



REALIDADE VIRTUAL & STORYTELLING

CONTEXTO





que é
RV?

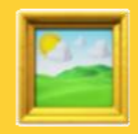
WOW!



BENEFICIOS

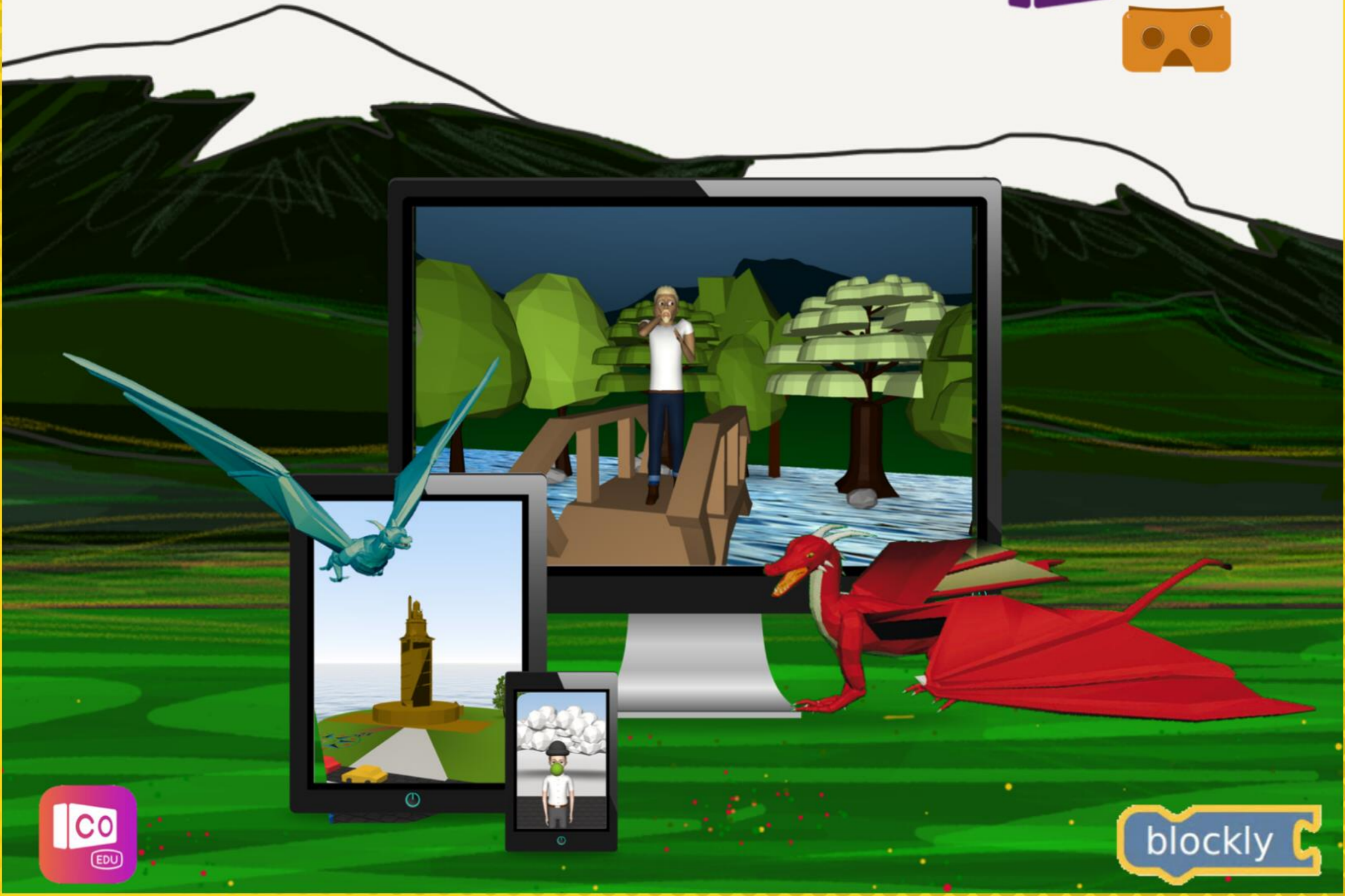


OLLO!



