

6. Ferramentas (III)

1

A seguir, preséntanse aquí os catro iDevices de maior dificultade. Son:

- RSS
- Artigo Wiki
- Sitio externo do Web
- Applet de Java

iDevice > Sitio externo do Web

Este **iDevice** permítenos o acceso directo a un sitio web que poida aportarnos axuda ao noso traballo educativo na clase, de xeito que o alumnado poida traballar directamente coa web incluída.

En canto á súa estrutura, o **iDevice** Sitio externo do Web ten dous elementos:

- Unha fiestra para o URL na que consignaremos o enderezo do sitio web.
- Unha fiestra denominada Altura do marco na que podemos escoller o tamaño da área onde vai aparecer o sitio web elixido.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



iDevice > Artigo Wiki

2

Un wiki (ou unha wiki) é un sitio web colaborativo que permite que varios usuarios poidan crear páxinas web sobre un mesmo tema, de xeito que cada usuario achega un pouco do seu coñecemento para que a páxina web sexa máis completa, creando desta forma unha comunidade de usuarios que comparten contidos sobre un mesmo tema ou categoría. A wiki máis coñecida e utilizada no mundo é a Wikipedia, con versión en galego chamada Galipedia, á que calquera usuario pode engadir contidos.

A efectos educativos, Wikipedia é unha fonte de información -malia as dúbidas sobre a súa fiabilidade- para moitos traballo do nos alumnado, polo que a utilización de artigos da wikipedia ou da Galipedia poden resultar moi interesantes na nosa unidade eXe.

En canto á súa estrutura,, o iDevice Artigo wiki ten os seguintes elementos:

- Unha caixa de título.
- Unha fiestra denominada Sitio, onde podemos escoller a fonte dun artigo wiki nunha lista despregable (gráfico da dereita).
- Unha fiestra na que introduciremos o título do artigo.
- Un área de texto denominada Artigo na que aparecerá o artigo buscado.
- Unha fiestra denominada *Énfase* na que convén marcar *Sen énfase* para non afectar ao estilo escollido en eXe.



iDevice > RSS

RSS (Really Simply Syndication) permite acceder aos rexistros actualizados dun sitio web de novas con subscripción RSS que mostre a icona .

En canto á súa estrutura, o iDevice RSS está composto por:

- Unha caixa de título.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



- Unha fiestra na que introduciremos o enderezo (URL) do RSS (feed).
- O botón .
- Unha caixa de texto, na que aparecerán as novas cando premamos o botón .
- Unha fiestra despregable, indicando "*Sen énfase*" ou "*Algunha énfase*". É recomendable a segunda opción porque non variará o estilo que teñamos escollido en eXe.



Cómpre sinalar que as novas unicamente se actualizarán cando editemos o iDevice e pinchemos no botón .

EXEMPLO: RSS do xornal "A Nosa Terra"

O PP exclúe as deputacións dos plans de aforro
Bartos, o púxil miliciano da República
A óptica poética na narrativa de Eva Moreda
Alimentos útiles para previr o cancro
Vertidos á ría con autorización de Medio Ambiente
O 'corno' de África morre de fame
'Begginers', unha oportunidade para as emocións
75 anos de H.P. Lovecraft en Galiza
John Boyne para nenos e adultos
Cando quixeron suprimir o Día da Patria
Francisco Bernárdez, moito máis ca o cuñado de Cortázar
Hugo Mallo, único galego no Mundial sub20
Máis ópera, por favor
José de Anchieta: precursor da poesía brasileira
A primeira vez... con Castelao
Reeditase gran clásico da literatura infantil
O Caso Murdoch e a prensa española
En derrota antes de Auschwitz
Anselmo Mendes, xenio do Alvarinho de Melgaço
Ler a Gramsci, a forxa dun revolucionario



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



iDevice > Miniaplicación de Java

Unha miniaplicación (applet) de Java é un programa Java que se "insire" ou incrusta dentro dunha páxina web. Como tal almacénase no servidor web e chámase desde unha das súas páxinas, e execútase no ordenador do usuario que está a navegar en internet mediante unha "máquina virtual" que xa está cargada no navegador que esteamos a usar. Java é unha linguaxe de programación multiplataforma que funciona en calquera sistema operativo, ben sexa Windows, ben Linux, ou calquera outro.

A súa facilidade de uso e as súas propiedades visuais fan que as miniaplicacións de Java proliferen como cogomelos por todo internet, e utilízanse amplamente como recursos educativos.

Como consecuencia desta versatilidade, abundan os recursos creados en Java, que podemos ver en moitos sitios web de carácter educativo. Nós imos traballar dous deles:

- Inserción directa dun applet de XeoXebra en eXe en modo local.
- Inserción dun applet de Jclíc aloxado noutro servidor.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Inserción dun applet de XeoXebra

As miniaplicacións ou applets de java utilízanse moito no web 2.0, sobre todo como animacións, e atopámolas en moitas páxinas e sitios web orientados ao ensino.

