



Objetivo del Juego:

El objetivo del juego es ser el primero en completar tu "eje cronológico" con una carta de evento histórico de cada etapa de la historia, desde la Prehistoria hasta la época Contemporánea, mientras evitas los "Incidentes del Pasado".

Preparación del Juego:

1. Mezcla las cartas de "Avances del Pasado", "Incidentes del Pasado" y "Maniobras Históricas".
2. Reparte un número igual de cartas a cada jugador.

Desarrollo del Juego:

1. Los jugadores comienzan el juego con su "eje cronológico" vacío, listo para ser completado con cartas de evento histórico.
2. Por turno, cada jugador puede realizar una de las siguientes acciones:
 - Jugar una carta de "Avance del Pasado" sobre su "eje cronológico" para comenzar una nueva etapa histórica con beneficios. Cada carta de "Avance del Pasado" representa el comienzo de una nueva etapa histórica, desde la Prehistoria hasta la época Contemporánea.
 - Jugar una carta de "Incidente del Pasado" sobre el "eje cronológico" de otro jugador para eliminar una etapa histórica presente en su "eje cronológico". Si un jugador recibe dos "Incidentes del Pasado", se eliminan dos etapas históricas de su "eje cronológico".
 - Jugar una carta de "Maniobras Históricas" para realizar una acción especial. Estas cartas permiten a los jugadores ejecutar diferentes estrategias y tácticas para avanzar en el juego. Las cartas de "Maniobras Históricas" son las siguientes:
 - **Alianza Estratégica:** Permite al jugador elegir a otro jugador y ambos intercambian una carta de "Incidente del Pasado" de sus "ejes cronológicos".
 - **Tratado de Paz:** El jugador puede evitar que otro jugador le juegue una carta de "Incidente del Pasado" durante su próximo turno.
 - **Revolución Tecnológica:** El jugador puede eliminar una carta de "Incidente del Pasado" de su "eje cronológico" y robar una carta de "Avance del Pasado" adicional.
 - **Estrategia Militar:** El jugador puede robar una carta de "Incidente del Pasado" del mazo de descartes y jugarla inmediatamente sobre otro jugador.

1. Los jugadores pueden jugar una sola carta por turno.
2. Los jugadores también pueden jugar cartas de "Maniobras Históricas" en cualquier momento durante su turno.
3. El juego continúa hasta que un jugador complete su "eje cronológico" con una carta de evento histórico de cada etapa de la historia, o hasta que se jueguen todas las cartas.



¡Desafía al tiempo!

Fin del Juego:

- El juego termina cuando un jugador completa su "eje cronológico" con una carta de evento histórico de cada etapa de la historia, sin incidentes del pasado.
- El jugador que complete su "eje cronológico" primero será el ganador.

Variantes:

- Puedes ajustar la cantidad de cartas de "Incidentes del Pasado" y "Avances del Pasado" para aumentar o disminuir la dificultad del juego.
- Puedes añadir reglas adicionales o cartas de "Maniobras Históricas" para aumentar la interacción y la estrategia en el juego.





