

Contidos

1. Introducción a EDIXGAL

1.1. Aspectos xerais do proxecto EDIXGAL

Visualizar na guía do curso os aspectos xerais de E-Dixtal. (Orixe, Obxectivo, actualidade...)

1.2. Acceso á plataforma e menús principais

- **Recomendacións:**

Enlace a E-Dixgal na web do centro, nos marcadores do navegador e como páxina de inicio no equipamento do alumnado.

- **Acceso á plataforma EVA .**

* Antes de acceder visualizamos a opción de Cambio de Idioma e Carrusel de Novas.

EVA REAL
Edixgal que usamos no colexio
eva.edu.xunta.gal
USUARIO: Corporativo da xunta
CONTRASINAL: Corporativo da xunta (Cando cambies o do correo, tamén se cambia aquí)

- **Menús principais**
 - Desplegar a barra de menús
 - Mensaxes
 - Notificacións
 - Menú do usuario
 - Perfil
 - Preferencias
 - Área de visualización das materias

- **Menú INICIO**
 - **Xestión de credenciais.** (Os outros apartados xa os traballamos no menú principal)
- **Menú AS MIÑAS MATERIAS**
 - Ver as materias nas que estamos matriculados como mestre ou alumno.
- **Menú ACCESO Ó CATÁLOGO**
 - Visualizar os contidos en EVA de todas as materias e cursos.

1.3. Como moverse nunha materia EDIXGAL

- Amosar / Ocultar os bloques, para deixar máis grande a área de visualización.
- Desplazarse polas diferentes materias nas que figure matriculado.
- Seleccionar os diferentes temas de cada materia.
- Cambiar o formato da materia. (Menú – Temas).

1.4. Incorporación xeral de contidos e recursos á materia

- Incorporar recursos de cada editorial, individualmente ou por seccións, desde a opción de Atopar Recursos.

1.5. Engadir un recurso aulaPlaneta e Smart Classroom

- Engadir Libros e recursos individuais de Aula Planeta, utilizando a opción de Activar Edición.
- Engadir Smart Classroom de Netex, utilizando a opción de Activar Edición.

*** Como ampliación tamén engadimos recursos de Planeta, desde o Caderno.**

2. O meu escritorio

2.1. A miña área persoal Páxina

- Visualizar a área persoal. (Nome e Imaxe, Cursos, Calendario)...
- Personalizar esta sección, moi por encima.

2.2. Perfil

- Editar o perfil e o idioma.

2.3. Calendario

- Visualizar os próximos eventos.
- Crear novos eventos de tipo Usuario e Materia. (Con imaxes, vídeos)...

2.4. Publicacións

- No EVA real, só puideron realizalo as persoas que eran do mesmo centro.
- Preferencias de Notificacións.

2.5.Xestión de credenciais

- Filtrar as credencias dunha materia e como poder recuperar un contrasinal olvidado.

2.6. Arquivos privados

- Cargamos algúns ficheiros en arquivos privados.
- Organizamos os ficheiros previamente cargados.

3. EVA offline

- Accedemos á aplicación EVA Offline. (Xa está instalada nos equipos que usamos)
- * Para que se poida acceder hai que cambiar o enderezo que figura por defecto.
- Acceso ás materias e Mensaxería.
 - Visualizar contidos con e sen conectividade.

4. Funcionalidades no EVA

4.1. Para que serve o modo edición

4.2. Seguimento da actividade dos alumnos

4.3. O recurso catafol e o recurso etiqueta

4.4. O recurso URL e Ficheiro.

- Non figuran no inicial, pero considéroo imprescindible.

4.5. O banco de preguntas

4.6. Creación de cuestionarios

- Exemplo de como importar e exportar un cuestionario.

4.7. Creación de tarefas

4.8. Anotacións nos PDFs entregados como tarefa

5. Avaliación no EVA

Configurar a avaliación e ver os informes de alumno.

Démoslle especial importancia ao modo avanzado, para que poidan ver os intentos que o alumnado fai en exercicios de Planeta.

6. As Ferramentas de Autor.

Elaboración de exercicios tipo, especialmente das máis habituais como son verdadeiro ou falso, encher ocos, opción múltiple...

Modelo de un proxecto elaborado cas ferramentas de autor.

*Aos puntos 5 e 6 non se lles dedicou moito tempo porque foi preciso repasar os apartados anteriores, e a Avaliación sería traballada por unha ponente externa.

