

NECESIDAD DEL PLUG-IN DE JAVA

1.- Para poder crear actividades en ARDORA, se necesita tener instalado en el ordenador un programa llamado JAVA.

2.- Podrás saber si tienes instalado este programa en tu ordenador, si se ve una actividad al pulsar en el texto del final del párrafo. Espera algunos segundos hasta que se cargue la actividad. Cuando la hayas visto, no la cierres porque se cerrará la página; debes pulsar en la flecha de "Ir a la página anterior" del navegador.

[Pulsa para comprobar si se ve la actividad.](#)

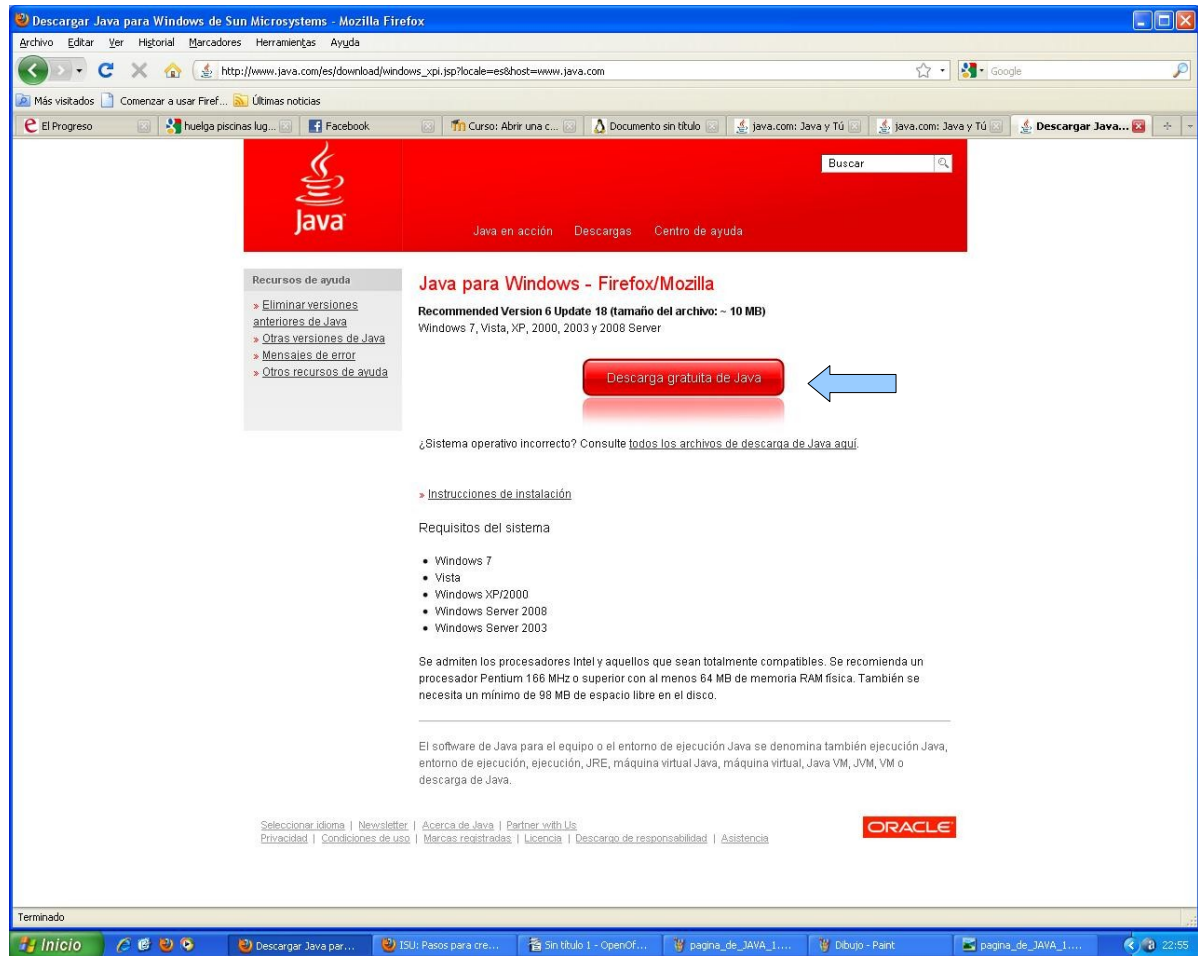
3.- Si se ve una actividad sobre las partes de un corazón, **puedes pasar al tema siguiente del curso.**