@superprofeadri



Prehistoria

@superprofeadri



Prehistoria



@superprofeadri



Prehistoria

@superprofeadri

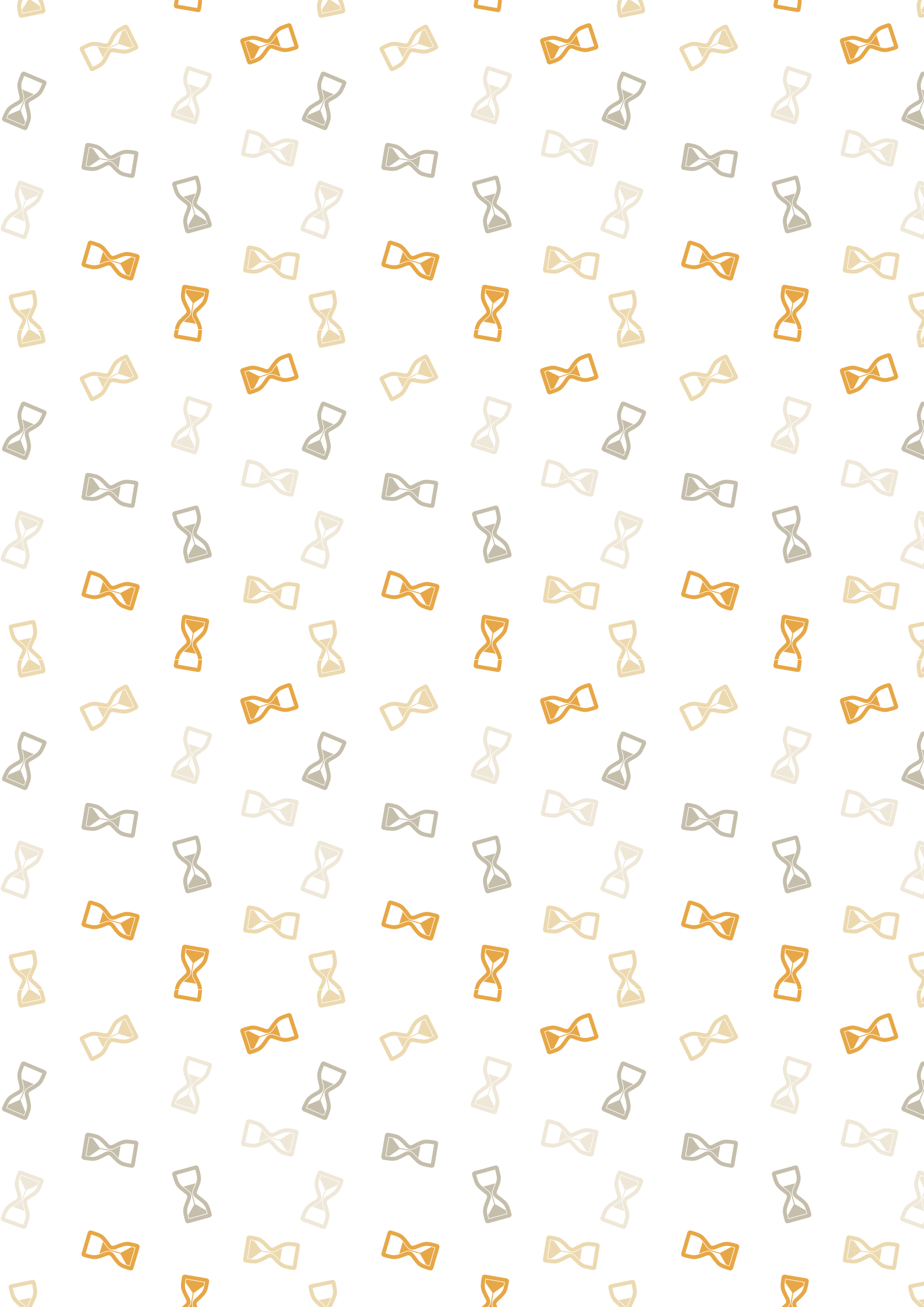


Prehistoria

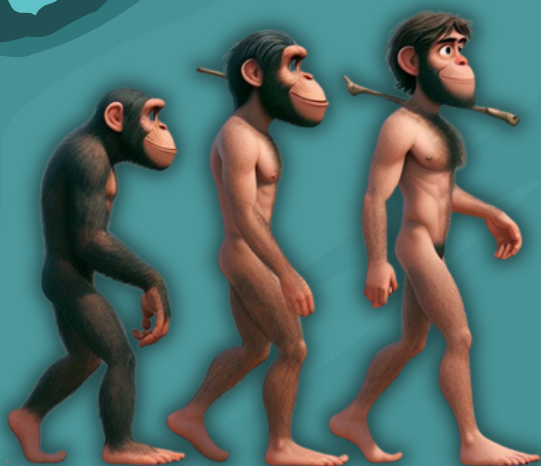
@superprofeadri



Prehistoria



Hace 2 mill. años



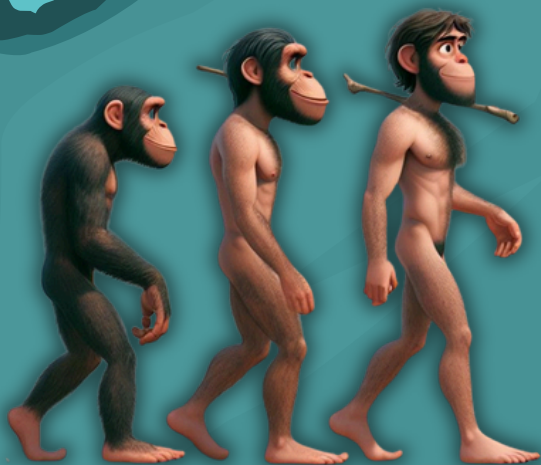
Aparición del ser humano

Hace 2 mill. años



Aparición del ser humano

Hace 2 mill. años



Aparición del ser humano

Hace 2 mill. años

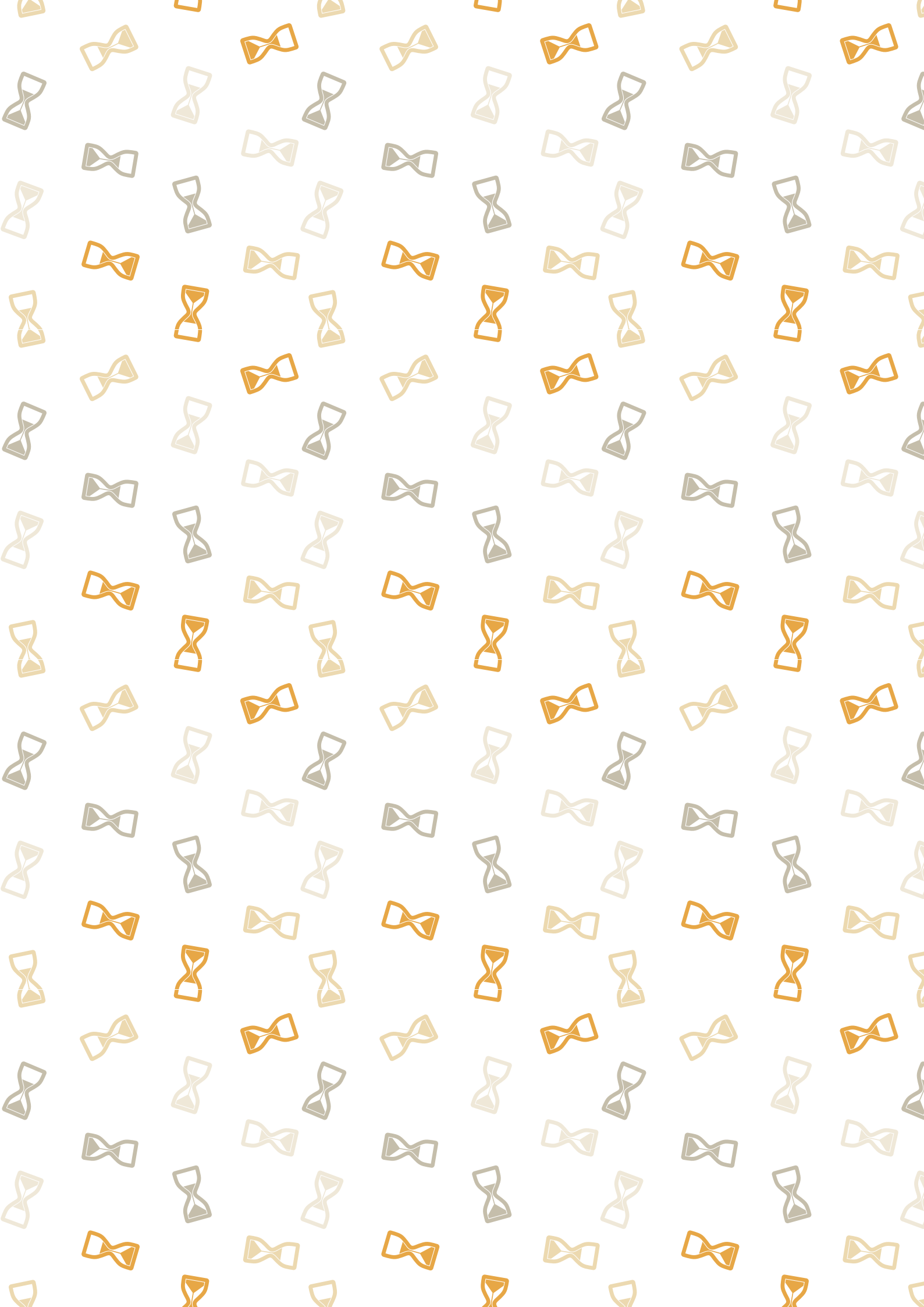


Aparición del ser humano

Hace 2 mill. años



Aparición del ser humano





