

Xogos en Moodle

ÍNDICE

Introdución.....	2
Aforcado.....	4
Crucigrama.....	9
Criptograma.....	12
Millonario.....	14
Sudoku.....	16

Introdución

Moodle ofrece a posibilidade de crear xogos a partir de termos e definicións contidas en glosarios (de todo o glosario ou ben escoller algunha categoría do glosario), ou coas preguntas dalgunha categoría ou dun cuestionario existente no curso. Só se aceptan tres tipos de preguntas:

- de opción múltiple
- de resposta curta
- verdadeiro / falso

Moodle 3.9 ofrece 8 xogos diferentes:

Xogo (Game)	Glosario	Pregunta de resposta curta	Pregunta. Opción múltiple	Verdadeiro/ Falso
Aforcado	SÍ	SÍ	NO	NO
Crucigrama	SÍ	SÍ	NO	NO
Sopa de letras	SÍ	SÍ	NO	NO
Millonario	NO	NO	SÍ	NO
Sudoku	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
Imaxe oculta	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
Serpes e escaleiras	SÍ	SÍ	NO	NO
Libro con preguntas	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ

Activamos a Edición do curso no que imos crealo xogo, e logo no tema correspondente *Engadir unha actividade ou un recurso* e clicamos no xogo a crear,

Engadir unha actividade ou un recurso

Buscar

Todo Actividades Recursos

 Attendance ☆ ⓘ	 Base de datos ☆ ⓘ	 BigBlueButton ☆ ⓘ	 Cartafol ☆ ⓘ	 Checklist ☆ ⓘ	 Comentarios ☆ ⓘ
 Contido Interactivo ☆ ⓘ	 Conversa ☆ ⓘ	 Cuestionario ☆ ⓘ	 Custom certificate ☆ ⓘ	 Diario ☆ ⓘ	 Enquisa ☆ ⓘ
 Escolla ☆ ⓘ	 Etiqueta ☆ ⓘ	 Exame Hot Potatoes ☆ ⓘ	 Ficheiro ☆ ⓘ	 Foro ☆ ⓘ	 Game - Book with questions ☆ ⓘ
 Game - Crossword ☆ ⓘ	 Game - Cryptex ☆ ⓘ	 Game - Hangman ☆ ⓘ	 Game - Hidden Picture ☆ ⓘ	 Game - Millionaire ☆ ⓘ	 Game - Serpes e Escaleras ☆ ⓘ
 Game - Sudoku ☆ ⓘ	 GeoGebra ☆ ⓘ	 Glosario ☆ ⓘ	 Grupo de escolla ☆ ⓘ	 H5P ☆ ⓘ	 JClíc ☆ ⓘ



Aforcado

Este xogo obtén as palabras dun Glosario ou de preguntas de resposta curta de exame e xera un Aforcado. O profesor configurará o número de palabras que terá o xogo, e se se amosa a primeira ou a última letra, ou se se amosa a pregunta ou a resposta final,

Agregar un juego nuevo ?

► Expandir todo

▼ General

Nombre



Descripción





☐ Presente la descripción en la página del curso. ?

Fuente de preguntas

Seleccionar glosario

Seleccionar categoría de glosario

Solo entradas aprobadas del glosario o del maestro

sí

- **Nome e descripción:** nome e descripción do xogo que imos crear
- **Fuente de preguntas:** indicarse de onde se van obtelas preguntas para o xogo, no noso caso empregaremos un glosario que fixemos nunha actividade anterior.

- **Seleccionar glosario:** seleccionaremos o glosario co que imos traballar
- **Seleccionar categoría de glosario:** dentro do glosario anterior podemos escoller unha categoría concreta, se non indicamos unha suponse que traballamos con todas as do glosario
- **Sólo entradas aprobadas del glosario o del maestro:** indicar se queremos empregar só as definicións que foron aprobadas polo profesor ou ben todas, inda que non fosen supervisadas

Seleccionar categoría de pregunta	Por defecto en herramientas tecnológicas (1) ▾
Incluye subcategorías	No. ▾
Seleccionar cuestionario	▾
Número máximo de intentos	3
Desactivar resumen	No. ▾
Mostrar puntaje alto (número de estudiantes)	

- **Seleccionar categoría de pregunta / Incluye subcategorías / Seleccionar cuestionario:** estas opcións fan referencia á fonte de preguntas “Preguntas”, para o glosario estarán inactivas
- **Número máximo de intentos:** cantas veces imos permitir facer o xogo

En **Calificación** indicaremos se estará nalguna categoría do noso libro de cualificacións, a puntuación necesaria para aprobar, así coma a puntuación máis alta e o método de calificación. Tamén se marcarán as datas nas que estará aberto o xogo.

