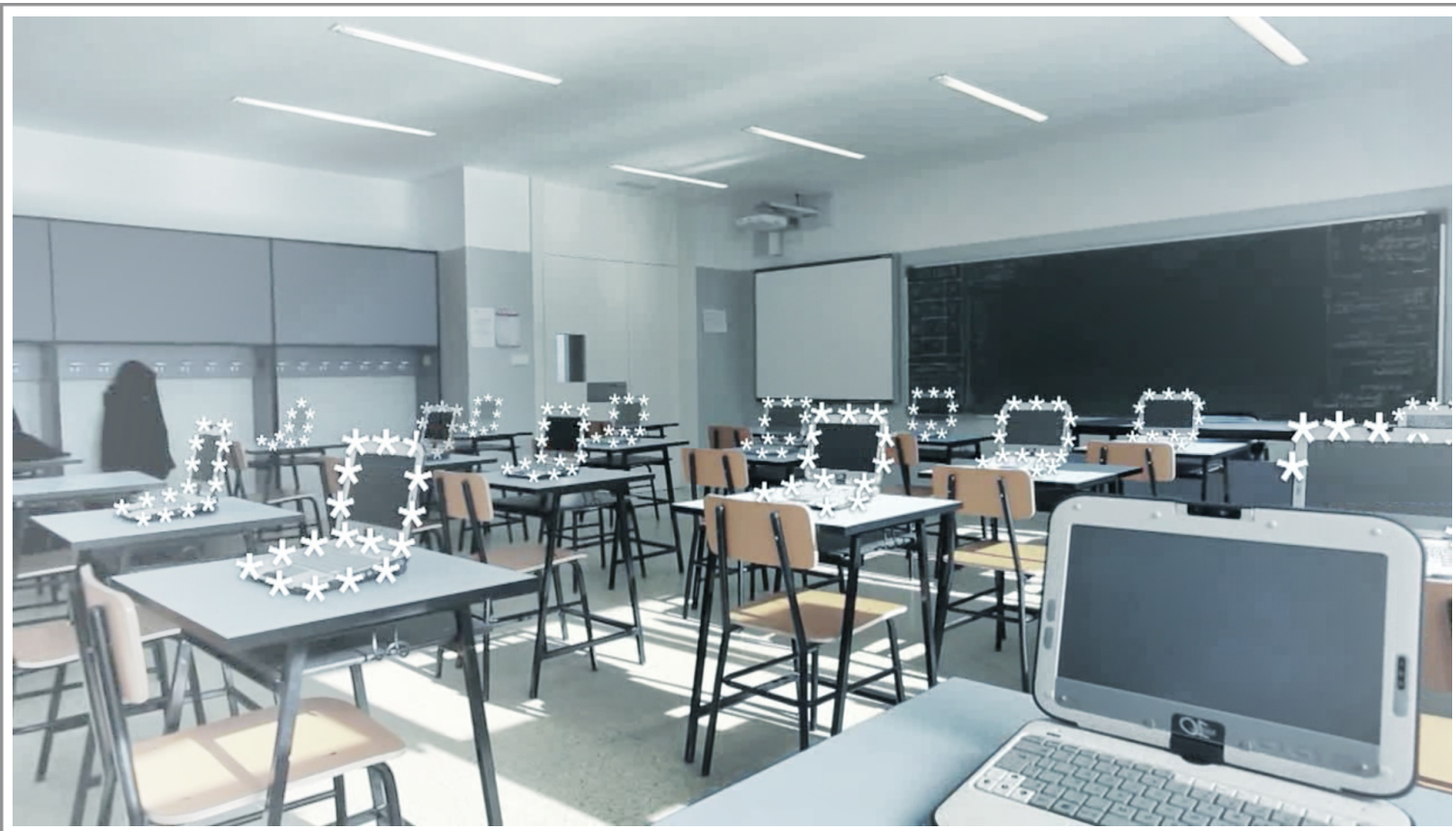
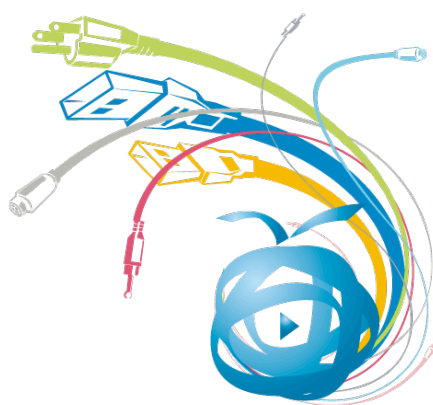




Aplicacións dos códigos QR e realidade aumentada nos entornos educativos



I XORNADA
DE **COORDINADORES**
E **COORDINADORAS**
DO PROXECTO
ABALAR

María del Pilar Martínez Souto

Carlos Ramos Regueira

Profesores no IES de Sabón (Arteixo)

Abstract:

A experiencia levada a cabo no grupo de traballo “Aplicacións dos códigos QR e R.A. nos entornos educativos” (IES de Sabón) tiña como obxectivo principal experimentar e innovar no uso didáctico dos códigos QR e da realidade aumentada promovendo unha apertura e unha renovación metodolóxica no profesorado e no alumnado.

Esta experiencia no ensino posibilitou a innovación e a aplicación de novas formas de xerar e de xestionar a información en diferentes campos e materias. Con elas pódense integrar dun xeito sinxelo as TIC e avanzar na incorporación do m-learning nas aulas como ferramenta para a aprendizaxe.

Obxectivos específicos:

- Iniciación no coñecemento e na aplicación dos códigos QR e da Realidade Aumentada no entorno escolar.

- Potenciar o traballo colaborativo.
- Fomentar a competencia dixital e a competencia para a aprendizaxe.
- Proporcionar novos recursos didácticos TIC.
- Innovación pedagóxica.

Presentación:

<http://prezi.com/4vqdvsnid6u0/aplicacion-dos-codigos-qr-e-ra/>



**XUNTA
DE GALICIA**



centro autonómico
de formación e innovación