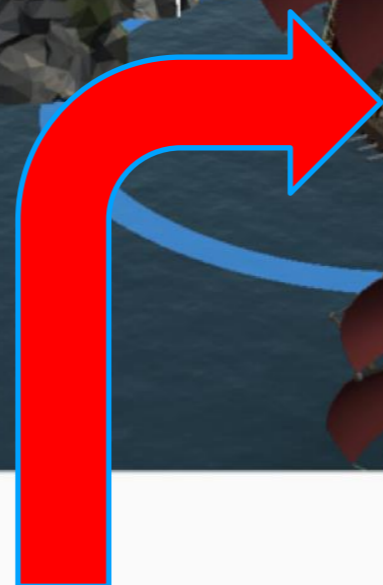
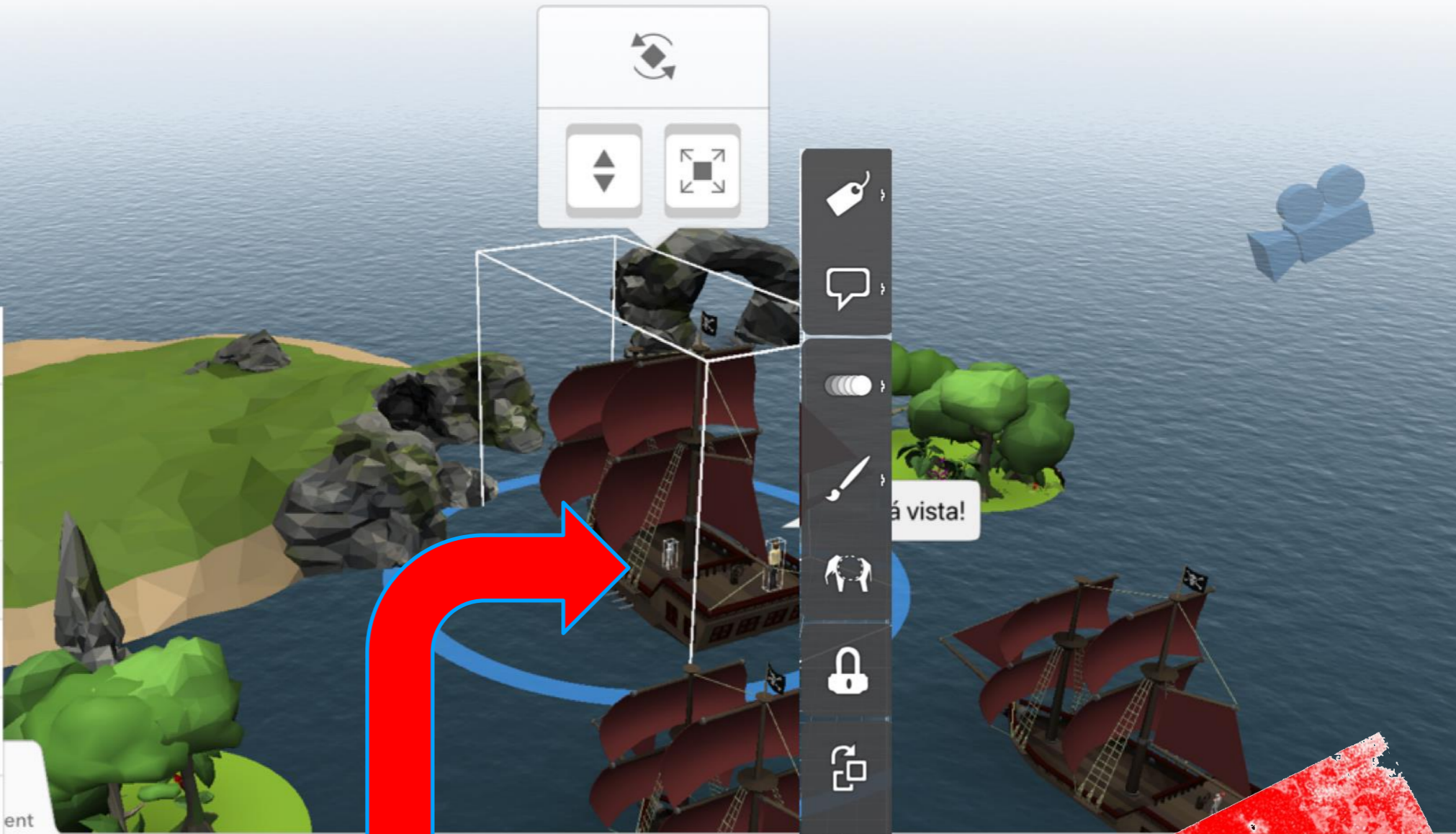
TRABALLAMOS

CO SPACES





- 3D low poly objects
- 3D objects
- Characters
- More objects
- Building blocks
- Graphics
- Special
- More objects



Como funciona...



