

# SUDOKU

Partiendo de algunos números ya dispuestos en algunas de las casillas, hay que rellenar las casillas vacías con dígitos del 1 al 6. No se debe repetir ningún dígito en una misma fila, columna o región.

	6			1	3
		2		5	
		6			1
3		4	6		
		3			
		1	5	3	4

SUDOKU-3

# SOLUCIÓN

4	6	5	2	1	3
1	3	2	4	5	6
2	5	6	3	4	1
3	1	4	6	2	5
5	4	3	1	6	2
6	2	1	5	3	4