

nóstamén creamos!

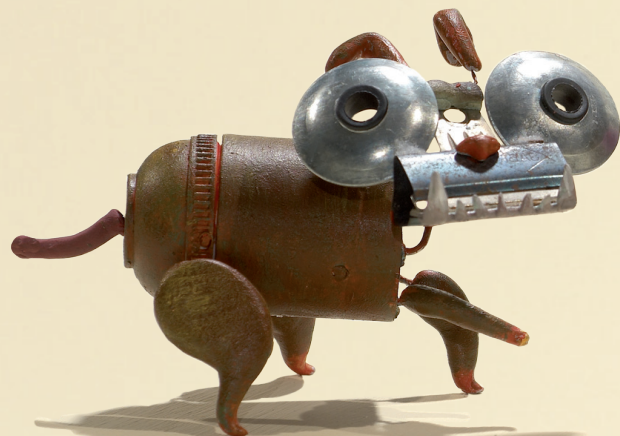
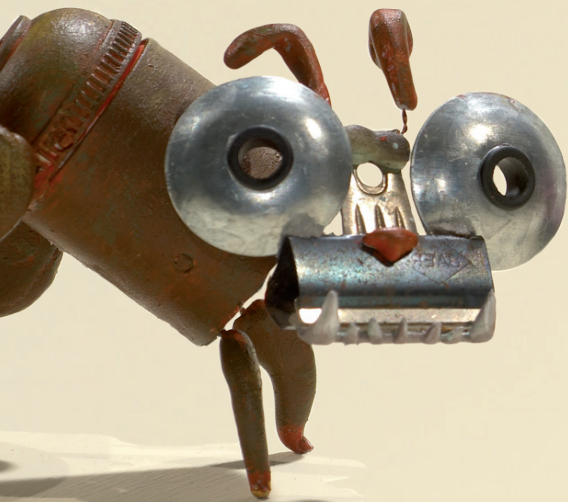
Unha actividade para a promoción da lingua galega

www.xunta.es/linguagalega/nos_tamen_creamos

www.crtvg.es/infantil



XUNTA DE GALICIA



nóstamén creamos!



Os contos non acaban na marxe dos libros
e podemos facer que cobren vida de moitos xeitos.

Un deles é converter un conto nunha película de animación,
e iso é o que imos facer entre todos e todas.

A partir dun dos álbums publicados por OQO editora,
inventaremos unha nova historia
e faremos unha animación audiovisual en stop motion.

Seremos guionistas, directores, animadores...
crearemos universos visuais de gran riqueza plástica
e mergullarémonos en galego
nun dos principais medios de expresión social:
o mundo audiovisual.



nóstamén creamos!



Actividade dirixida a educación infantil ,1.º e 2.º ciclo de primaria

Número recomendado de participantes por curtametraxe: 15

A duración máxima de cada filme: 5 minutos

Material necesario:

Computador

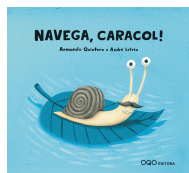
Cámara de vídeo, cámara web ou cámara de fotos con Lifeview

Trípode

Flexo

Cada centro poderá realizar o número de curtametrxes que estime oportuno

Cada curtametraxe deberá tomar como punto de partida un dos seguintes títulos enviados ás escolas participantes pola Secretaría Xeral de Política Lingüística.



Navega, Caracol!



Que susto!



Un can e un gato



Maxia!



O galo traganoces



A vella Lulula



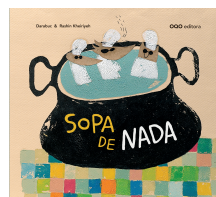
As aventuras de Osiño



Loboferoz



A tartaruga
que quería dormir



Sopa de nada



A máscara do león



A pota que trota



A guerra dos números



Fiz, o coleccionista
de medos

nóstaméncreamos!

Todos os traballos enviados poderanse ver na sección da web infantil da CRTVG **Nós tamén creamos!:** www.crtvg.es/infantil

De entre todos os traballos presentados premiaranse tres curtametraxes:

- Un premio destinado ao alumnado de **segundo ciclo de educación infantil.**
- Un premio destinado ao alumnado de **primeiro ciclo de educación primaria.**
- Un premio destinado ao alumnado de **segundo ciclo de educación primaria.**

O profesorado implicado na elaboración das curtas gañadoras recibirá unha acreditación de **20 horas de Innovación Educativa.**

As curtametraxes gañadoras serán emitidas en distintos programas da TVG.



