

Gamificando desde a **Biblioteca Creativa**

Iván Pena (CRA de Culleredo) e Diego Rúa (CEIP de Galán) para a ***Dinamiza e creatividade dende a túa BE***, Santiago de Compostela - abril 2024



BIBLIOTECAS
ESCOLARES
DE GALICIA



PLAMBE



BIBLIOTECA
CREATIVA



CONCURSO
DE TRABALLOS
POR PROXECTOS

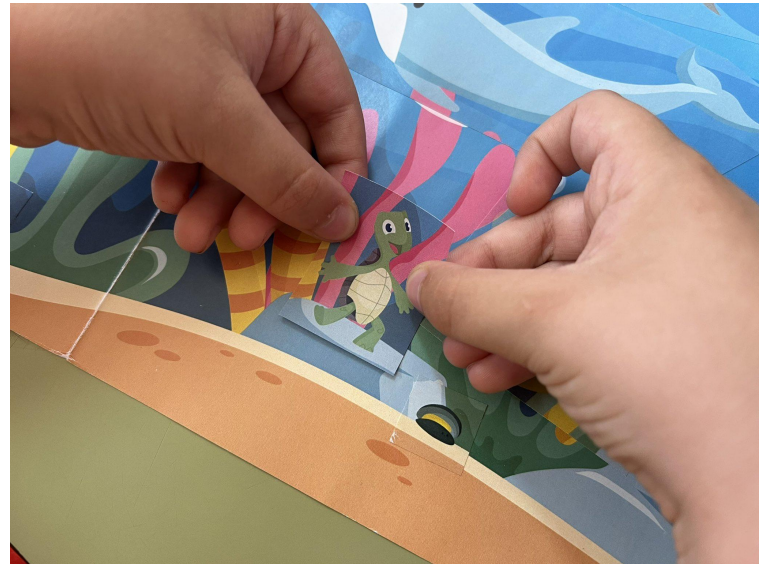
Índice

- 1.- Aspectos relevantes
- 2.- As nosas *gamificacións*
- 3.- A *gamificación* e a Biblioteca Creativa



1.- Aspectos relevantes

- ABX e a *gamificación*
- Definición
- Elementos (dinámica, mecánica e compoñentes)
- Papel do alumnado
- Vinculación curricular



2.1.- As nosas *gamificacións*

CURSO: 2018-2019

PDI/PAC

DINÁMICA: MOTIVACIÓN E NARRATIVA

MECÁNICA

COMPOÑENTES: RECURSOS E PSR



O CACO DE PEPA



O CACO DAS ONDAS



2.2.- As nosas *gamificacións*

CURSO: 2019-2020

PDI/PAC

DINÁMICA: MOTIVACIÓN E NARRATIVA

MECÁNICA

COMPOÑENTES: RECURSOS E PSR



2.3.- As nosas *gamificacións*

CURSO: 2020-2021

PDI/PAC

DINÁMICA: MOTIVACIÓN E NARRATIVA

MECÁNICA

COMPOÑENTES: RECURSOS E PSR



2.4.- As nosas *gamificacións*

CURSO: 2021-2022

PDI/PAC

DINÁMICA: MOTIVACIÓN E NARRATIVA

MECÁNICA

COMPOÑENTES: RECURSOS E PSR



2.5.- As nosas *gamificacións*

CURSO: 2022-2023

PDI/PAC

DINÁMICA: MOTIVACIÓN E NARRATIVA

MECÁNICA

COMPOÑENTES: RECURSOS E PSR



2.6.- As nosas *gamificacións*

CURSO: 2023-2024

PDI/PAC

DINÁMICA: MOTIVACIÓN E NARRATIVA

MECÁNICA

COMPOÑENTES: RECURSOS E PSR



3.1.- *A gamificación* e a Biblioteca Creativa

OS CACOS: RETO 16



3.2.- A gamificación e a Biblioteca Creativa

CARPIÑO, UN MAR DE VALORES: 4ª MISIÓN



3.3.- A *gamificación* e a Biblioteca Creativa

AVENTUREIRA SABELA: 1ª MISIÓN



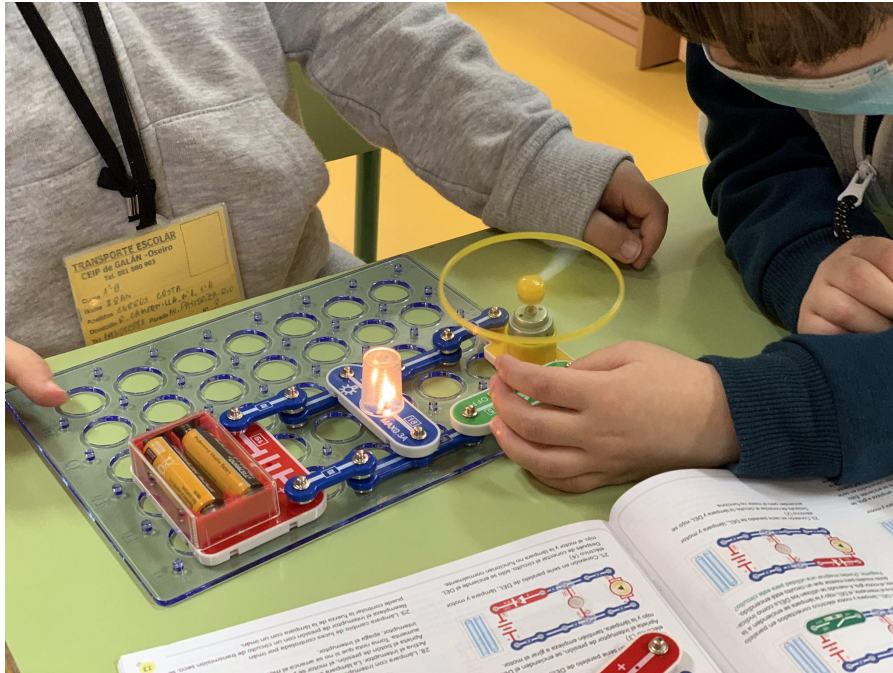
3.4.- A gamificación e a Biblioteca Creativa

