

MATINVESTIGACIÓN

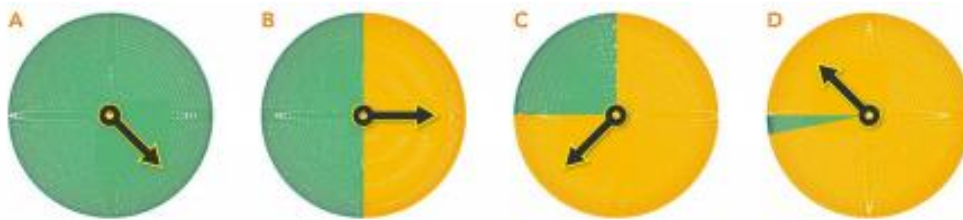
16. Experimentos aleatorios

Los **experimentos** (o fenómenos) **aleatorios** son aquellos en los que no se puede predecir el resultado. **Ejemplo:** Lanzar una moneda es un experimento **aleatorio** ya que no sabemos si obtendremos cara o cruz.

Si se puede predecir el resultado, es un **experimento determinista**. **Ejemplo:** Si dejamos caer una piedra desde una ventana sabemos, sin lugar a dudas, que la piedra bajará. Si la arrojamus hacia arriba, sabemos que subirá durante un determinado intervalo de tiempo; pero después bajará.



INVESTIGA Y EXPERIMENTA:



Observa estas ruletas y completa

IGUAL DE PROBABLE – SEGURO – MUY PROBABLE – MÁS PROBABLE – IMPOSIBLE

A: Es obtener verde.

B: Es obtener verde o naranja.

C: Es obtener naranja.

D: Es obtener naranja.

TODAS: Es obtener azul.

Si lanzamos al aire una moneda podemos obtener dos resultados:



¿Es posible saber cuál de los dos sucederá?

¿Por qué?

CARA

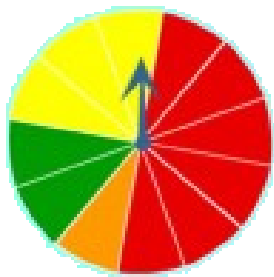
CRUZ

Lanza la moneda 20 veces y anota los resultados que obtengas

CARA:

CRUZ:

Si has obtenido igual o diferente número de “caras” que de “cruces”, explica por qué ha sucedido así.



Hacemos girar esta ruleta de colores. Gana quien acierte el color que señale la aguja, cuando se pare. ¿Qué color elegirías?

¿Por qué?