Desenvolvimento da actividade

Antes de comezar, decidir:

A Animación en plano

Realízase utilizando recortes, obxectos e personaxes planos que se moven sobre unha superficie plana (mesa, chan...)

B Animación vertical:

Realízase con obxectos e personaxes volumétricos que se moven nun escenario (espazo tridimensional)

Para darlles vida aos nosos personaxes e decorados, ábrenos un mundo de posibilidades, que van desde a **plastilina** ata o **material de refugallo**, pasando polo **papel, madeira, comida...** que nos permitirán realizar unha proposta de **gran riqueza plástica**.



nóstamén creamos!

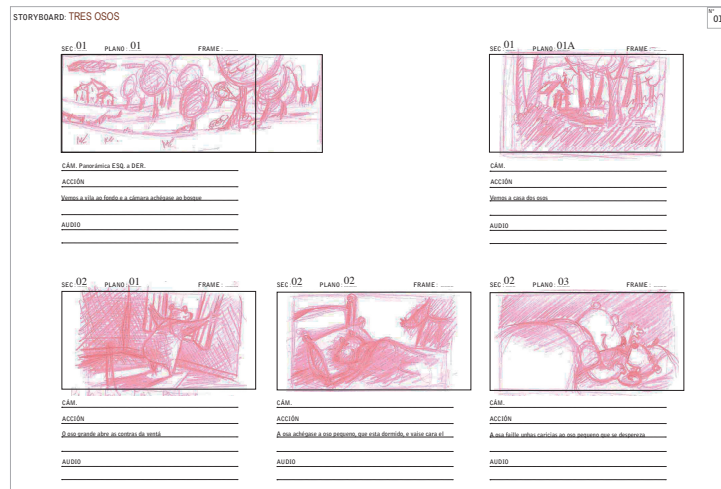
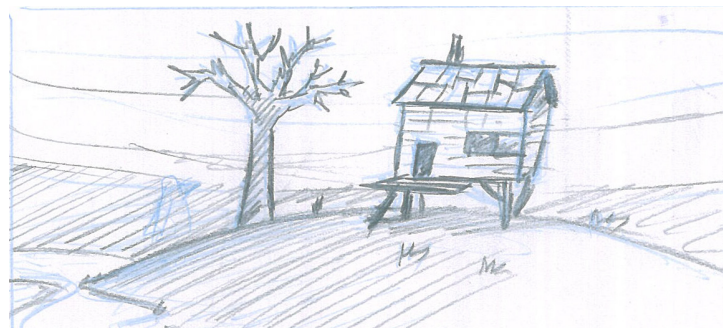
- 1 **Escoller** o **conto** a partir do cal realizaremos a nosa película.
- 2 **Estudo** e **creación gráfica** dos **personaxes** e **decorados**.

Resulta útil facer un breve estudo e esbozos dos personaxes e escenografías que imos construír, xa que nos facilitará a construción destes.

3 Elaboración do **storyboard**.

Un *storyboard* ou guión gráfico é un conxunto de ilustracións mostradas en secuencia co obxectivo de servir de guía para entender unha historia, previsualizar unha animación ou seguir a estrutura dunha película antes de realizarse ou filmarse.

Un *storyboard* é esencialmente unha serie grande de viñetas que ordenan a narración dos feitos dunha película.



4 Construción dos **personaxes** e **decorados**.

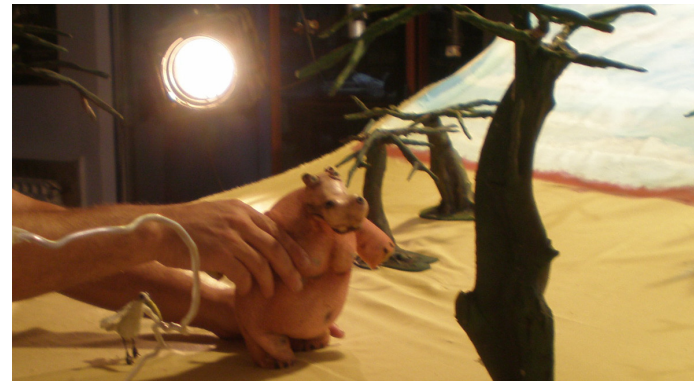
Para as animacións stop-motion pódese utilizar calquera obxecto como personaxe, incluso comida, mobles, lapis, xoguetes etc.

5 Colocar os **personaxes** nun **set iluminado**.

É importante que contemos con luz artificial, xa que a luz natural vai variando ao longo do día.

A colocación de un ou dous flexos nun lugar fixo é suficiente para a iluminación do set.

