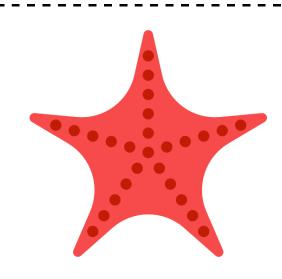


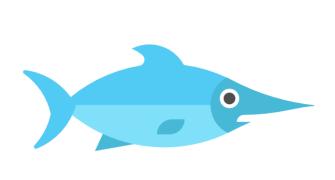
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com

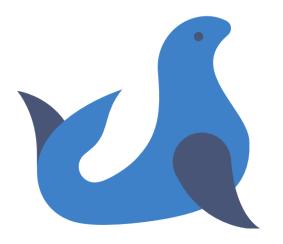












la estrella de mar

el pez espada

la foca

Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com





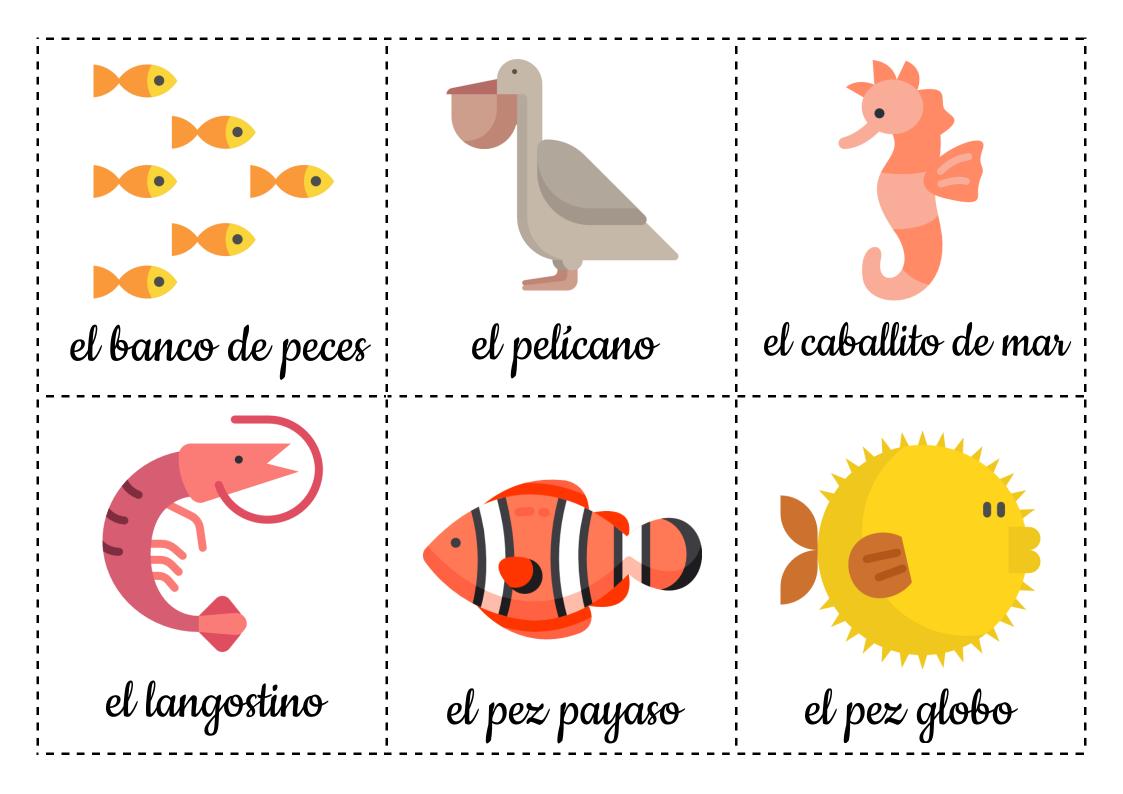








Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com



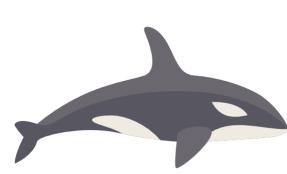
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com







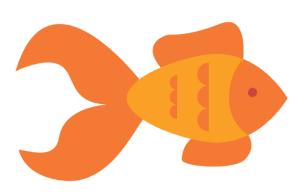
la tortuga







el caracol marino



el pez dorado

Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com
Los animales marinos	Los animales marinos	Los animales marinos
www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com	www.laclasedeele.com

IDEAS PARA USAR ESTAS TARJETAS DE VOCABULARIO



RECUÉRDAME

Pon varias de estas tarjetas en el suelo o pégalas en la pizarra y dale a tus estudiantes I minuto para que las memoricen. Luego en grupos tienen 2 minutos para escribir o decir todos los animales marinos que recuerdan.



ENCUÉNTRAME

Pega las tarjetas por las paredes de la clase. Dí el nombre de un animal marino en voz alta y los estudiantes tendrán que correr y señalar la tarjeta que corresponde. Ganará el estudiante que más palabras logre encontrar.



ADIVÍNAME

Divide a los estudiantes en equipos. Un estudiante de cada equipo tendrá que explicar el animal marino que le ha tocado haciendo mímica o describiéndolo con palabras (tamaño, color, forma, textura, etc.). Los demás miembros del equipo tendrán que adivinarlo. El equipo que logre adivinar el mayor número de animales marinos, será ganador.



MEMORÍZAME

Imprime todas las tarjetas dos veces y coloca las tarjetas boca abajo de manera que las imágenes no se vean. Se voltearán sucesivamente dos cartas, memorizando la ubicación de las mismas. Cuando el estudiante se encuentre con dos cartas idénticas que formen pareja, se las lleva. Si las dos cartas son diferentes, tendrá que colocarlas otra vez boca abajo en el mismo lugar. La partida termina cuando se hayan encontrado todas las parejas. Ganará aquel jugador que haya conseguido llevarse más tarjetas.