

Nivel ganando en valentía:

Bra	pre	Pro	bru
Bro	bra	Bre	pri
Bru	bri	Bra	pre
Pre	Bru	Pro	bri

Nivel leyendas de la lectura:

EL DINOSARIO QUE SE COMIÓ A PHINEAS Y FERB

Phíneas y Ferb estaban de paseo por el bosque cuando vieron un dinosaurio. El dinosaurio, que era carnívoro, abrió la boca muchísimo y se los comió de un trago. Pero cuando tuvo ganas de hacer caca, salieron fuera cubiertos de caca y escaparon del dinosaurio.

FIN

Clase de primero

Ficha 20

Nivel gañando en valentía:

pla	ple	Pli	Plu
blo	bli	Ple	Bla
blu	Ble	Blo	bla
bli	Blo	Bla	ple

Nivel lendas da lectura:

O CAZADOR QUE CAZABA LEÓNS

Unha leoa estaba embarazada, ía ter oito cachorros. O pai león estaba súper nervioso. Cando chegou o día de que naceran, un cazador apareceu. O pai león lloitou contra el; sen embargo, soamente puido sobrevivir un dos cachorros que escapou. Anos despois, cando xa era maior, o cazador volvou, pero el estaba preparado e lanzóuselle enriba. O cazador nunca volvou a cazar.

FIN

Clase de primeiro

Ficha 21

Nivel ganando en valentía:

pas	tos	Sas	Cos
col	mil	Les	Sus
Vas	Sus	Las	sal
Sos	mus	Sol	sos

Nivel leyendas de la lectura:

Canción del tiburón

Tiburón, tiburón, tiburón a la vista.

Bañista, que el tiburón te va a comer.

De mi pellejo no va a poder.

Salte del agua mujer,

vente conmigo a bailar,

que el tiburón te va a comer.

Ay ay ay,

que me come el tiburón, mamá.

Ay ay ay,

El tiburón.

Ficha 22

Nivel gañando en valentía:

Bom	Cen	Pum	trol
Bro	Bra	Bre	Prin
Ces	quis	Cas	ques
sin	Has	Tris	Gos

Nivel lendas da lectura:

Adiviñas da natureza

Saio de noite,
ocúltome de día.
Cando queiras verme,
mira cara arriba.

(A lúa)

Vive no campo,
ten un só pé.
Os brazos son pólas,
o pelo verde é.

(A árbore)

Moitas luciñas
que brillan no ceo
para que a lúa
non pase medo.

(As estrelas)

Son azul ou verde,
móvome sen parar,
por min van os barcos,
porque son...

(O mar)

Boliñas frías
caen do ceo,
cobren de branco
todo o que vexo.

(A neve)

Nacín no deserto
baixo un forte sol.
Teño moitos pinchos
e verde é a miña cor.

(O cacto)

Nivel ganando en valentía:

Gas	Gue	Gui	Gol
Gre	Gua	Gre	gra
Gui	Gil	Gul	Gar
Guo	Gos	Gro	gor

Nivel leyendas de la lectura:

Minicuentos en cuatro pasos

(Una estructura sencilla para jugar a inventarse cuentos en casa o cualquier otro lugar)

Había una vez un perro que quería pasear en el parque, pero su dueño no le dejaba así que se fue a las camas elásticas.

Había una vez un dragón que quería volar, pero no sabía volar así que se fue a comer.

Había una vez un coche que se quería bañar, pero no podía porque se estropeaba, así que se bañó en gasoil.

Ficha 24

Nivel gañando en valentía:

fra	Flan	Gran	Rul
Paf	Puf	Pil	plan
Bus	Fus	Plo	pol
Bol	Cras	Tros	Plus

Nivel lendas da lectura:

O MOTORISTA QUE AXUDOU AO DRAGÓN

Un motorista tiña moita presa porque un dragón o persegúía. O que pasaba en realidade era que o dragón precisaba axuda porque tiña unha ferida. Cando o motorista se decatou, freou a moto e foi axudalo. Dende ese día o motorista xa nunca usou a moto para viaxar, cando quería ir a algún sitio viaxaba en dragón.

Fin

Clase de primeiro

Ficha 25

Nivel ganando en valentía:

mas	Nes	Sin	Sos
Ras	Pros	Cas	Sal
lla	Los	Say	Cos
Hoy	Yo	Ros	sus

Nivel leyendas de la lectura:

Canción de la tienda de churros

Hay una tienda de churros
en la calle Marín,
en la plaza Mayor.

Hay una tienda de churros
en la calle Marín
en la plaza Mayor.

Hacen churros así

Hacen churros así.

Y la gente al pasar
los solía comprar ar ar.

Ficha 26

Nivel gañando en valentía:

Xa	Xo	Tor	fos
Paf	Pux	Pil	Pris
Gui	Xes	Gua	Pai
Ños	Mix	Sor	Pra

Nivel lendas da lectura:

Adiviñas do corpo humano

Comigo estás elegante
e se che falto tamén.

Cos anos vólvome branco,
prateando as túas sens.

(Os pés)

Xuntos veñen,
xuntos van,
un vai diante,
outro vai detrás.

