Creando contidos I

Contido

Recursos en moodle: xeneralidades. 2

Engadir unha etiqueta..2

Engadir un obxecto multimedia utilizando una etiqueta 5

Recursos en moodle: xeneralidades.

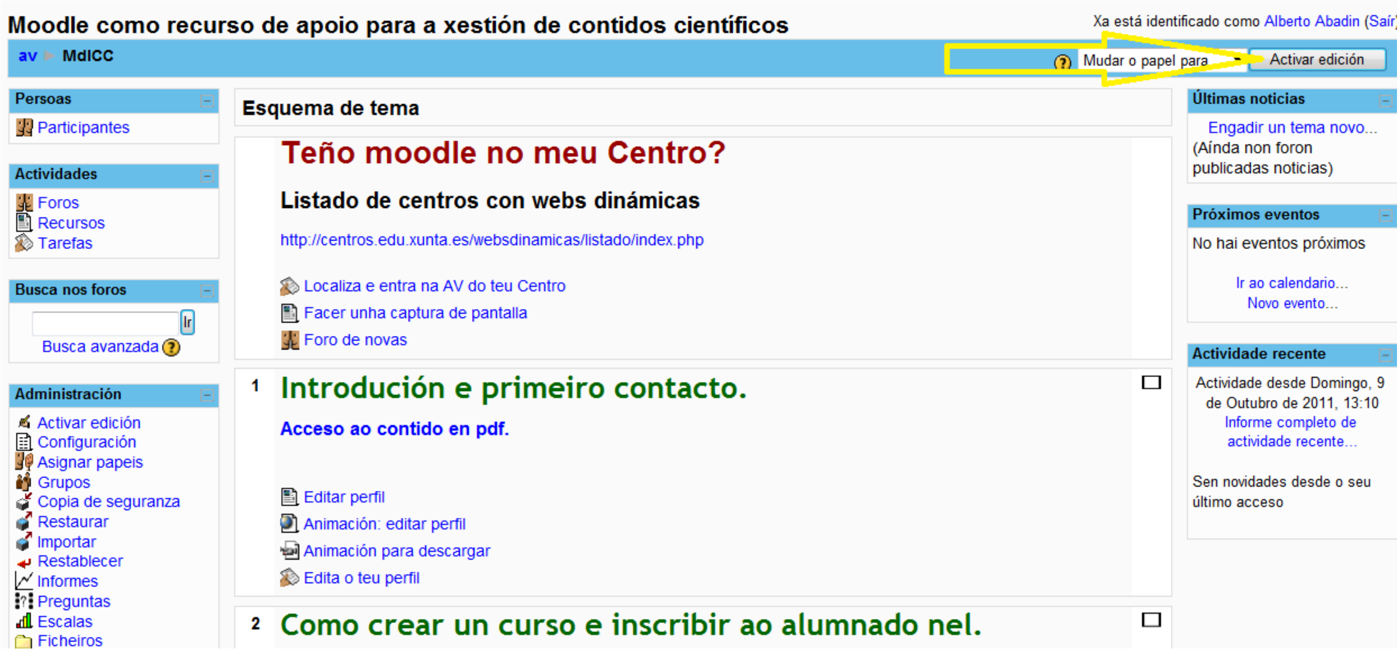
En moodle temos unha grande variedade de recursos cos que encher de contido o noso curso. Se optamos por un organización do mesmo en temas, o corpo central deste estará constituído por recursos transmisibles do tipo apuntamentos, presentacións, vídeos, animacións, etc. Sen embargo, temos outra serie de recursos interactivos e avaliativos moi interesantes (que permitirán ao alumnado ter unha idea dos seus progresos de xeito inmediato (e a nós tamén, claro). Igualmente disporemos de recursos colaborativos que axudarán ao alumnado nas súas tarefas e a sentirse parte dun grupo aínda estando só diante do seu ordenador. *Este esquema é o que desenvolveremos por ser o máis próximo ao tradicional das nosas clases presenciais.*

Calquera que sexa o tipo de recurso que utilicemos, pode estar formando parte da propia estrutura de moodle (aloxado no servidor) ou ser un recurso externo que enlazamos puntualmente. O primeiro caso é moi recomendable xa que os recursos estarán dispoñibles sempre, mentres que no segundo dependemos da dispoñibilidade que teña (servidor bloqueado, cambio de enderezo, necesidade de plug-in, etc.). Sen embargo, non sempre é posible utilizar recursos internos e en algúns casos pode producirse saturación do noso propio servidor.