6 Colocar a **cámara** nun **trípode** que deberá estar **ben fixado á superficie** para evitar movementos.



nóstamén creamos!

8 Para a realización da nosa curtametraxe utilizaremos un destes dous **programas de animación** de descarga gratuíta en internet:

Monkey Jam (PC)

<http://monkeyjam.org>

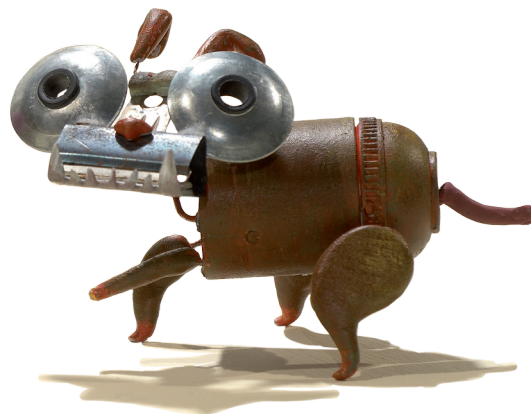
StopMojo Capture (PC)

www.mondobeyondo.com/projects/stopmojo

9 **Planificar** todos os movementos que van realizar os personaxes e debuxar esbozos para ter á man máis tarde.

Antes de animar un movemento determinado é moi boa idea estudalo con coidado. Mirarse nun espello ou pedirlle a alguén que o faga axudaranos neste proceso.

Empezamos! **Fotografamos** unha vez, movemos os personaxes e volvemos fotografar e así sucesivamente...



Posproducción

- 1 Para **gravar** as **voces** utilizaremos o programa **Windows Movie Maker**.

** Se traballamos con Mac utilizaremos o IMovie.*

- 2 **Composición** ou **elección** da **música**.

Neste punto podemos contar coa colaboración dos mestres de música da escola. Temos dúas posibilidades:

- Crear unha **banda sonora orixinal**
- Escoller melodías preexistentes (libres de dereitos).

<http://recursostic.educacion.es/bancoimagenes/web/>

- 3 **Montaxe final**: utilizando o Windows Movie Maker.

** Se traballamos con Mac utilizaremos o IMovie.*

- 4 **Exportar** a **película**.



www.xunta.es/linguagalega/nos_tamen_creamos
www.crtvg.es/infantil





nóstaméncreamos!

CRTVG

Infantil

venres 9 de novembro

Ingresar | Rexístrate

Buscador



XOGOS

CANCIONS

ADIVIÑAS

CONTOS

PAS E NAS

DEFINICIÓNS

LIBROS

PROGRAMACIÓN

PROGRAMAS



nóstaméncreamos!

Nós tamén creamos! é unha iniciativa promovida pola Secretaría Xeral de Política Lingüística e a Dirección Xeral de Educación, Formación Profesional e Innovación Educativa en colaboración coa Compañía de Radio-Televisión de Galicia e con OQOeditora.

Trátase de pasar de ver curtas en galego... a crealas!

As creacións dos rapaces difundiránse na sección infantil da web da CRTVG. Haberá un premio para a mellor curta elaborada en educación infantil e mais no primeiro e no segundo ciclo de primaria. O traballo do profesorado premiado recoñecerase con 20 horas de innovación educativa.

"A GUERRA DOS
NÚMEROS"

Basada no conto de Juan
Durruti
OQO Editora

A guerra dos números. CEIP de Louro. Muros

A guerra dos números. CEIP de Louro. Muros (A Coruña)

1º ciclo de Primaria A guerra dos números



Presenta

A guerra dos números. CEIP de Présaras

A guerra dos números. CEIP de Présaras. Vilasantar (A Coruña)

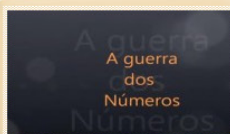
2º ciclo de Primaria A guerra dos números



A guerra dos números. CEIP de Tenorio

A guerra dos números. CEIP de Tenorio. Cotobade (Pontevedra)

1º ciclo de Primaria A guerra dos números



A guerra dos números. CEIP Otero Pedrayo. Rábade.

A guerra dos números. CEIP Otero Pedrayo. Rábade. Lugo

1º ciclo de Primaria A guerra dos números

Selecciona a provincia

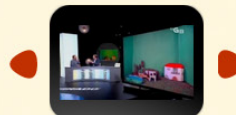
A Coruña

Lugo

Ourense

Pontevedra

Vídeos relacionados



Falamos con Marcos López da editora
OQO do proxecto Nós tamén creamos!

Autopromoción



LETRAS GALEGAS 2012

etiquetas de nós tamén creamos