

A Billarda

Coñecido tamén como Estornela, para xogar precísanse dous paus redondos, de 2 cm. de grosor: o palán (de 30 a 40 cm. de longo) e unha billarda ou billa (de 15 cm., aguzado nos extremos). O espazo no que se desenvolve normalmente debe ser un terreo extenso, chan, sen obstáculos. As principais normas para o desenvolvemento deste xogo son:

Pódese xogar individualmente ou por equipos. O obxectivo é acadar un número de puntos previamente pactado. Para conseguilo lanzarase a billarda o máis lonxe posible. Márcase o lugar de saída con dúas pedras -as cepas- separadas entre elas algo menos cá lonxitude do palán.

Lánzase a billa cara ás cepas, dende 6 m. A persoa que deixe a billarda máis cerca das cepas empezará o xogo.

Quen ataca ponse onde as cepas, co palán nunha man e a billa na outra; lanzará esta ao aire e golpearáa antes de que caia.

Nese momento berrará “Palán de billarda” e pousará o palán enriba das cepas.

As persoas contra as que xoga tentarán chapar (pillar) a billa o antes posible, mesmo no aire.

Desde o lugar en que a pillen, lanzarana para aproximala ás cepas.

Quen ataca terá tres oportunidades para afastar a billarda, baténdolle co palán nun extremo e rematándoa no aire.



Despois da segunda tentativa, a billa sempre será golpeada desde o chan. Esgotados os tres intentos pediranse puntos. Un punto é a medida do palán.

O/a atacante calculará os paláns de distancia que hai entre a billarda e as cepas e pedirá eses tantos.

A persoa contra a que xoga pode dicir “douchas” (se está de acordo, neste caso os puntos son para quen lanzou) ou “mídeas” (se non o está). Pode ocorrer entón que pida de menos (levará o/a atacante a diferenza de puntos), que pida exacto (levará o dobre de puntos) ou que pida de máis (quedarán fóra do xogo).

Sempre lanzará a mesma persoa ata perder a vez. Pérdese a quenda:

- Se o/a contrario/a pilla a billarda no aire.
- Se ao devolver a billa, esta bate no palán, nas cepas, pasa por debaixo do palán ou queda a menos dun metro de distancia das cepas.
- Se quen ataca falla tres veces sen lle dar ao palán.
- Se a billarda, logo dos tres avances, queda a menos dun palán das cepas.