▼ Calificación						
Categoría de calificación	?	Ninguna Categoría ▾				
Calificación para aprobar	?	5				
Puntaje máximo		10				
Método de calificación		Calificación más alta ▾				
Abre el juego	?	15 ▾	noviembre ▾	2021 ▾	20 ▾	34 ▾
		📅	☑ Activar			
Cerrar el juego		20 ▾	noviembre ▾	2021 ▾	20 ▾	34 ▾
		📅	☑ Activar			

Establecemos as opcións do aforcado: número de palabras a adivinar, amosar a primeira / última letra, espacios entre palabras....

▼ Opciones del ahorcado

Número de palabras por juego	4
Muestra la primera letra del Colgado	sí
Muestra la última carta del Colgado	sí
Permitir espacios en las palabras	No.
Permita el símbolo "-" en las palabras	No.
Número máximo de errores (deben ser imágenes llamadas hangman_0.jpg, hangman_1.jpg ...)	6
Selecciona las imágenes para el ahorcado	2
¿Mostrar preguntas?	sí
Muestra la respuesta correcta después del final.	sí
Lenguaje de palabras	Español - Internacional (s)
Idioma definido por el usuario	

E para rematar podemos poñer un texto coma encabezado do xogo (normalmente as instrucións do xogo) e outro para o pé. O resto de opcións son iguais que para outra actividade calquera de Moodle,

▼ Opciones de encabezado / pie de página

Texto en la parte superior de la página

Texto al final de la página

Gardamos a configuración

Guardar y volver al curso

e para xogar non hai máis que facer clic no xogo

Ahorcado de informática

Método de calificación: Calificación más alta

Este juego se cerrará en Sábado, 20 de Noviembre de 2021, 21:33

Intente jugar ahora

Imos facendo clic nas diferentes letras que formala palabra e a xogar!!!

Ahorcado de informática.
Piensa, piensa, piensa mucho y bien si no quieres un triste final

Un 0 ou 1 no sistema binario



Usted tiene 6 intentos

B_ T

Letras: A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Calificación : 67 %

Nivel en el juego completo : 17 %

Hasta la próxima

Ahorcado de informática.
Piensa, piensa, piensa mucho y bien si no quieres un triste final

Un 0 ou 1 no sistema binario

BIT

¡Enhorabuena!



Sigüiente palabra Fin del juego

Calificación : 100 %

Nivel en el juego completo : 25 %

Hasta la próxima

Tira publicitaria animada, que aparece na parte superior dalgunhas páxinas web



BANN_ R

Fin del juego

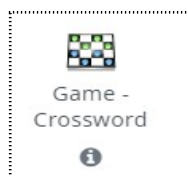
La palabra correcta era: **BANNER**

Nuevo juego Fin del juego

Calificación : 67 %

Nivel en el juego completo : 92 %

Hasta la próxima



Crucigrama

Saber que cada crucigrama é dinámico, é dicir, que é diferente para cada estudante e intento. O xeito de configuralo é moi semellante ao aforcado

No seguinte exemplo imos crear un crucigrama tamén dos termos que hai no glosario.

General

Nombre:

Descripción:

Párrafo

B **I**      

Ruta: p

☐ Presente la descripción en la página del curso. ?

Fuente de preguntas:

Glosario

Seleccionar glosario:

Ex. Diccionario (glosario) de términos Informáticos

Seleccionar categoría de glosario:

Solo entradas aprobadas o del glosario del profesor:

Sí

Seleccionar categoría de pregunta:

Por defecto en herramientas tecnológicas (0)

Incluye subcategorías:

No.