@superprofeadri



@superprofeadri



@superprofeadri

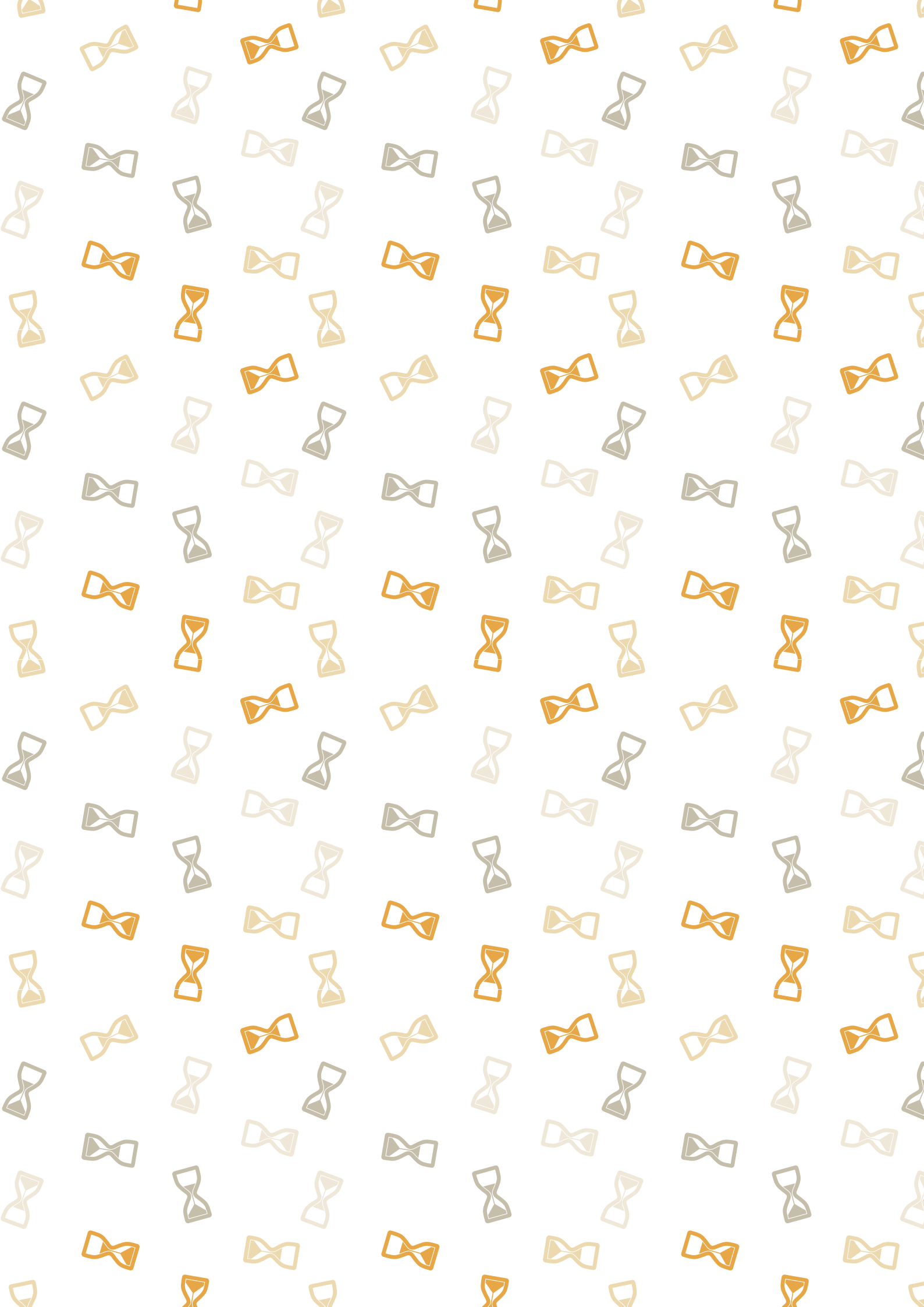


@superprofeadri



@superprofeadri







Edad Antigua



Edad Antigua



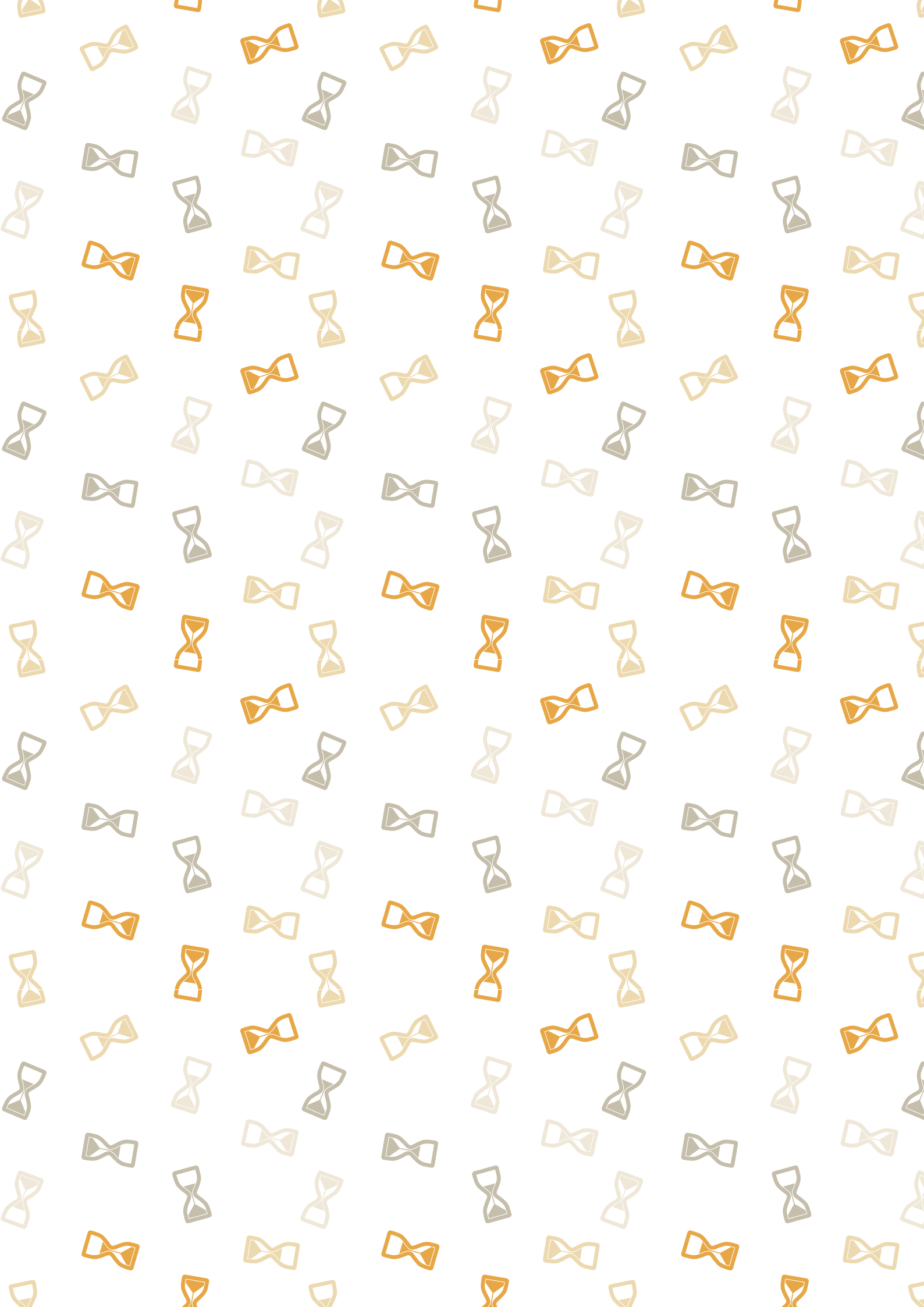
Edad Antigua



Edad Antigua



Edad Antigua





@superprofeadri

3.000 a.C.



Invención de la
escritura



@superprofeadri

3.000 a.C.



Invención de la
escritura

@superprofeadri



3.000 a.C.



Invención de la
escritura

@superprofeadri



3.000 a.C.



Invención de la
escritura

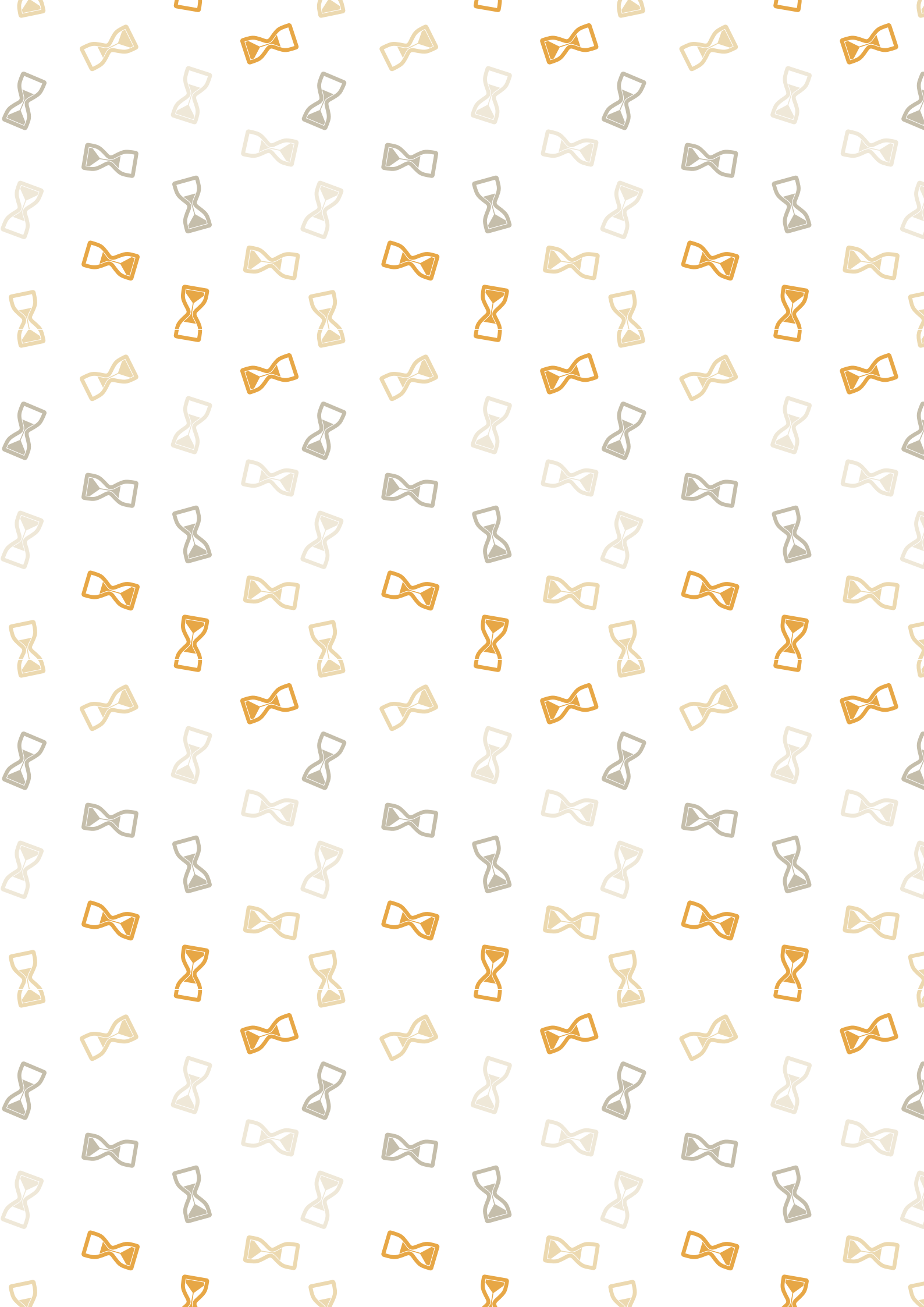
@superprofeadri



3.000 a.C.