Engadir unha etiqueta.

Os temas creados automaticamente, unha vez configurado o curso, só teñen un número polo que será moi conveniente que lle poñamos un título.

Para isto debemos activar a edición premendo no botón ao efecto na parte superior dereita da pantalla.

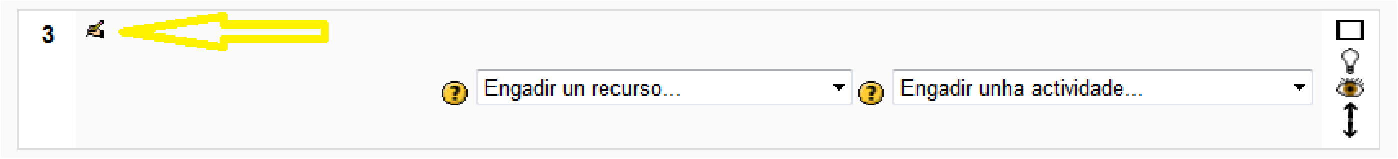


Aparecerán toda unha serie de iconas a carón dos distintos menús, bloques, módulos ou temas. Tamén serán visibles os menús despregables para incorporar os distintos recursos.

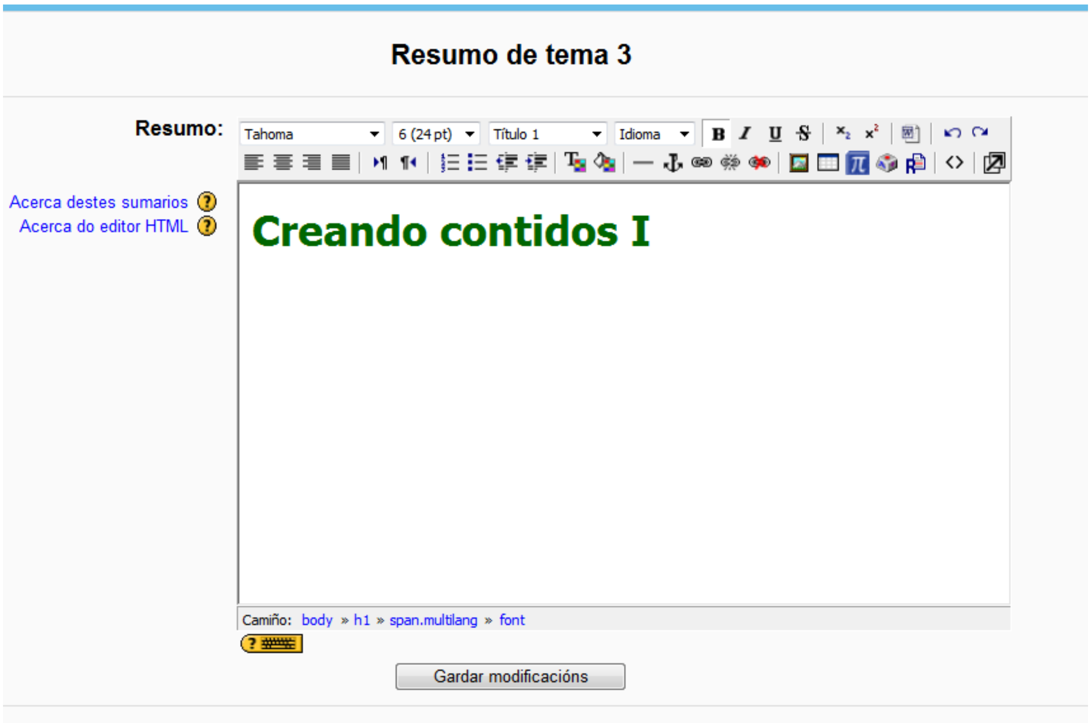
Estas iconas teñen os seguintes significados:

Icono	Nombre	Acción
	Edición	Modificar cualquier actividad o recurso, que esté junto a él, desde su página de configuración
	Ayuda	Muestra la ayuda en una ventana emergente
	Ocultar	Oculta algo, lo hace invisible a los participantes y cambiará el icono al ojo cerrado.
	Mostrar	Muestra un elemento oculto, lo hace visible a los participantes y cambiará el icono al ojo abierto.
→	Indentar	Tabular los elementos del curso. Al tabular nos aparece el icono flecha izquierda
	Mover	Desplaza los elementos hacia arriba o hacia abajo en el curso
→	Mover aquí	Aparece solamente después que hacer clic en el icono de Mover, e indica el destino del elemento que está moviendo
×	Eliminar	Suprime permanentemente algo del curso después de su confirmación desde la página de advertencia
	Marcar	Señala la sección como actual.
	Única sección	Muestra sólo la sección actual ocultando el resto de las secciones o temas del curso.
	Todas las secciones	Muestra todas las secciones del curso

Prememos na icona de edición que está a carón do número do tema...

