

SOLUCIONES DE LENGUA CASTELLANA. SEMANA 14-17 abril

RM: Significa que es una respuesta modelo, pero que no tiene que poner lo mismo.

RL: Significa respuesta libre, los corregiremos a la vuelta. Fíjate que has puesto mayúscula donde corresponde, como por ejemplo, al inicio de la respuesta.

- Página 166, ejercicios del 1 al 10

- 1 Una tortuga. Al León. Para contarle un descubrimiento.
- 2 Su caparazón es duro. Las consideran unos bichos torpes y lentos, con olor a viejo.
- 3 Para saber cuántos leones hay en su manada, cuántas gacelas en la pradera... y para poder decir a los leopardos cuántos animales pueden cazar.
- 4 A cada gacela de una manada se le da un nombre especial. El último indica cuántas gacelas hay.

- 5 Al león le interesaba decir a los leopardos cuántas gacelas podían cazar. Al león le aburría la explicación de la tortuga y no la entendía.
- 6 «Verá, Majestad. Usted es UNO. ¿De acuerdo?». «Sí, pero además es UNO. Yo también soy UNO cuando estoy sola, pero cuando usted y yo estamos juntos somos DOS». Porque el león no entendía nada.
- 7 Unno, de una gacela. Doss, de una serpiente. El león podría usar las palabras *trrrreessss* y *gggguatro*. R. L.
- 8 Parecía mentira que aquel animal fuera Rey. Porque suponía que un rey tendría más capacidad de comprensión. Significa 'un necio en la selva'.
- 9 y 10 R. L.

SOLUCIONES DE LENGUA CASTELLANA SEMANA 20-24 abril

- Página 170-171 ejercicios, 1, 2, 3, 4

- 1** Vez – veces. Voz – voces. Edad – edades. Pared – paredes. Veloz – veloces. Avestruz – avestruces.
- 2** Pez. Lápiz. Nuez. Lombriz.
- 3** Luz. Vid. Coz. Arroz. Salud. Cruz.
- 4** Gravedad. Facilidad. Suciedad. Tranquilidad. Humedad. Agilidad.

- Página 173, ejercicios 1, 2, 3, 4, 5.

- 1** Emprendedor: que emprende con resolución acciones dificultosas o que necesitan mucho esfuerzo. Mercader: comerciante. Sorteá: rodea. Lastimero: apenado, quejumbroso.
- 2** En medio de un camino. Aparecen el rey, el mercader, la dama, el anciano y la campesina.
- 3** Cinco personajes. El rey, un mercader, una dama, un anciano y una campesina. El mercader y la dama hablan una vez. El rey, el anciano y la campesina hablan dos veces.
- 4** Porque está buscando un ministro generoso y emprendedor y quien la aparte será su ministro. Porque la roca impide el paso al anciano, y si no la quita, no puede continuar su camino. Porque es la única que ha pensado en los demás.
- 5** R. M.: Que hable de la entrada o salida de algún personaje: *El rey se esconde tras unos arbustos. Entra un mercader.* Que hable de los gestos o movimientos de algún personaje: *(Con movimientos exagerados, se levanta la falda).*