Verémolas moito en materias como Ciencias Naturais, Física, Química ou Tecnoloxía, aínda que, buscando en Internet, podemos atopar applets referidos a outras áreas.

Neste contexto, XeoXebra é unha aplicación da que se poden descargar moitas actividades na web para inserilas na nosa unidade didáctica de eXelearning.

Para inserir unha actividade XeoXebra só temos que abrir o [iDevice Miniaplicación de Java](#) e indicarlle o nome ao applet que imos publicar (un nome que faga referencia ao contido que imos mostrar, por exemplo Teorema de Pitágoras) Posteriormente na opción [tipo de miniaplicación](#) seleccionamos a opción [geogebra](#). Finalmente procederemos a cargar o arquivo [.ggb](#) que teñamos nunha carpeta do disco duro. Para isto seleccionamos [Agregar arquivos](#) e buscamos a ruta do arquivo [.ggb](#) que cargaremos; unha vez seleccionado o arquivo prememos o botón [cargar](#) na miniaplicación de Java para indicarlle ao programa que ese é o arquivo que usaremos.

Cómpre lembrar que calquera miniaplicación ou applet de java que inserimos en eXelearning só funcionará cando exportemos o ficheiro eXe a SCORM, IMS, sitio web, páxina única, etc, premendo en [ficheiro>exportar](#) e elixindo un formato de exportación.

Miniaplicación de Java

Tipo de miniaplicación: [Geogebra](#) ?

[Engadir ficheiros](#) [Enviar](#) ?

Código da miniaplicación: ?

```
<applet code="geogebra.GeoGebraApplet.class" archive="geogebra.jar" width="750" height="450">
  <param name="filename" value="xeracion_aleatoria_01.ggb">
  <param name="framePossible" value="false">
  Please <a href="http://java.sun.com/getjava"> install Java 1.4</a> (or later) to use this page.
</applet>
```

geogebra_gui.jar ☒

geogebra_properties.jar ☒

geogebra_export.jar ☒

geogebra.jar ☒

geogebra_cas.jar ☒

☒ ☒ ☒ ☒ ☒



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Insertar un applet de JClic

Para inserir unha miniaplicación ou applet de JClic só temos indicar os datos do arquivo que queremos executar e o enderezo do plug-in de JClic. O arquivo Jclic pode estar nun disco local ou nun enderezo dunha páxina web.

Abrimos o [iDevice Miniaplicación de Java](#) e agregamos unha serie de arquivos que se relacionan no cadro seguinte e que permitirán a reprodución tanto de forma local como en internet; engadimos estes arquivos con extensión **.jar**, un a un, xunto co arquivo da actividade "**nome_da_túa_actividade.jclic.zip**". Os arquivos que se precisan podemos obtelos neste [endereço](#).

A seguir, pegamos o código HTML exposto en vermello no cadro seguinte, coidando de substituír o texto subliñado en amarelo polo nome e enderezo da nosa actividade:

```

<script
language="JavaScript" src="http://clic.xtec.net/dist/jclic/jclicplugin.js"
type="text/javascript">
</script>

<script language="JavaScript">
setJarBase('http://clic.xtec.net/dist/jclic');
writePlugin('G:/traballo/jclic/lingua.jclic.zip', '800', '600');
</script>

```

jclicapplet.jar	Eliminar ficheiro
jclic.jar	Eliminar ficheiro
activities.jar	Eliminar ficheiro
utilities.jar	Eliminar ficheiro
jclicxml.jar	Eliminar ficheiro
jmfhandlers.jar	Eliminar ficheiro
intl.jar	Eliminar ficheiro
qt60.jar	Eliminar ficheiro
qt61.jar	Eliminar ficheiro
soundspi.jar	Eliminar ficheiro
lingua.jclic.zip	Eliminar ficheiro

A secuencia sería a seguinte:



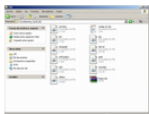
Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



 Secuencia de inserción dunha actividade jclic en eXelearning



Abrimos o iDevice Miniaplicación de Java



Copiamos un a un os arquivos .jar



Imos cargando un a un



Cargamos o arquivo .jcl



Copiamos o código HTML



Pegamos o código HTML e xa está

A actividade que imos poñer de exemplo é a seguinte:

O cultivo do millo

Xosé Antón Vicente Rodríguez

CEIP o Piñeirinho
Vilagarcía de Arousa (Pontevedra)

Actividades clic sobre o cultivo do millo en Galicia onde se analizan os diferentes traballos que realizan os labregos, así como os principais aparellos, ferramentas e máquinas utilizadas. O paquete de actividades está baseado na publicación "O campo en Castrelo", do "Equipo de Normalización Lingüística do CEIP de Castrelo - Cambados".

Área Ciencias sociais

Niveis Primaria (6-12), Secundaria (12-16)

Data 13/09/02

Última revisión 27/11/02

Licencia de uso  Esta obra está baixo unha
licencia de Creative
Commons