Invención de la
escritura



@superprofeadri



@superprofeadri



@superprofeadri

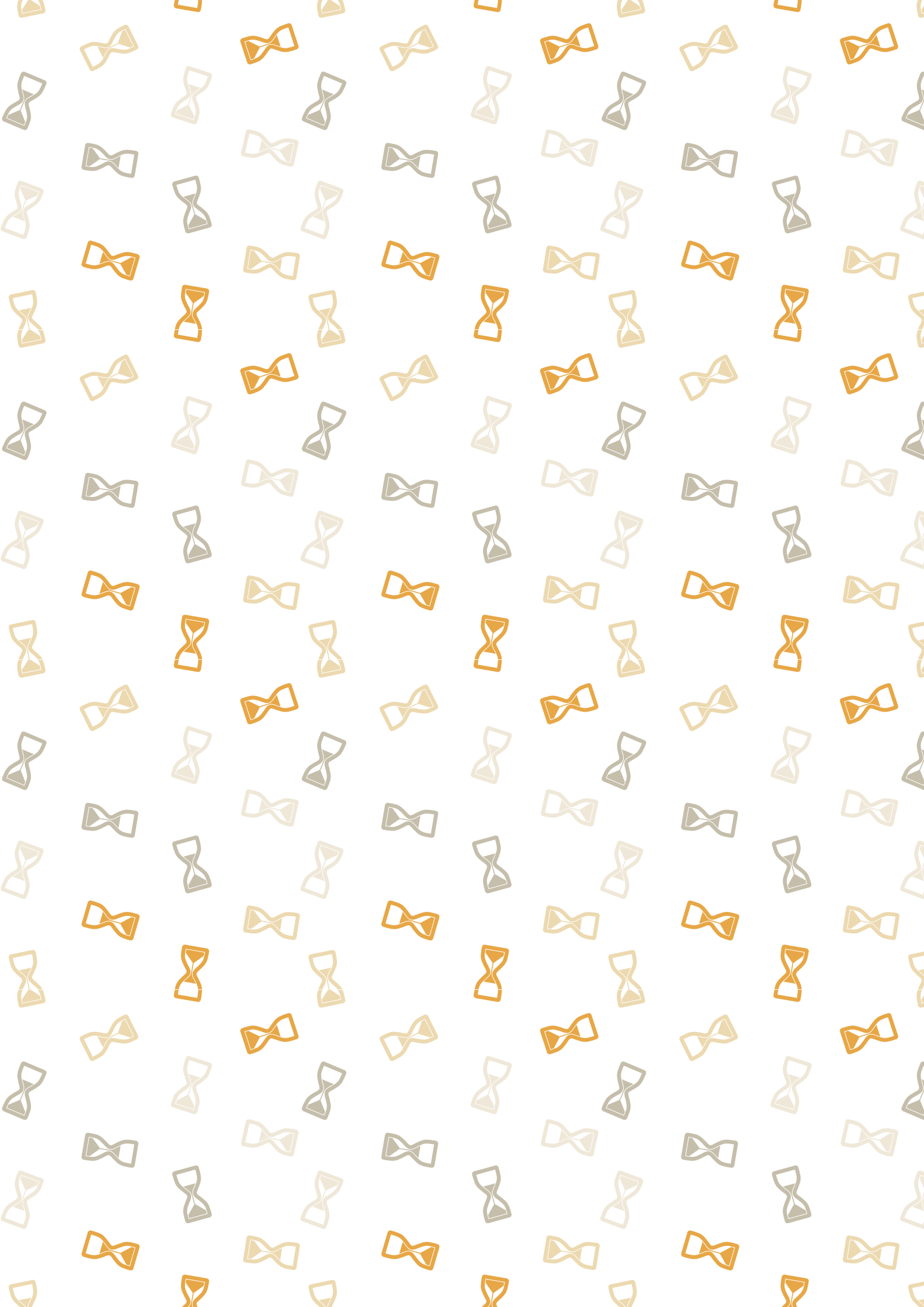


@superprofeadri



@superprofeadri







Edad Media



Edad Media



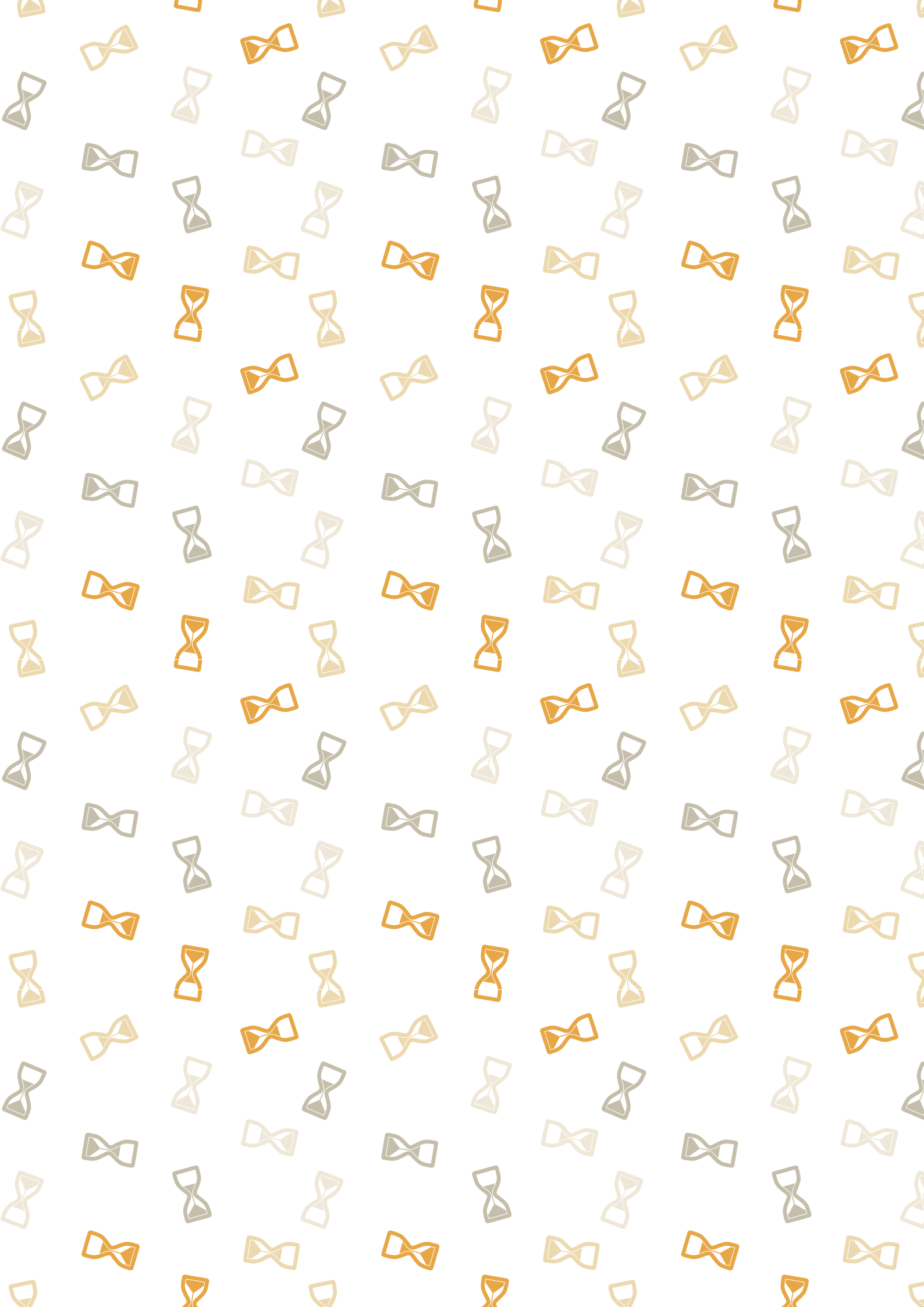
Edad Media



Edad Media



Edad Media



@superprofeadri

476 d.C.



Caída Imperio
Romano

@superprofeadri

476 d.C.



Caída Imperio
Romano

@superprofeadri

476 d.C.



Caída Imperio
Romano

@superprofeadri

476 d.C.



