

INTELIXENCIA ARTIFICIAL PARA A SOCIEDADE



CC BY-NC-ND 4.0 DEED

"A IA para a sociedade"

Ese traballo ten licencia CC BY-NC-ND 4.0.© .

Autores: Fina Paulos e Óscar Rey



APLICACIÓNS DA IA

Google Docs



- Dificultades para escribir
- Dificultades para oír
- Problemas motricidade fina (escritura cun lapis ou teclado)
- Aprendizaxe de idiomas (practicar a pronuncia e a construción de oracións)
- Apoio á expresión oral
- Facilitar tomar apuntamentos
- Acceso á información en tempo real (dificultades para ler)



APLICACIÓNS DA IA

NaturalReader



- Trátase de software de recoñecemento de voz e de tradución instantánea de texto:
 - O alumnado con trastornos da fala pode escoitar un conto ou poñerlle voz a un discurso que el faga.
 - Tamén pode estudar unha lección, escoitar o contido dunha páxina web ou ler o texto dunha imaxe, por exemplo, dunha invitación.



APLICACIÓNS DA IA

Subtítulos en Youtube



Poñer subtítulos á peza audivisual concreta, por exemplo, unha canción ou un vídeo educativo.



APLICACIÓNS DA IA

Apps de apoio á inmersión lingüística



Traductor, alumnado extranxeiro



Tradución dun vídeo



APLICACIÓNS DA IA

Google Lens

- Imos aprender cousas de obxectos que temos ao noso redor:
 - Escanea o teu rato para saber de qué modelo é
 - Qué tipo de prendas levas posta
- Ler fotografías:
 - Le o título do libro que che deamos
 - escoitar un chiste
- Traducir unha felicitación que está en inglés
- Facerlle unha pregunta a ver se sabe a resposta, por ex. Escribimos nun papel “Cal é a capital de Italia? e indicamos “Deberes”
- Amosarlle un cadro a ver se sabe que cadro é e de que pintor. Por exemplo, a Gioconda

