Proyectos	Aprendizaje Basado en Proyectos (PBL)
Pueden realizarse en el domicilio sin apoyo docente y de forma individual	Requiere un docente para guiarlo y una colaboración entre sus diferentes participantes
Su descripción puede realizarse en una simple hoja de papel por parte del docente	Incluye gran cantidad de "conocimientos previos" que han de tener los alumnos y los docentes
Se usan de forma repetitiva año tras año y, de forma bastante habitual, se marcan un tipo de resultados específicos (un póster, un diorama, etc.)	Es puntual, complejo, incluye diferentes tareas y reclama una atención intensiva por parte de los docentes para planificarlo e implementarlo
El trabajo del docente se realiza fundamentalmente después de haberse completado el proyecto	El trabajo del docente se realiza fundamentalmente antes de que haya empezado el proyecto
Los alumnos no tienen la oportunidad de elegir el camino a seguir en ninguna parte del proyecto	El alumno, con sus decisiones y el apoyo docente, marca el camino de realización del proyecto
Se establece una dirección con sentidos muy claros y su realización es "como la del último año"	Se establecen rutas diferentes en función de las necesidades de los alumnos. Unas necesidades que se marcan de forma individual
Su evaluación se basa en las percepciones del docente y, más allá de la calificación final, el estudiante no se entera de por qué ha sido así el resultado	La evaluación se basa en rúbricas claramente definidas que, en función del avance del proyecto, pueden verse modificadas en algunos ítems
Son proyectos cerrados	Son proyectos abiertos. Las elecciones de los alumnos determinan los resultados y, así se da libertad para que determinen libremente (asesorados) su camino
No permiten ser extrapolados para resolver problemas reales	Pueden dar lugar a soluciones aplicables a situaciones reales
No son particularmente relevantes para la vida de los alumnos	Relevante para los alumnos (en su presente y/o futuro)
No incluye escenarios ni información de fondo. Pueden estar basados en sucesos que ya hayan sido resueltos	El escenario o la simulación es real o, si la misma es ficticia, tiene visos de realidad, es adictiva y suficientemente flexible a lo largo del tiempo
Se basan más en el uso de una herramienta concreta que en una pregunta a responder	Los alumnos eligen las herramientas que creen que les pueden ser más útiles
Se entregan sus resultados para ser evaluados	Se presentan sus resultados delante de toda la clase (o en un entorno externo a ella)
Siempre es lo mismo	Cada vez es diferente