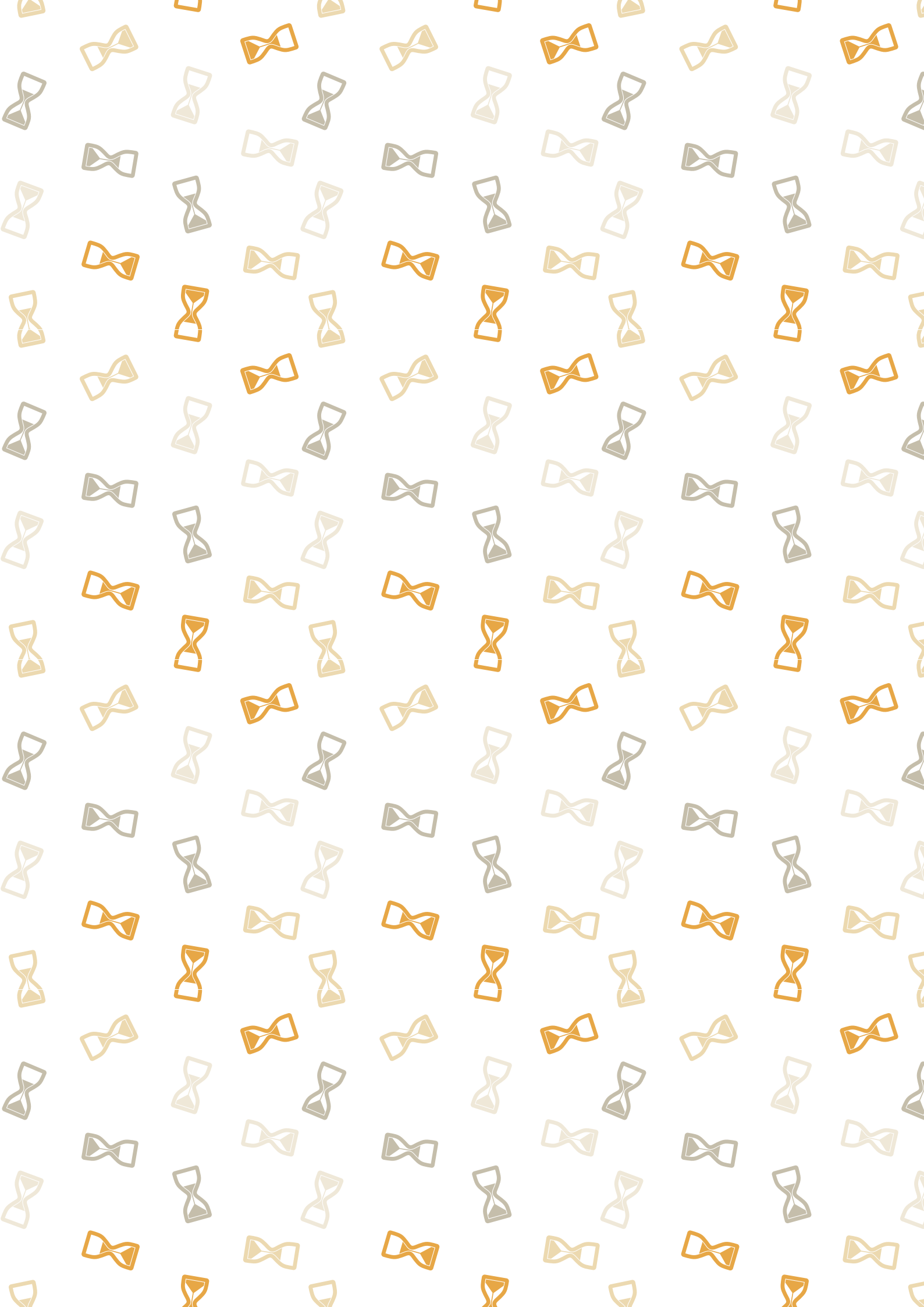
Caída Imperio
Romano

@superprofeadri

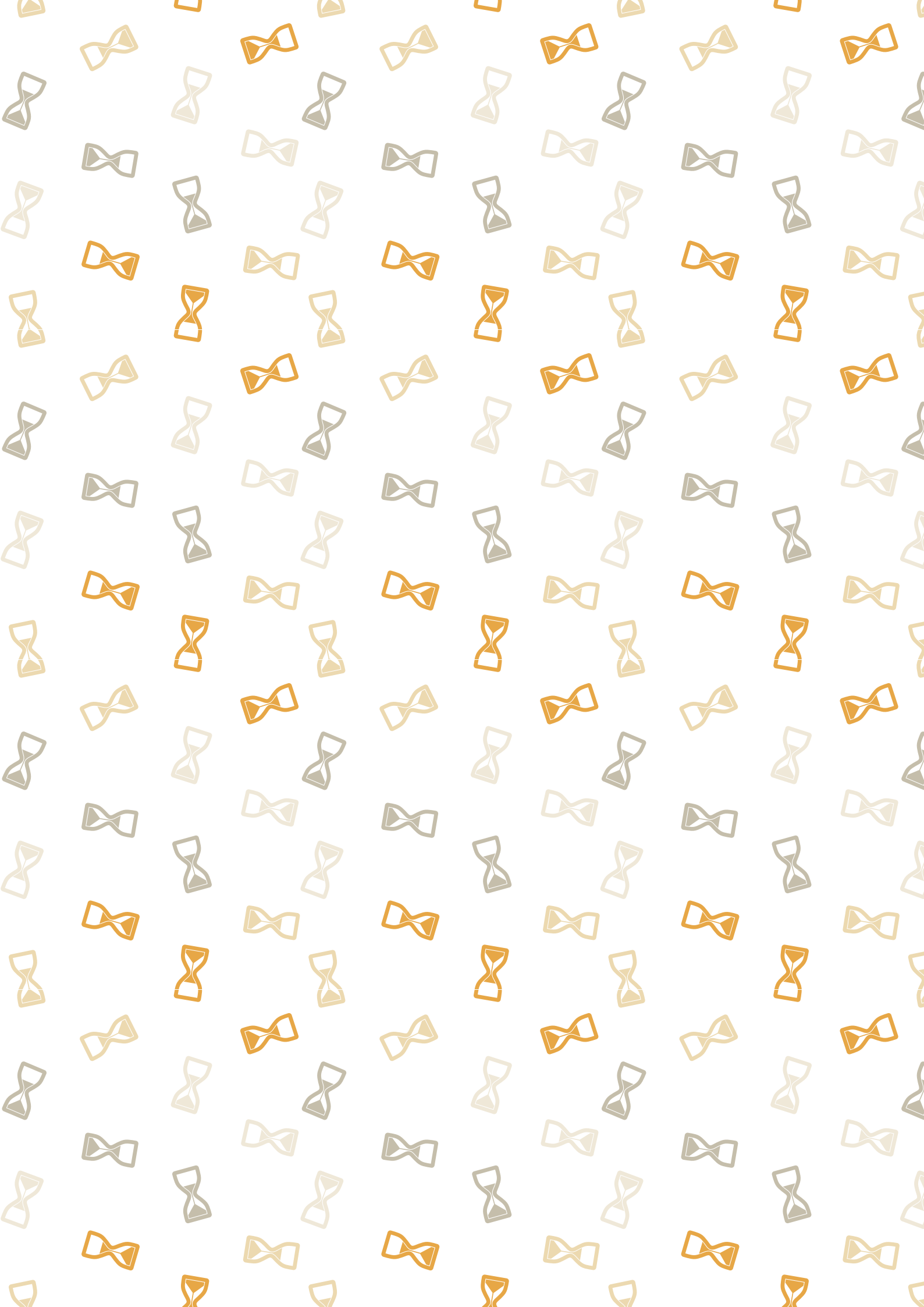
476 d.C.