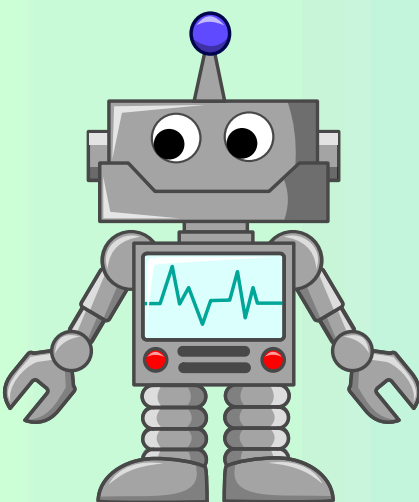


APLICACIÓNS DA IA

Realidade aumentada con Google 3D

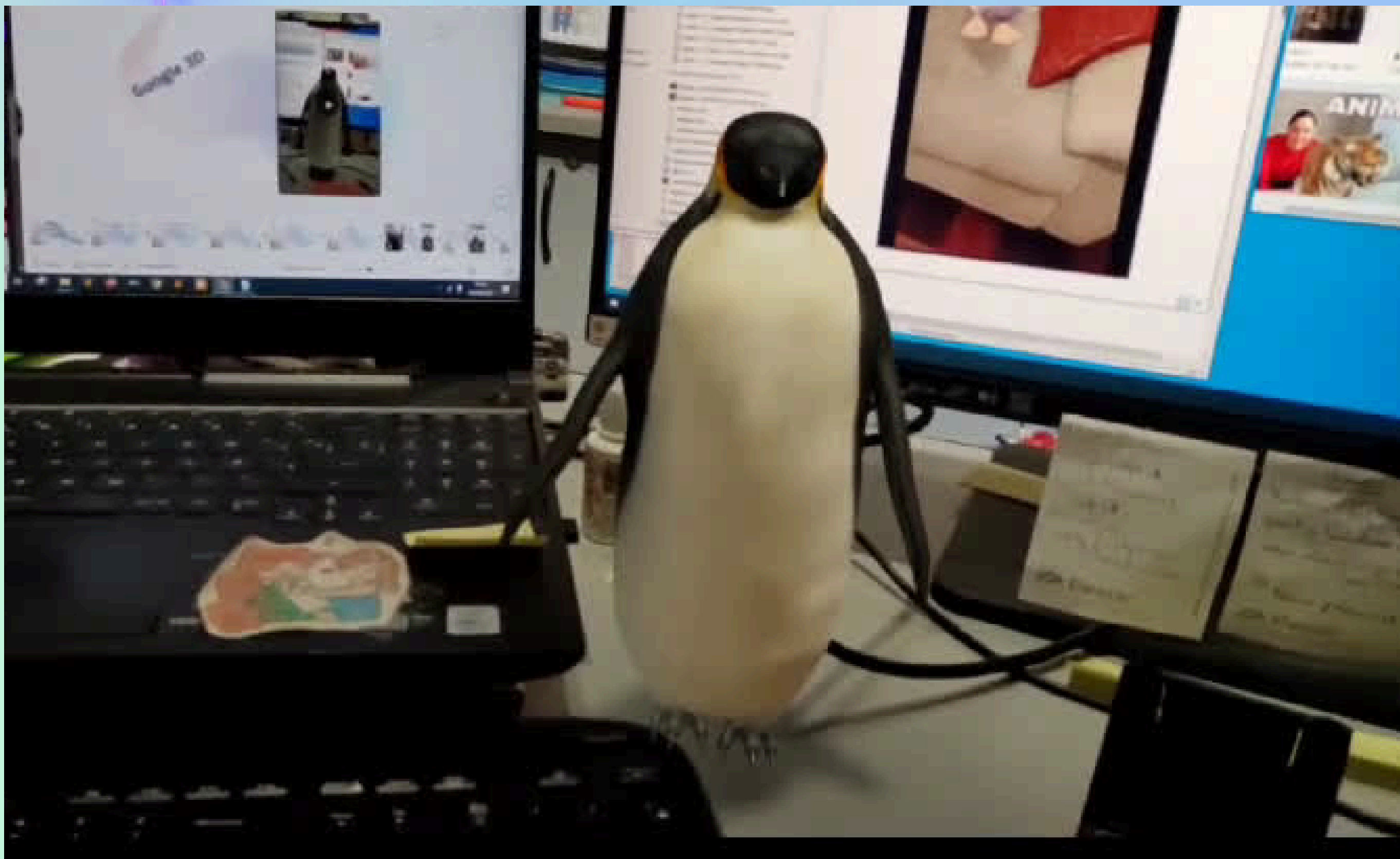
Google ten unha propiedade chamada “Animals en 3D” que nos permite colocar animais en 3D na nosa casa.

Entras ao navegador de Google e pídeslle un animal, tes que buscar nas saídas que che ofrece a opción “Ver en 3D”, e colócao ao teu lado, na mesa, no chan...





APLICACIONES DA IA



APLICACIONES DA IA



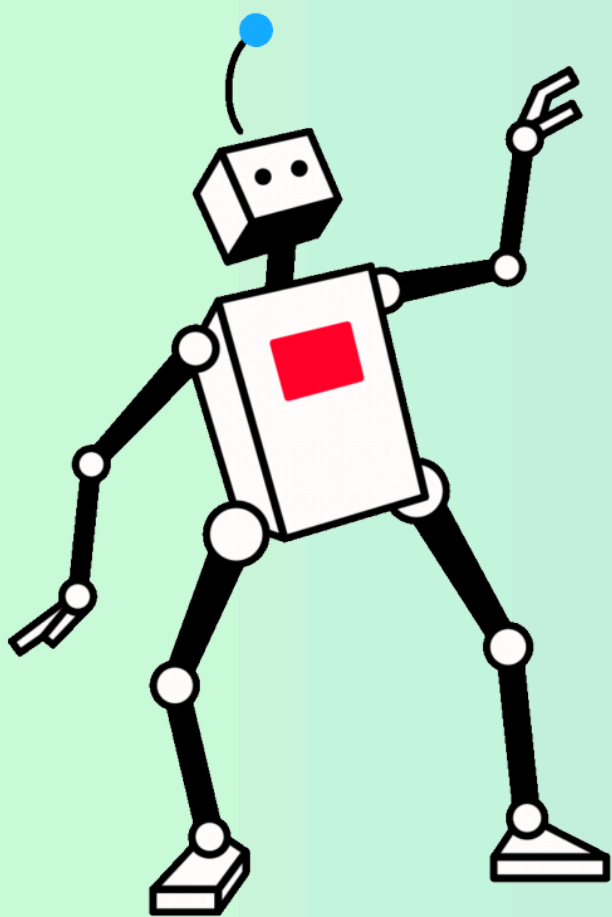


APLICACIÓNS DA IA

QuickDraw

Quickdraw é unha ferramenta de debuxo de adiviñas, que emprega unha rede neuronal de intelixencia artificial, feita por Google.