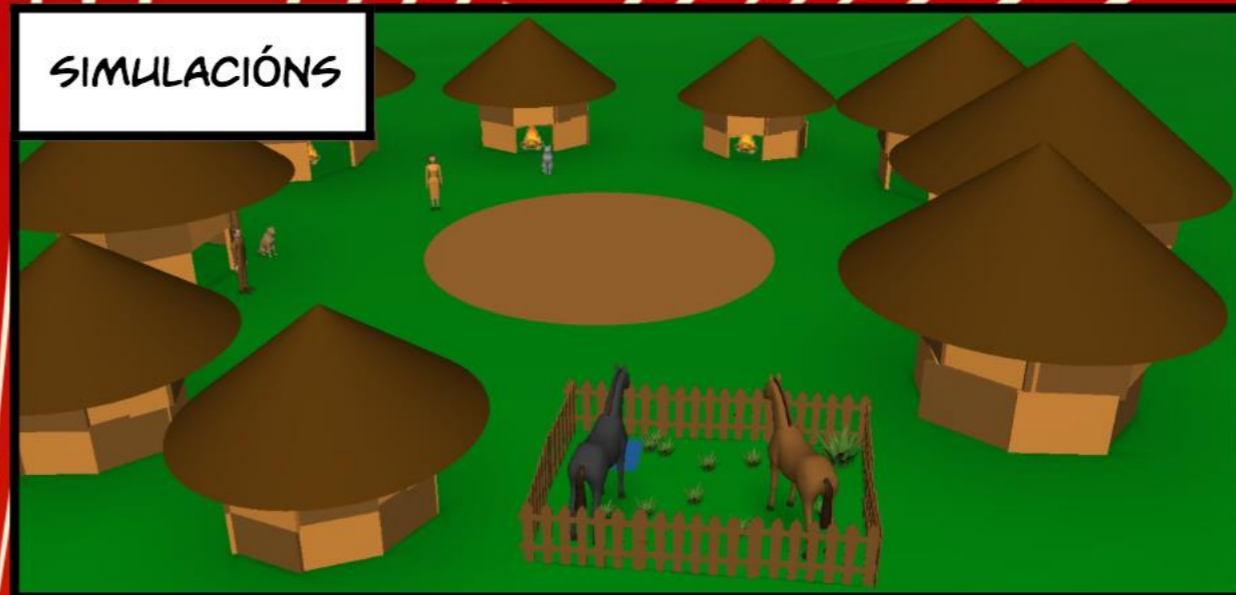
RETOS



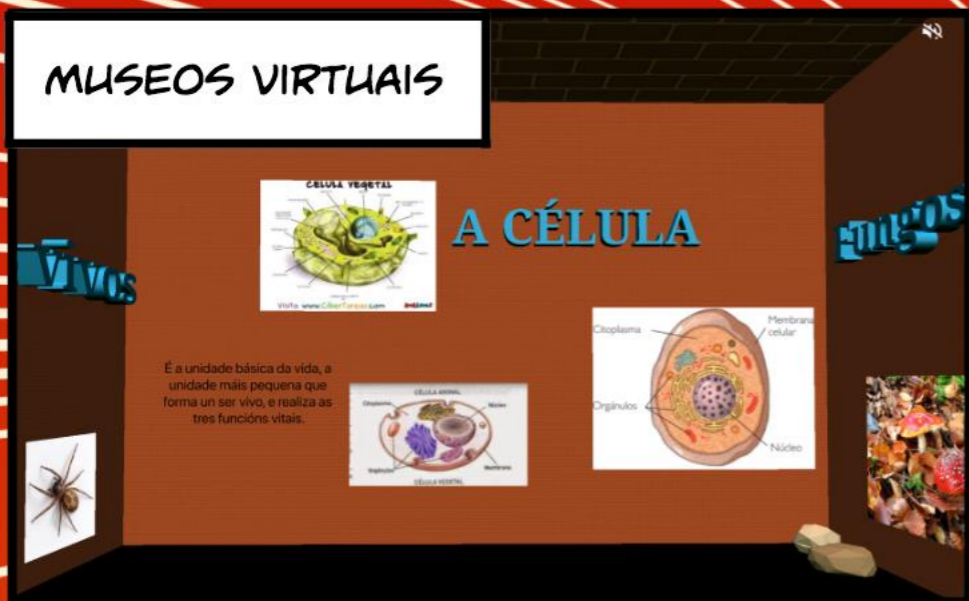
PAISAXES



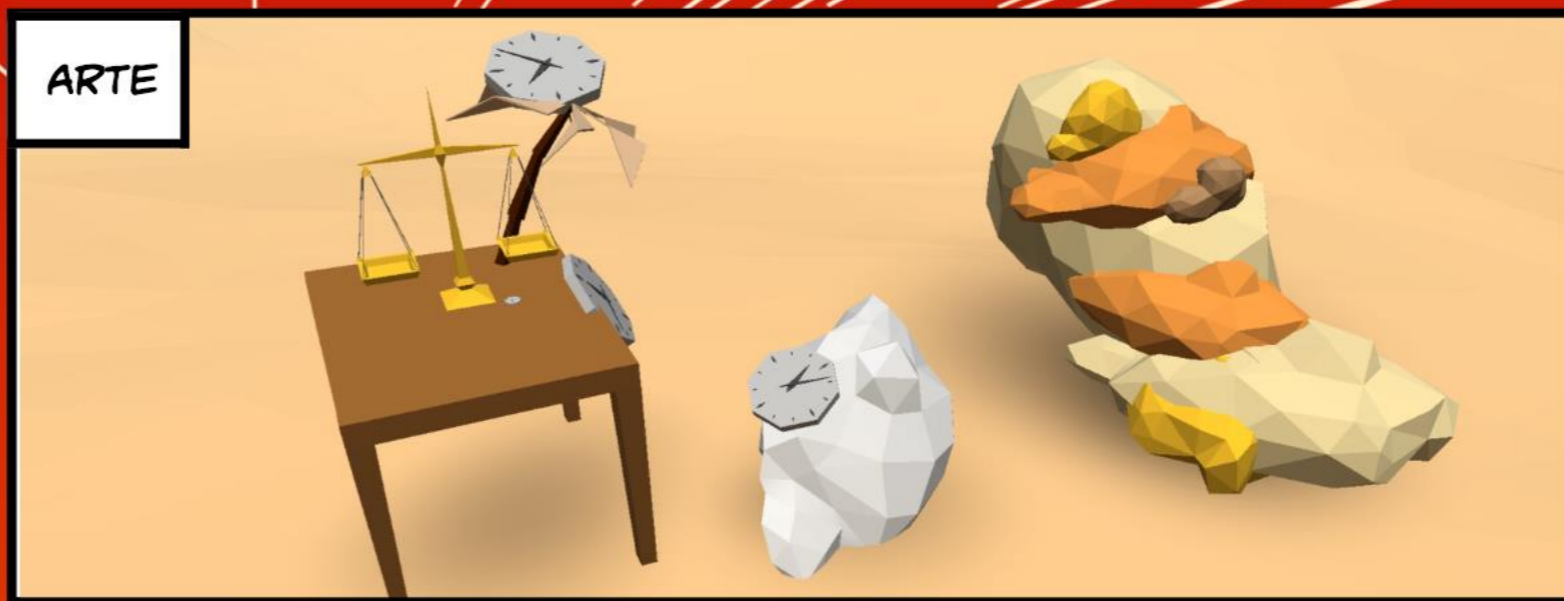
SIMULACIÓNS



MUSEOS VIRTUAIS



ARTE



HISTORIAS ANIMADAS



VIDEOXOGOS





REALIDADE VIRTUAL E STORYTELLING

COMPETENCIAS CLAVE

CMCCT, AA, CD,
CCL, SIEE



ESTÁNDARES DE APRENDIZAXE

- Busca de información (usando as TIC), seleccionar a información relevante.
- Utilización de recursos TIC para crear produtos virtuais
- Presentación da información usando as TICS



