

MANUAL DE USO

"Emprego de dispositivos móbiles como ferramenta interdisciplinar e de atención á diversidade", é o traballo resultante dunha licenza de formación durante o curso académico 2016-2017.

Para a realización deste proxecto, empregouse a plataforma Moodle, é unha plataforma que ofrece a Xunta de Galicia a todos os centros educativos públicos dentro do proxecto Webs dinámicas.

O acceso é aberto e libre polo que non se precisa contrasinal nin usuario.

A aula estruturouse en tres bloques: Programación, Bioloxía e Xeoloxía e Xeografía e Historia. Cada un destes bloques contén unha parte teórica, actividades relacionadas coa teoría, todas baseadas no uso de apps para dispositivos móbiles, e avaliación.

Na aula virtual hai un apartado "apps educativas", no cal hai un tutorial para cada unha das apps que se utilizan. Estas apps son: Código QR, Kahoot, Aurasma, Phonto, OSMTracker, Mackeblock, Moldiv e Canva

A estrutura da aula é a seguinte:

ESTRUTURA DA AULA VIRTUAL					
BLOQUE-1 	PROGRAMACIÓN	Teoría			
		Actividades			
		Avaliación			
	APPS EDUCATIVAS				
BLOQUE-2 	BIOLOXÍA E XEOLOXÍA	Identificación de especies vexetais de catálogos dixitais. Clave dicotómica.	Teoría		
			Actividades		
			Avaliación		
		Morfoloxía e fisioloxía básica.	Teoría		
			Actividades		
			Avaliación		
BLOQUE-3 	XEOGRAFÍA E HISTORIA	Os castros e a súa arquitectura.	Teoría	A V A L I A C I O N	
			Actividades		
		A estrutura social na época castrexa.	Teoría		
			Actividades		