Desafía aos xogadores a facer un debuxo e o sistema ten que adivinalo.





APLICACIÓNS DA IA

Akinator

Akinator é un xogo en liña no que un xenio ten que adiviñar que personaxe estamos pensando, vai facéndonos preguntas ata chegar á solución.

Moi bo para entender o funcionamento das árbores de decisión.

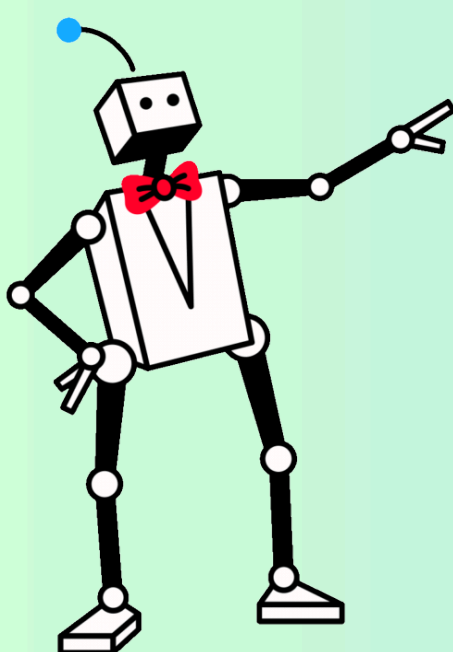




APLICACIÓNS DA IA

Semantris

*Semantris é un xogo no que tes que adiviñar unha palabra relacionada coa que el che propón, cantas máis adiviñes máis puntos terás. Este xogo, impulsado pola intelixencia artificial, é un claro exemplo de **aprendizaxe automática e de procesamento da linguaxe natural**. Semantris é capaz de identificar relacións semánticas entre palabras e desafiar aos usuarios a formar conexións intelixentes.*

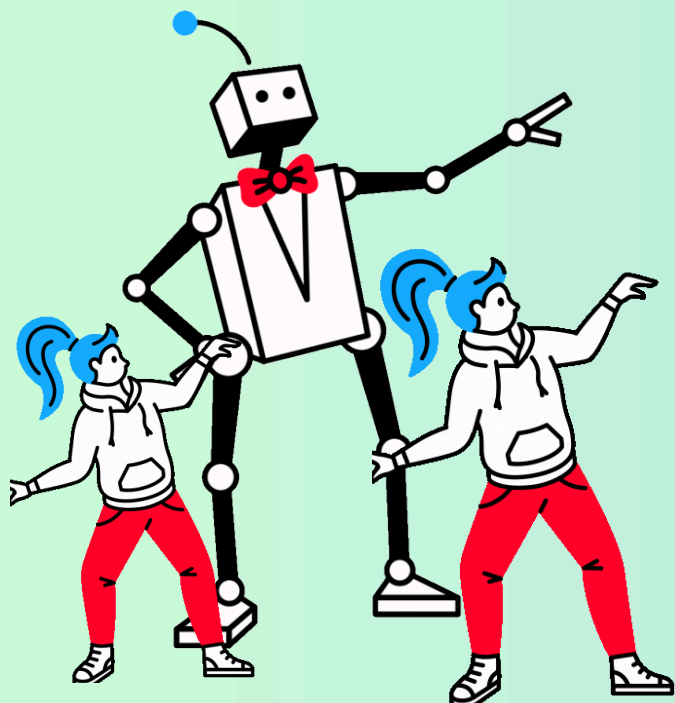




APLICACIÓNS DA IA

Dalle vida ao teu debuxo

Sketch Metademolab, é unha Intelixencia artificial que permite darlle vida aos nosos debuxos. Mediante intelixencia artificial podemos animar o noso debuxo.



Fai un debuxo e logo súbeo para dar animación



APLICACIÓNS DA IA

Converte o teu boceto nunha imaxe

Scribble Diffusion é unha app de debuxo intelixente que nos permite converter o noso boceto en imaxes refinadas usando IA.

Creamos obras de arte en pouco tempo.

Intelixencia Artificial para a sociedade

Fina Paulos Lareo
(finapaulos@edu.xunta.gal)

Óscar Manuel Rey Calo
(oscar.rey@edu.xunta.gal)

Curso 24-25



CC BY-NC-ND 4.0 DEED

“IA para a sociedade”

Ese traballo ten licencia CC BY-NC-ND 4.0.© .

Autores: Fina Paulos e Óscar Rey