MÉTODOS DE AVALIACIÓN

Rúbrica
Lista de cotexo
Portfolio alumno



PRODUTO FINAL



Creación de: galería virtual, paisaxe, simulación histórica, historia animada, videoxogo, ou recreación de: conto, canción ou película

TAREFAS

- Visionado exemplo.
- Lectura da rúbrica de avaliación.
- Busca de información. Xeración de ideas para iniciar proxecto.
- Realización do storyboard en portfolio dixital.
- Crear o proxecto en CoSpaces app ou web.
- Presentación do proxecto á clase.
- Avaliación e coavaliación.
- Feedback e melloras.



DIFUSIÓN

Blog aula, Twitter,
Facebook, Instagram,
correo



RECURSOS



Tabletas, PC. móbil,
cardboards

FERRAMENTAS TIC

CoSpaces,
Keynote,
Classkick
Notas de
voz



AGRUPAMENTOS ORGANIZACIÓN

Individual
parella
e gran
grupo



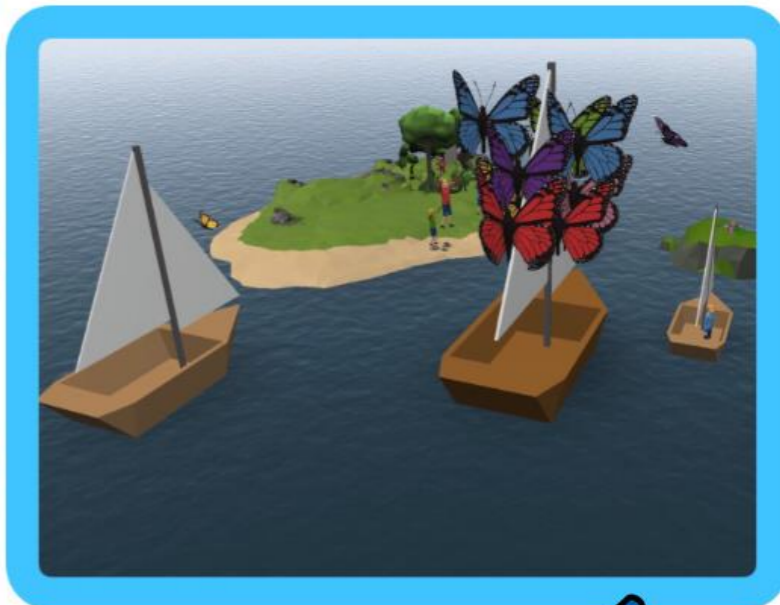
À AULA EN 6 PASOS

LEVELS	LEVEL 3	LEVEL 2	LEVEL 1	%
CREATIVITY	You have really used your imagination!	Few creative details used	You haven't used much your imagination	20%
TEAMWORK	You have all participated!	Not everyone has participated	Problems between students	
USE OF COSPACES	You included sound and several slides	You included sound and 2 slides	You have only created 1 slide	
PRESENTING INFORMATION	All information is clear and organized	Information is clear	Information is poor	
TEXT	You made 0-3 mistakes	You made 0-6 mistakes	You made 7+ mistakes	20%
USE OF BLOCKLY	The project is precisely coded	The project is poorly coded	The project doesn't include code	20%

RÚBRICA

ESBOZO

DEBUXO	
Título: <i>Simulación prehistoria de Iria M</i>	
Escenarios: <i>Prehistoria, Prehistoria 1, os dolmens, escena de caza e escena de caza 1.</i>	
Personaxes/ obxectos: <i>Prehistóricos e osos</i>	
Instrucións: Ao comezar: <i>Sigue as instrucións do comezo da historia.</i>	
Durante o proxecto: <i>Preme no dolmen máis cercano a ti.</i>	
Bloques de código: <i>Usei o código para que pase a escena, para poñer o audio, para poñer texto aos personaxes e para a escena de caza.</i>	Audios: <i>Teño audios para explicar que son: os castros, o lume, os cultivos, os obxectos de cerámica e os dolmens.</i>
	Imaxes: <i>Utilice: unha foto sacada de google e unha foto que me fixo unha amiga.</i>
REVISIÓN DA MESTRA	OK!