Seleccionar cuestionario:

Ex. Cuestionario informático básico

Número máximo de intentos:

Desactivar resumen:

No.

Mostrar puntaje alto (número de estudiantes):

► **Calificación**

▼ **Opciones de crucigrama**

Número máximo de columnas / filas	10
Número mínimo de palabras	9
Número máximo de palabras	12
Permitir espacios en las palabras	No. ▼
Diseño	Frases a la derecha de la cruz ▼
Deshabilita la transformación de texto: mayúsculas en CSS	No. ▼
Tiempo máximo de cálculo en segundos	2

► **Opciones de encabezado / pie de página**

► **Configuración de módulo común**

► **Acceso restringido**

► **Etiquetas**

► **Habilidades**

Gardamos e para xogar facemos clic nel,

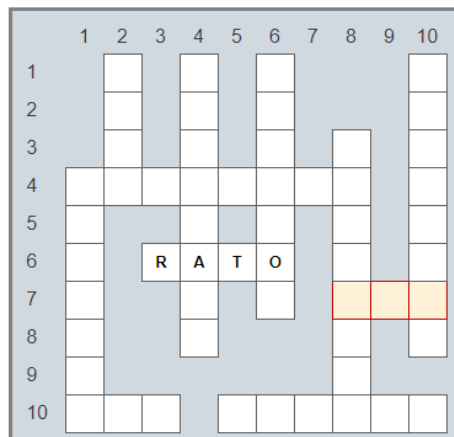
Crucigrama informático

Método de calificación: calificación más alta

Grade 0 %

...

Across, 3 letters.

**Across**

- 4: Dispositivo externo de almacenamento de información
6: Dispositivo apuntador utilizado para facilitar o manexo dun entorno gráfico nun ordenador
7: Un 0 ou un 1 no sistema binario
10A: Memoria de acceso aleatorio, volátil, de lectura e escritura
10B: Unidade de medida da memoria que representa 8 bits.

Down

- 1: Dispositivo para salidas impresas en grandes dimensiones. Planos, esquemas, diseños piezas....
2: Unidade mínima de información. Representa unha pulsación do teclado.
4: Parte física, material, tanxible dun sistema informático
6: Dispositivo de saída de datos/información
8: Unidade de medida da memoria que representa 1024 Kilobytes
10: Unidade de medida da memoria que representa 1024 megabytes

Indicamos os datos para o deseño do criptograma, é dicir, número de columnas/filas para determinalo tamaño, palabras e intentos,

▼ Opciones de Cryptex

Número máximo de columnas / filas

Número mínimo de palabras

Número máximo de palabras

Permitir espacios en las palabras

Max intenta

Tiempo máximo de cálculo en segundos

o resto de parámetros son semellantes aos dos xogos anteriores.

Clic no criptograma e imos xogar!!!

criptograma informático

Método de calificación: Calificación más alta

[Intente jugar ahora](#)

Faise clic na “Resposta”, colocamos o termo correspondente e aparecerá resaltado no criptograma

Calificación 7 %

G	I	G	A	B	Y	T	E	E	G	A
B	T	E	G	Y	M	E	E	O	R	O
B	Y	T	B	T	T	P	E	C	T	E
T	E	A	M	E	G	A	B	Y	T	E
R	A	T	O	Y	T	N	A	C	E	T
M	E	G	N	T	E	T	G	L	C	E
T	C	B	I	T	T	A	T	E	L	G
M	E	A	T	T	A	L	B	N	A	N
T	E	B	O	B	D	L	Y	T	D	E
Y	T	A	R	T	E	A	T	L	O	O

[Fin del juego](#) [Imprimir](#)

2. Unidad mínima de información. Grupo de 8 bits

[OK](#) [Cancelar](#)

[Resposta](#)

3. Conxunto de 1024 MB [Resposta](#)

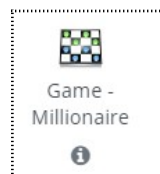
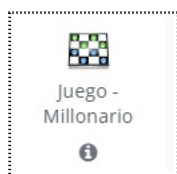
4. Unidade de memoria que equivale a 1024 bytes [Resposta](#)

