

MATEMÁTICAS

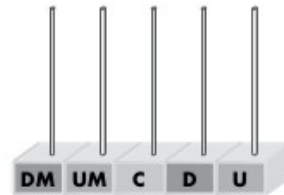
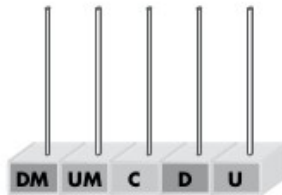
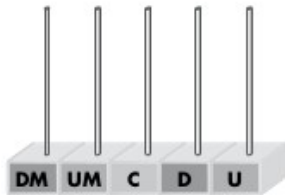
- Repasar las tablas de multiplicar.

1 Escribe los números que están formados por:

- Seis centenas y tres unidades:
- Tres millares y cinco unidades:
- Dos decenas de millar, dos centenas y tres unidades:
- Sesenta unidades de millar, tres centenas y dos unidades:

2 Representa en los ábacos estos números:

34 578 - 29 901 - 68 495



3 ¿Cuántas centenas hay en estos números?:

- En el número 6175 hay 61 centenas.
- En el número 1345
- En el número 72727

4 Completa la tabla.

NÚMERO	DECENA MÁS PRÓXIMA	CENTENA MÁS PRÓXIMA	MILLAR MÁS PRÓXIMO
5347			
67987			
92123			

5 Escribe con letras debajo de cada número, el número ordinal siguiente:

19.º

23.º

29.º

LINGUA GALEGA

Le o texto con moita atención.

Primeiro fai unha lectura rápida; despois, volve lelo amodiño, fixándote ben en todos os detalles, para poder responder as preguntas sen miralo.

Como se xoga?

Para xogar a este xogo necesítanse dous equipos co mesmo número de xogadores (dez en cada equipo, por exemplo) e un xuíz. Os integrantes de cada equipo numéranse (do 1 ao 10, por exemplo).

Divídese a zona de xogo á metade e faise unha raia no medio. Cada parte da zona de xogo debe ter uns cinco metros de lonxitude. No extremo de cada unha das partes faise unha liña, e os nenos e nenas de cada equipo deben permanecer detrás desa raia.

O neno ou nena que fai de xuíz colócase na raia do medio co brazo estendido, sostendo un pano. Entón chama por un número: «Que veña o... cinco». Os xogadores dos dous equipos que teñen ese número achéganse correndo onda o xuíz. O que primeiro chega, agarra o pano e sae correndo ata chegar á súa liña. O outro perségueo. Se é pillado, queda eliminado. Se non fose pillado, queda eliminado o perseguidor.

Gaña o equipo que queda ao final con máis nenos sen eliminar.

1 Completa:

O texto dá as instrucións para xogar a

Para xogar a este xogo necesitamos equipos e un

Os nenos e as nenas de cada equipo téñense que

O xuíz colócase

Cada equipo debe permanecer

O xuíz sostén na man un

2 Cantas liñas se debuxan ou marcan en total na zona de xogo?

.....

3 Que nenos deben saír cada vez que fala o xuíz?

.....

.....

4 Cando gaña o neno que colleu primeiro o pano?

.....

5 Que lle pasa ao neno perseguidor se non pillar ao que leva o pano?

.....

6 Que equipo resulta gañador?

.....

7 Debuxa no recadro que tes debaixo do texto o campo e os xogadores para explicar como se xoga.

8 Tendo en conta que, para xogar a este xogo, se necesitan dous equipos co mesmo número de xogadores e mais un xuíz, como será o número total de xogadores, par ou impar?

REPASA ESTA INFORMACIÓN.

A **Terra** é un **planeta** do sistema solar con forma case esférica. Nel danse as condicións necesarias para o desenvolvemento da vida.

No noso planeta distínguense tres capas: a **hidrosfera**, a **xeosfera** e a **atmosfera**.

1 Completa o seguinte texto coas palabras do recadro.

A Terra é un _____ do sistema solar.

Ten forma de _____, aínda que non é perfecta:

está _____ polos seus extremos, que se coñecen como _____ norte e polo sur.

A Terra é o único planeta do sistema _____

en que se dan as condicións fundamentais para a vida:

a cantidade xusta de _____ e calor do Sol,

o _____ e a _____.

- auga
- luz
- solar
- planeta
- polo
- achatada
- esfera
- aire

2 Indica cunha liña a que parte do debuxo corresponde cada cartela.

A parte sólida da Terra constitúe a xeosfera.

A atmosfera é a capa de aire que rodea a Terra.



Tres cuartas partes do planeta Terra están cubertas por auga. Toda esa auga forma a hidrosfera.