CREACIÓN

E-PORTFOLIO

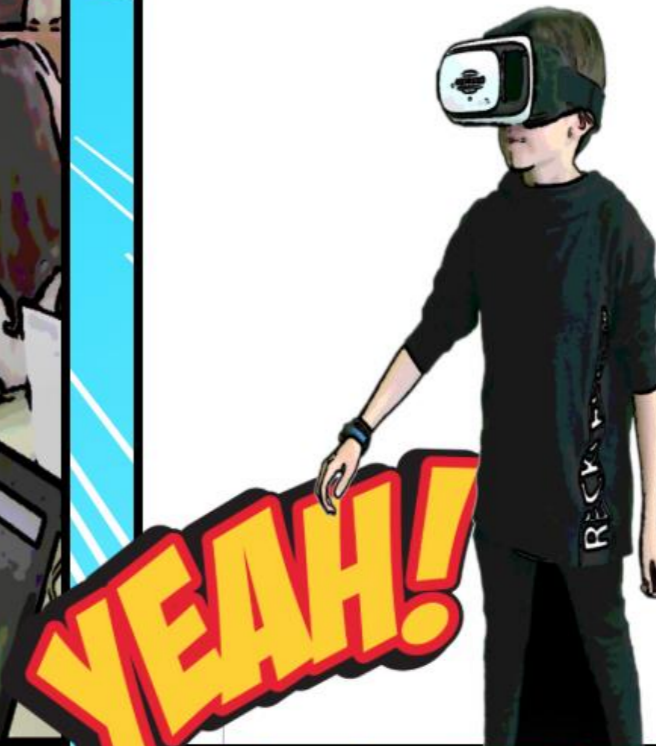


OOH!



EVALUACION

VISUALIZACIÓN



YEAH!

RÚBRICA

	EXCELENTE	BEN	MELLORABLE	PESO
ESBOZO	O esbozo consta dun croquis ou plano e a súa descripción	O esbozo está incompleto ou falta o croquis ou a descripción	Non se presenta esbozo	20%
INFORMACIÓN	Proporciona a información correcta da época e ben documentada	Proporciona información parcial da época ou pouco rigurosa	A información proporcionada é incorrecta total ou parcialmente	20%
CREATIVIDADE	Simulación é orixinal e axústase	A simulación ten algúns detalles creativos, aínda que a maioría é copia	A simulación é unha copia dun proxecto visto	20%
CADERNO E-PORFOLIO	O caderno/porfolio, está ao día	O caderno porfolio está ao día pero hai erros e faltan algunhas anotacións.	O caderno está ao día	20%
PROGRAMA	Programa manexouse sen dificultades	O programa manexouse con algunha dificultade	Programa manexouse con dificultades	10%
XESTIÓN DO PROXECTO	Entregase en prazo	A entrega retrásase unha semana	Non se entrega	10%

BOCEXO

Título:
Simulación
prehistoria de Iria M

Escenarios:
Castro, cultivos,
escena de caza 1,
escena de caza 2.

Personaxes/ obxectos:
Prehistóricos
e osos

Instrucións:

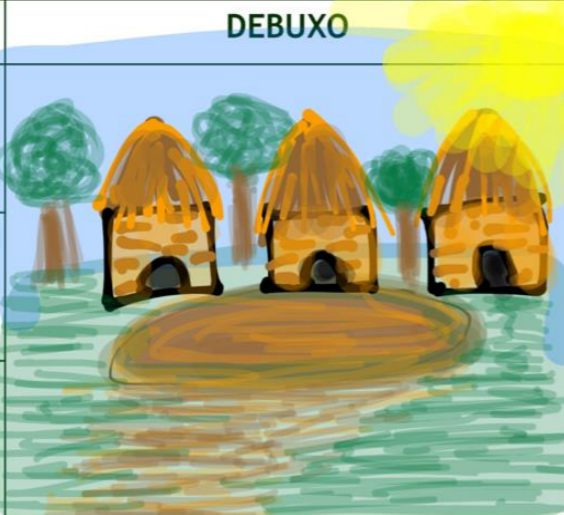
Ao comezar:

Sigue as
instrucións do
comezo da
historia.

Durante o proxecto:

Preme no dolmen
máis cercano a ti.

Bloques de código
Usei o código para:
que pase a escena,
para poñer o audio,
para poñer texto aos



Descrición do debuxo:

Hai un poboado castrexo no centro da
imaxe. Diante un claro onde se xuntan
os da tribu. No fondo hai árbores. O sol
quenta así que debe ser verán.

Audios
Teño audios para explicar
que son: os castros, o lume,
os cultivos, os obxectos de