5. Dispositivo para a saída visual da información [Resposta](#)

6. Dispositivo para amosala información de xeito visual [Resposta](#)

7. Dispositivo sinalador que se emprega en entornos gráficos. [Resposta](#)

8. Dispositivo que permite a introdución da información no ordenador. [Resposta](#)



Millonario

Actividade baseada no famoso xogo de “Quen quere ser millonario da TV” , formado por nunha serie de preguntas e respostas. Funciona tomando coma base as preguntas existentes no Banco de preguntas ou nun Cuestionario, sendo necesario ter un mínimo de 15 preguntas e obrigatorio que sexan do tipo Opción múltiple.

Activar modo edición – Engadir unha actividade ou recurso – clic na actividade Game Millionaire

A configuración do xogo é moi similar á dos anteriores

▼ General

Nombre

Descripción

Fuente de preguntas

Seleccionar categoría de pregunta

Incluye subcategorías

Seleccionar cuestionario

Número máximo de intentos

Desactivar resumen

Mostrar puntaje alto (número de estudiantes)

Queres ser millonario grazas á informática?

Párrafo

B

I

☰

☷

🔑

🔗

📎

📷

📹

📄

📁

📧

Ruta : p

☐ Presente la descripción en la página del curso. ?

Preguntas

Categoría para juego millonario (22)

sí

Ex. Cuestionario informático básico

4

No.

Opciones del Millonario

Color de fondo

#408080

Barajar preguntas

Sí

Gardar

Clic nel para xogar...

50:50

¿Qué es PHPMyAdmin?

A

Es el software de programación para la creación de bases de datos empleando PHP

B

Es una herramienta que permite acceder a todas las funciones de las bdd MySQL mediante una interfaz web muy intuitiva

C

Es un sistema gestor de bases de datos de código abierto

D

Un navegador de base de datos

15 150000
14 80000
13 40000
12 20000
11 10000
10 5000
9 4000
8 2000
7 1500
6 1000
5 500
4 400
3 300
2 * 200
1 * 100

- Temos na parte superior os comodíns,
- na parte central a pregunta que se nos formula
- na parte inferior as posibles respostas, teremos que clicar na que consideremos correcta
- e na parte dereita o diñeiro que levamos acumulado e a cantidade que estamos a xogar nun intre concreto



Sudoku

Actividade que se pode facer a partir das preguntas existentes nunha categoría concreta do Banco de preguntas, dun cuestionario ou ben das definicións establecidas nun glosario.

▼ General

Nombre

...

!

Sudoku informático

Descripción

Párrafo ▼

B I

Ruta : p

☐ Presente la descripción en la página del curso. ?

Fuente de preguntas

Glosario ▼

Seleccionar glosario

Ex. Diccionario (glosario) de términos informáticos ▼

Seleccionar categoría de glosario

Ex. Diccionario (Glosario) de términos informáticos -> Unidades de memoria (6) ▼

Solo entradas aprobadas o del glosario del profesor

sí ▼

Seleccionar categoría de pregunta

Por defecto en herramientas tecnológicas (5) ▼

Incluye subcategorías

No. ▼

Seleccionar cuestionario

Ex. Cuestionario informático básico ▼

► Calificación

▼ Opciones de sudoku

Número máximo de preguntas

► Opciones de encabezado / pie de página

Para xogar clicamos na actividade, e podemos ir resolvendo cada pregunta co cal conseguimos un número no sudoku.

Cantas máis preguntas lle indiquemos na configuración máis doado será resolvelo.

					A12		4	3
			1	9	7			
2	5	1				A25		
				7	5		8	
					A42	2	9	4
	8	9			2			
5			2			6		
4			6			9	5	1
6		3			A72			

A12. Unidade de medida da memoria que representa 1024 megabytes
 Resposta:

A25. Unidade de medida da memoria que representa 1024 bytes.
 Resposta:

A42. Unidade de medida da memoria que representa 8 bits.
 Resposta:

A72. Unidade mínima de información. Representa unha pulsación do teclado.
 Resposta:



“Os xogos en Moodle” by Fina Paulos Lareo is licensed under a [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).