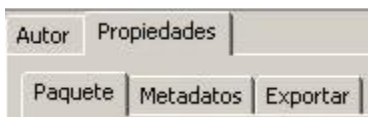


4. Propiedades do documento

1

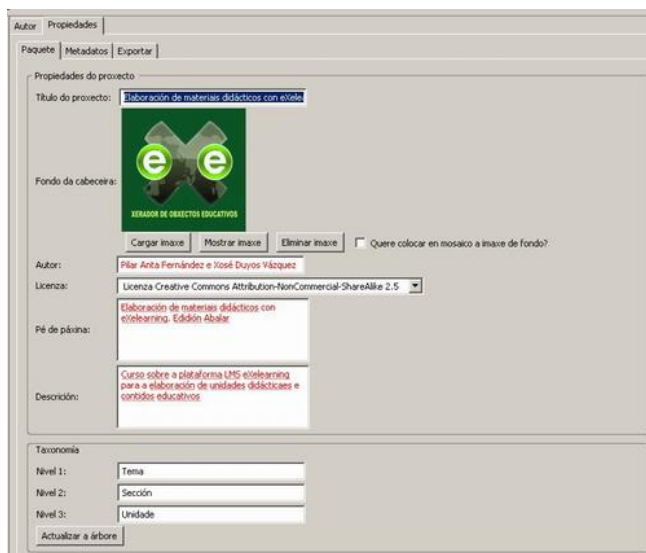
A [pestaña de propiedades](#) permítenos definir os metadatos básicos e a taxonomía do proxecto así como engadir encabezamentos, gráficos e títulos.



Pestana Paquete

Xa que logo, a sección de Propiedades ven a ser como o DNI do noso proxecto, xa que os datos que consignamos nesta sección recoñécense por parte das plataformas educativas, permitíndonos rexistrar os datos xerais sobre o noso traballo: Título, Autor e Descrición. Tamén podemos personalizar a taxonomía que nos oferta por defecto eXe para estruturar os diferentes apartados ou niveis dentro do recurso.

Podemos introducir un título ou unha imaxe que aparecerán na parte superior esquerda das nosas páxinas; debemos elixir unha das dúas opcións (título ou imaxe) porque hai perigo de superposición entre elas. A opción de colocar en mosaico a imaxe de fondo permite crear un reberete horizontal coa repetición da imaxe escollida.



Pilar Anta Fernández
Xosé Duyos Vázquez



Pestana Metadatos

2

Na seguinte imaxe pode verse a pestana "Metadatos" da fiestra "Propiedades"

The screenshot shows the 'Metadatos' tab in the 'Propiedades' window. The form is titled 'Metadatos Dublin Core' and contains the following fields:

- Título:** Elaboración de materiais didácticos con eXe-Learning. E
- Autor:** María Do Pilar Anta Fernández e Xosé Duyos Vázquez
- Asunto:** Abalar.- Materiais didácticos
- Descrición:** Curso sobre a plataforma LMS eXelearning para a xeración de unidades didácticas e contidos educativos no contexto do Proxecto Abalar.
- Editor:**
- Colaboradores:**
- Data:** Curso2012-2013
- Tipo:**
- Formato:** SCORM 1.2
- Identificador:**
- Fonte:**
- Idioma:** Galego