Imaxes
Utilicei: unha foto
sacada de google e
unha foto que me fixo

Captura do proxecto



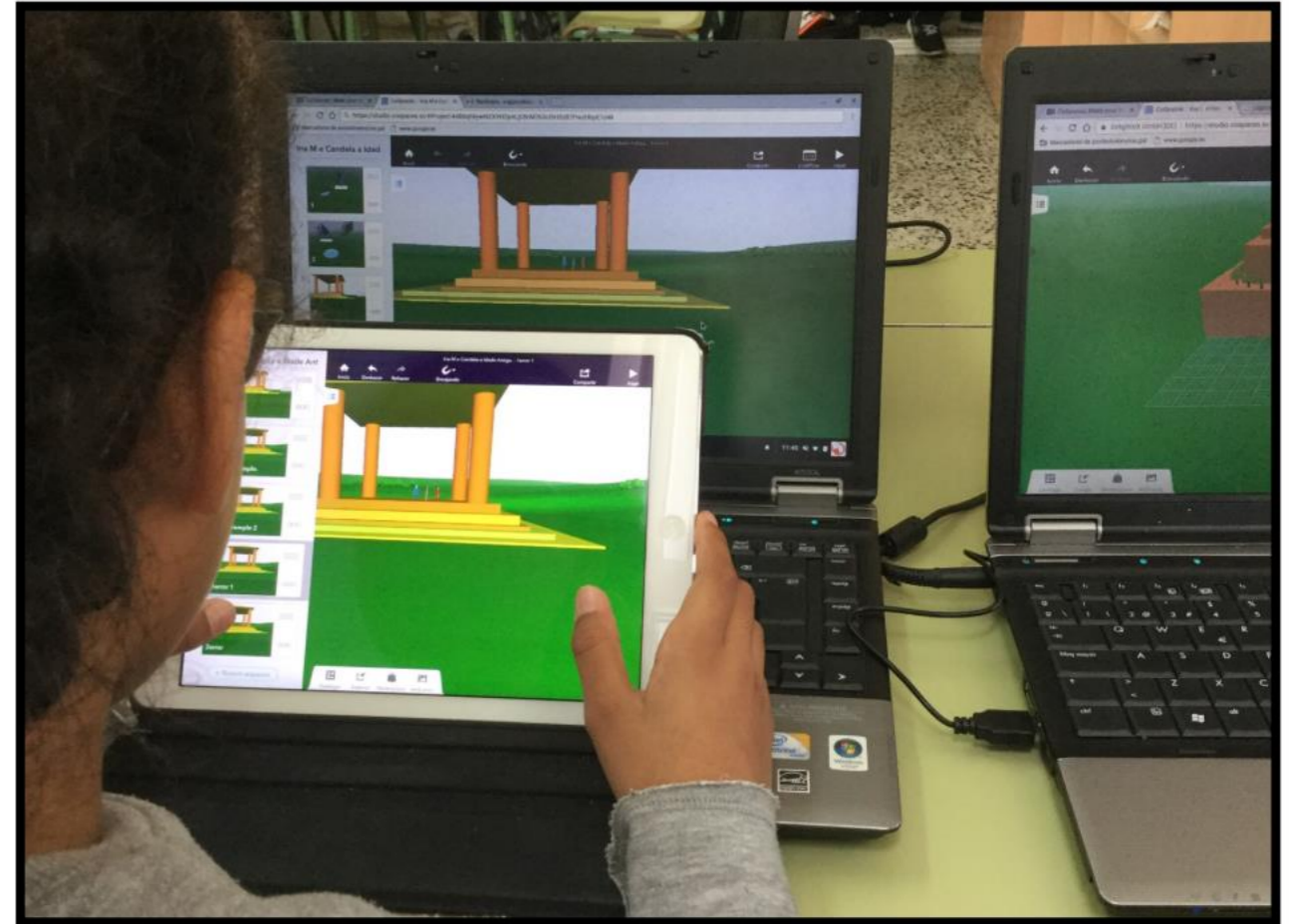
Face
de c



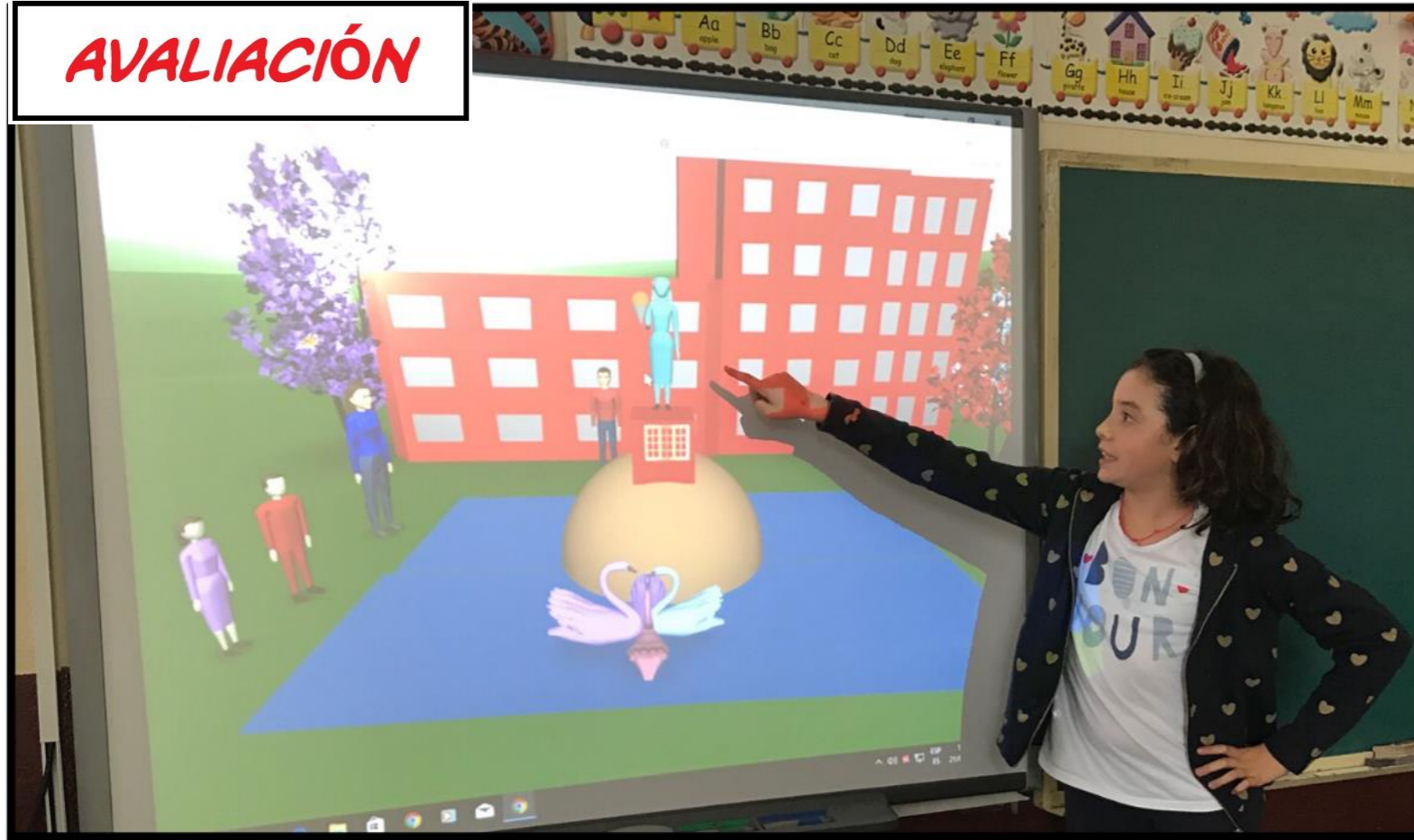
(1*) BOCEXO

Título:	DEBUXO
Ambiente: Paisaxe maritima	
Personaxes/ obxectos: Bob Esponja ,Patri cio , Señor Cangrejo	
Figura xeométricas usadas e para que:	
Casa de Patricio , pelota, cubo de cebo , ollos e boca da casa de Galamardo	Descrición da paisaxe: <u>Eu fixen a paisaxe da f</u> <u>debuxos animados BOB</u> <u>O primeiro que fixen foi c</u> <u>imaxes de fondo, logo cre</u>

CREACIÓN



AVALIACIÓN



E - PORFOLIO



PaSaKe Keométrica



#VR in Arteixo

NOME E APELLIDOS: _____
CLASE: _____



Galeria virtual



#VR in Arteixo

NOME E APELLIDOS: _____
CLASE: _____



Recontando una historia



#VR in Arteixo

NOME E APELLIDOS: _____
CLASE: _____



Historia Anxada



#VR in Arteixo

NOME E APELLIDOS: _____
CLASE: _____



SIMULACIÓN prehistórica



#VR in Arteixo

NOME E APELLIDOS: _____
CLASE: _____



Escape room



#VR in Arteixo

NOMBRE Y APELLIDOS: _____
CLASE: _____







Paisaxe

Galería

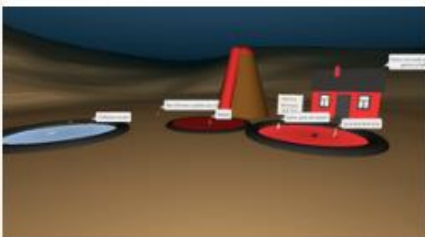
Videoxogos

Recontar historias

Monumentos 3D

Simulación

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: tomás termas paisaxe
tomás termas paisaxe by Realidadevirtu...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Museo Arte Contempor...
Museo Arte Contemporánea "Arteixo a tr...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: ESCAPE TOMÁS E HEC...
ESCAPE TOMÁS E HECTOR by Realidade...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: o homiño de papel T.M
o homiño de papel T.M by Realidadevirtu...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Iria L. e Carolina Idade ...
Iria L. e Carolina Idade antiga 1 by realid...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Simulación Castreña. C...
Simulación Castreña. Carolina by realid...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



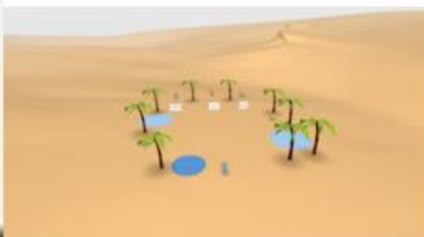