7. Modificacións na Materia. (Preferencias e Bloques)

- Démoslle especial importancia ao Bloque BOLSA DE RECURSOS, xa que por defecto non aparece na plataforma.
- Activamos o SEGUIMIENTO DE COMPLETADO en todas as materias.

CAMBIOS INTRODUCIDOS:

1. Creamos e suprimimos materias.
2. Matriculamos usuarios, e cambiamos roles. (Fixemos automatriculación)
3. Pequenas modificacións de libros de Planeta e Nettetex.
4. Introducción á creación de exercicios en Planeta.
5. Visualizamos o SmartClassroom de cada alumno, para ver como fai as actividades.
6. EPOPTES. O profesorado está moi interesado nesta aplicación.
7. Recursos SAMBA.

ACTIVIDADES TIPO REALIZADAS:

1. Introducción a EDIXGAL

Aspectos xerais do proxecto EDIXGAL

Cambiar o idioma da plataforma.

Visualizar as diferentes novas que se presentan na portada.

Acceso á plataforma e menús principais

Accede ao teu E-Dixgal.

Lista as materias nas que estás matriculado.

Visualiza os manuais de E-Dixgal

Crea unha ou varias materias

Crea unha materia. Dentro do curso EVAFormación.

Como moverse nunha materia EDIXGAL

Sitúate na sección xeral e na sección 1 de algunha das tuas materias.

Ocultar os bloques da esquerda e dereita, para visualizar a pantalla máis grande.

Incorporación xeral de contidos e recursos á materia

Cada punto nunha sección.

1. Incorpora desde “ATOPAR RECURSOS” a unidade 2 de matemáticas de 5º (Nettetex Smartclassroom) e tamén o libro do mestre de Aula Planeta, tamén de 5º.
2. Incorpora desde “ATOPAR RECURSOS” a unidade 2 de Lengua de 6º (Nettetex Smartclassroom) e tamén o libro do mestre de lingua, Aula Planeta de 5º.
3. Incorpora activando edición, un Recurso Individual de Aula Planeta de 5º.
4. Envía 3 exercicios desde o libro do mestre de planeta.

1.6. Formato da materia: formato "Menú" e "formato Temas"

Fai que o formato da materia sexa “formato dos temas”.

2. O meu escritorio

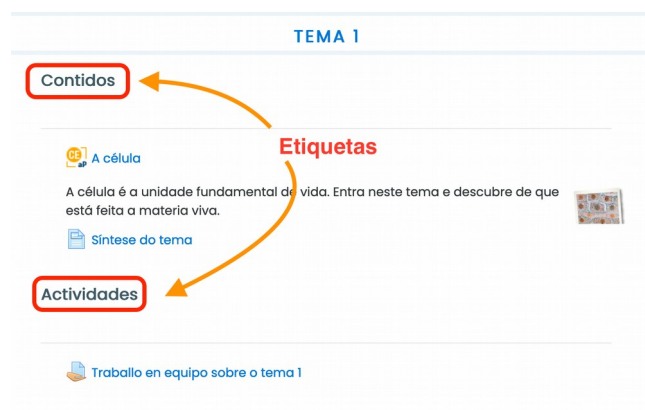
- Accede a tua área persoal e mira en que cursos figuras.
- Edita o teu perfil.
- Introduce unha entrada no calendario de formato usuario e outra de formato tema.
- Lista as credenciais dos teus alumnos dunha materia troncal.
- Explica como restaurar unha credencial.
- Garda un ficheiro como ficheiro privado.

3. EVA offline

- Abre o eva offline no teu ordenador.
- Accede a el.
- Mira os teus recursos e a mensaxería.
- Abre un recurso.
- Cerra sesión
- Elimina o teu usuario.

4. Funcionalidades no EVA

- Engade un cartafol na sección 1 da túa materia cun ficheiro no interior.
- Engade un ficheiro fóra do cartafol.
- Engade unha URL, para visitar unha actividade que se atope no repositorio do espazo abalar.
- Engade unha etiqueta que teña unha imaxe ou un vídeo e que che sirva para diferenciar dentro dunha sección.



5. As Tarefas:

Engade unha tarefa cun ficheiro e veremos como se pode corrixir.

6. Seguemento de Completado e Listaxe de Verificación:

Crea unha listaxe de verificación para un bloque de actividades.

7. Cuestionarios:

Realiza un cuestionario sinxelo.