

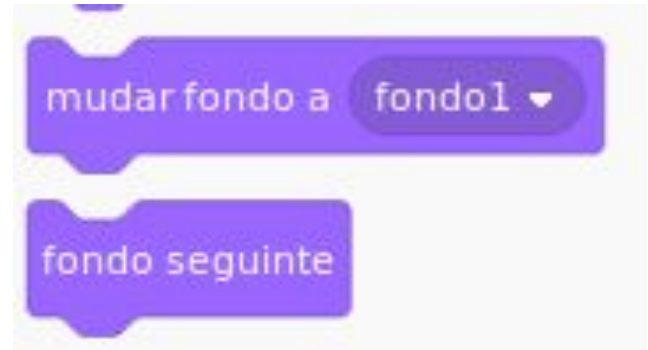
Técnicas (non) demasiado básicas en Scratch

Día 2 - Curso CFR Vigo

A dark blue diagonal shape that starts from the bottom left corner and extends towards the top right corner, covering the bottom half of the slide.

Cambio de fondo

- Por tiempo:
 - Cronómetros
 - Variable
- Interacción: premendo en figuras
- Mensajes (acontecimientos)



Mensaxes ou eventos para secuenciar accións

- Enviar mensaxe
- Recibir mensaxe



Uso de sensores (condicionais e bucles)

- Interaccionar con cores
- Con teclas
- Co rato:
 - Por coordenadas
 - Por botón premido
- Con outros sprites



Uso de variables

- Para guardar respostas
- Para sumar puntos



Operadores lógico-matemáticos e lingüísticos

- Lógicos: unión, intersección, negación
- Matemáticos: módulo, redondear...
- Lingüísticos: concatenar, lonxitude...



Presentación + Xogo de preguntas e respostas

- Debe ter varios fondo (escenarios)
- Explicar un contido da nosa materia, con interactividade preferentemente
- Facer unha ou varias preguntas de repaso e gardar (e mostrar) a puntuación.