CoSpaces Edu :: Litoral 1
Litoral 1 by realidadevirtual5
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Galería de arte contem...
Galería de arte contemporánea by realid...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Videoxogo
CoSpaces Edu :: Videoxogo
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Iria M e Carmela
Iria M e Carmela by realidadevirtual5
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Roman Alvaro Brais Car...
Roman Alvaro Brais Carolina Martín e He...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Simulación prehistoria...
Simulación prehistoria, Iria M by realid...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: A casaña maxica. Uxía
A casaña maxica. Uxía by realidadevirtual5
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Galería Virtual
CoSpaces Edu :: Galería Virtual
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Videoxogo
CoSpaces Edu :: Videoxogo
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Román
Román by realidadevirtual5
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Carolina e Iria L. Crea
Carolina e Iria L. Crea by realidadevirtu...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



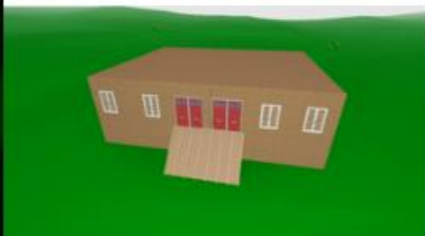
CoSpaces Edu :: Museo das antigas civi...
Museo das antigas civilizacións 1 by rea...
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Paisaxe
CoSpaces Edu :: Paisaxe
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Galería Virtual
CoSpaces Edu :: Galería Virtual
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Videoxogo
CoSpaces Edu :: Videoxogo
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 1h



CoSpaces Edu :: Carolina e Iria L.
Carolina e Iria L. by realidadevirtual5
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Torre de Hercules
Torre de Hercules by realidadevirtual5
cospaces edu: create virtually anything

rvirtual 2h



CoSpaces Edu :: Simulación prehistoria...
Simulación prehistoria, Iria M by realid...
cospaces edu: create virtually anything

