

¡El Mapa Mágico de los Cuentos!



Un juego de dados para inventar
tu propia aventura maravillosa.

Cómo jugar en el Taller de Cuentos



1 Prepara tu hoja.
Escribiremos el cuento
paso a paso.



2 Lanza el dado.
Cada vez que veas un tablero
mágico, lanza tu dado para elegir
tu camino.



¡Apunta tu magia!
Copia la opción que te tocó y
prepárate para el siguiente nivel.

Paso 1: El Comienzo

¿Cómo empieza nuestra historia? ¡Lanza el dado!



Érase una vez...



En los tiempos de Maricastaña...



Allá en tiempos lejanos...



Había una vez...



En un lugar muy lejano...



Érase que se era...

Paso 2: El Héroe

¿Quién es el o la protagonista de tu cuento?



Paso 3: El Gran Deseo

¿Qué es lo que más desea conseguir?



Un objeto mágico



Algo valioso que le han robado



El amor de su vida



Un tesoro para su familia



Recuperar un poder perdido



Salvar a su pueblo de un peligro

Paso 4: El Viaje

¡Empieza la aventura! ¿Cómo sale de su casa?



**Se va caminando
solo**



**Un animal fiel
le acompaña**



**Se despide llorando
de su familia**



**Marcha cabalgando
a caballo**



**Sale corriendo
hacia el norte**



**Sale en secreto
por la noche**

Paso 5: El Ayudante

En el camino se encuentra con alguien que le ayuda...



**Un hada madrina
buena**



Un mago muy sabio



Una abuela misteriosa



Un cazador valiente



Un genio divertido



Una bruja simpática

Paso 6: La Gran Prueba

¡Oh, no! El protagonista debe superar una prueba:



**Resolver una
adivinanza difícil**



**Combatir con un
dragón**



**Escalar un monte
altísimo**



**Penetrar en una
cueva oscura**



**Engañar a una bruja
mala**



**Deshacer un hechizo
mágico**

Paso 7: El Destino

Después de la prueba, por fin llega al lugar deseado:



**Un castillo gigante
y oscuro**



**Una ciudad mágica
muy lejana**



**Una cueva llena
de diamantes**



**Un bosque
encantado**



**Una montaña
de hielo**



Un palacio flotante

Paso 8: El Enemigo

¡Cuidado! Allí se encuentra cara a cara con el enemigo...



**Un rey cruel
y malvado**



**Un gigante muy
gruñón**



**Un ogro
hambriento**



**Un monstruo
aterrador**



**Una bruja
malvada**



**Un hechicero
oscuro**

Paso 9: La Victoria

Nuestro héroe o heroína lucha y consigue vencer porque...



Su ayudante le da
un objeto mágico



Es liberado por un
buen amigo



Se esconde y ataca
por sorpresa



Se transforma en
un león feroz



Usa su gran
inteligencia y astucia



Lanza un rayo de
luz deslumbrante

Paso 10: El Premio

¡Hurra! Por fin consigue su objetivo:



Encuentra el tesoro
que buscaba



Se lo conceden como
un gran premio



Lo recupera en secreto
sin hacer ruido



Rompe la maldición
que lo ocultaba



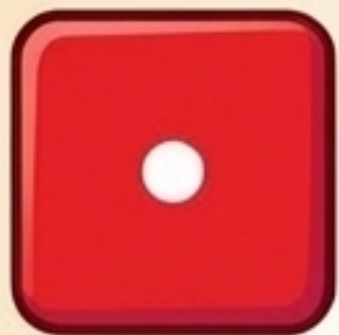
El enemigo se arrepiente
y se lo regala



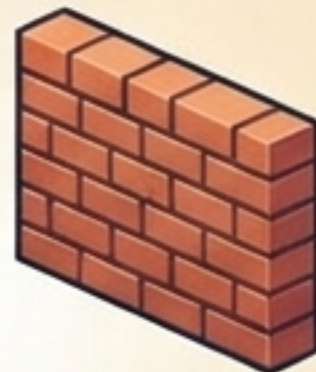
Lo descubre escondido
por casualidad

Paso 11: El Regreso

Toca volver a casa, pero en el camino de vuelta...



Es perseguido por los secuaces del malo



Debe superar un último obstáculo



Se le aparece un ser muy extraño



Rescata a alguien y hace un nuevo amigo



Encuentra un atajo mágico y rápido



Llega a su pueblo recibido como un héroe

Paso 12: El Final

¿Cómo termina tu cuento mágico? ¡Último lanzamiento!



...y colorín, colorado, este cuento se ha acabado.



...y fueron felices y comieron perdices.



...y si no han muerto, aún vivirán contentos.



...y los cuentos, se los lleva el viento.



...y así acabó este cuento de pan y pimienta.



...esto es verdad y no miento, y como me lo contaron os lo cuento.

¡Magia! Has construido el esqueleto de un cuento perfecto.



El Inicio (Pasos 1-3)

Presentamos quién es
y qué quiere.



La Aventura (Pasos 4-6)

Sale de casa y encuentra
ayuda para su prueba.



El Gran Desafío (Pasos 7-10)

Se enfrenta al mal y
consigue su premio.



El Cierre (Pasos 11-12)

Vuelve a casa cambiado
para siempre.

¡Ahora lee tus 12 pasos seguidos y verás que tienes una historia increíble lista para contar!