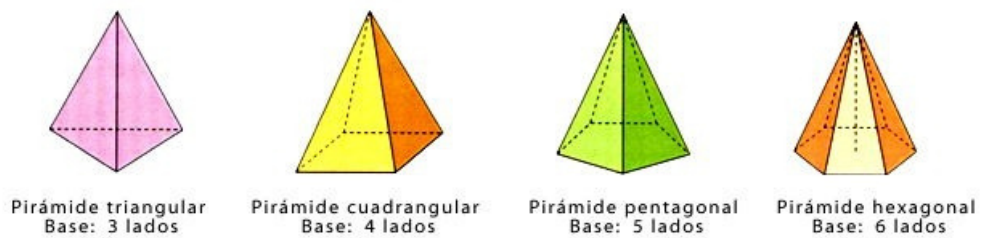
POLIEDROS REGULARES

Los **poliedros regulares** tienen todas sus caras iguales. Únicamente podemos formar los siguientes poliedros regulares, también llamados **sólidos platónicos**:

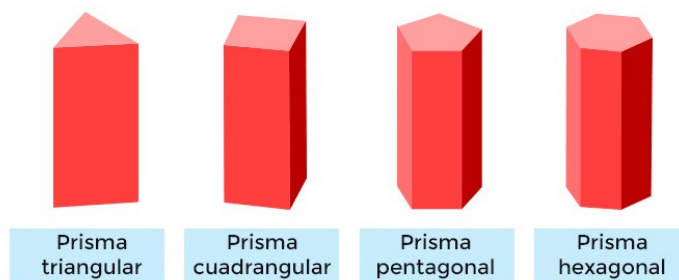


POLIEDROS NO REGULARES

POLIEDROS CON UNA BASE: PIRÁMIDES

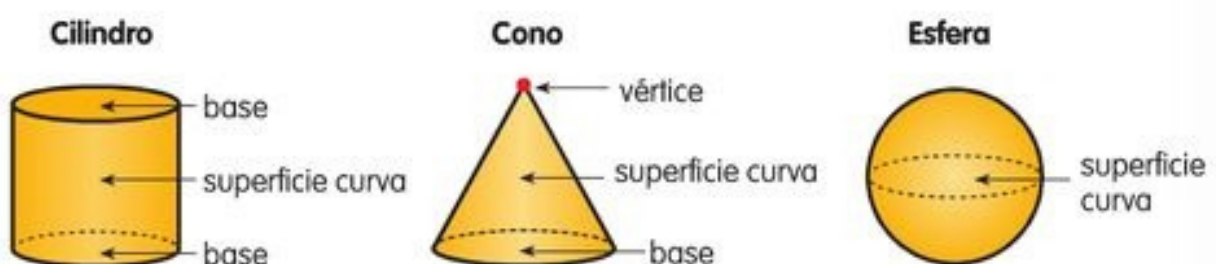


POLIEDROS CON DOS BASES: PRISMAS



LOS CUERPOS REDONDOS

Los cuerpos geométricos que tienen alguna de sus caras con forma curva se clasifican como cuerpos redondos. Observa los diferentes tipos y sus elementos:



CUERPOS GEOMÉTRICOS

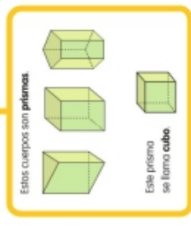
Son figuras de tres dimensiones (alto, ancho y largo) y formadas por figuras geométricas. Pueden ser:

POLIEDROS

Formados por polígonos.
Elementos: caras, vértices y aristas.

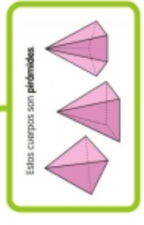
PRISMA

Tiene dos caras paralelas iguales llamadas bases y sus caras laterales son paralelogramos.



PIRÁMIDE

Tiene una base que es un polígono y sus caras laterales son triángulos unidos en un punto, vértice de la pirámide.

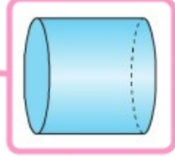


NO POLIEDROS CUERPOS REDONDOS

Una de sus caras o superficie tiene forma curva

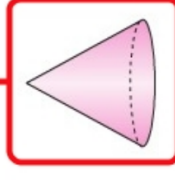
CILINDRO

Tiene :
- 2 círculos como bases
- 1 superficie lateral curva



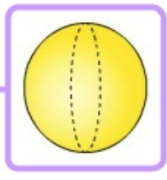
CONO

Tiene:
- 1 base circular
- 1 superficie lateral curva
- 1 vértice



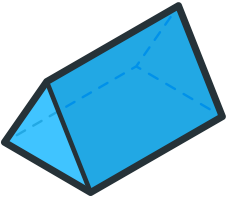
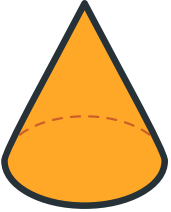
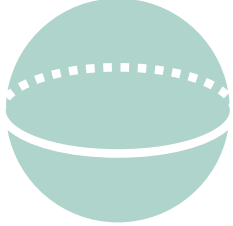
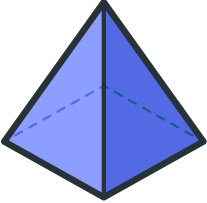
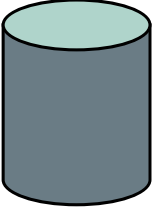
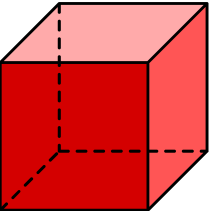
ESFERA

Su superficie es curva



Propiedades de los cuerpos geométricos

Manipula las figuras y después completa la tabla con la información que falta.

FIGURA	NOMBRE	PROPIEDADES	Objetos de la vida real
		Caras: Aristas: Vértices:	
		Caras: Aristas: Vértices:	
		Caras: Aristas: Vértices:	
		Caras: Aristas: Vértices:	
		Caras: Aristas: Vértices:	
		Caras: Aristas: Vértices:	

Cuerpos geométricos



¿QUÉ APRENDÍ?

Al terminar el rincón apunta tus valoraciones:

INDICADORES	SI	NO	¿CÓMO PUEDO MEJORAR?
MATEMÁTIC: Sé identificar y clasificar todos los cuerpos geométricos trabajados.			
VIDA COTIDIANA: Colaboré en el diseño de la maqueta, distingo todos los cuerpos geométricos trabajados y planifiqué un itinerario usando lenguaje matemático.			
CREATIVO: Experimenté con patrones geométricos para crear un mural artístico colectivo, trabajando con limpieza y aportando un toque creativo.			
MANIPULATIVO: Resolví todos los retos tocando la geometría con mis propias manos y aprendí atributos de los cuerpos geométricos.			