4.- Si no se ve la actividad y aparece un mensaje similar a este: *Se necesita el plug-in de JAVA*, entonces tendrás que instalarlo. Debes seguir los siguientes pasos:

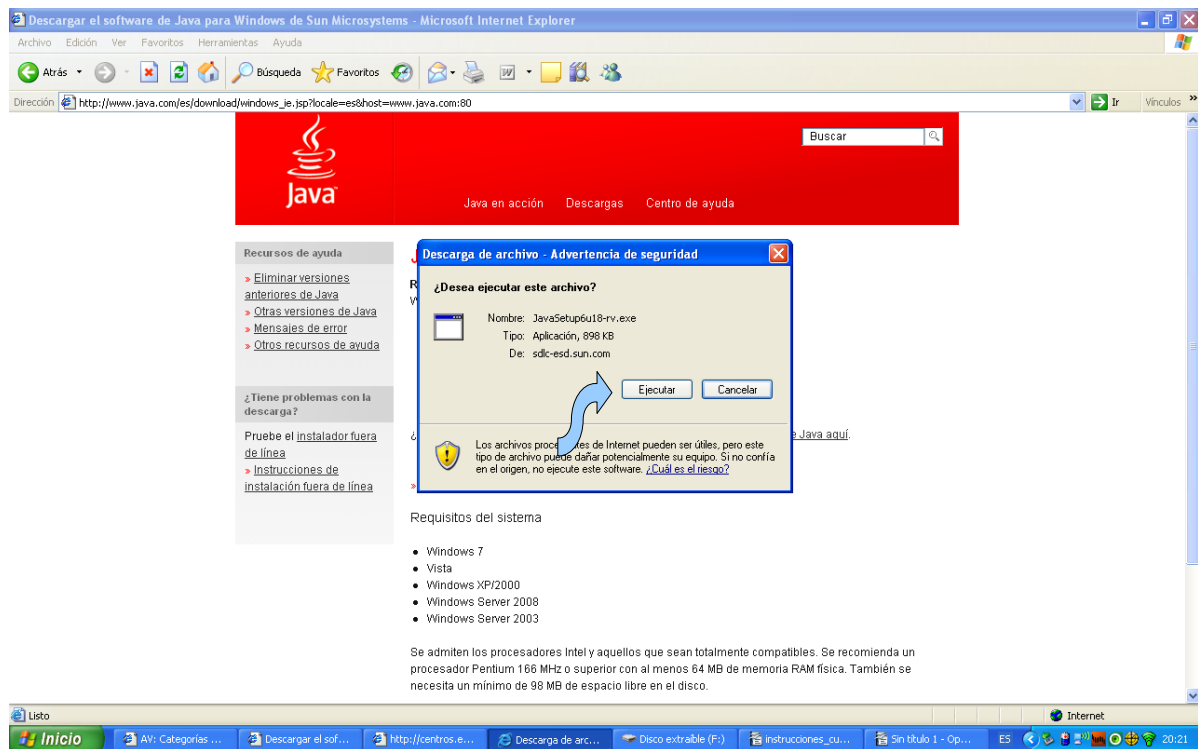
- 4.1 Abre el navegador en otra ventana o pestaña y vete a la página de JAVA, que es **<http://www.java.com/es/>**
- 4.2 Saldrá la imagen siguiente; pincha donde indica la flecha



4.3 Después saldrá la imagen siguiente; pincha en **Descarga gratuita de Java**



4.4 Después sale una ventana en la que deberás "Guardar o ejecutar archivo", según lo que ponga.



4.5 Si la ventana anterior ponía “Guardar”, debes pinchar en “Guardar” y después ejecutar el archivo que has guardado (fíjate donde lo has guardado) . Por último sigue las instrucciones.

Si la ventana anterior ponía “Ejecutar”, simplemente sigue las instrucciones.

4.6 Una vez que ha terminado el proceso, ya debes de tener instalado en tu ordenador el plug-in de Java, que es el que te permite ver actividades como la siguiente.

ATENCIÓN: A VECES ES NECESARIO REINICIAR EL ORDENADOR

Pincha [aquí](#) para comprobar si ya funciona.

Si sigue sin funcionar, repite el proceso. Ánimo.