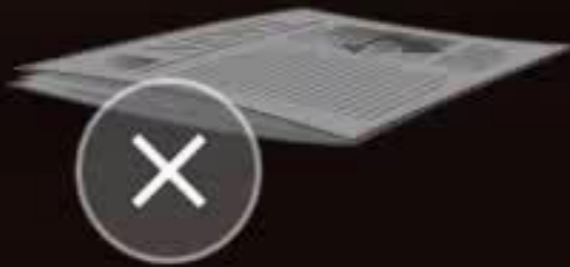


O HOMIÑO DE PAPEL

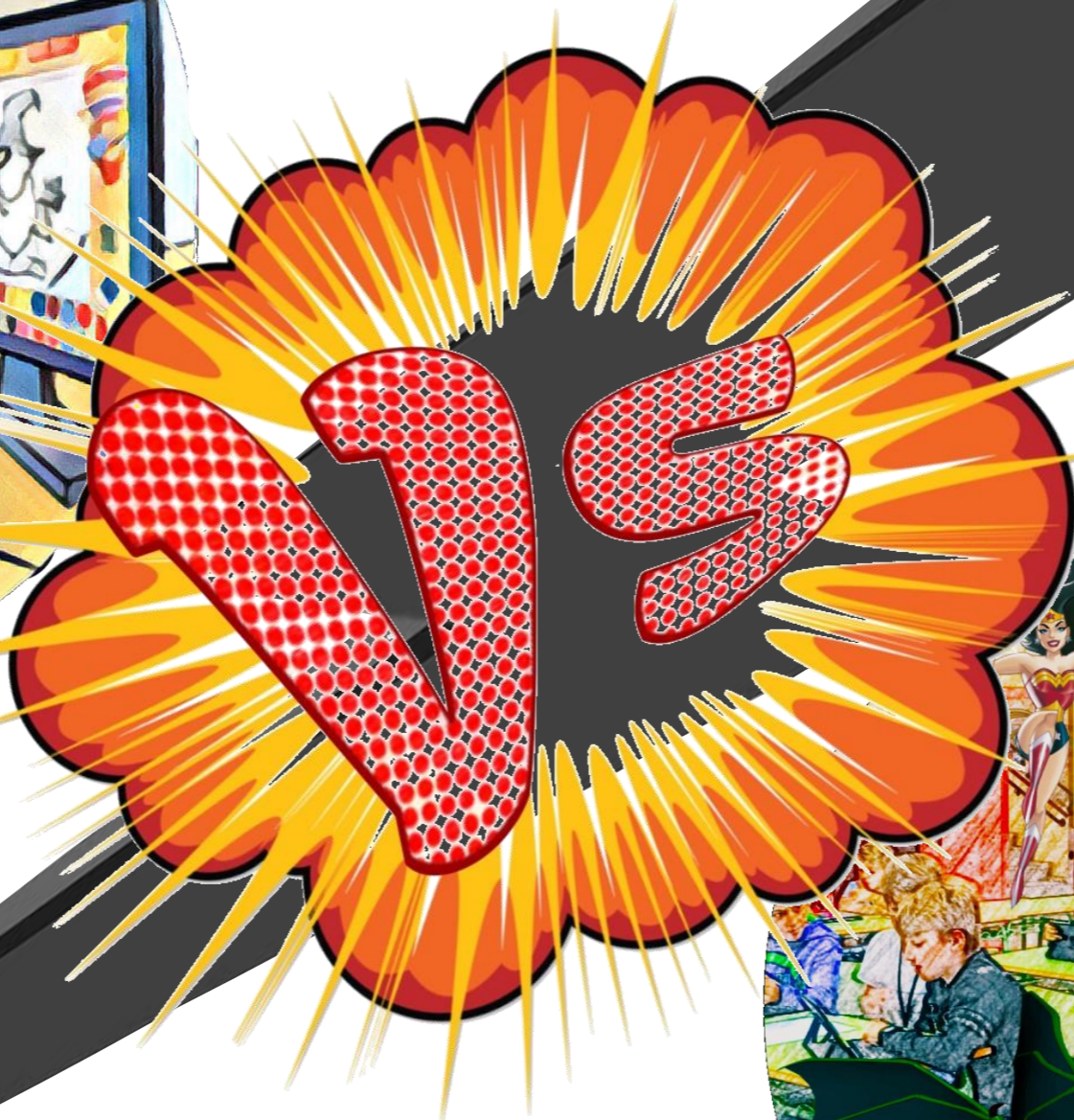


o homiño de papel

Iria Molinelli e Carmela Lareo



APRENDIZAXE





GAMIFICACIÓN

LISTA DE RECOMPENSAS

XOGAR VIDEOXOGOS
CREADOS NO CLUBE DE
CÓDIGO

SENTARSE DURANTE UN DÍA
Á SEMANA CO
COMPAÑEIRO QUE ELIXAN

SER ENCARGAD@ DURANTE
UNHA SEMANA DO
MATERIAL ELECTRÓNICO DO
CLUBE

TOMAR LISTA DA
ASISTENCIA DOS
MENTORES DO CLUBE

CONVERTIRSE EN MENTOR
DO CLUBE

EXPOR OS SEUS
PROXECTOS EN XORNADAS
DE PORTAS ABERTAS (
FEIRAS, CONGRESOS...)

NIVEL NECESARIO

NINJA

ROCK STAR

GURÚ

ESCAPE ROOM



<https://youtu.be/NNXuQvmgvGc>



BEGOÑA CODESAL
@Bcodesal

PATRICIA BOEDO
@patriciaboedo



Educación Dixital. Santiago de Compostela. 21 de abril 2018
CEIP PONTE DOS BROZOS, ARTEIXO, A CORUÑA