Caída Imperio
Romano

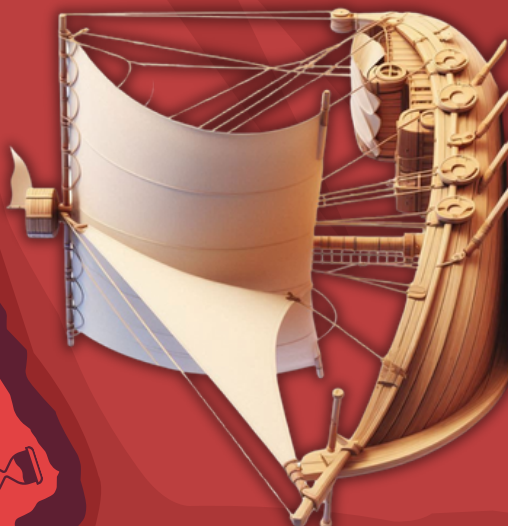








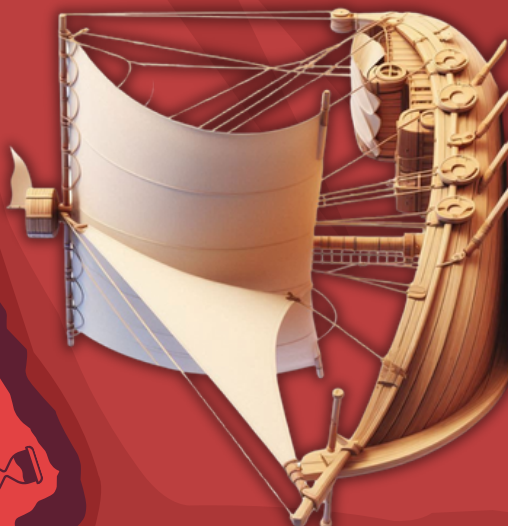
Edad Moderna



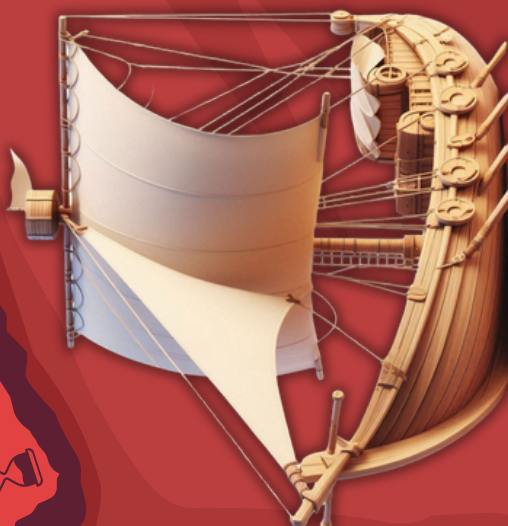
Edad Moderna



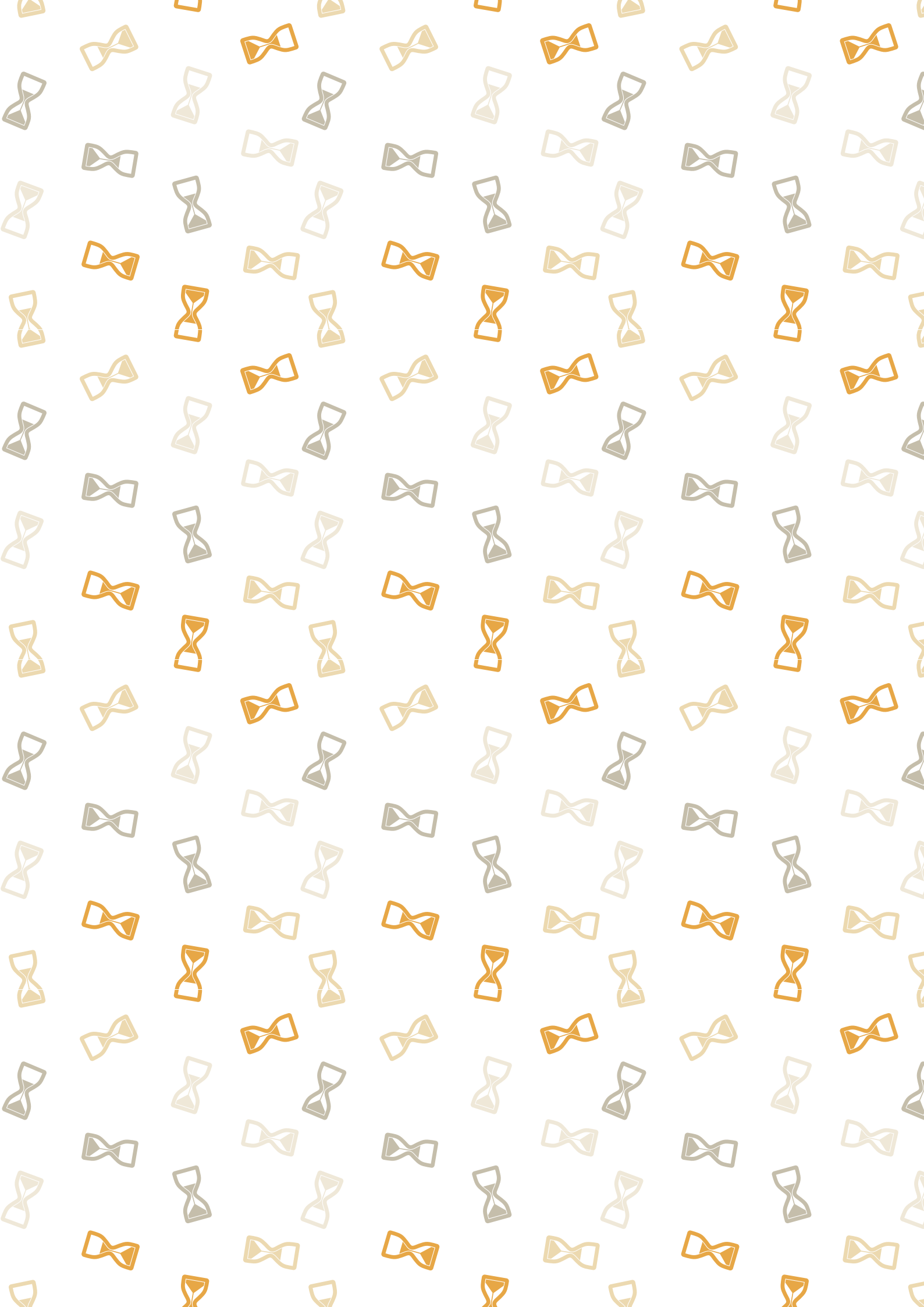
Edad Moderna



Edad Moderna



Edad Moderna





@superprofeadri

1492



Descubrimiento
de América



@superprofeadri

1492



Descubrimiento