AVENTUREIRA SABELA: 7ª MISIÓN



3.5.- A gamificación e a Biblioteca Creativa

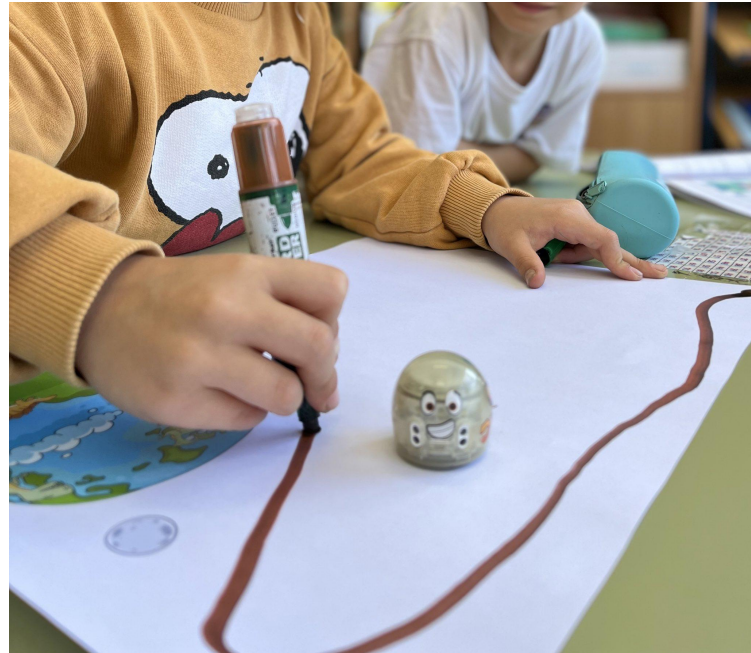
MARTIÑO E TESTA: 2ª MISIÓN



3.6.- *A gamificación* e a Biblioteca Creativa

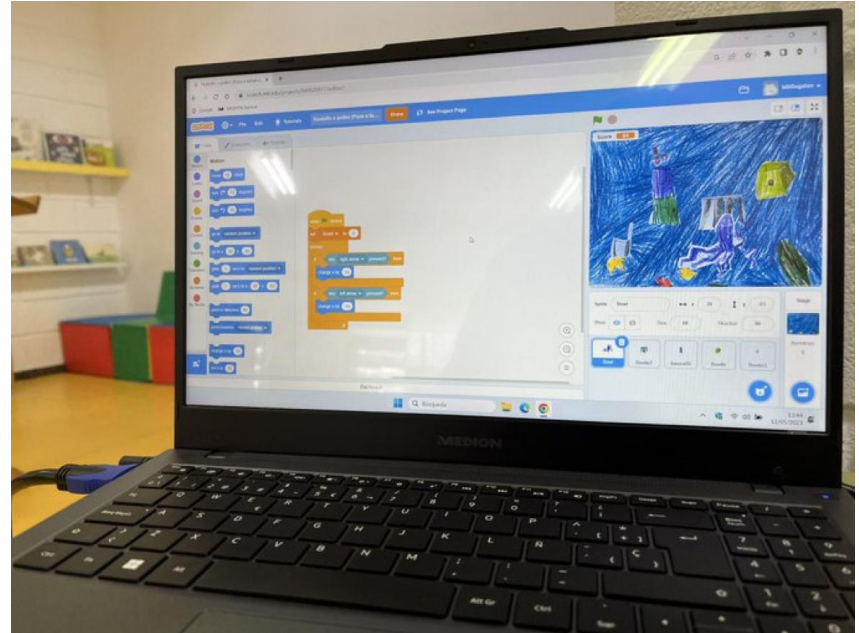


MARTÍÑO E TESTA: 6ª MISIÓN



3.7.- A *gamificación* e a Biblioteca Creativa

PURA A TARTARUGA: 6ª MISIÓN



3.8.- A *gamificación* e a Biblioteca Creativa

PURA A TARTARUGA: 9ª MISIÓN



3.9.- *A gamificación* e a Biblioteca Creativa

A VIAXE DE BREOGÁN: 2º DESTINO



EN REDES



bibliogalan.blogspot.com

pepateca.blogspot.com



[@bibliogalan](https://www.instagram.com/bibliogalan)

[@pepateca](https://www.instagram.com/pepateca)