(Os pés)

Está por riba do queixo,
ten lingua e mais ten dentes;
aberta non ten cancelas
e pechada non ofende.

(A boca)

Son cinco compañeiros,
moi amigos e aplicados,
catro deles moi unidos,
o outro algo separado.

(Os dedos)

Altos pazos,
lindas ventás,
abren e pechan
e ninguén quedaatrás.

(Os ollos)

Unha señora
moi enseñorada,
que sempre está na casa
e sempre vai mollada.

(A lingua)

Ficha 27

Nivel ganando en valentía:

zam	can	Paz	Sos
Ser	tres	Por	mas
coz	gen	mes	Mis
Cal	Pus	tren	sal

Nivel leyendas de la lectura:

Los locos minicuentos de los dados I

SOFÍA: Cerradura, linterna y fuego.

Un señor abrió una puerta con una linterna para mirar y vio fuego, así que cogió un extintor y apagó el fuego.

INÉS: Avión, ele y caretas.

Un avión iba por el aire y se encontró una letra gigante, detrás de la letra había muchísimas máscaras. Para poder pasar por ahí el avión tuvo que romperlas.

GAEL: Tortuga, ábaco y móvil.

Una tortuga iba por el mar jugando con el móvil hasta que luego se estropeó y jugó con un ábaco.

Nivel gañando en valentía:

fra	Sol	Del	las
Trol	Plas	Pil	Trus
Gos	puas	Oh	ñus
Gues	guas	tros	Ñam

Nivel lendas da lectura:

Contos de outros primeiros

A ÁRBORE DO OUTONO

Érase unha árbore que soñaba con ir ao ceo. Cando chegou o outono, secáronse as súas follas e estas caeron. Un neno foi collellas follas e lanzounas ao aire. Entón comezou a soprar moito vento. Tanto soprou e con tanta forza que as follas voaron por enriba das nubes. Deste xeito, o soño da árbore cumplíuse e puido ir ao ceo.

Fin

Clase de primeiro b. Os Tilos. (2019/2020)

Ficha 29

Nivel ganando en valentía:

Cer	pros	Fran	fin
Sir	Zas	Cis	Del
Coz	gen	mes	Por
Hoy	oh	Ya	Pre

Nivel leyendas de la lectura:

Trabalenguas de la R

Guerra tenía una parra.

Parra tenía una perra.

La perra de Parra rompió la parra de Guerra
y Guerra le pegó con la porra a la perra de Parra.

Oiga, usted, compadre de Guerra:

¿Por qué Guerra le pegó con la porra a la perra de Parra?
Si la perra de Parra no hubiera roto la parra de Guerra,
Guerra no le habría pegado con la porra a la perra de Parra.

Nivel gañando en valentía:

Ingredientes para o noso conto de medo:

LUGAR: Casa encantada.

PERSONAXES: Vampiro, morcegos, zombi, pantasmas e momia (protagonista).

MOTIVACIÓN: Busca un lugar para vivir.

Nivel leyendas de la lectura:

OS AMIGOS DE SAMAÍN E A CASA ENCANTADA

A nosa momia buscaba un lugar onde vivir. A súa pirámide fora derrubada, así que estaba buscando unha nova casa. Chegou a unha encantada que vendía un vampiro e a ela lle encantaba, pois era moi barata, porque estaba chea de pantasmas e morcegos; pero un zombi que tamén buscaba fogar, chegara primeiro. Sen embargo, e por sorte, a nosa momia era tan simpática que os dous se fixeron amigos e decidiron vivir xuntos.

FIN

Clase de primeiro

Ficha 31

Nivel ganando en valentía:

dron	don	clan	Clon
Cas	zas	Sas	Tas
ques	ques	Gol	sol
Cur	ser	Zar	Pam

Nivel leyendas de la lectura:

Los locos minicuentos de los dados II

NAIARA: pez, lupa y tienda india.

Había un niño que vivía en una tienda india y tenía un pez. Un día lo perdió pero gracias a su lupa lo encontró.

MATEO: abeja, árbol y cerradura

Había un niño que tenía un árbol porque era Navidad, pero una cerradura no le dejaba llegar hasta el árbol. Una abeja estaba en una tienda con la llave para la cerradura y era marrón. El niño le compró la llave a la abeja que hablaba haciendo un trato con ella para que abriera la cerradura.

XÍO: escarabajo, abeja y estrella

Un escarabajo y una abeja eran amigos y estaban viendo una lluvia de estrellas.

Nivel gañando en valentía:

Pos	Con	Mar	Pel
grúa	Sor	Tres	Mel
Res	Ruín	Sar	Pel
Mir	Sas	Lar	Gon

Nivel lendas da lectura:

Contos de outros primeiros

O SUPER FORTACHÓN

O fillo do fortachón estaba de aniversario, así que o seu pai mercoulle unha tarta xigantesca. O problema era que era tan grande que non entraba no taxi.

A solución que atopou foi subir a tarta enriba do teito e cunha man aguantala pola ventá do coche. Pero claro, o caso foi que cachos da tarta ían caendo. Toda a xente que ía pola rúa acababa empapada de fresa, chocolate, nata e uvas. Ao final a tarta fixose tan pequena que xa cabía no taxi.