de América

1492



Descubrimiento
de América

1492

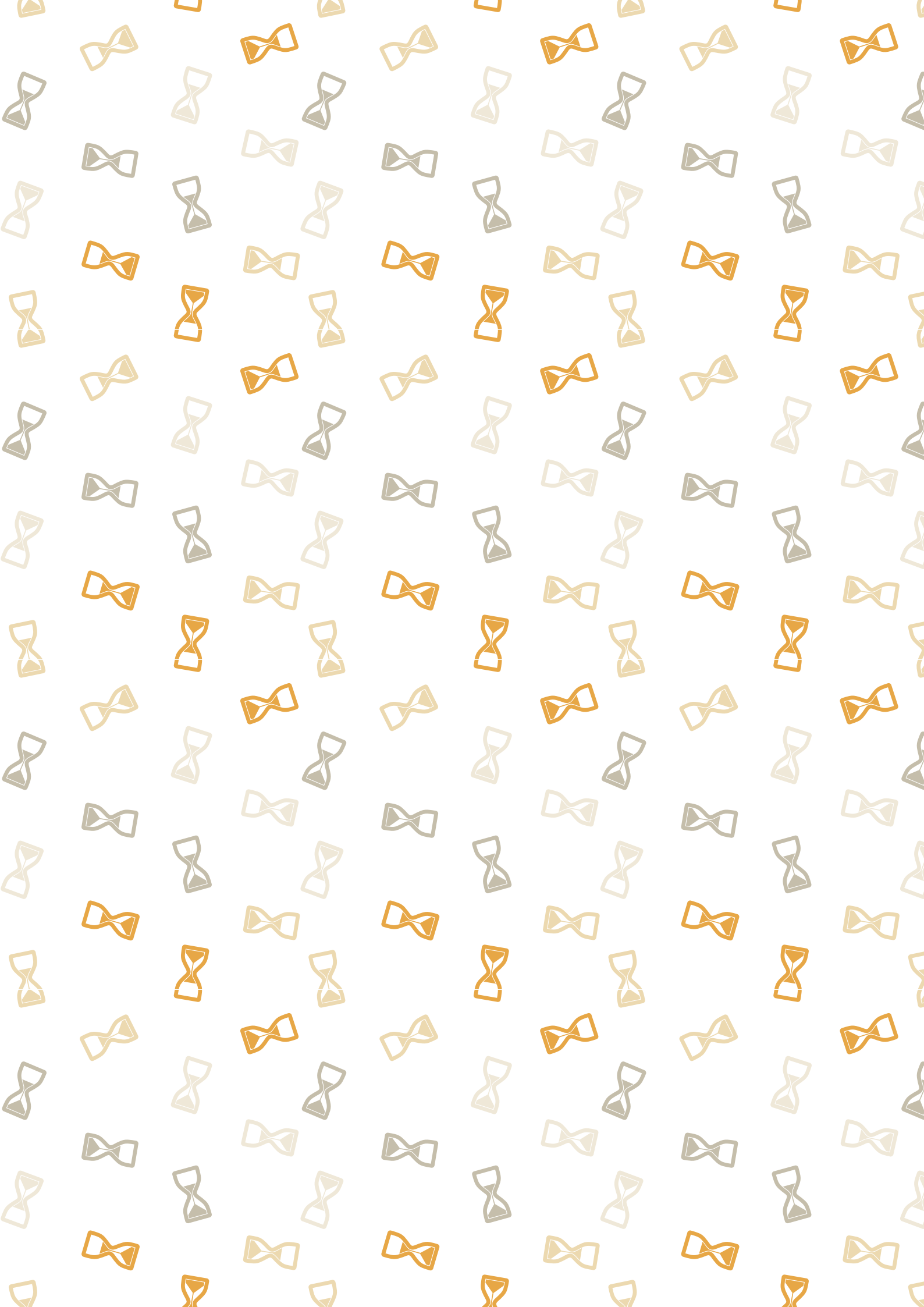


Descubrimiento
de América

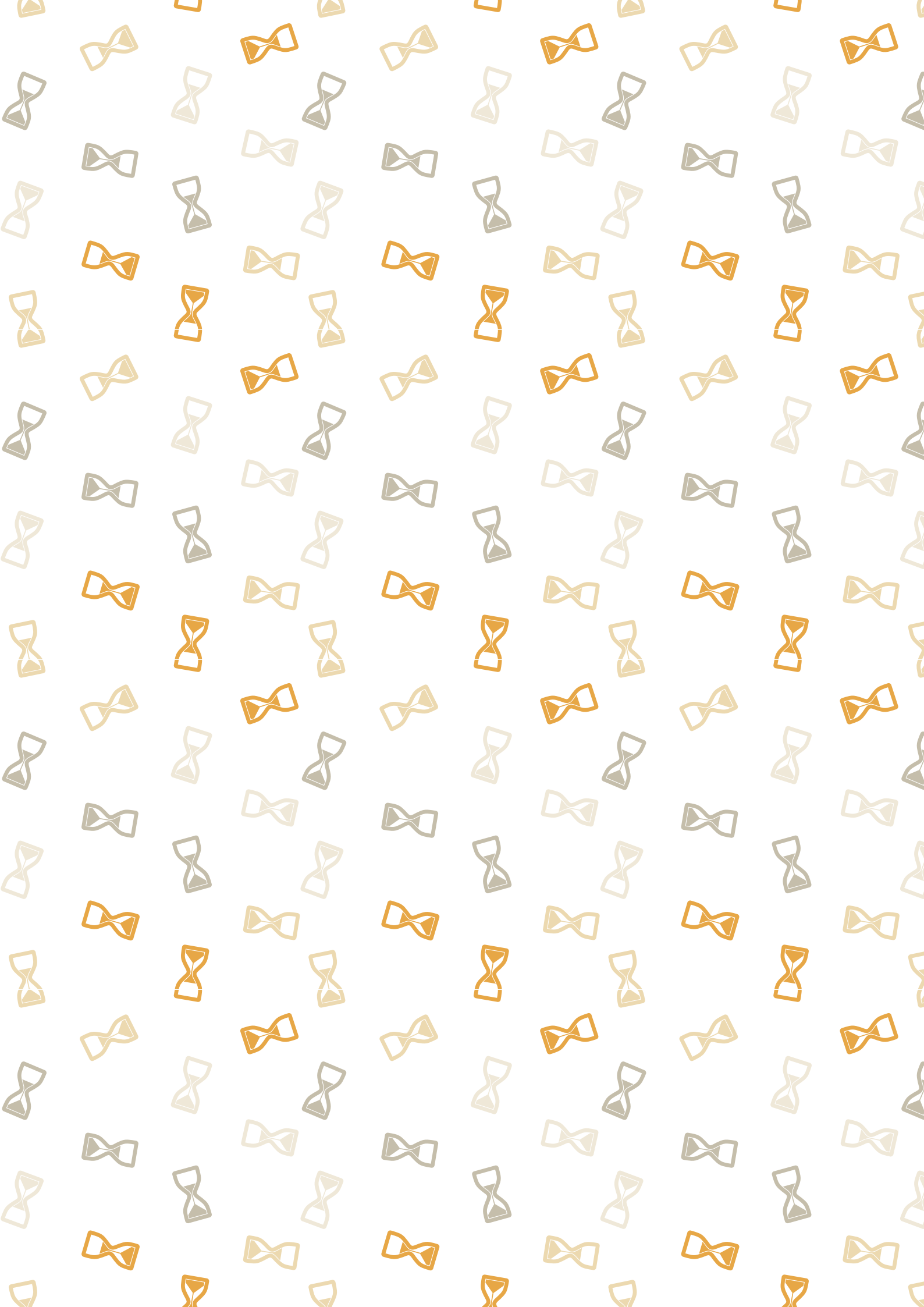
1492



Descubrimiento
de América









Edad
Contemporanea



Edad
Contemporanea



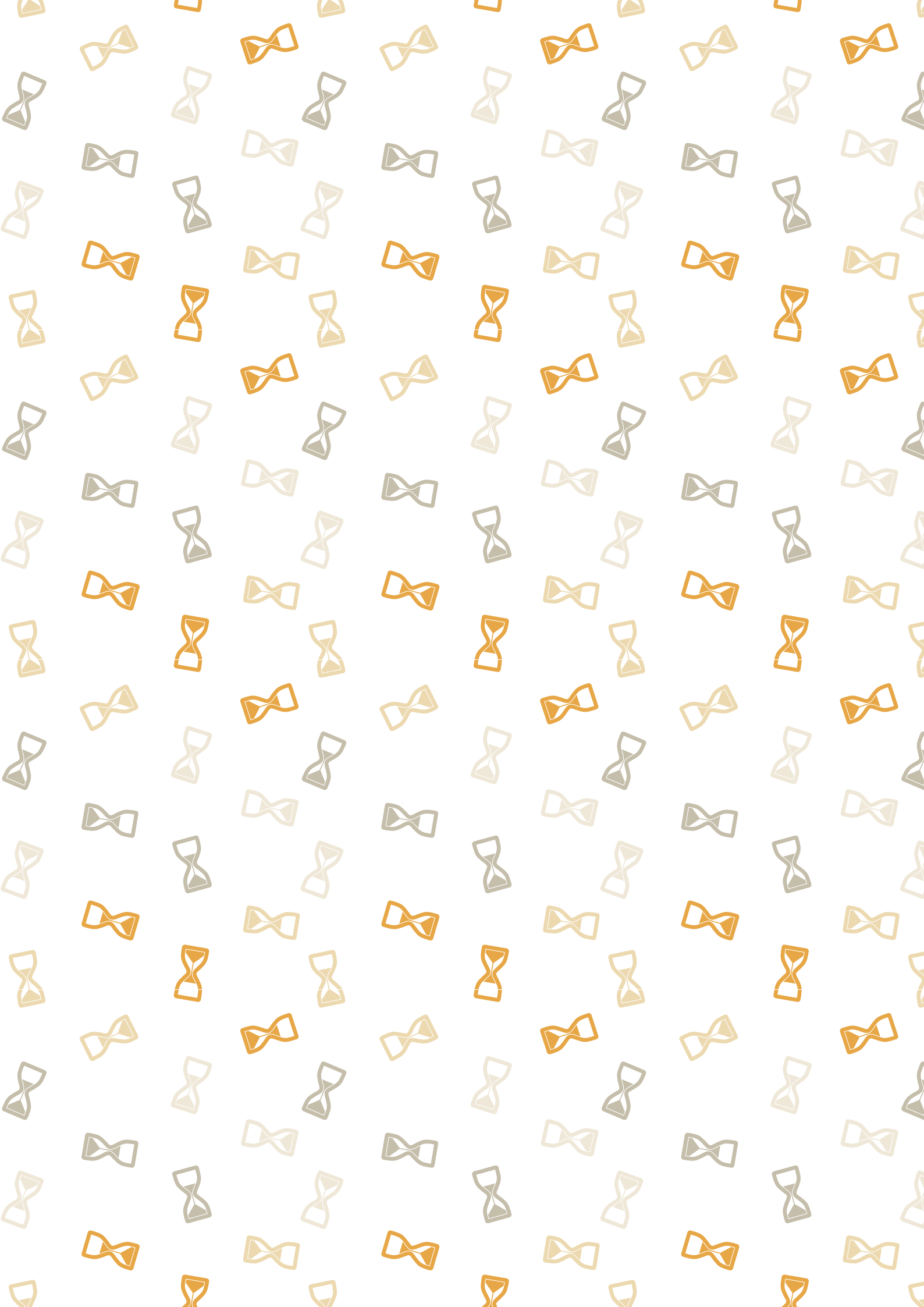
Edad
Contemporanea



Edad
Contemporanea



Edad
Contemporanea



1789 d.C.



