

Voleibol.

Es un deporte donde dos equipos de seis jugadores, separados por una red, tratan de pasar el balón al campo contrario y que toque el suelo.



Historia

Willian G. Morgan inventó el voleibol en 1895 con el nombre de Mintonette. Durante la Primera Guerra Mundial los soldados de EEUU extendieron el juego por Europa, en especial se hizo importante en los países con clima frío porque se podía practicar en interior.

En 1947 se incorporó a los Juegos Olímpicos, y en 1949 se jugó el primer campeonato mundial masculino en Praga.



El voleibol se practica en un campo que tiene forma de rectángulo, de 18 m de largo por 9 de ancho, dividido en dos mitades por una red de 1 metro de ancho y cuya altura superior varía entre 2,43 m para los hombres y 2,24 m para las mujeres.

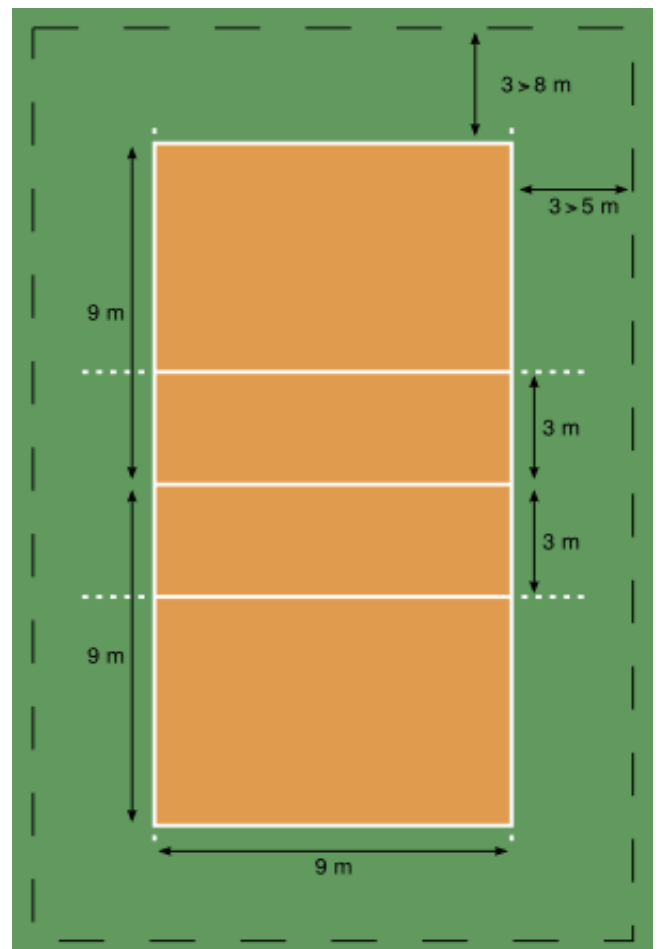
Un partido está formado por tres, cuatro o cinco sets. Para ganar un set hay que superar los 25 puntos con una ventaja de dos (si hay empate a 24 se debe jugar hasta que uno supere al otro por dos puntos).

Los campos se sortean al inicio y se hacen cambios de campo en cada set. En un partido hay varios árbitros: principal, asistente, anotador y 2 o 4 jueces de línea (tienen la función de indicarle al árbitro principal si el balón cae dentro o fuera del campo).

Los equipos

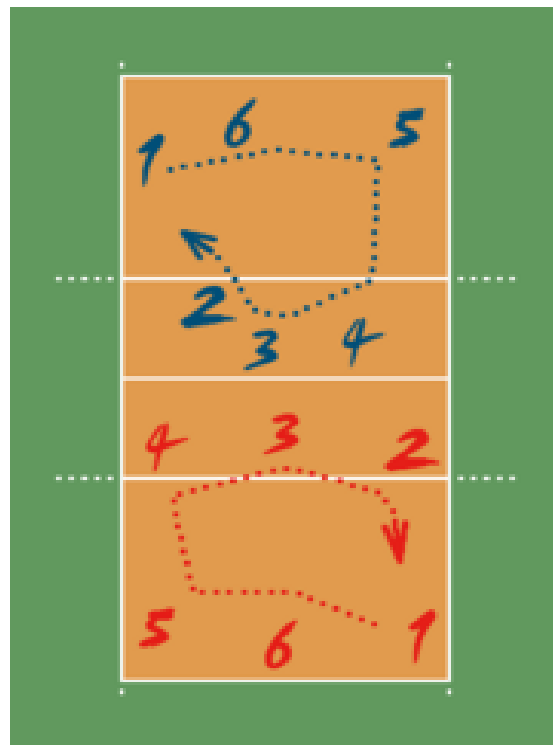
En cada equipo juega seis jugadores, tres son zagueros (colocados detrás) y tres delanteros (los más adelantados), en total puede haber 12 jugadores + 2 líberos.

Todos los jugadores del mismo equipo utilizan el mismo uniforme excepto el líbero que debe llevar ropa distinta.



El líbero es un jugador que puede entrar y salir continuamente del campo sustituyendo a cualquiera de los otros jugadores que se encuentran en posición de zaguero.

El equipo que anota un punto debe sacar (poner el balón en juego) . Cuando arreбата el saque al contrario, los seis jugadores deben rotar su posición en el campo, es decir cambiar su posición en el sentido de las agujas del reloj.



Reglamento

1. Los jugadores deben evitar que el balón toque el suelo en su campo.
2. Si un equipo envía el balón fuera del campo, da un punto al equipo contrario.
3. Cada equipo no puede dar más de tres toques.
4. Un jugador no puede dar dos toques seguidos.
(Como norma general pero hay una excepción)
5. Son obligatorias las rotaciones.
6. Hay que golpear al balón, está prohibido retenerlo (cogerlo) o acompañarlo.
7. Se comete una falta de rotación cuando no efectúa el saque el jugador que le corresponde por la rotación. Se sanciona con la pérdida de la jugada.
8. Un jugador no puede apoyarse en otro para golpear el balón.
9. El balón se puede golpear con cualquier parte del cuerpo.
10. No está permitido tocar la red si interfiere en el juego.
11. El líbero no puede:
 - Ser capitán.
 - Sacar.
 - Bloquear o participar en los bloqueos.
 - Hacer un golpe de ataque si el balón está por encima de la red.