Cando chegou a casa refixo o pastel e toda a xente empapada foi á festa do seu fillo. Houbo tarta para todos e o seu fillo acabou moi contento.

Fin

Ficha 33

Nivel ganando en valentía:

zum	con	Pru	San
Sir	tres	Por	Mas
coz	Tros	mes	Mis
Cel	pral	Trel	Sus

Nivel leyendas de la lectura:

Los locos minicuentos de los dados III

BRUNO: Balanza, candado y ábaco.

Había un hada quería montarse en ábaco pero no podía porque tenían candados y estaban cerrados, así que fue a montarse en balanza.

CAROLINA: Imán, tortuga y pirámide

Había una tortuga que fue a ver una pirámide, pero no podía ir porque era un tortuga metálica y la atrapó un imán.

XANA: Móvil, pez y varita mágica

Érase una vez un pez que quería comprar una varita mágica, pero no podía porque estaba en el agua. Así que llamó por teléfono y un amigo le dijo que la varita estaba en el fondo del mar y la fue a buscar para llevársela a casa.

Ficha 34

Nivel gañando en valentía:

Roar	parra	rara	Carro
Dron	crac	Croac	Pros
Lara	mar	atrás	Runa
Izar	par	gras	Gran

Nivel lendas da lectura:

Os tollos minicontos dos dados IV

ALEJANDRO: árbore, triste e ábaco.

Unha persoa estaba moi triste porque ían talar a súa árbore favorita e ao final talárona e xogou cun ábaco.

PABLO: Lume, escarabello e falar.

Un escarabello encontrou lume e preguntouse de onde saía. Entón queimouse, pero como era indestructible non lle pasou nada.

MAYA: Lanterna, raio e pez.

Un pececín estaba durmindo, pero de súpito soou un trono. Empezou a chover, pero como os peces viven na auga non se mollou porque xa estaba mollado. Anoiteceu e encontrou unha lanterna vella no fondo do océano para poder ver.

Ficha 35

Nivel ganando en valentía:

que	Can	quiso	Casa
Grulla	Gala	Raqueta	Paco
grajo	Quilo	costra	Gol
parque	Crear	gratis	Aquí

Nivel leyendas de la lectura:

POESÍAS CON CORAZÓN I

Para dibujar un niño hay que hacerlo con cariño.
Pintarle mucho flequillo,
que esté comiendo un barquillo;
muchas pecas en la cara que se note que es un pillo.

Continuemos el dibujo: redonda cara de queso.
Como es un niño de moda, bebe jarabe con soda.
Lleva pantalón vaquero con un hermoso agujero,
camiseta americana y una gorrita de pana.

Las botas de futbolista, porque chutando es artista.
Se ríe continuamente, porque es muy inteligente.
Debajo del brazo un cuento por eso está tan contento.
Para dibujar un niño hay que hacerlo con cariño.

Autora: Gloria Fuertes

Nivel gañando en valentía:

Gue	guau	qui	Gasa
Gon	quin	quen	Guan
gran	gusa	gasa	Paga
Grillo	Lugo	sugus	Pague

Nivel lendas da lectura:

Os tolos minicontos dos dados V

NUNO: alieníxena, frecha e sorriso.

Había unha vez un alieníxena que andaba polo espacío e se encontrou un arco cunha frecha. Lanzouna para a Terra e a frecha deu a unha torre eléctrica, facendo que toda a Terra se quedase sen electricidade. O alieníxena quedouse tamén parado, porque se quedou sen enerxía, pero cando a Terra volvou acenderse, el tamén puido moverse e sorriu.

YOMARA: paracaídas, durmir e lume.

Un chico caeu dun avión, pero por sorte levaba un paracaídas. Sen embargo, quedouse durmido. Unha árbore tiña lume e cando o chico notou o lume espertou e xirou á esquerda acabando nun río. Afortunadamente, tamén tiña un flotador e, aínda que no río había moita corrente, puido salvarse.

Nivel ganando en valentía:

hueso	Hola	Hospital	Huérfano
Inhalar	pachучo	Chocolate	hermano
Anhelo	Esther	Horror	Historia
mecha	Chimenea	zanahoria	Ahora

Nivel leyendas de la lectura:

Los locos minicuentos de los dados VI

JULIO: bombilla, bastón y torre.

Un viejo vivía en un castillo y tenía un bastón. Las bombillas del castillo se estaban encendiendo y apagando todo el rato, así que el viejo se enfadó y con el bastón rompió todas las bombillas.

VALERIA: Escarabajo, fuente y caretas.

En un escenario con caretas apareció un escarabajo mágico que de la nada hizo que brotara una fuente. La fuente echaba tanta agua que se inundó el escenario.

ALEXANDRE: Pirámide, oveja y felicidad.

Había una persona feliz y sonriente porque iba a Egipto. Allí entró en una pirámide y vio una oveja atrapada en una cárcel. Con una llave que tenía la sacó de allí, salvándola de los cazadores que iban a matarla.