Revolución
Francesa

1789 d.C.



Revolución
Francesa

1789 d.C.



Revolución
Francesa

1987 d.C.

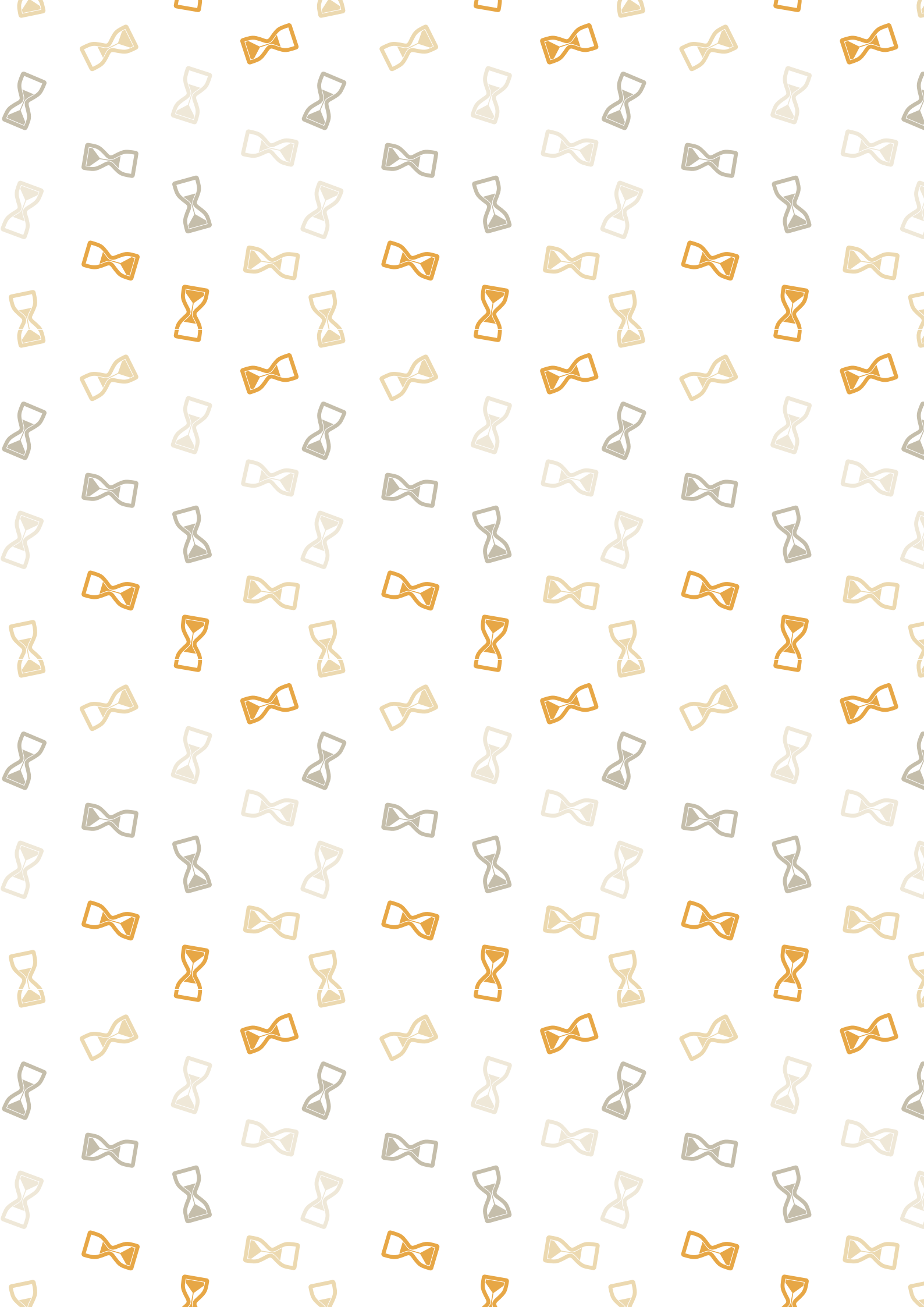


Revolución
Francesa

1789 d.C.



Revolución
Francesa



@superprofeadri



@superprofeadri



@superprofeadri

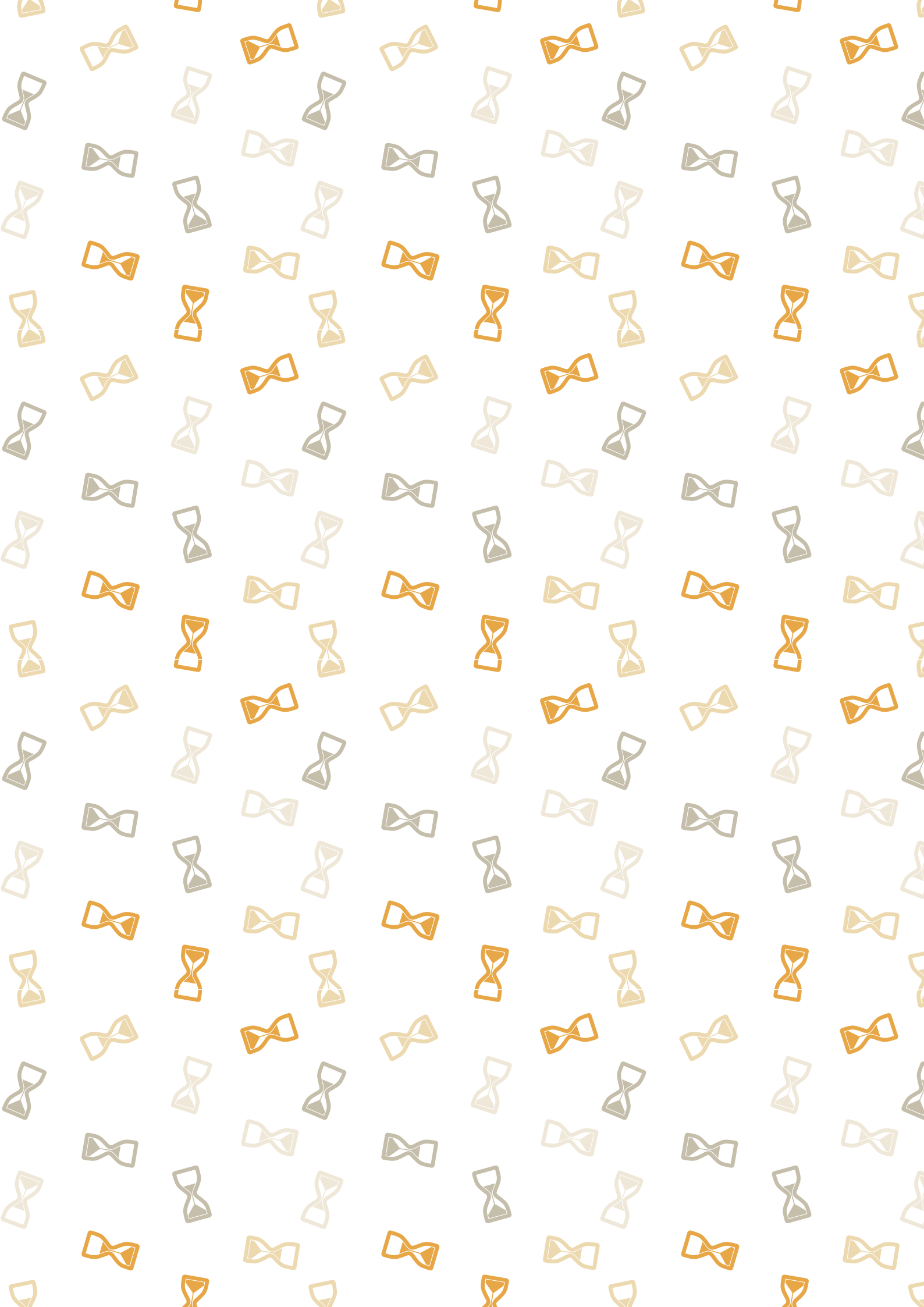


@superprofeadri



@superprofeadri





↻ @superprofeadri

Alianza



Estratégica

✕ @superprofeadri

Revolución



Tecnológica

✕ @superprofeadri

Estrategia



Militar

☮ @superprofeadri

Tratado



de Paz

