

Práctica 3: Comandos de control: Esperar e bucle por sempre.

O comando “esperar” (“delay” na maioría de linguaxes de programación) deterá o programa o tempo especificado.



O comando “por siempre” fai que o conxunto de bloques (rutina) que está no seu interior se repita de xeito indefinido.



Mediante o uso de ambos os dous bloques podemos realizar un programa de xeito que acenda e apague o LED cíclicamente cada segundo por exemplo.



Realiza o programa e cárgao no mBot pulsando o bloque “programa de mBot” e “subir a Arduino”.
Ahora o programa mantense en execución continuamente debido ao comando “por siempre”, e continuamente apaga e acende o LED.

Ideas para experimentar:

- Varía o tempo para facer que o parpadeo sexa máis lento ou máis rápido.
- Alterna acendido e apagado de dous LEDS. Mentras o LED esquerdo esté acendido, o deereito estará apagado e viceversa.
- Varía as cores nas que se acenden e apagan os leds.
- Que máis se che ocorre?

Información realizada coa axuda da web: <https://juegosrobotica.es/>



CEIP O Piñeiriño