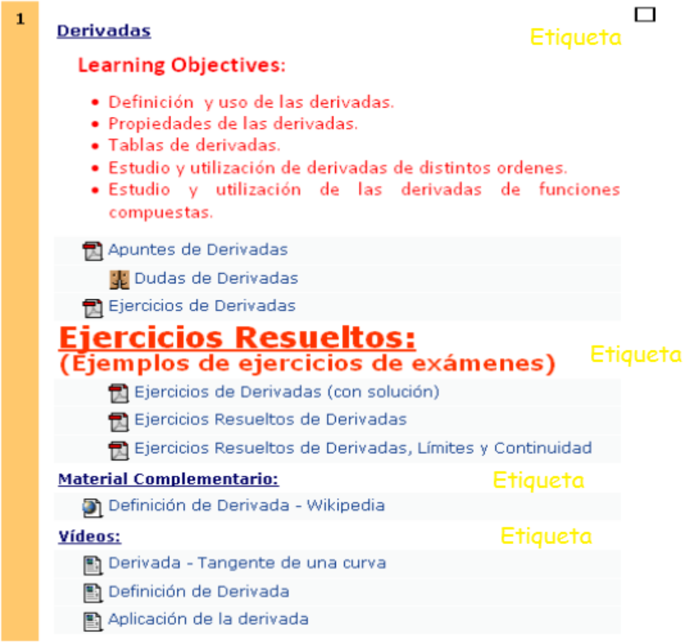


… e aparecerá o formulario de edición.



Poñemos un título e dámoslle ó botón "Gardar modificacións".

Agora imos engadir o noso primeiro recurso, a **etiqueta** que é o máis sinxelo. Consiste nun pequeno fragmento de texto, imaxe, ligazón, etc. utilizando HTML. Normalmente utilízase como separador dos distintos apartados que teña o tema (ou dos distintos tipos de recursos). Noutros casos utilízase para introducir no corpo central do tema unha presentación ou un vídeo.

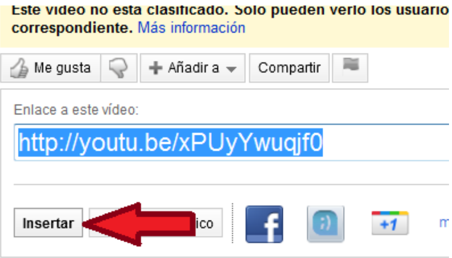


Para facelo debemos ter activada a edición. Logo só temos que escoller ***etiqueta*** no menú despregable "engadir recurso" e aparecerá unha fiestra de edición semellante á do título. Introducimos o texto desexado e prememos no botón "gardar e volver ao curso".

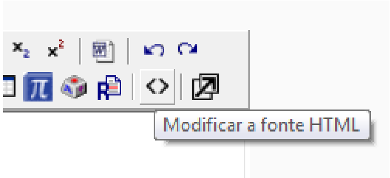
Engadir un obxecto multimedia utilizando una etiqueta

Se o que queremos é introducir un vídeo de youtube ou unha presentación tipo slideshare, deberemos copiar primeiro o código html que nos permite incrustar este obxecto na etiqueta. Isto faise do seguinte xeito:

1. Buscamos o vídeo ou presentación que nos interese na internet.
2. Nesta páxina localizamos a opción de compartir que normalmente terá dúas opcións; copiar o enlace e copiar o código html para incrustar o obxecto. Esta última é a que nos interesa.



3. Logo de copiar ese código volvemos á aula virtual e inserimos unha etiqueta.
4. No formulario de edición prememos na icona <> para activar html.



5. Pegamos agora o código copiado.

6. Finalmente gardamos.

Se fixemos todo ben aparecerá o obxecto directamente no noso curso.

Preme no enlace para acceder ao videotitorial:

http://youtu.be/xPUyYwuqjf0